

# PROJET TPI

Loc'Habitat  
PITTET AXEL



CPNV

---

## Table des matières

1	Analyse préliminaire .....	2
1.1	Introduction .....	2
1.2	Objectifs personnels .....	2
1.3	Objectifs de projet.....	2
1.3.1	Fonctionnalités générales.....	2
1.3.2	Fonctionnalités détaillées selon le type d'utilisateur .....	2
1.4	Planification initiale .....	4
2	Analyse / Conception.....	5
2.1	Concept .....	5
2.1.1	Use cases.....	5
2.1.2	Scénarios.....	6
2.1.3	Maquettes.....	10
2.1.4	MCD .....	14
2.1.5	MLD.....	14
2.2	Stratégie de test.....	15
2.3	Risques techniques .....	15
2.4	Planification .....	15
2.5	Dossier de conception .....	15
3	Réalisation.....	16
3.1	Dossier de réalisation .....	16
3.2	Description des tests effectués .....	16
3.3	Erreurs restantes .....	16
3.4	Liste des documents fournis .....	16
4	Conclusions.....	17
5	Annexes.....	18
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation .....	18
5.2	Sources – Bibliographie.....	18
5.3	Journal de travail .....	18
5.4	Manuel d'Installation .....	18
5.5	Manuel d'Utilisation.....	18
5.6	Archives du projet.....	18

## 1 Analyse préliminaire

### 1.1 Introduction

Dans le cadre de ma 4<sup>ème</sup> année d'apprentissage au CPNV en filière Informatique, je me dois de réaliser un TPI (Travail Pratique Individuel). Celui-ci, définira, en partie, si je « mérite » le CFC. J'ai donc possédé d'un total de 90h réparties entre le 2 mai et le 2 juin 2023 pour la réalisation de ce projet.

Le projet en lui-même porte sur la réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de mettre en location leurs logement afin que d'autres puissent réserver ces locations.

### 1.2 Objectifs personnels

Lors de ce projet, et étant donné son importance, je cherche à réaliser entre 90% et 100% des fonctionnalités demandées dans le cahier des charges. J'aimerais également réussir à respecter ma planification un maximum afin de réaliser un projet ordonné et sans grands problèmes.

### 1.3 Objectifs de projet

#### 1.3.1 Fonctionnalités générales

- Création de comptes utilisateurs.
- Authentification et redirection vers la page d'accueil en fonction du type d'utilisateur (utilisateur ou administrateur)

#### 1.3.2 Fonctionnalités détaillées selon le type d'utilisateur

- En tant que visiteur (personne non authentifiée) :
  - Consultation d'une page d'accueil et de présentation de la plateforme
  - La consultation des différents appartements et maisons proposés.  
L'affichage de chaque location sera composé au minimum d'une image, d'une description d'un prix pour 1 nuit ainsi que du nombre de personne pouvant y loger
  - Recherche simple d'appartements et maisons en fonction du lieu
  - Filtrer les différentes locations en fonction
    - Du lieu,
    - De la date de début et fin de la location
    - Nb de personne
    - Du type de location (appartement ou maison)
  - Accéder à la page d'inscription

- En tant qu'utilisateur authentifié, en plus des fonctionnalités accessibles à tout visiteur :
  - Possibilité de proposer et modifier une location
  - Possibilité de réserver une location
    - L'utilisateur est dirigé vers une page mentionnant tous les éléments nécessaires à la réservation avec le coût total de la location
  - Validation de la réservation. Cette validation est accompagnée d'un mail de confirmation envoyé à l'utilisateur et un autre mail envoyé au loueur.
- En tant qu'administrateur en plus des fonctionnalités accessibles à tout utilisateur :
  - Ajouter, modifier ou supprimer des comptes utilisateurs inscrits
  - Ajouter, modifier ou supprimer des locations proposées

