

ACTIVIDAD

¿Qué entiendes por desarrollo nativo?

A la creación de aplicaciones móviles diseñadas específicamente para una plataforma o sistema operativo.

¿Menciona que entiendes por desarrollo multiplataforma basado en HTML5?

A la creación de aplicaciones que pueden ejecutarse en diferentes plataformas

Menciona que entiendes por desarrollo multiplataforma.

A la creación de aplicaciones móviles que funcionan en varias plataformas.

¿José quiere desarrollar una app para su Mac, y le pide ayuda a Jacinto que es un programador experto, ¿Qué herramienta crees que Jacinto le sugirió? y ¿por qué?

Xcode, ya que es la herramienta oficial de desarrollo proporcionada por Apple para crear aplicaciones nativas para macOS

Ahora José quiere una app para su sistema Android 10, ¿Cual herramienta le sugieres? y ¿por qué?

Android Studio, que es la herramienta oficial de desarrollo para aplicaciones Android. Android Studio está especialmente diseñado para el desarrollo en Android

1. PLANIFICACIÓN Y DISEÑO

Wireframes y prototipos:

- Herramientas: Figma, Sketch, Adobe XD, InVision

Investigación y análisis de usuarios:

- Herramientas: Miro, Trello, Notion, Jira

2. DESARROLLO FRONTEND (INTERFAZ DE USUARIO)

iOS (Swift/Objective-C): Xcode

Android (Java/Kotlin): Android Studio

3. DESARROLLO BACKEND (LÓGICA Y SERVIDOR)

Lenguajes y Frameworks:

- Node.js (JavaScript/TypeScript): Express, NestJS
- Ruby on Rails: Ruby
- Python (Django, Flask)
- PHP (Laravel)

Base de datos:

- Relacionales: PostgreSQL, MySQL
- NoSQL: MongoDB, Firebase Realtime Database

4. DESARROLLO DE API (CONEXIÓN FRONTEND-BACKEND)

Rest API/GraphQL:

- Herramientas: Postman, Insomnia

Servicios en la nube:

- Firebase, AWS Amplify, Azure Functions

5. PRUEBAS (TESTING)

Pruebas Unitarias:

- Jest, Mocha, JUnit

Pruebas de UI/Integración:

- Appium, Detox, Cypress, XCUITest (para iOS), Espresso (para Android)

7. PUBLICACIÓN Y MANTENIMIENTO

Publicación en tiendas:

- Google Play Console
- Apple App Store Connect

CI/CD (Integración continua / Despliegue continuo):

- GitHub Actions, Bitrise, CircleCI, Travis CI

CREACIÓN DE APPS MÓVILES

los principales bloques involucrados en el proceso, desde la planificación hasta la publicación son: