## Chapitre 28

## Matrice d'une application linéaire

<b>28</b>	Matrice d'une application linéaire	1
	28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs	2
	28.6 Exemple	2
	28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes	3
	28.13Exemple	3
	28.15Exemple	3
	28.18Exemple	3
	28.19 Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire	4
	28.20Exemple	
	28.21Lien entre produit matriciel et composition d'applications linéaires	6
	28.22Exemple	
	28.23CNS d'inversibilité d'une matrice de Vandermonde	8
	28.28Exemple	8
	28.29Exemple	9
	28.33Rang d'une application linéaire, rang d'une matrice	
	28.35Invariance du rang par une matrice inversible	9
	28.37Exemple	10
	28 38Matrice de changement d'une base à une autre	10

# 28.5 Interprétation vectorielle de l'inversibilité, cas des familles de vecteurs

#### Théorème 28.5

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie  $n \neq 0$ ,  $\mathcal{B}$  une base de E,  $\mathcal{F}$  une famille de n vecteurs de E. Alors  $\mathcal{F}$  est une base de E si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})$  est inversible.

Soit  $\mathcal{F} = (x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs et  $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$  une base de E. On note  $M = Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = (m_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}$ . Ainsi :

$$\forall j \in [1, n], x_j = \sum_{i=1}^n m_{ij} b_i$$

 $\mathcal F$  est une base de E si et seulement si  $\mathcal F$  est libre (car  $|\mathcal F|=\dim E$ ), si et seulement si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \sum_{j=1}^n \lambda_j x_j = 0 \Rightarrow \forall j \in [1, n], \lambda_j = 0$$

Or pour  $(\lambda_1, \ldots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ :

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_j x_j = \sum_{j=1}^{n} \lambda_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} b_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left( \sum_{j=1}^{n} m_{ij} \lambda_j \right) b_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \right]_i b_i$$

Ainsi:

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} x_{j} = 0 \Leftrightarrow \left[ \forall i \in [1, n], \left[ M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \right]_{i} = 0 \right]$$

$$\Leftrightarrow M \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \lambda_{1} \\ \vdots \\ \lambda_{n} \end{pmatrix} \in \ker M$$

En conclusion,  $\mathcal{F}$  est une base si et seulement si ker  $M = \{0\}$ , si et seulement si M est inversible.

## 28.6 Exemple

#### Exemple 28.6

Montrer que la famille  $(X^2 + 3X + 1, 2X^2 + X, x^2)$  de  $\mathbb{R}[X]$  est libre.

On note  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ .

 $Mat_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  est triangulaire inférieure avec une diagonale ne contenant aucun 0: elle est donc inversible. Donc  $\mathcal{F}$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ , donc libre.

# 28.9 Caractérisation des matrices inversibles au moyeu de leur lignes et colonnes

#### Théorème 28.9

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Les assertions suivantes sont équivalentes :

- A est inversible
- la famille des colonnes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)
- la famille des lignes de A est une base de  $\mathbb{K}^n$  (ce qui revient à dire qu'elle est libre ou génératrice)

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On note  $C_1, \ldots, C_n$  les colonnes de  $A, L_1, \ldots, L_n$  les lignes de  $A, \mathcal{B}_n$  la base canonique de  $\mathbb{K}^n$ .

A est inersible si et seulement si  $Mat_{\mathcal{B}_n}(C_1,\ldots,C_n)$  est inversible (28.8).

Si et seulement si  $(C_1, \ldots, C_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$  (28.5).

Si et seulement si  ${}^{t}A$  est inversible (11.42).

Si et seulement si  $(L_1, \ldots, L_n)$  est une base de  $\mathbb{K}^n$ .

## 28.13 Exemple

#### Exemple 28.13

On note T l'endomorphisme  $P \mapsto X^2 P'' + P(1)$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  et  $\mathcal{B}_3$  la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$ . Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_3}(T)$ .

$$\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$$

$$T(1) = 1$$

$$T(X) = 1$$

$$T(X^2) = 2X^2 + 1$$

$$T(X^3) = 6X^2 + 1$$

$$Mat_{\mathcal{B}}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1\\ 0 & 0 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 2 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

## 28.15 Exemple

#### Exemple 28.15

Déterminer l'application canoniquement associée à  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$\hat{A}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2; (x, y, z) \mapsto (x + z, 2x + y)$$

