## Chapitre 28

## Matrice d'une application linéaire

<b>28</b>	Matrice d'une application linéaire
	28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs
	28.6 Exemple
	28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes
	28.13Exemple
	28.15Exemple
	28.18Exemple
	28.19Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire

## 28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs

#### Théorème 28.5

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie  $n \neq 0$ ,  $\mathcal{B}$  une base de E,  $\mathcal{F}$  une famille de n vecteurs de E. Alors  $\mathcal{F}$  est une base de E si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})$  est inversible.

Soit  $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs et  $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$  une base de E. On note  $M = Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = (m_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$ . Ainsi :

$$\forall j \in [1, n], x_j = \sum_{i=1}^n m_{ij} b_i$$

 $\mathcal F$  est une base de E si et seulement si  $\mathcal F$  est libre (car  $|\mathcal F|=\dim E$ ), si et seulement si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \sum_{j=1}^n \lambda_j x_j = 0 \Rightarrow \forall j \in [1, n], \lambda_j = 0$$

Or pour  $(\lambda_1, \ldots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ :

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_j x_j = \sum_{j=1}^{n} \lambda_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} b_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \left( \sum_{j=1}^{n} m_{ij} \lambda_j \right) b_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \right]_i b_i$$

Ainsi:

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} x_{j} = 0 \Leftrightarrow \left[ \forall i \in [1, n], \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \right]_{i} = 0 \right]$$

$$\Leftrightarrow M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \in \ker M$$

En conclusion,  $\mathcal{F}$  est une base si et seulement si ker  $M = \{0\}$ , si et seulement si M est inversible.

## 28.6 Exemple

### Exemple 28.6

Montrer que la famille  $(X^2 + 3X + 1, 2X^2 + X, x^2)$  de  $\mathbb{R}[X]$  est libre.

On note  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ .

 $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  est triangulaire inférieure avec une diagonale ne contenant aucun 0: elle est donc inversible. Donc  $\mathcal{F}$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ , donc libre.

## 28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes

### Théorème 28.9

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Les assertions suivantes sont équivalentes :

- A est inversible
- la famille des colonnes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)
- la famille des lignes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On note  $C_1, \ldots, C_n$  les colonnes de  $A, L_1, \ldots, L_n$  les lignes de  $A, \mathcal{B}_n$  la base canonique de  $\mathbb{K}^n$ .

A est inersible si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}_n}(C_1,\ldots,C_n)$  est inversible (28.8).

Si et seulement si  $(C_1, \ldots, C_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$  (28.5).

Si et seulement si  ${}^{t}A$  est inversible (11.42).

Si et seulement si  $(L_1, \ldots, L_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$ .

### 28.13 Exemple

### Exemple 28.13

On note T l'endomorphisme  $P \mapsto X^2 P'' + P(1)$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  et  $\mathcal{B}_3$  la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$ . Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_3}(T)$ .

$$\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$$

$$T(1) = 1$$

$$T(X) = 1$$

$$T(X^2) = 2X^2 + 1$$

$$T(X^3) = 6X^2 + 1$$

$$Mat_{\mathcal{B}}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1\\ 0 & 0 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 2 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

## 28.15 Exemple

### Exemple 28.15

Déterminer l'application canoniquement associée à  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$\hat{A}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2; (x, y, z) \mapsto (x + z, 2x + y)$$

## 28.18 Exemple

### Exemple 28.18

On note  $\varphi$  l'application canoniquement associée à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathcal{B}_2'$  la base ((0,1),(1,0)) de  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathcal{B}_3'$  la base ((1,1,1),(1,1,0),(1,0,0)). Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi)$ 

$$\begin{split} \varphi: \mathbb{R}^2 &\to \mathbb{R}^3: (x,y) \mapsto (x,x+y,-x+y). \\ \varphi(1,0) &= (1,1,-1) = -(1,1,1) + 2(1,1,.) \\ \varphi(0,1) &= (0,1,1) = (1,1,1) - (1,1,0) \end{split}$$

$$Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

# 28.19 Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire

#### Théorème 28 19

Soit  $E \neq \{0\}$  et  $F \neq \{0\}$  deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie p et n, e une base de E et f une base de F,  $u \in \mathcal{L}(E,F)$  et  $x \in E$ . Alors :

$$\underbrace{Mat_f(u(x))}_{(n,1)} = \underbrace{Mat_{e,f}(u)}_{(n,p)} \underbrace{Mat_e(x)}_{(p,1)}$$

On note  $e = (e_1, \ldots, e_p)$ ,  $f = (f_1, \ldots, f_n)$  et  $Mat_{e,f}(u) = M = (m_{ij})_{1 \le i \le n, 1 \le j \le p}$ Soit  $x \in E$ . On écrit  $m = \sum_{j=1}^{p} \alpha_j e_j$ . Par conséquent :

$$Mat_e(x) = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_p \end{pmatrix}$$

et:

$$u(x) = u(\sum_{j=1}^{p} \alpha_j e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j u(e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ \sum_{j=1}^{p} m_{ij} \alpha_j \right] f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} [M \times Mat_e(x)]_i f_i$$

Donc:

$$Mat_f(u(x)) = \begin{pmatrix} [M \times Mat_e(x)]_1 \\ \vdots \\ [M \times Mat_e(x)]_n \end{pmatrix}$$
$$= M \times Mat_e(x)$$