

# **Document Gestion de jeux (projet E5)**

**Axel Diril**

**Version du 11/10/2024**

**Table des matières**

Contexte.....3

Fonctionnalités et rôles.....3

    Utilisateur.....3

    Valideur.....4

    Administrateur.....4

MCD.....6

## **Contexte**

Une boutique de vente de jeux-vidéo d'occasion souhaiterait créer une application qui permettrait à ses clients de répertorier tous les jeux et supports (consoles/PC/smartphone) qu'ils possèdent. Cela leur permettrait de savoir où est-ce qu'ils en sont dans leur collection et découvrir d'autres jeux sur les supports qu'ils possèdent déjà.

Les utilisateurs pourraient partager leur profil pour montrer leur collection à d'autres personnes.

Pour chaque jeu possédé, l'utilisateur peut mettre une note dessus, indiquer sa progression sur le jeu et ajouter un commentaire dessus.

S'il manque des jeux dans la liste, un utilisateur peut faire une requête pour l'ajouter.

## **Fonctionnalités et rôles**

### **Utilisateur**

C'est celui qui va principalement utiliser l'application et organiser sa collection sur son profil. Lorsqu'il s'inscrit sur l'application, un mail de confirmation lui est envoyé pour valider son compte et pouvoir se connecter dessus. Il peut :

- Ajouter tous les jeux et supports qu'il possède sur son profil pour montrer sa collection. À partir des jeux qu'il possède, des statistiques pourront être affichées sur son profil : total de jeux, total de supports, support sur lequel il a le plus de jeux, combien de jeux il lui manque par support (parmi tous ceux qui existent → regarder le total sur l'API).
- Pour ajouter un jeu à son profil, l'utilisateur a accès à toute une liste de jeux sur laquelle il peut ajouter des filtres (genre, année de sortie, support) ou du tri (ordre alphabétique, date de sortie) pour améliorer sa recherche. Sur la fiche du jeu, il y aura d'écrit le nombre d'utilisateurs qui possèdent le jeu.
- L'utilisateur peut partager le lien de son profil pour que d'autres utilisateurs voient sa collection. Mais il peut aussi passer son profil en "privé" s'il veut juste se servir de l'application pour garder une trace de sa collection.
- L'utilisateur peut mettre en avant les jeux qu'il a appréciés en leur mettant une note sur 10. Cela permettra d'afficher une moyenne des notes sur la fiche du jeu.
- L'utilisateur peut ajouter un commentaire sur un jeu qu'il possède pour partager son expérience sur celui-ci ou comment il l'a obtenu.
- L'utilisateur peut indiquer sa progression sur un jeu qu'il possède (Terminé, Commencé, Pas Commencé).
- Si un jeu manque à la liste, un utilisateur peut faire une requête pour ajouter un jeu en précisant toutes ses informations (titre, description, année de sortie, import d'une image de couverture). Il peut cocher une case pour ajouter automatiquement le jeu à sa collection lorsqu'il sera validé.

## **Validateur**

Un valideur possède les mêmes droits que l'utilisateur, c'est-à-dire qu'il peut aussi gérer son profil. Son rôle de "valideur" est attribué par l'administrateur lorsqu'il accède à la liste des utilisateurs. Ils ont pour but de valider ou de refuser les requêtes d'ajouts de jeux par l'utilisateur en vérifiant si les informations saisies sont correctes. Il peut :

- Avoir accès à la liste de toutes les requêtes faites par les utilisateurs sur une page.
- Lorsqu'il consulte une requête, vérifier si les informations du jeu sont correctes et peut la valider ou la refuser. Si elle est validée, alors le jeu pourra être choisi depuis la liste de jeux et être ajouté à la collection. L'utilisateur recevra une notification pour dire que le jeu a été ajouté. Si la requête est refusée, le valideur doit saisir un motif de refus. L'action du valideur changera le statut de la requête dans la base de données (en attente, validée, refusée).
- Pour une requête validée, regarder dans l'API si il y a un jeu qui correspond à une requête pour enregistrer dans la base de données les informations du jeu de l'API plutôt que celles de la requête. Ce serait utile si un jeu n'était pas présent dans l'API à l'époque (ce qui a donné lieu à une requête) mais finit par être ajouté.
- Accéder à la liste des utilisateurs pour leur retirer / rétablir le droit de faire des requêtes en cas d'abus / erreurs répétées.

## **Administrateur**

C'est celui qui gère l'application. Il possède tous les droits des valideurs pour la gestion des requêtes. En plus de ces droits, il peut aussi :

- Supprimer un utilisateur ou modifier ses informations.
- Accéder à une page pour ajouter des jeux dans la base de données. Sur cette page, il peut faire une recherche sur l'API à partir du titre pour rajouter des jeux et les mettre en base de données ou saisir les informations manuellement comme lorsque les utilisateurs font des requêtes.
- Modifier des informations sur les jeux ou supprimer des jeux dans la base de données.
- Ajouter de nouveaux supports pour mettre des jeux dedans et filtrer les recherches de jeux.

<b>Permissions / rôles</b>	<b>Utilisateur</b>	<b>Valideur</b>	<b>Administrateur</b>
Accéder à une liste des jeux	X	X	X
Ajouter un jeu à son profil	X	X	
Mettre à jour l'accès à son profil	X	X	
Faire une requête pour ajouter un jeu	X		
Valider / refuser une requête		X	X
Avoir accès à la liste des utilisateurs		X	X
Retirer / rétablir le droit d'un utilisateur de faire des requêtes		X	X
Ajouter, modifier et supprimer des jeux			X
Ajouter des supports			X
Supprimer un utilisateur ou modifier ses informations			X

# MCD

Version du : 11/10/2024