1.4 Planification initiale

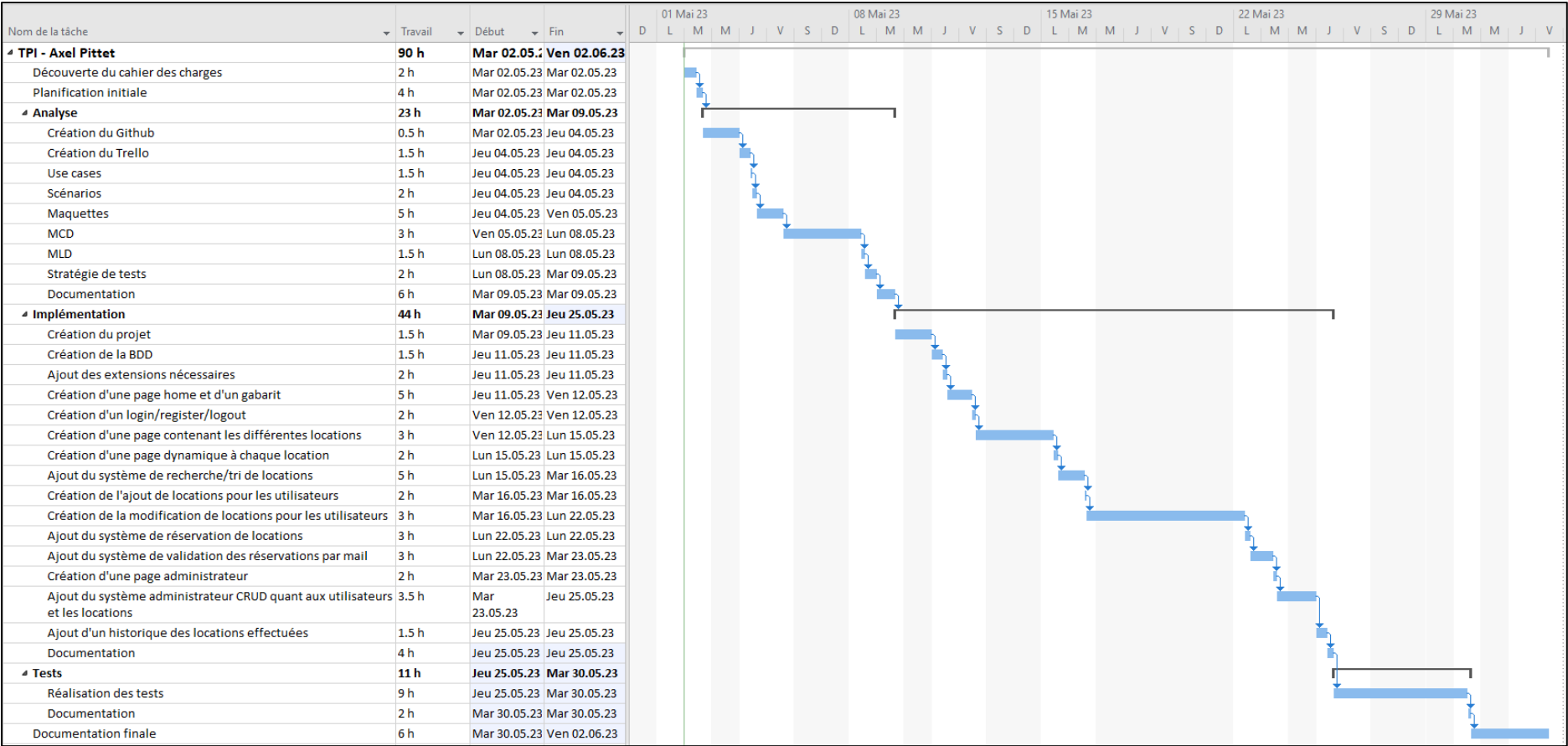


Image 1 - Planification initiale

## 2 Analyse / Conception

### 2.1 Concept

#### 2.1.1 Use cases

##### 2.1.1.1 Guest

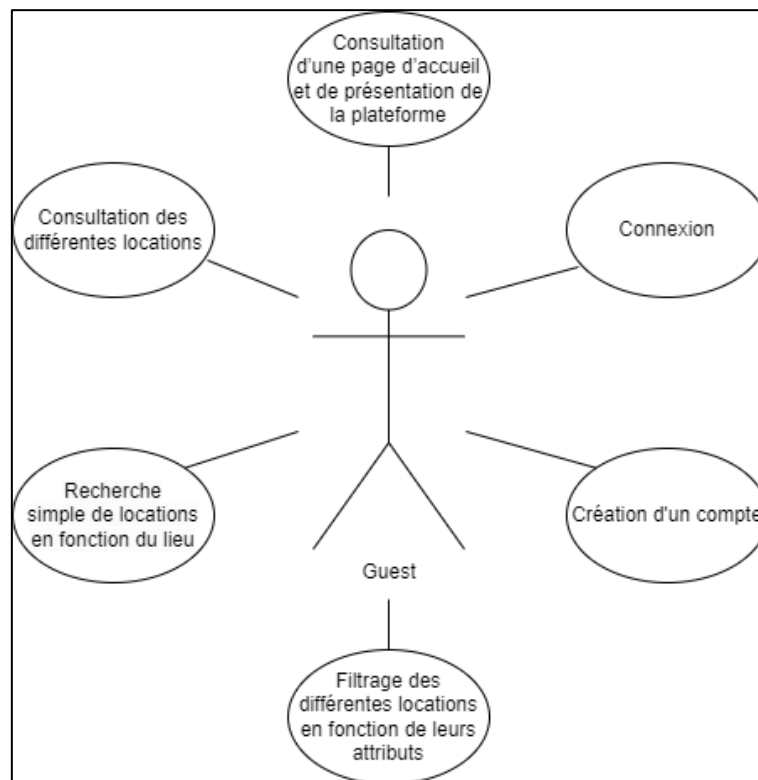


Image 2 - Guest use cases

##### 2.1.1.2 User

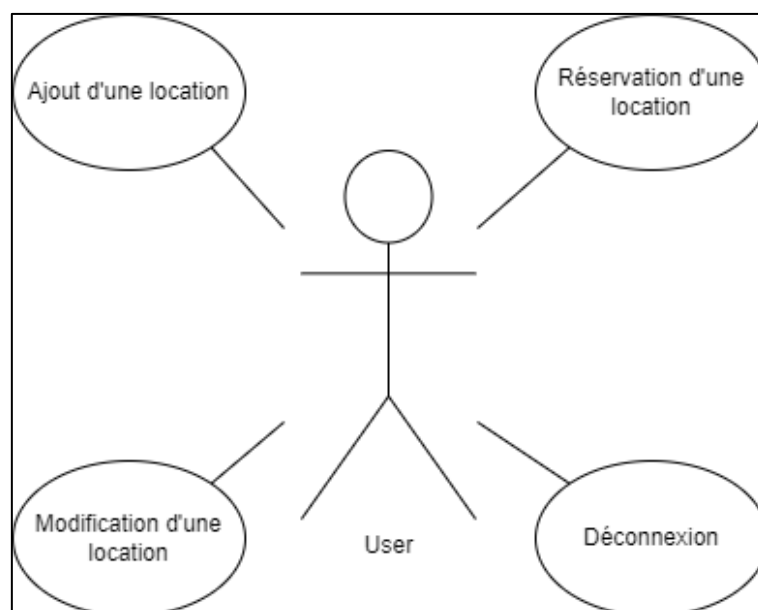


Image 3 - User use cases

### 2.1.1.3 Admin

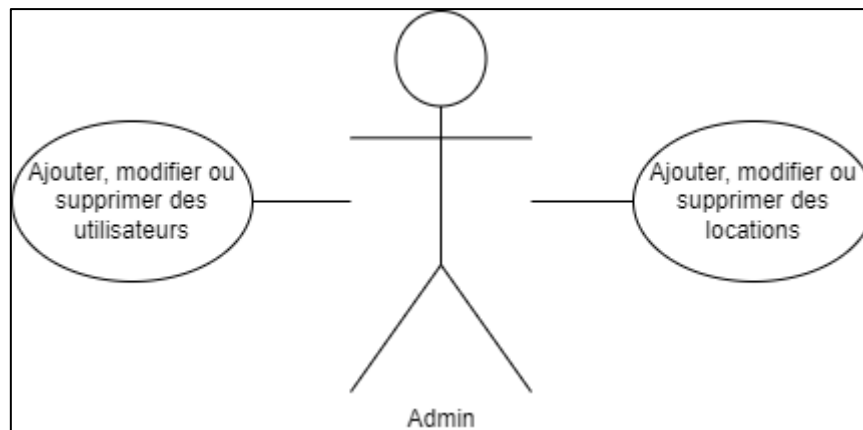


Image 4 - Admin use cases

## 2.1.2 Scénarios

### 2.1.2.1 Guest

- Création d'un compte

Création d'un compte		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur <Créer un compte>		Affiche un formulaire d'inscription
Clique sur <Créer un compte> dans le formulaire d'inscription	Tout les champs sont remplis	
	L'email est valide et unique	
	Le mot de passe est écrit deux fois de la même manière	
	Le numéro de téléphone est composé uniquement de chiffres	
	Oui -->	Enregistre le compte dans la base de données
		Connecte l'utilisateur au compte créé
	Non -->	Affiche un message d'erreur

