

TP 2 : Javascript, manipulation du DOM

Durée estimée : 1.5 heures

L'objectif du TP est de s'entraîner avec la syntaxe JS et la manipulation du DOM, en reprenant le TP précédent.

Création d'une graphique pour la liste des actions

Reprenez le TP précédent.

Ajoutez à votre arborescence un fichier index.html, puis codez une petite page html permettant de modéliser la liste des actions :

1. Ajouter un livre : un bouton, qui une fois cliqué, redirige vers une page formulaire.html avec l'input "titre" du livre. l'action d'ajouter un livre se fait une fois le formulaire soumis.
2. Afficher tous les livres : un bouton qui au clique affiche sous forme de liste (balises ul et li) tous les livres précédemment ajoutés.
3. Rechercher un livre par titre : redirige vers une page recherche.html qui ne contient également qu'un seul input. Cependant, on évolue la recherche :
 - a. On remontera la liste des résultats pour chaque chaîne de caractère dans l'input.
 - b. Si je recherche "a", j'aurai tous les titres qui contiennent "a", si je recherche "test", j'aurai tous les titres qui contiennent "test".
 - c. La recherche se fait automatiquement après chaque lettre ajoutée, et remonte "no results found" si aucun titre ne correspond.
4. Supprimer un livre : Cette option est directement reliée à la recherche de livre : un bouton redirige vers cette recherche. Ajouter un bouton à côté de chaque livre trouvé qui au clique le supprime.
5. Quitter (Option à ajouter pour permettre d'arrêter le programme)