

Final Regular

Estructura de Datos

Diciembre 2015

1. Dar interfaces y clases con sus atributos de un mapeo implementado con abb. Programar el constructor, la operación put. Y un ejercicio que te pasaban un árbol de cadena de caracteres en sus rotulos, y tenias que devolver un mapeo con (rotulo, profundidad + cant de hijos del rotulo). Y dar el tiempo de ejecución del método.
2. Recorridos de grafo dfs y bfs, hacer un ejemplo explicando como funcionan.
3. Tiempo de ejecución, big-oh big-omega big-theta.
4. Dar las implementaciones para una cola con prioridad, sus ventajas y desventajas. Explicar operaciones. Explicar operaciones de heap insercion y eliminación, y hacer un ejemplo paso a paso