Réf. Image 8

- Connexion

Connexion		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur <S'authentifier>		Affiche un formulaire de connexion
Clique sur <S'authentifier> dans le formulaire de connexion	Tout les champs sont remplis	
	L'email et le mot de passe correspondent à un profil stocké dans la base de données	
	Oui -->	Connecte l'utilisateur au compte scpécifié
	Non -->	Affiche un message d'erreur

Réf. Image 7

- Consultation d'une page d'accueil et de présentation de la plateforme

Consultation d'une page d'accueil et de présentation de la plateforme		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Se rend sur le site		Affiche la page d'accueil contenant une présentation de la plateforme

Réf. Image 5-6

- Consultation de différentes locations

Consultation des différentes locations		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton de la navbar <Locations>		Affiche les locations proposées

Réf. Image 11-12

- Recherche simple de locations en fonction du lieu

Recherche simple de locations en fonction du lieu		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur la barre de recherche		
Remplis la barre de recherche et appuie sur "Enter" ou sur une icône de loupe	La recherche ne contient pas de caractères spéciaux	Affiche les locations présentes au lieu correspondant à la recherche

Réf. Image 11-12

- Filtrage de différentes locations en fonction de leurs attributs

Filtrage des différentes locations en fonction de leurs attributs		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Recherche avancée>		Affiche une page contenant différents champs dont valeurs peuvent être spécifiées
Clique sur le bouton <Recherche>	Les valeurs des champs de filtrage sont toutes valides	
	Oui -->	Affiche les locations présentes correspondant au filtrage
	Non -->	Affiche un message d'erreur

### 2.1.2.2 User

- Déconnexion

Déconnexion		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Se déconnecter>		L'utilisateur est déconnecté

Réf. Image 9-10



- Ajout d'une location

Ajout d'une location		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Mes biens>		Affiche une page des gestion des biens du user
Clique sur le bouton <Ajouter>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Ajouter>	Tout les champs sont remplis	Ajoute la location à la BDD
		Affiche une page des gestion des biens du user
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur

- Modification d'une location

Modification d'une location		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Mes biens>		Affiche une page des gestion des biens du user
Clique sur le bouton <Modifier>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Modifier>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Modifie la location dans la BDD
		Affiche une page des gestion des biens du user
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur

- Réservation d'une location

Réservation d'une location		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Réserver le bien>		Affiche un formulaire de réservation
Clique sur le bouton <Réserver le bien>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Réserve la location à l'utilisateur pour la période réservée dans la BDD
		Envoie un mail de confirmation à l'utilisateur et au loueur
		Affiche une page d'historiques des locations effectuées
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur

Réf. Image 15

### 2.1.2.3 Admin

- Ajouter, modifier ou supprimer des locations

Ajouter, modifier ou supprimer des locations		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Admin>		Affiche la page de gestion administrateur
Clique sur le bouton <Locations>		Affiche une page des gestion des locations
Clique sur le bouton <Ajouter>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Ajouter>	Tout les champs sont remplis	Ajoute le plat à la BDD
		Affiche une page des gestion des locations
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur
Clique sur le bouton <Modifier>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Modifier>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Modifie le plat dans la BDD
		Affiche une page des gestion des locations
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur
Clique sur le bouton <Supprimer>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Supprimer>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Supprime le plat de la BDD
		Affiche une page des gestion des locations
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur

- Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs

Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs		
Action utilisateur	Condition	Réaction
Clique sur le bouton <Admin>		Affiche la page de gestion administrateur
Clique sur le bouton <Utilisateurs>		Affiche une page des gestion des utilisateurs
Clique sur le bouton <Ajouter>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Ajouter>	Tout les champs sont remplis	Ajoute l'utilisateur à la BDD
		Affiche une page des gestion des utilisateurs
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur
Clique sur le bouton <Modifier>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Modifier>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Modifie l'utilisateur dans la BDD
		Affiche une page des gestion des utilisateurs
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur
Clique sur le bouton <Supprimer>		Affiche un formulaire
Clique sur le bouton <Supprimer>	Tout les champs sont remplis et les données entrées sont valides	Supprime l'utilisateur de la BDD
		Affiche une page des gestion des utilisateurs
	Les champs ne sont pas tous remplis ou les données entrées ne sont pas valides	Recharge la page
		Affiche un message d'erreur

