



Axel Karcher | Développeur Full-stack

Partager, apprendre, comprendre et concrétiser des besoins.
Travailler dans une équipe à taille humaine et évoluer vers la gestion de projet.



axel.karcher@gmail.com | 06 45 43 98 54 | Paris

{EPITECH}

OBJECTIFS

Partager, apprendre, comprendre et concrétiser des besoins. Travailler dans une équipe à taille humaine et évoluer vers la gestion de projet.

COMPÉTENCES

➤ Langues
C/C++/C#, JS/TS, Java
➤ Frameworks
React, Vue, SCSS, Express
➤ Données & services
SQL, Firebase, Sequelize
➤ Outils & logiciels
Github, Jira, Notion, Trello, Unity
➤ Anglais
C1 (850 au TOEIC)

PROJETS

➤ Plants VS Zombies
JavaScript, WebSockets
Recréation du jeu de zéro pour y ajouter une dimension multijoueur
➤ Sort Me
React JS, SCSS, API Spotify
Interface facilitant le tri de playlists
➤ SafeScar
React-Native, Expo
Application mobile centralisant les outils pour tatoueurs et clients

SOFT SKILLS

➤ Rigueur
➤ Esprit critique
➤ Communication

PASSIONS

➤ Musique
Pratique et animation de masterclass de batterie
➤ Jeux-vidéo
Coopération ou solo (speedrun), création et réalisation d'événements
➤ Freerun / Parkour
Coaching, compétitions en équipe

EXPÉRIENCES PRO

➤ YSO CORP | Alternance (6 mois) | 2023

Développeur Full-stack: React TS, SCSS, Node, GitKraken, Notion, Unity
Conception d'une interface web facilitant la modification de jeux mobiles Unity dans leur version web à destination de publicités jouables. Intégration des fonctionnalités de l'équipe "engine". Renforcement de la stabilité du site. Documentation sur l'avancement du projet. Suivi et adaptation selon les attentes des utilisateurs.

➤ OMNEGY | Stage (4 mois) | 2022

Développeur Front-end: React TS, SCSS, Jira, Adobe XD
Transformation de la maquette d'un tableau de bord complet destiné aux courtiers en énergie en un code fonctionnel fiable. Création des pages, des composants, des graphiques. Gestion du flux de données en étroite collaboration avec l'équipe Back-end. Proposition active d'améliorations ergonomiques et d'optimisation de la prise en compte de certaines exceptions.

➤ EURO MEDIA GROUP | Stage (6 mois) | 2020

Développeur Front-end: Vue JS, Sequelize, Electron, API Twitch
Amélioration d'une interface destinée aux "Opérateurs Graphique" sur les tournages TV de sports en direct. Ergonomie et ajout de fonctionnalités d'aide à l'exploitation. Proposition et création d'une page exploitant l'API de Twitch.

FORMATIONS

➤ EPITECH Paris | 2019-2024 | France

Pédagogie par projet, basée sur l'action et l'adaptation. Apprentissage de la programmation bas niveau, orienté-objet, web et mobile. Formation à la gestion et présentation de projets.

➤ Vidzeme University of Applied Sciences | 2022-2023 | Lettonie

Développement AR & VR sur Unity, idéation, modélisation et game design. Participation à une game jam de 3 jours: développement d'un jeu en VR sur Unity. Évolution quotidienne dans un environnement international multiculturel.

➤ IONIS STM | 2022 | France

Formation à la pédagogie active, encadrement d'étudiants et organisation d'ateliers. Prise de parole en public.