

ITI_P2025_PRM_9A_EDE

Puntos totales 64/100



Diagnóstico materia programación móvil

Se ha registrado el correo del encuestado (**nsao220388@upemor.edu.mx**) al enviar este formulario.

Nombre completo (Apellidos, Nombre(s)) *

Nava Sanchez Axel

✗ ¿Cuáles son los sistemas operativos para dispositivos móviles más conocidos?

*.../4

Harmony OS, iOS, Android, Symbian



Respuesta correcta

Android, IOS



✗ ¿Cuáles son los componentes más usados en una interfaz de usuario para una aplicación móvil? *0/4

- ☐ Fotos, barra de tareas, notas, teclas de navegación.
- ☐ Fotos, barra de tareas, notas.
- ☒ Barra de tareas, notas, teclas de navegación. ✗

Respuesta correcta

- ☒ Fotos, barra de tareas, notas, teclas de navegación.

✓ ¿Qué es ADB en Android? * 4/4

- ☒ Android Debug Bridge, una herramienta para depurar aplicaciones ✓
- ☐ Android Development Board, un hardware para el desarrollo de aplicaciones
- ☐ Android Database, una biblioteca para acceder a bases de datos en Android

✓ ¿Qué es un APK en el contexto de desarrollo de Android? * 4/4

- ☐ Un archivo que contiene el código fuente de una aplicación
- ☐ Un archivo de imagen utilizado en la interfaz de usuario
- ☒ Un archivo que contiene el código compilado y recursos de una aplicación ✓



✓ Es una aplicación informática diseñada para ser ejecutada en teléfonos inteligentes, tabletas y otros dispositivos móviles *4/4

- ☐ App
- ☒ Aplicación móvil
- ☐ Sitio WEB
- ☐ Página WEB



✓ Es un software que permite ejecutar programas o videojuegos en una plataforma (sea una arquitectura de hardware o un sistema operativo) diferente de aquella para la cual fueron escritos originalmente *4/4

- ☒ Emulador
- ☐ Aplicación móvil
- ☐ IDE
- ☐ Página WEB



✗ ¿Cuál de las siguientes no es una forma de almacenamiento de datos en Android? *0/4

- ☒ Shared Preferences
- ☐ SQLite Database
- ☐ JSON Objects



Respuesta correcta

- ☒ JSON Objects



✓ La diferencias entre diseñar "Wireframe" y "Prototipos" son: *

4/4

- ☒ Wireframe es la primer representación de la aplicación y el prototipo simula la interactividad. ✓
- ☐ Wireframe simula la primer versión y prototipos representan el contenido.
- ☐ Wireframe simula la versión final.

✗ El principal riesgo de una red WiFi pública *

.../4

- ☐ Es posible que nuestros datos sean interceptados
- ☐ La velocidad de navegación es muy lenta
- ☐ Es necesario un certificado SSL para poder conectarse
- ☒ Todas las anteriores. ✗

No hay respuestas correctas

✗ Son sistemas cuyo diseño es público, pudiendo ser auditado, modificado y copiado por otros ingenieros informáticos. *0/4

- ☐ Plataformas abiertas
- ☒ Software Libre ✗
- ☐ Open source

Respuesta correcta

- ☒ Plataformas abiertas



✓ ¿Cuáles son los caminos para hacer desarrollo móvil *

4/4

- ☐ Multiplataformas
- ☐ Nativas
- ☐ Abiertas y cerradas
- ☒ Multiplataformas y Nativas



✓ ¿Cuáles son los sistemas operativos para dispositivos móviles más conocidos?

*4/4

- ☒ Android
- ☐ Mac
- ☐ Windows
- ☐ Ninguno



✓ ¿En que consiste la utilización de plantillas ? *

4/4

- ☐ La detección de fallos al momento de diseñar.
- ☐ Creación de wireframe como base de un proyecto
- ☒ Utilizar archivos digitales que contengan elementos básicos para la interacción. ✓



✗ Indique la clase que es necesaria heredar para usar el método que creará la base de datos por primera vez.

*0/4

- ☐ SQLiteOpenHelper
- ☐ SQLiteOncreate
- ☐ SQLiteHelper
- ☐ SQLiteOpen
- ☒ SQLiteCreateHelper

✗

Respuesta correcta

- ☒ SQLiteOpenHelper

✓ ¿Qué lenguaje(s) de programación se utiliza(n) para desarrollar apps en Android? *

4/4

- ☐ Java
- ☒ Kotlin y Java
- ☐ Objective-C
- ☐ swift y Objective-C
- ☐ Swift

✓



✓ ¿Qué lenguaje(s) de programación se utiliza(n) para desarrollar apps * 4/4
en iOS?

- ☐ Java
- ☐ Kotlin y Java
- ☐ Objective-C
- ☒ swift y Objective-C
- ☐ Swift



✓ Sobre el diagrama de arquitectura de Android, ¿Dónde se encuentra el *4/4
controlador Wifi?.

- ☐ Aplicaciones
- ☐ Armazon de aplicaciones
- ☐ Librerias
- ☒ Kernel linux



✓ Sobre que sistema operativo se basan para crear las aplicaciones abiertas.

*4/4

- ☒ Linux
- ☐ Windows
- ☐ Android
- ☐ Windows o IOS de Apple



✓ Sobre que sistema operativo se basan para crear las aplicaciones cerradas

*4/4

- ☐ Linux
- ☐ Windows
- ☐ Android
- ☒ Windows o IOS de Apple



✓ Que tipos de software podemos ocupar para desarrollar aplicaciones móviles

*4/4

- ☒ Java
- ☐ Pascal
- ☐ Visual Basic
- ☐ Android



✓ Es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps *4/4

- ☒ Andriod studio
- ☐ Linux
- ☐ Mac o Windows
- ☐ Ninguna



✗ María compro por \$18 un bolillo, una dona y un pastel. Pedro adquiere por \$24 dos *
bolillos, tres donas y un pastel. Juan paga \$54 pesos por cinco bolillos, tres donas y
dos pasteles ¿Cuánto cuesta cada alimento?

- ☐ Bolillo 4, dona 6 y pastel 8
- ☐ Bolillo 3, dona 7 y pastel
- ☐ Bolillo 2, dona 7 y pastel 9
- ☒ Bolillo 2, dona 6 y pastel 10



Respuesta correcta

- ☒ Bolillo 4, dona 6 y pastel 8



✗ ¿Swift es un lenguaje de programación para desarrollar aplicaciones móviles? *0/4

☐ Verdadero

☒ Falso

✗

Respuesta correcta

☒ Verdadero

✗ ¿Dart es un lenguaje de programación de desarrollar aplicaciones móviles desarrollado por Google? *0/4

☐ Verdadero

☒ Falso

✗

Respuesta correcta

☒ Verdadero

✓ Son aquellas aplicaciones que se desarrollan en un lenguaje de programación general y que luego se puede «compilar» o «exportar» a cualquier plataforma o dispositivo con unos cambios mínimos. *4/4

☐ Aplicación Nativa

☐ Aplicación Linux

☒ Aplicación Multiplataforma

☐ Aplicación Android

✓



Google Formularios