### 2.1.3 Maquettes

- Accueil (Non authentifié)

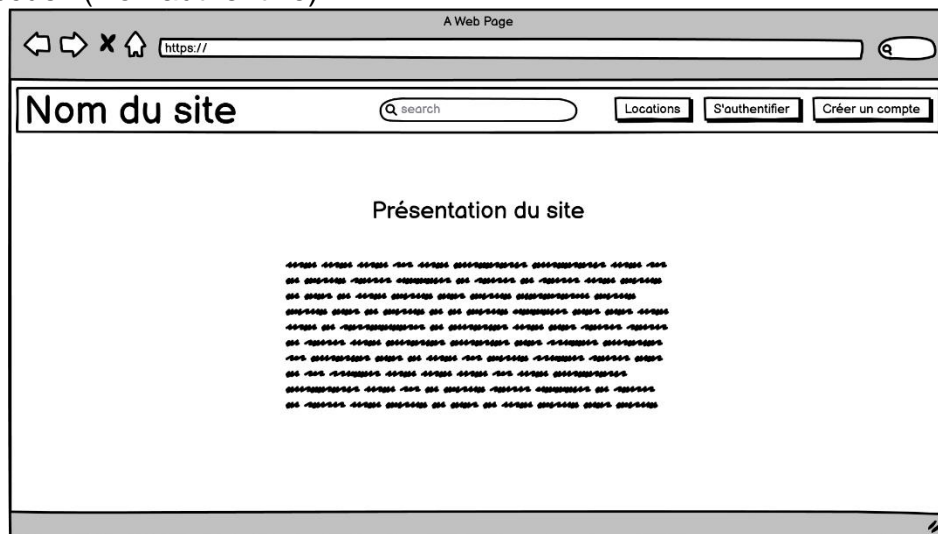


Image 5 - Maquette accueil (non authentifié)

- Accueil (Authentifié)

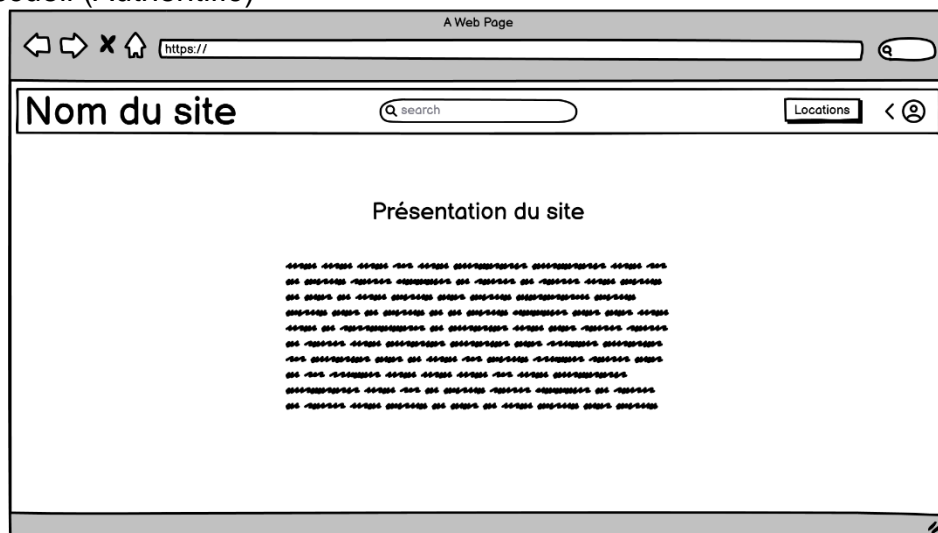
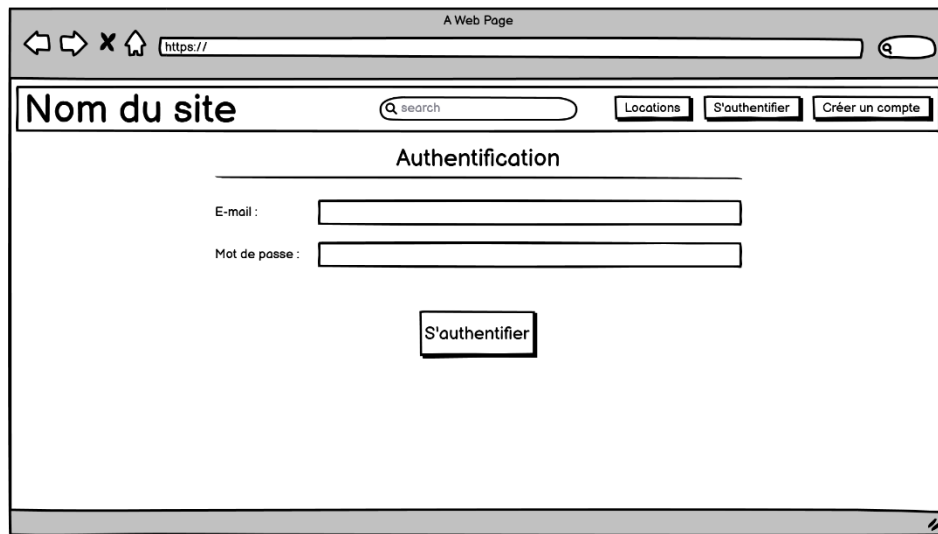


