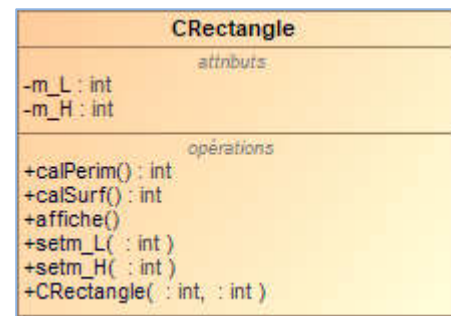


Écrire un programme utilisant une classe CRectangle dont le constructeur surdéfini prend deux paramètres, largeur et hauteur et qui offre les fonctions suivantes :

- Calcul du périmètre (propriété du rectangle)
- Calcul de la surface (propriété du rectangle)
- Affichage sous la forme d'un rectangle « étoilé » \*\*\*\*\*
  - Ex : largeur=6, hauteur=3    Affichage \*\*\*\*\*
- Les mutateurs correspondants.

Le diagramme des classes de CRectangle est le suivant :

*m\_L* : Largeur du rectangle  
*m\_H* : Hauteur du rectangle  
*calPerim()* : Renvoie le périmètre calculé (pas d'affichage).  
*calSurf()* : Renvoie la surface calculée (pas d'affichage).  
*setm\_L()* : Mutateur de *m\_L*  
*setm\_H()* : Mutateur de *m\_H*  
*affiche()* : Affiche le rectangle « étoilé »



### QUESTIONS :

- Créer un projet TP\_Rect.
- Coder la classe CRectangle
- Coder le scénario suivant :
  - Instancier un objet R1 de largeur 4 et de hauteur 6.
  - Calculer et afficher le périmètre de r1.
  - Calculer et afficher la surface de R1.
  - Afficher le rectangle « étoilé ».
  - Modifier les caractéristiques de R1 : Largeur= 8, hauteur= 5.
  - Afficher le rectangle « étoilé ».