# Chapitre 28

# Matrice d'une application linéaire

<b>28</b>	Matrice d'une application linéaire
	28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs
	28.6 Exemple
	28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes
	28.13Exemple
	28.15Exemple
	28.18Exemple
	28.19Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire
	28.20Exemple
	28.21Lien entre produit matriciel et composition d'applications linéaires
	28.22Exemple
	28.23CNS d'inversibilité d'une matrice de Vandermonde
	28.28Exemple
	28.29Exemple

# 28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs

#### Théorème 28.5

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie  $n \neq 0$ ,  $\mathcal{B}$  une base de E,  $\mathcal{F}$  une famille de n vecteurs de E. Alors  $\mathcal{F}$  est une base de E si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})$  est inversible.

Soit  $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs et  $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$  une base de E. On note  $M = Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = (m_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$ . Ainsi :

$$\forall j \in [1, n], x_j = \sum_{i=1}^n m_{ij} b_i$$

 $\mathcal F$  est une base de E si et seulement si  $\mathcal F$  est libre (car  $|\mathcal F|=\dim E$ ), si et seulement si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \sum_{j=1}^n \lambda_j x_j = 0 \Rightarrow \forall j \in [1, n], \lambda_j = 0$$

Or pour  $(\lambda_1, \ldots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ :

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_j x_j = \sum_{j=1}^{n} \lambda_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} b_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \left( \sum_{j=1}^{n} m_{ij} \lambda_j \right) b_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \right]_i b_i$$

Ainsi:

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} x_{j} = 0 \Leftrightarrow \left[ \forall i \in [1, n], \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \right]_{i} = 0 \right]$$

$$\Leftrightarrow M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \in \ker M$$

En conclusion,  $\mathcal{F}$  est une base si et seulement si ker  $M = \{0\}$ , si et seulement si M est inversible.

## 28.6 Exemple

## Exemple 28.6

Montrer que la famille  $(X^2+3X+1,2X^2+X,x^2)$  de  $\mathbb{R}[X]$  est libre.

On note  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ .

 $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  est triangulaire inférieure avec une diagonale ne contenant aucun 0: elle est donc inversible. Donc  $\mathcal{F}$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ , donc libre.

# 28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes

## Théorème 28.9

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Les assertions suivantes sont équivalentes :

- A est inversible
- la famille des colonnes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)
- la famille des lignes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On note  $C_1, \ldots, C_n$  les colonnes de  $A, L_1, \ldots, L_n$  les lignes de  $A, \mathcal{B}_n$  la base canonique de  $\mathbb{K}^n$ .

A est inersible si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}_n}(C_1,\ldots,C_n)$  est inversible (28.8).

Si et seulement si  $(C_1, \ldots, C_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$  (28.5).

Si et seulement si  ${}^{t}A$  est inversible (11.42).

Si et seulement si  $(L_1, \ldots, L_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$ .

## 28.13 Exemple

## Exemple 28.13

On note T l'endomorphisme  $P \mapsto X^2 P'' + P(1)$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  et  $\mathcal{B}_3$  la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$ . Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_3}(T)$ .

$$\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$$

$$T(1) = 1$$

$$T(X) = 1$$

$$T(X^2) = 2X^2 + 1$$

$$T(X^3) = 6X^2 + 1$$

$$Mat_{\mathcal{B}}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1\\ 0 & 0 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 2 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

## 28.15 Exemple

## Exemple 28.15

Déterminer l'application canoniquement associée à  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$\hat{A}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2; (x, y, z) \mapsto (x + z, 2x + y)$$

## 28.18 Exemple

## Exemple 28.18

On note  $\varphi$  l'application canoniquement associée à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathcal{B}_2'$  la base ((0,1),(1,0)) de  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathcal{B}_3'$  la base ((1,1,1),(1,1,0),(1,0,0)). Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi)$ 

$$\begin{split} \varphi: \mathbb{R}^2 &\to \mathbb{R}^3: (x,y) \mapsto (x,x+y,-x+y). \\ \varphi(1,0) &= (1,1,-1) = -(1,1,1) + 2(1,1,.) \\ \varphi(0,1) &= (0,1,1) = (1,1,1) - (1,1,0) \end{split}$$

$$Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

# 28.19 Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire

## Théorème 28.19

Soit  $E \neq \{0\}$  et  $F \neq \{0\}$  deux K-ev de dimension finie p et n, e une base de E et f une base de F,  $u \in \mathcal{L}(E,F)$  et  $x \in E$ . Alors :

$$\underbrace{Mat_f(u(x))}_{(n,1)} = \underbrace{Mat_{e,f}(u)}_{(n,p)} \underbrace{Mat_e(x)}_{(p,1)}$$