Image 6 - Maquette accueil (authentifié)

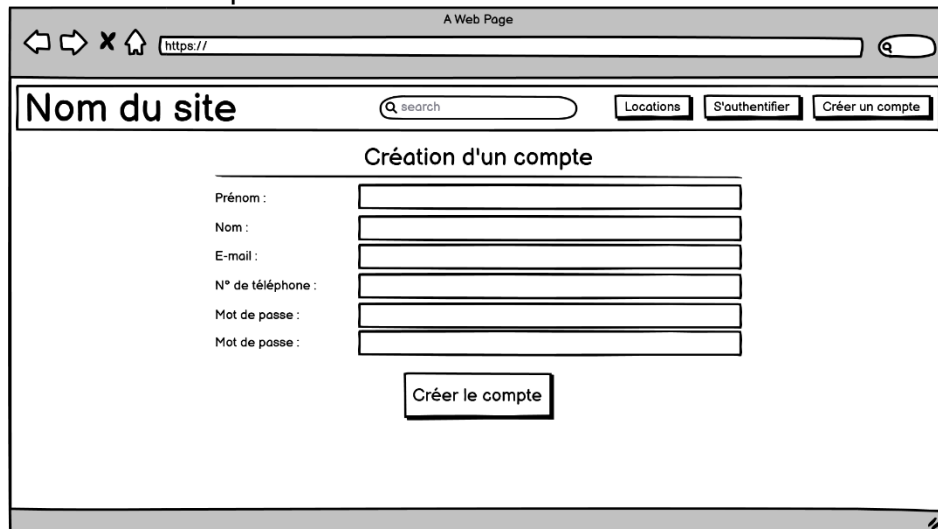
- Authentification



Maquette de la page d'authentification. Le navigateur affiche 'A Web Page' avec l'URL 'https://'. Le header contient 'Nom du site', une barre de recherche, et des boutons 'Locations', 'S'authentifier', et 'Créer un compte'. Le contenu principal est intitulé 'Authentification' et comporte deux champs de saisie : 'E-mail :' et 'Mot de passe :'. Un bouton 'S'authentifier' est situé en dessous.