## 28.18 Exemple

#### Exemple 28.18

On note  $\varphi$  l'application canoniquement associée à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathcal{B}_2'$  la base ((0,1),(1,0)) de  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathcal{B}_3'$  la base ((1,1,1),(1,1,0),(1,0,0)). Déterminer  $Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi)$ 

$$\begin{split} \varphi: \mathbb{R}^2 &\to \mathbb{R}^3: (x,y) \mapsto (x,x+y,-x+y). \\ \varphi(1,0) &= (1,1,-1) = -(1,1,1) + 2(1,1,.) \\ \varphi(0,1) &= (0,1,1) = (1,1,1) - (1,1,0) \end{split}$$

$$Mat_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

## 28.19 Calcul matriciel de l'image d'un vecteur par une application linéaire

#### Théorème 28.19

Soit  $E \neq \{0\}$  et  $F \neq \{0\}$  deux K-ev de dimension finie p et n, e une base de E et f une base de F,  $u \in \mathcal{L}(E,F)$  et  $x \in E$ . Alors :

$$\underbrace{Mat_f(u(x))}_{(n,1)} = \underbrace{Mat_{e,f}(u)}_{(n,p)} \underbrace{Mat_e(x)}_{(p,1)}$$

On note  $e=(e_1,\ldots,e_p), f=(f_1,\ldots,f_n)$  et  $Mat_{e,f}(u)=M=(m_{ij})_{1\leq i\leq n,1\leq j\leq p}$ Soit  $x\in E$ . On écrit  $m=\sum_{j=1}^p\alpha_je_j$ . Par conséquent :

$$Mat_e(x) = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_p \end{pmatrix}$$

 $\operatorname{et}$  :

$$u(x) = u(\sum_{j=1}^{p} \alpha_j e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j u(e_j)$$

$$= \sum_{j=1}^{p} \alpha_j \sum_{i=1}^{n} m_{ij} f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left[ \sum_{j=1}^{p} m_{ij} \alpha_j \right] f_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} [M \times Mat_e(x)]_i f_i$$

Donc:

$$Mat_f(u(x)) = \begin{pmatrix} [M \times Mat_e(x)]_1 \\ \vdots \\ [M \times Mat_e(x)]_n \end{pmatrix}$$
$$= M \times Mat_e(x)$$

## 28.20 Exemple

#### Exemple 28.20

On note f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$  de matrice  $\begin{pmatrix} 3 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  dans la base canonique. Montrer que  $Im(f) = Vect(3, 2X^2 + X)$  et  $\ker f = Vect(X^2 - 2X)$ .

On a:

$$f: \mathbb{R}_2[X] \to \mathbb{R}_2[X]; aX^2 + bX + c \mapsto (4a + 2b)X^2 + (2a + b)X + (6a + 3b + 3c)$$
  
 $\hat{f}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3; (c, b, a) \mapsto (3c + 3b + 6a, b + 2a, 2b + 4a)$ 

— Soit 
$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$
:

$$MX = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3x + 3y + 6z \\ y + 2z \\ 2y + 4z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + 2z &= 0 \\ y + 2z &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x &= 0 \\ y &= -2z \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} 0 \\ -2z \\ z \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow X \in Vect \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc:

$$\ker M = Vect\left(\begin{pmatrix} 0\\ -2\\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

Donc:

$$\ker f = Vect(X^2 - 2X)$$
$$= Vect(-2X + 1)$$

-

$$Im(M) = Vect \left( \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$$
$$= Vect \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

Donc:

$$Im(f) = Vect(1 + X + 2X^2)$$

## 28.21 Lien entre produit matriciel et composition d'applications linéaires

#### Théorème 28.21

- 1. Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions finies non nulles p et n respectivement. L'application  $u: Mat_{e,f}(u)$  est un isomorphisme entre  $\mathcal{L}(E,F)$  et  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .
- 2. Soit E, F et G trois  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions non nulles et de bases respectives e, f et g. Soit  $u \in \mathcal{L}(E,F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F,G)$ . Alors :

$$Mat_{e,q}(v \circ u) = Mat_{f,q}(v) \times Mat_{e,f}(u)$$

3. Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de même dimensions finies et non nulles. Soit e une base de E, f une base de F et  $u \in \mathcal{L}(E,F)$ . Alors u est un isomorphisme entre E et F si et seulement si  $Mat_{e,f}(u)$  est inversible. Dans ce cas on a :

$$Mat_{f,e}(u^{-1}) = Mat_{e,f}(u)^{-1}$$

- 1. Le théorème de rigidité (21.63) justifie que l'application  $u \mapsto Mat_{e,f}(u)$  est bijective. Par construction, elle est bien linéaire.
- 2. Soit  $x \in F$ .

$$\begin{split} Mat_{e,g}(v \circ u)Mat_{e}(x) &= Mat_{g}(v \circ u(x)) \\ &= Mat_{g}(v(u(x))) \\ &= Mat_{f,g}(v)Mat_{f}(u(x)) \\ &= Mat_{f,g}(v)Mat_{e,f}(u)Mat_{e}(x) \end{split}$$

