



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 231

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): Espinoza López Axel Uziel

No. de lista o brigada: 09

Semestre: 1

Fecha de entrega: 02/09/2022

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVO

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

CUESTIONARIO PREVIO

1. ¿Qué es un navegador de internet?

Es una aplicación de software que permite acceder a la World Wide Web. Con un solo clic, abre una ventana a todo el conocimiento humano: puede buscar respuestas a todas las preguntas que tenga.

2. ¿Qué es un repositorio?

Son sistemas de información que preservan y organizan materiales científicos y académicos como apoyo a la investigación y el aprendizaje, a la vez que garantizan el acceso a la información.

Están compuestos por múltiples archivos digitales representativos de la producción intelectual que resulta de la actividad investigadora de la comunidad científica y tiene la finalidad de organizarla, preservarla y difundirla en modo de acceso abierto.

3. ¿Como se puede graficar en 3d con Google?

Con la tecnología llamada WebGL. Una tecnología web que trae a los gráficos 3D acelerados por hardware al navegador sin la necesidad de instalar software adicional. Los navegadores modernos tales como Chrome y Firefox incluyen soporte para esta tecnología.

DESARROLLO

1- ¿Que necesitas para tener plantas hidropónicas?

- Semillas
- Sustrato
- Contenedor
- Tabla de madera
- Tapón de goma o plástico
- Solución nutritiva
- Control natural de plagas
- Ambiente

2- ¿Qué características tiene el clúster hecho con varias ps2?

- Procesador principal Emotion Engine (EE)
- Procesador de Entrada/Salida (IOP)
- Sintetizador Gráfico (GS)
- Procesador de sonido (SP)

3- ¿Qué es y para que sirve Arte asccii?

Es un medio artístico que utiliza recursos computarizados fundamentados en los caracteres de impresión del Código Estándar Estadounidense de Intercambio de Información.

4- ¿Quien ha encontrado el numero primo más grande y como?

El número primo más grande conocido (277.232.917-1), con un total de 23.249.425 cifras, ha sido descubierto por el proyecto Great Internet Mersenne Prime Search (GIMPS), fundado en 1996 por George Woltman, un matemático norteamericano, con el propósito de buscar los números primos de Mersenne más grandes

5- ¿Qué necesito para calentar una pecera de 1000lt con energía solar? Incluir costos

Un calentador solar para peceras, no existe un costo específico en el mercado, ya que es necesario realizar cotizaciones, pero es seguro que para una pecera de 1000 lt es viable, ya que se recomienda para peceras de 500 lt en adelante.

6- ¿Qué es mejor AMD o Intel?

Intel y AMD tienen ventajas y desventajas, y solo el usuario podrá decidir cuál es la solución más apropiada al tipo de uso que hace del ordenador. Si te preguntas qué es mejor Intel o AMD, no es una pregunta con respuesta sencilla.

Este Intel vs AMD no ha sido fácil de medir o analizar, pero estamos seguros de que ha sido muy objetivo, destacando los puntos fuertes y débiles de cada marca o plataforma. A falta de la presentación de los Ryzen 7000, podemos decir que los chips más potentes del mercado son los Alder Lake-S, aunque deberemos de pagar un consumo alto por ello.