Image 7 - Maquette authentification

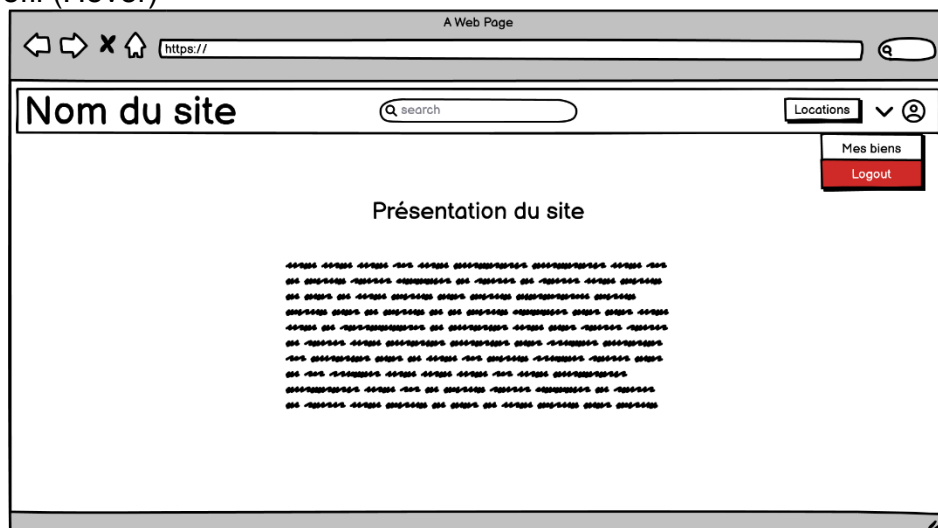
- Création d'un compte



Maquette de la page de création d'un compte. Le navigateur affiche 'A Web Page' avec l'URL 'https://'. Le header est identique à l'image précédente. Le contenu principal est intitulé 'Création d'un compte' et comporte cinq champs de saisie : 'Prénom :', 'Nom :', 'E-mail :', 'N° de téléphone :', et 'Mot de passe :'. Un bouton 'Créer le compte' est situé en dessous.

Image 8 - Maquette création d'un compte

- Profil (Hover)



Maquette de la page de profil. Le navigateur affiche 'A Web Page' avec l'URL 'https://'. Le header contient 'Nom du site', une barre de recherche, et des boutons 'Locations', 'Mes biens', et 'Logout'. Le contenu principal est intitulé 'Présentation du site' et contient un bloc de texte placeholder.

Image 9 - Maquette profil hover

- Profil

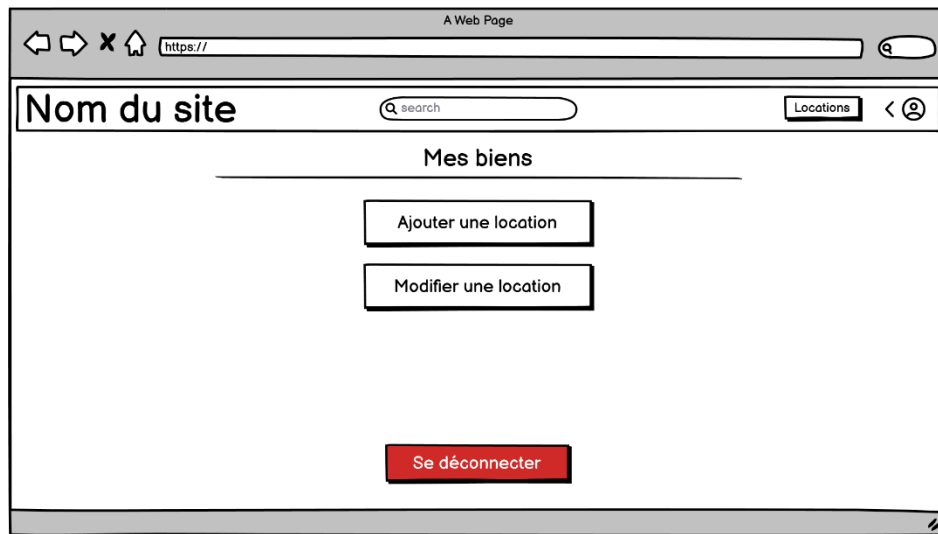


Image 10 - Maquette profil

- Locations (Non authentifié)

