

	<h1 style="text-align: center;">Développement Logiciel</h1> <h2 style="text-align: center;">Evaluation Classes</h2>	<p style="text-align: center;">BTS SN IR</p>
---	---	--

### La classe CompteBancaire (CCptBanc)

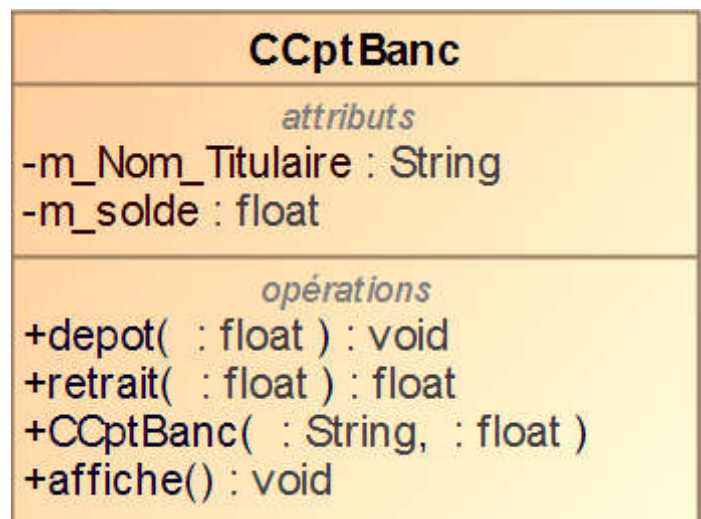
Écrire un programme qui définit une classe CCptBanc. Les attributs de cette classe seront le **Nom (m\_Nom\_Titulaire)** du titulaire du compte et le **Solde (m\_solde)** du compte.

A l'instanciation d'un objet de type CCptBanc, les attributs **m\_Nom\_Titulaire** et **m\_solde** doivent être renseignés.

Trois méthodes seront définies :

- **depot** : permettra d'ajouter une certaine somme au solde ;
- **retrait** : retournera une somme demandée par le client si le solde du compte est positif. 0 dans le cas contraire.
- **affiche** : permettra d'afficher le nom du titulaire et le solde de son compte. Si celui-ci est à 0, le message « *Veuillez alimenter votre compte* » apparaîtra.

Le diagramme des classes est le suivant :



### Questions :

- Créer un projet ClasseEval
- Coder cette classe.
- Coder le scénario suivant :
  - Instancier un objet **monCompte** de la classe **CCptBanc**, au nom de **SN1IR** avec un solde de **500**.
  - Effectuer un dépôt de 200.
  - Afficher les caractéristiques du compte.
  - Effectuer un retrait de 400.
  - Afficher les caractéristiques du compte.
  - Effectuer à nouveau un retrait de 400.
  - Afficher les caractéristiques du compte.