On note  $e=(e_1,\ldots,e_p), f=(f_1,\ldots,f_n)$  et  $Mat_{e,f}(u)=M=(m_{ij})_{1\leq i\leq n,1\leq j\leq p}$ Soit  $x\in E$ . On écrit  $m=\sum_{j=1}^p\alpha_je_j$ . Par conséquent :

$$Mat_e(x) = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_p \end{pmatrix}$$

et:

$$u(x) = u(\sum_{j=1}^{p} \alpha_j e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j u(e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ \sum_{j=1}^{p} m_{ij} \alpha_j \right] f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} [M \times Mat_e(x)]_i f_i$$

Donc:

$$Mat_f(u(x)) = \begin{pmatrix} [M \times Mat_e(x)]_1 \\ \vdots \\ [M \times Mat_e(x)]_n \end{pmatrix}$$
$$= M \times Mat_e(x)$$

## 28.20 Exemple

## Exemple 28.20

On note f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$  de matrice  $\begin{pmatrix} 3 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  dans la base canonique. Montrer que  $Im(f) = Vect(3, 2X^2 + X)$  et  $\ker f = Vect(X^2 - 2X)$ .

On a:

$$f: \mathbb{R}_2[X] \to \mathbb{R}_2[X]; aX^2 + bX + c \mapsto (4a + 2b)X^2 + (2a + b)X + (6a + 3b + 3c)$$
  
 $\hat{f}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3; (c, b, a) \mapsto (3c + 3b + 6a, b + 2a, 2b + 4a)$ 

— Soit 
$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$
:

$$MX = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x + 3y + 6z \\ y + 2z \\ 2y + 4z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + 2z &= 0 \\ y + 2z &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x &= 0 \\ y &= -2z \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} 0 \\ -2z \\ z \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow X \in Vect \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc:

$$\ker M = Vect\left(\begin{pmatrix} 0\\ -2\\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

Donc:

$$\ker f = Vect(X^2 - 2X)$$
$$= Vect(-2X + 1)$$

\_

$$Im(M) = Vect \left( \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$$
$$= Vect \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

Donc:

$$Im(f) = Vect(1 + X + 2X^2)$$

## 28.21 Lien entre produit matriciel et composition d'applications linéaires

#### Théorème 28.21

- 1. Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions finies non nulles p et n respectivement. L'application  $u: Mat_{e,f}(u)$  est un isomorphisme entre  $\mathcal{L}(E,F)$  et  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .
- 2. Soit E, F et G trois  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions non nulles et de bases respectives e, f et g. Soit  $u \in \mathcal{L}(E,F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F,G)$ . Alors :

$$Mat_{e,q}(v \circ u) = Mat_{f,q}(v) \times Mat_{e,f}(u)$$

3. Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de même dimensions finies et non nulles. Soit e une base de E, f une base de F et  $u \in \mathcal{L}(E,F)$ . Alors u est un isomorphisme entre E et F si et seulement si  $Mat_{e,f}(u)$  est inversible. Dans ce cas on a :

$$Mat_{f,e}(u^{-1}) = Mat_{e,f}(u)^{-1}$$

- 1. Le théorème de rigidité (21.63) justifie que l'application  $u \mapsto Mat_{e,f}(u)$  est bijective. Par construction, elle est bien linéaire.
- 2. Soit  $x \in F$ .

$$\begin{split} Mat_{e,g}(v \circ u)Mat_{e}(x) &= Mat_{g}(v \circ u(x)) \\ &= Mat_{g}(v(u(x))) \\ &= Mat_{f,g}(v)Mat_{f}(u(x)) \\ &= Mat_{f,g}(v)Mat_{e,f}(u)Mat_{e}(x) \end{split}$$

Nécessairement :

$$Mat_{e,g}(v \circ u) = Mat_{f,g}(v)Mat_{e,f}(u)$$

3.

$$Mat_{e,f}(u) \times Mat_{f,e}(u^{-1}) = Mat_f(u \circ u^{-1})$$
  
=  $Mat_f(id)$ 

Donc:

$$Mat_{e,f}(u) \in GL_n(\mathbb{K})$$

On note  $P=M^{-1}$ . D'après le premier point, on note  $\sigma$  l'unique élément de  $\mathcal{L}(F,E)$  tel que  $Mat_{f,e}(\sigma)=P$ .