7- Hacer una tabla comparativa entre PS5, Xbox Series X y PC

Xbox Series X	PlayStation 5	PC GAMER	
CPU	AMD Zen 2 de 8 núcleos y 16 hilos	AMD Zen 2 de 8 núcleos	Intel Core i5-11400F
Velocidad CPU	Hasta 3.8 GHz (3.66 con SMT)	Hasta 3.5 GHz	Hasta los 4.4 GHz.
GPU	RDNA 2 con 52 CUs	RDNA 2 con 36 CUs	Asus TUF GAMING B560-PLUS WIFI
Velocidad pico GPU	1,825 GHz	2,23 GHz	4.4 GHz
Rendimiento pico FP32	12,1 TFLOPs	10,3 TFLOPs	
Velocidad GPU sostenida	1,825 GHz	2 GHz (estimado)	2 GHz
Rendimiento sostenido FP32	12,1 TFLOPs	9,2 TFLOPs (estimado)	
Tamaño del SoC	360,5 mm ²	Sin confirmar	Sin confirmar
Proceso	7nm Enhanced	7 nm (no hay más datos)	No hay datos
Memoria	16 GB GDDR6 con bus de 320 bit	16 GB GDDR6 con bus de 256 bit	16 GB de memoria RAM DDR4
Ancho de banda	10GB 560 GB/s / 6GB 336 GB/s	448 GB/s	
Almacenamiento	SSD NVMe Custom de 1 TB	SSD Custom de 825 GB	SSD M.2 NVMe de 2 TB
Ancho de banda	2.4 GB/s (Raw) / 4.8GB/s (Comprimido)	5.5 GB/s (Raw)	
Almacenamiento expandido	Tarjetas de expansión de 1 TB	SSDs NVMe	No aplica
Almacenamiento externo	Soporte para discos duros USB 3.2	Soporte para discos externos USB	No aplica
Unidad óptica	Blu-Ray 4K UHD	Blu-Ray 4K UHD	RX 6700 XT
Conector de vídeo	HDMI 2.1 con variable refresh rate	HDMI 2.1 con variable refresh rate	HDMI 2,1
Audio	Sin confirmar	“Tempest” 3D AudioTech	

8- ¿Cuándo fue la última pandemia? Incluir datos importantes

La pandemia de gripe española, que acabó con la vida de entre 50 y 100 millones de personas entre 1918 y 1922.

El origen, tanto cronológico como geográfico, de la gripe de 1918 aún sigue siendo un misterio. Diversos estudios y estudiosos han ubicado el principio de la pandemia más devastadora de la historia, aún más que la peste negra del siglo XIV en Europa o el cocoliztli del XVI en América, tanto en el medio oeste de EE UU como en el este de China. Pero donde empezó a golpear más en serio fue en las trincheras del norte de Francia durante la Primera Guerra Mundial.

En unos meses, quizá ayudada por la repatriación de muchos militares, la epidemia alcanzó a un tercio de la población mundial. En el campo de batalla, su letalidad fue enorme, llegando hasta el 50% de los enfermos.

9- ¿Quién inventó el ajedrez?

El ajedrez se inventó en China. La leyenda menciona que el ajedrez fue inventado en el 200 a.C. por el comandante Hán Xin, que inventó el juego para representar una batalla particular.

Un rey/tirano indio, Shihram, y un hombre sabio. El sabio quería convencer al tirano de la importancia de cada residente de su reino.

10- ¿Cómo funciona la programación paralela?

Es un modelo de programación que le permite a un ordenador utilizar múltiples recursos simultáneamente para resolver problemas de cálculo. La programación paralela permite a los ordenadores procesar varios problemas al mismo tiempo.

ANÁLISIS DE RESULTADOS

Una de las complicaciones de la práctica, fue encontrar los resultados de algunas preguntas del desarrollo, ya que no mostraba los resultados exactos y se debían consultar distintas fuentes de información, y en un caso específico se debía contactar a alguien para conocer la información precisa.

CONCLUSIONES

Pude realizar búsquedas avanzadas, utilizando algunos comandos de búsqueda, también conocí con mayor detalle lo que son los repositorios y la gran utilidad que tienen para mí y otros en el ámbito educativo.

Bibliografía

<https://www.avast.com/es-es/c-what-is-a-web-browser>
http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1029-30192015001000014
https://www.nationalgeographic.com.es/ciencia/actualidad/descubierto-numero-primo-mas-grande-conocido_12236
<https://prfarmcredit.com/como-comenzamos-un-cultivo-hidroponico-casero/>
<https://eprints.ucm.es/id/eprint/12742/1/memoriaProyecto01.pdf>
https://es.wikipedia.org/wiki/Arte_ASCII
<https://republicadelsol.net/contacto/>
<https://www.profesionalreview.com/guias/intel-vs-amd/>
<https://hardzone.es/tutoriales/montaje/pc-gaming-equivalente-ps5-xbox-series-x/>
<https://www.ichess.es/historia-del-ajedrez/>
<https://historiadelaempresa.com/programacion-paralela>
https://elpais.com/elpais/2019/05/24/ciencia/1558685633_548052.html#:~:text=La%20pandemia%20de%20gripe%20espa%C3%B1ola%2C%20que%20acab%C3%B3%20con%20la%20vida,se%20produjeron%20ya%20en%201915.