Nécessairement :

$$Mat_{e,g}(v \circ u) = Mat_{f,g}(v)Mat_{e,f}(u)$$

3.

$$Mat_{e,f}(u) \times Mat_{f,e}(u^{-1}) = Mat_f(u \circ u^{-1})$$
  
=  $Mat_f(id)$ 

Donc:

$$Mat_{e,f}(u) \in GL_n(\mathbb{K})$$

On note  $P=M^{-1}$ . D'après le premier point, on note  $\sigma$  l'unique élément de  $\mathcal{L}(F,E)$  tel que  $Mat_{f,e}(\sigma)=P$ .

On a :

$$Id = MP = Mat_{e,f}(u) \times Mat_{f,e}(v) = Mat_f(u \circ v)$$

Donc:

$$u \circ v = id$$

Donc (E est de dimension finie):

$$u^{-1} = v$$

## 28.22 Exemple

#### Exemple 28.22

Montrer que l'endomorphisme  $\omega$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  dont la matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  est :

$$\Omega = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

est la symétrie par rapport à  $Vect(X^3 + X^2 + X, X^2 + 1)$  parallèlement à  $Vect(X^3 + X + 1, X^3 + X^2)$ .

$$\Omega^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$(\Omega - I_{4})X = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a + c - d \\ -a + c - d \\ 2b - 2d \\ -a + 2b + c - 3d \end{pmatrix}$$

$$(\Omega - I_4)X = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a - c + d &= 0 \\ b - d &= 0 \\ -a + 2b + c - 3d &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} a - c + d &= 0 \\ b - d &= 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} a &= c - d \\ b &= d \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow c \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} & \text{Donc } \ker(\Omega - I_4) = Vect \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \\ & \text{Donc } \ker(\omega - id) = Vect(1 + X^2, -1 + X + X^3). \end{aligned}$$

$$(\Omega + I_4)X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c-d \\ -a+2b+c-d \\ 2b+2c-2d \\ -a+2b+c-d \end{pmatrix}$$

Donc:

$$(\Omega + I_4)X = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + c - d &= 0 \\ b + c - d &= 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = b = -c + d \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} -c + d \\ -c + d \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow X \in Vect \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc  $\ker(\omega + id) = Vect(1 + X + X^3, X^2 + X^3).$ 

#### 28.23 CNS d'inversibilité d'une matrice de Vandermonde

#### Théorème 28.23

Soit  $(x_1, \ldots, x_n) \in \mathbb{K}^n$ . On appelle **matrice de Vandermonde de**  $x_1, \ldots, x_n$  la matrice  $(x_i^{j-1})_{1 \leq i, j \leq n}$ . Cette matrice est inversible si et seulement si les scalaires  $x_1, \ldots, x_n$  sont ditincts deux à deux.

$$M = (x_i^{j-1})_{1 \le i, j \le n} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & \cdots & x_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & \cdots & x_n^{n-1} \end{pmatrix}$$

On définit  $\varphi : \mathbb{R}_{n-1}[X] \to \mathbb{R}^n; P \mapsto (P(x_1), \dots, P(x_n)).$ 

On suppose que tous les  $x_i$  sont distincts deux à deux.

Si  $P \in \ker \varphi$ , P possède (au moins) n racines distinctes, or  $\deg P \leq n-1$  donc par rigidité, P=0.

Donc  $\varphi$  est injective  $(\varphi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_{n-1}[X], \mathbb{R}^n))$ .

Donc  $\varphi$  est un isomorphisme  $(\dim \mathbb{R}_{n-1}[X] = \dim \mathbb{R}^n)$ .

Or, en notant  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  les bases canoniques de  $\mathbb{R}_{n-1}[X]$  et  $\mathbb{R}^n$ :

$$Mat_{\mathcal{B}_1,\mathcal{B}_2}(\varphi) = M$$

Donc M est inversible (28.21).

Si  $x_1 = x_j$  avec  $x \neq j$ , M possède deux lignes identiques, donc  $M \notin GL_n(\mathbb{K})$  (28.9).

## 28.28 Exemple

#### Exemple 28.28

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension 3 et  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On suppose que u est donc nilpotent d'indice 2.

Montrer que dans une certaine base, u a pour matrice  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

— D'après le théroème du rang :

$$\underbrace{\dim \ker u}_{\geq 1} + \underbrace{\operatorname{rg} u}_{> 1} = 3$$

Comme  $u^2 = 0$ , Im  $u \subset \ker u$ .