On a :

$$Id = MP = Mat_{e,f}(u) \times Mat_{f,e}(v) = Mat_f(u \circ v)$$

Donc:

$$u \circ v = id$$

Donc (E est de dimension finie):

$$u^{-1} = v$$

## 28.22 Exemple

## Exemple 28.22

Montrer que l'endomorphisme  $\omega$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  dont la matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  est :

$$\Omega = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

est la symétrie par rapport à  $Vect(X^3 + X^2 + X, X^2 + 1)$  parallèlement à  $Vect(X^3 + X + 1, X^3 + X^2)$ .

$$\Omega^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$(\Omega - I_{4})X = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a + c - d \\ -a + c - d \\ 2b - 2d \\ -a + 2b + c - 3d \end{pmatrix}$$

$$(\Omega - I_4)X = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a - c + d &= 0 \\ b - d &= 0 \\ -a + 2b + c - 3d &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} a - c + d &= 0 \\ b - d &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} a &= c - d \\ b &= d \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow c \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc 
$$\ker(\Omega - I_4) = Vect \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
  
Donc  $\ker(\omega - id) = Vect(1 + X^2, -1 + X + X^3).$ 

$$(\Omega + I_4)X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c-d \\ -a+2b+c-d \\ 2b+2c-2d \\ -a+2b+c-d \end{pmatrix}$$

Donc:

$$(\Omega + I_4)X = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + c - d &= 0 \\ b + c - d &= 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = b = -c + d \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} -c + d \\ -c + d \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow X \in Vect \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc  $\ker(\omega + id) = Vect(1 + X + X^3, X^2 + X^3).$ 

## 28.23 CNS d'inversibilité d'une matrice de Vandermonde

#### Théorème 28.23

Soit  $(x_1, \ldots, x_n) \in \mathbb{K}^n$ . On appelle **matrice de Vandermonde de**  $x_1, \ldots, x_n$  la matrice  $(x_i^{j-1})_{1 \leq i, j \leq n}$ . Cette matrice est inversible si et seulement si les scalaires  $x_1, \ldots, x_n$  sont ditincts deux à deux.

$$M = (x_i^{j-1})_{1 \le i, j \le n} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & \cdots & x_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & \cdots & x_n^{n-1} \end{pmatrix}$$

On définit  $\varphi : \mathbb{R}_{n-1}[X] \to \mathbb{R}^n; P \mapsto (P(x_1), \dots, P(x_n)).$ 

On suppose que tous les  $x_i$  sont distincts deux à deux.

Si  $P \in \ker \varphi$ , P possède (au moins) n racines distinctes, or  $\deg P \leq n-1$  donc par rigidité, P=0.

Donc  $\varphi$  est injective  $(\varphi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_{n-1}[X], \mathbb{R}^n))$ .

Donc  $\varphi$  est un isomorphisme  $(\dim \mathbb{R}_{n-1}[X] = \dim \mathbb{R}^n)$ .

Or, en notant  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  les bases canoniques de  $\mathbb{R}_{n-1}[X]$  et  $\mathbb{R}^n$ :

$$Mat_{\mathcal{B}_1,\mathcal{B}_2}(\varphi) = M$$

Donc M est inversible (28.21).

Si  $x_1 = x_j$  avec  $x \neq j$ , M possède deux lignes identiques, donc  $M \notin GL_n(\mathbb{K})$  (28.9).

## 28.28 Exemple

## Exemple 28.28

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension 3 et  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On suppose que u est donc nilpotent d'indice 2.

Montrer que dans une certaine base, u a pour matrice  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

— D'après le théroème du rang :

$$\underbrace{\dim \ker u}_{\geq 1} + \underbrace{\operatorname{rg} u}_{> 1} = 3$$

Comme  $u^2 = 0$ , Im  $u \subset \ker u$ .

On a nécessairement rg u = 1 et dim ker u = 2.

- Soit  $x \in E$  tel que  $u(x) \neq 0$ . Or  $u(x) \in \ker u$  et dim  $\ker u = 2$ , on complète donc (u(x), y) en une base de  $\ker u$ .
- La famille (y, x, u(x)) est libre :

$$ay + bx + cu(x) = 0$$

$$donc \ bu(x) = 0$$

$$donc \ b = 0$$

$$donc \ ay + cu(x) = 0$$

$$donc \ a = c = 0 \ car \ (y, u(x)) \ est \ libre$$

(y, x, u(x)) est de cardinal  $3 = \dim E$ , donc est une base de E et :

$$Mat_{(u(x),y,x)}(u) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1\\ 0 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## 28.29 Exemple

Exemple 28.29

Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions finies non nulles et  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  de rang r.

Montrer qu'il existe une base e de E et une base f de F telles que  $\operatorname{Mat}_{e,f}(u) = J_r$ , où  $J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

Comme rg u = r, dim ker u = p - r  $(p = \dim E)$ .

Soit S un supplémentaire de  $\ker u$  dans E.

 $\dim S = r$ . Soit  $e = (e_1, \dots, e_r, e_{r+1}, \dots, e_p)$  une base adaptée à  $E = S \oplus \ker u$ .

 $(u(e_1),\ldots,u(e_r))$  est une base de Im u, donc libre dans F, que l'on complète en une base f de F.

Par construction:

$$\operatorname{Mat}_{e,f}(u) = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \cdots & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & 1 & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & \cdots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$