# Chapitre 20

# Espace Vectoriels

<b>20</b>	Espace Vectoriels	1
	20.2 Propriétés du 0, régularité	2
	20.10Espace vectoriel de référence	2
	20.11Transfert de structure	2
	20.16 Caractérisation des sous-espaces vectoriels	3
	20.22Propostion 20.22	3
	20.27Intersection de sous-espaces vectoriels	4
	20.34 Description de $Vect(X)$	4

## 20.2 Propriétés du 0, régularité

### Propostion 20.2

Soit E un  $\mathbb{K} - ev$ . Pour tout  $x \in E$ :

- 1.  $0_{\mathbb{K}}.x = 0_E$
- 2. pour tout  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\lambda . 0_E = 0_E$
- 3. (-1).x = -x
- 4. si  $x \neq 0_E$ ,

$$\lambda.x = 0_E \Rightarrow \lambda = 0_{\mathbb{K}}$$

5. si  $x \neq 0_{\mathbb{K}}$ ,

$$\lambda.x = 0_E \Rightarrow x = 0_E$$

- 1.  $0_{\mathbb{K}}.x = (0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}}).x = 0_{\mathbb{K}}.x + 0_{\mathbb{K}}.x$ . Donc  $0_E = 0_{\mathbb{K}}.x$ .
- 2. RAS.
- 3.  $x + (-1).x = (1-1).x = 0_{\mathbb{K}}.x = 0_E$ .
- 4. Par l'absurde, si  $\lambda \neq 0_{\mathbb{K}}$ , de  $\lambda x = 0_E$  on tire  $\lambda^{-1}\lambda x = \lambda^{-1}x0_E$ , soit  $x = 0_E$ . Absurde.
- 5. Idem.

## 20.10 Espace vectoriel de référence

### Propostion 20.10

- 1.  $\mathbb{K}$  est un espace vectoriel sur lui-même.
- 2. Plus généralement, soit E un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  et F un ensemble quelconque. Alors l'ensemble des fonctions  $E^F$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$ .
- 1. RAF.
- 2. Soit E un  $\mathbb{K} ev$  et F un ensemble quelconque.  $E^F$  est un groupe abélien (cf. chap 10). Le produit externe est défini par :

$$\mathbb{K} \times E^F \longrightarrow E^F$$
$$(\lambda, f) \longmapsto (\lambda. f, x \mapsto \lambda. f(x))$$

Vérification facile.

### 20.11 Transfert de structure

### Lemme 20.11

Soit E un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$ , G un ensemble quelconque et  $\varphi: E \to G$  une bijection. Alors en définissant sur G une loi interne et un loi externe par

$$\forall (x, y, \lambda) \in G \times G \times \mathbb{K}, x + y = \varphi(\varphi^{-1}(x) + \varphi^{-1}(y)) \text{ et } \lambda.x = \varphi(\lambda \varphi^{-1}(x)),$$

on munit G d'une structure d'espace vectoriel.

Vérifions les axiomes.

— LCI :

$$(x+y)+=\varphi(\varphi^{-1}(x+y)+\varphi(z))$$

$$=\varphi(\underbrace{\varphi^{-1}(x)+\varphi^{-1}(y)+\varphi^{-1}(z)}_{\text{associativit\'e dans }E})$$

$$=x+(y+z)$$

$$x+\varphi(0)=\varphi(\varphi^{-1}(x)+0)=x\;(\varphi\;\text{neutre})$$

$$x+\varphi(-\varphi^{-1}(x))=\varphi(\varphi^{-1}(x)-\varphi^{-1}(x))=\varphi(0)$$

$$x+y=y+x$$

$$\lambda.(\mu.x) = \varphi(\lambda\varphi^{-1}(\mu x))$$

$$= \varphi(\lambda\mu\varphi^{-1}(x))$$

$$= (\lambda\mu).x$$

$$1.x = \varphi(1.\varphi^{-1}(x))$$

$$= \varphi \circ \varphi^{-1}(x)$$

$$= x$$

$$(\mu + \lambda).x = \varphi((\mu + \lambda).\varphi^{-1}(x))$$

$$= \varphi(\mu\varphi^{-1}(x) + \lambda\varphi^{-1}(x))$$

$$= \varphi(\mu\varphi^{-1}(x)) + \varphi(\lambda\varphi^{-1}(x))$$

$$= \mu.x + \lambda.x$$

De même pour la dernière.

## 20.16 Caractérisation des sous-espaces vectoriels

### Théorème 20.16

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Un ensemble F est un sous-espace vectoriel de E si et seulement si

- 1.  $F \subset E$ ;
- 2.  $0 \in F$ ;
- 3. F est stable par combinaisons linéaire, ce qui équivaut à

$$\forall (x,y) \in F^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda x + y \in F.$$

 $\Rightarrow$ 

- 1. Oui.
- 2. F est un sous-groupe de E donc  $0_E \in F$ .
- 3. Pour tout  $(x,y) \in F^2$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\lambda . x \in F$  et  $y \in F$ . Donc  $\lambda x + y \in F$ .

 $\Leftarrow$ 

D'après (3) avec :

- $y = 0 : \times \text{ est LCE}$ .
- $\lambda = 1 : + \text{ est LCI}.$

 $0 \in F$  et  $\lambda = -1$ , F est un sous-groupe, donc un groupe abélien. RAF pour les 4 dernières propriétés.

## 20.22 Propostion 20.22

### Propostion 20.22

Soit E un K-espace vectoriel,  $D_1$  et  $D_2$  deux droites vectorielles. Alors soit  $D_1 \cap D_2 = \{0_E\}$ , soit  $D_1 = D_2$ .

Par définition,  $0_E \in D_1 \cap D_2$ .

Supposons  $D_1 \cap D_2 \neq \{0_E\}$  et fixons  $x \in D_1 \cap D_2$  avec  $x \neq 0_E$ .

Soit  $v \in D_1$ . Par définition, on écrit  $D_1 = \mathbb{K}x_1$  et  $D_2 = \mathbb{K}x_2$ . On a donc  $v = \alpha x_1$ ,  $x = \lambda_1 x_1 = \lambda_2 x_2$  avec  $\lambda_1 \neq 0, \lambda_2 \neq 0$ . Ainsi:

$$v = \alpha \lambda_1^{-1} \lambda_1 x_1 = \alpha \lambda_1^{-1} x = \alpha \lambda_1^{-1} \lambda_2 x_2 \in D_2$$

Donc  $D_1 \subset D_2$  et par symétrie,  $D_1 = D_2$ 

#### 20.27Intersection de sous-espaces vectoriels

Soit E une espace vectoriel et  $(E_i)_{i\in I}$  une famille de sous-espaces vectoriels de E. Alors  $\bigcap E_i$  est un sous-espace vectoriel de E.

- Soit  $(x,y) \in \left[\bigcap_{i \in I} E_i\right]^2, \lambda \in \mathbb{K}$ :

$$\forall x \in I, \lambda x + y \in E_i$$

Donc  $\lambda x + y \in \bigcap_{i \in I} E_i$ .

#### Description de Vect(X)20.34

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev et X un sous-ensemble de E. Alors Vect(X) est l'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de X.

On note F l'ensemble des combinaisons linéaires de vecteurs de X.

F est un sous-espace vectoriel de E qui contient X.

Par définition,  $Vect(X) \subset F$ .

Or Vect(X) est un sous-espace vectoriel qui contient X. Il doit donc contenir les combinaisons linéaiers de Xsoit F

Donc F = Vect(X)