On a nécessairement rg u = 1 et dim ker u = 2.

- Soit  $x \in E$  tel que  $u(x) \neq 0$ . Or  $u(x) \in \ker u$  et dim  $\ker u = 2$ , on complète donc (u(x), y) en une base de  $\ker u$
- La famille (y, x, u(x)) est libre :

$$ay + bx + cu(x) = 0$$

$$donc bu(x) = 0$$

$$donc b = 0$$

$$donc ay + cu(x) = 0$$

$$donc a = c = 0 car (y, u(x)) est libre$$

(y, x, u(x)) est de cardinal  $3 = \dim E$ , donc est une base de E et :

$$Mat_{(u(x),y,x)}(u) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1\\ 0 & 0 & 0\\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## 28.29 Exemple

#### Exemple 28.29

Soit E et F deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions finies non nulles et  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  de rang r.

Montrer qu'il existe une base e de E et une base f de F telles que  $\operatorname{Mat}_{e,f}(u) = J_r$ , où  $J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

Comme rg u = r, dim ker u = p - r  $(p = \dim E)$ .

Soit S un supplémentaire de  $\ker u$  dans E.

 $\dim S = r.$  Soit  $e = (e_1, \dots, e_r, e_{r+1}, \dots, e_p)$  une base adaptée à  $E = S \oplus \ker u.$ 

 $(u(e_1), \ldots, u(e_r))$  est une base de  $\operatorname{Im} u$ , donc libre dans F, que l'on complète en une base f de F.

Par construction:

$$\operatorname{Mat}_{e,f}(u) = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \cdots & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & 1 & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & \cdots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

## 28.33 Rang d'une application linéaire, rang d'une matrice

#### Propostion 28.33

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ , où E et F sont deux espaces vectoriels de dimensions finies non nulles. Soit e et f deux bases quelconques, respectivement de E et F. Alors :

$$\operatorname{rg} u = \operatorname{rg} \operatorname{Mat}_{e,f}(u)$$

On note  $e = (e_i)$ .

$$\begin{split} \operatorname{rg\,dim}\operatorname{Vect}((u(e_i))) &= \operatorname{dim}\operatorname{Vect}((C_i)) \\ &= \operatorname{rg\,Mat}_{e,f}(u) \end{split}$$

## 28.35 Invariance du rang par une matrice inversible

#### Propostion 28.35

Soit  $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), P \in \mathrm{GL}_n(\mathbb{K}), R \in \mathrm{GL}_p(\mathbb{K}), \text{ alors}$ :

$$rg(PMR) = rg M$$

Soit  $\hat{M}, \hat{P}, \hat{R}$  les applications canoniquement associées à M, P, R.  $\hat{P}, \hat{R}$  sont des isomorphismes  $(P \in GL_n(\mathbb{K}))$  et  $R \in GL_p(\mathbb{K})$ . Ainsi :

$$\operatorname{rg}(PMR) = \operatorname{rg}(\hat{P} \circ \hat{M} \circ \hat{R}) = \operatorname{rg}(\hat{M}) = \operatorname{rg}M$$

## 28.37 Exemple

#### Exemple 28.37

Déterminer le rang de  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$
$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Le rang de cette matrice est 2 donc rg  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = 2$ .

## 28.38 Matrice de changement d'une base à une autre

#### Théorème 28.38

Soit E un espace vectoriel de dimension finie non nulle, et e, f et g trois bases de E. On appelle **matrice** de **passage** de e à f la matrice :

$$\operatorname{Mat}_e(f) = \operatorname{Mat}_{f,e}(id_E)$$

Cette matrice est souvent notée  $P_e^f$  (ou quelques fois  $P_{e \to f}$ ). De plus :

- 1.  $P_e^f$  est inversible, d'inverse  $P_f^e$ .
- $2. P_e^f \times P_f^g = P_e^g.$
- 1. On a  $P_e^f = \text{Mat}_{f,e}(\text{id})$ . Donc (*id* est inversible) :

$$(P_e^f)^{-1} = \text{Mat}_{e,f}(\text{id}^{-1}) = \text{Mat}_{e,f}(\text{id}) = P_f^e$$

2.

$$\begin{aligned} P_e^f \times P_f^g &= \mathrm{Mat}_{f,e}(\mathrm{id}) \times \mathrm{Mat}_{g,f}(\mathrm{id}) \\ &= \mathrm{Mat}_{g,e}(\mathrm{id} \circ \mathrm{id}) \ (28.21) \\ &= \mathrm{Mat}_{g,e}(\mathrm{id}) \\ &= P_e^g \end{aligned}$$