

Manual de usuario: Sistema de manejo de archivos

El siguiente manual fue confeccionado con el fin de guiar y ayudar al usuario a utilizar de forma correcta la interfaz del sistema de archivos. Dicha interfaz pertenece al proyecto de la materia Estructuras de Datos.

Autores:

• Fontana, Axel. LU: 117237

• Franciscutti, Joaquín. LU: 118524

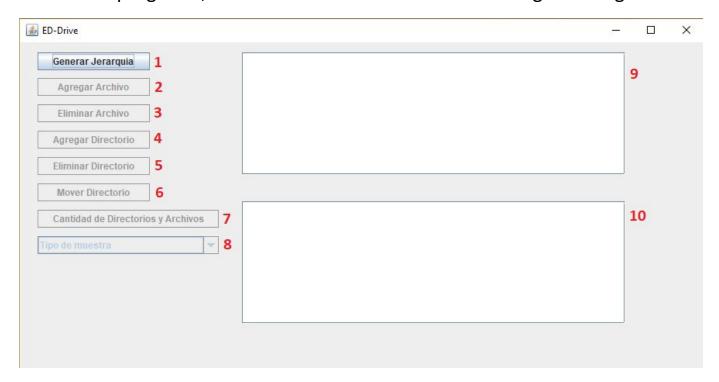
• Jerez, Martin. LU: 118507

Funcionalidad

La función general de la interfaz es la simulación del manejo de un sistema simplificado de archivos, la cual permite ejecutar las siguientes operaciones:

- I. Generar jerarquía
- II. Agregar archivo
- III. Eliminar archivo
- IV. Agregar directorio
- V. Eliminar directorio
- VI. Mover directorio
- VII. Cantidad de directorios y de archivos
- VIII. Mostrar en diferentes formas

Al iniciar el programa, la interfaz se verá como muestra la siguiente figura:

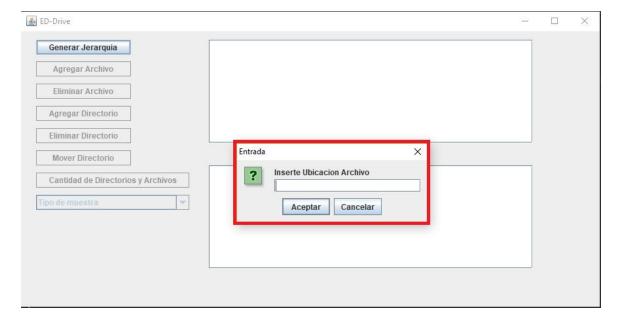


- En 9, se mostrará el sistema de archivos por extensión, por niveles o por profundidad.
- En 10, se verá el sistema de archivos actualizado según la operación que ejecute el usuario.

Funcionalidad y uso de cada botón

1. Generar jerarquía: Al presionar este botón, el usuario deberá ingresar la ruta de acceso a un archivo de texto dentro de su computadora. Este archivo deberá contener el sistema de archivos especificado de manera similar a la de un archivo de tipo ".xml". Una vez que se ingresa la ruta, se generará la jerarquía de directorios y archivos y se podrá acceder a las demás operaciones.





Funcionalidad y uso de los botones

El formato de la ruta de acceso debe ser como el siguiente ejemplo:

ED-Proyecto\Jars\Ejecutable.jar

- 2. Agregar archivo: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio que contendrá al archivo a agregar y el nombre de dicho archivo. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es invalida, aparecerá una ventana indicando el error.
- 3. Eliminar archivo: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al archivo que quiere eliminar. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es inválida, aparecerá una ventana indicando el error
- 4. Agregar directorio: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio al que se le agregará el nuevo sub-directorio y el nombre de dicho sub-directorio. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es invalida, aparecerá una ventana indicando el error.
- 5. Eliminar directorio: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio que desea eliminar. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es invalida, aparecerá una ventana indicando el error.
- 6. Mover directorio: al presionar este botón, se le pedirán al usuario dos rutas de acceso. La primera hará referencia al directorio que desea mover y la segunda hará referencia al directorio destinatario.

Cada vez que se efectúe una de las operaciones enunciadas anteriormente, se modificará el sistema y automáticamente se mostrará en la pantalla ubicada en el extremo inferior derecho de la interfaz.

Funcionalidad y uso de los botones

7. Cantidad de directorios y de archivos: al presionar este botón se abrirá una ventana mostrando la cantidad de directorios y de archivos que hay en el sistema en ese momento.



- 8. Mostrar: al presionar este botón, se abrirá una lista de opciones:
 - Mostrar por niveles: el primer nivel será el de la raíz, en el segundo nivel las carpetas y archivos que estén contenidos en la misma.
 Análogamente para el resto de las carpetas.

```
<ED-Proyecto, \ Jars, Fuentes, \ ED-DriveEjecutable.jar, TDAPila, Documentacion, \ Stack.java, PilaArreglo.java, EmptyStackException.java, Manual-De-Usuario.pdf, Javadoc, \ Index. html, >
```

 Mostrar por extensión: Mostrará todas las extensiones de los archivos dentro del sistema, seguidos por los nombres de los mismos.

```
Extension : .html; Nombre :Index
Extension : .java; Nombre :Stack
Extension : .java; Nombre :PilaArreglo
Extension : .java; Nombre :EmptyStackException
Extension : .pdf, Nombre :Manual-De-Usuario
Extension : .jar; Nombre :ED-DriveEjecutable
```

Funcionalidad y uso de los botones

 Mostrar por profundidad: Mostrará todos los nombres de los directorios seguidos por la profundidad de cada uno dentro del sistema.
 El primer nivel será el 0 y será el de la primera carpeta del sistema.

```
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto\Fuentes Profundidad: 1
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto\Fuentes\TDAPila Profundidad: 2
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto\Fuentes\Documentacion Profundidad: 2
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto\Fuentes\Documentacion\Javadoc Profundidad: 3
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto\Jars Profundidad: 1
Ruta completa de directorio: ED-Proyecto Profundidad: 0
```

Estas opciones, al presionarlas se mostrarán por la pantalla ubicada en el extremo superior derecho de la interfaz.

Dadas las instrucciones de uso de cada uno de los botones damos por concluido el manual de usuario del Sistema de manejo de archivos.