

**Axel Houlès**  
19 ans  
108 chemin du Coton Rouge  
13100 Aix-En-Provence  
06 04 49 04 59  
Axel.houles@etu.univ-amu.fr

## Candidature de stage

### Dut Informatique

10 avril 2017 – 16 juin 2017

#### Objectifs professionnels

J'ai pour projet d'intégrer une licence en jeux vidéo à l'UQAC au Québec. Par la suite, je compte poursuivre sur un Master.

#### Compétences spécialisées

Programmation logicielle	C++, Java
Web	HTML5, CSS3, PHP, JavaScript
Système d'exploitation	Linux, Windows
Base de données	SQL, PLSQL, Oracle, MySql
Outils	QtCreator, Visual Studio, GitHub, Eclipse, Sony Vegas Pro

#### Compétences associées

Anglais, Gestion de projet (méthodes agiles et traditionnelles), Droit des TIC, Comptabilité générale (bilan, compte de résultat), Communication (orale, écrite)

#### Parcours de formation

2012 : Brevet d'initiation aéronautique  
*Lycée Raynouard – Brignoles*  
2015 : Bac STI2D spécialité SIN – Mention très bien  
*Lycée Rouvière – Toulon*  
2017 : En cours – DUT Informatique  
*IUT Gaston Berger – Aix-En-Provence*

#### Expériences professionnelles

2016 : Emploi saisonnier en tant qu'animateur  
*Service Jeunesse Garéoult*

#### Projets et réalisations

2015 : Niagara – Projet du Bac STI2D SIN- Equipe de 3 : réalisation d'un site web permettant d'afficher les données d'une piscine récupérées par des capteurs. Je me suis occupé de la programmation en PHP ainsi que de la base de données.

2016 : Space Invaders – Equipe de 5 : Ajout de fonctionnalités sur un jeu « space invaders » codé en C++.

2016 - 2017: Dungeon Conquest (en cours) – Projet tuteuré de DUT – Equipe de 6 : Réalisation d'un jeu de type Rogue-Like en C++. Ce projet se fait pendant 2 ans et nous y faisons de la gestion de projet, puis, la réalisation. Je m'occupe de la génération procédurale de la carte du jeu.