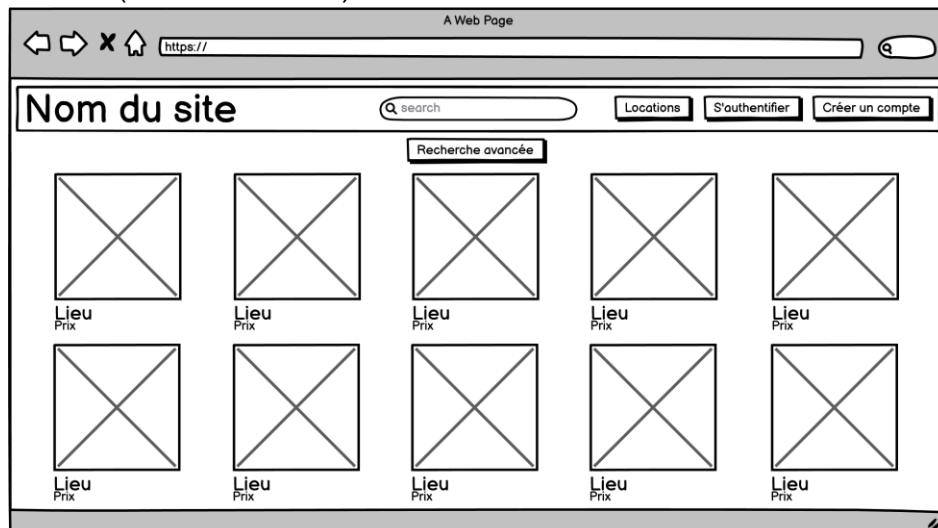


Image 11 - Maquette locations (non authentifié)

- Locations (Authentifié)

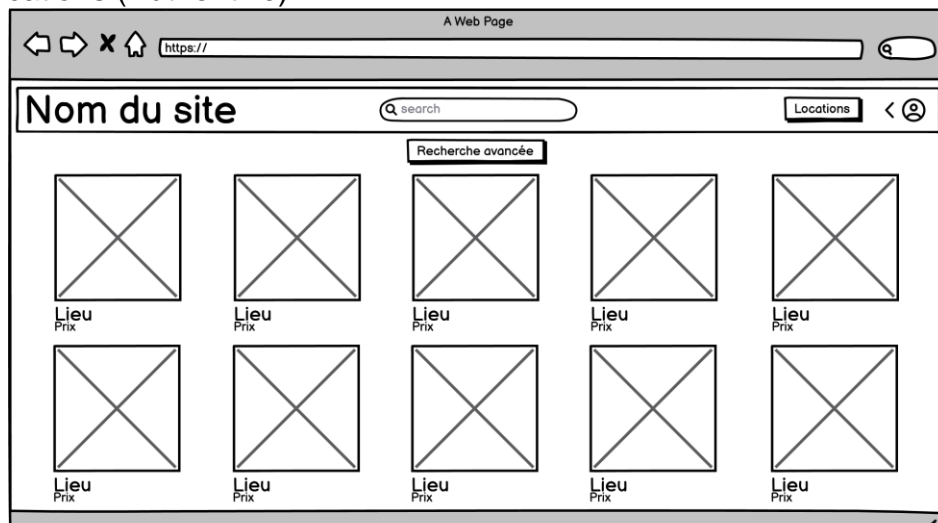


Image 12 - Maquette locations (authentifié)

- Location spécifique (Non authentifié)

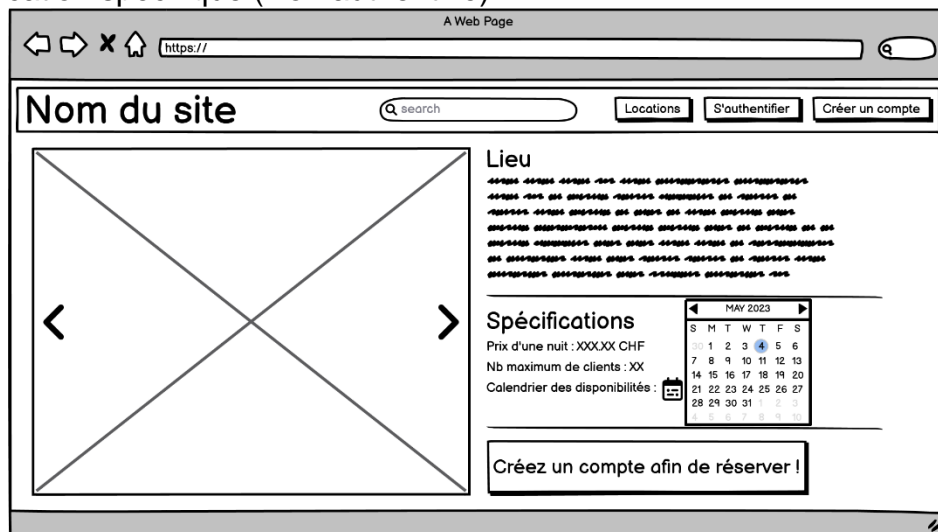


Image 13 - Maquette location spécifique (non authentifié)

- Location spécifique (Authentifié)

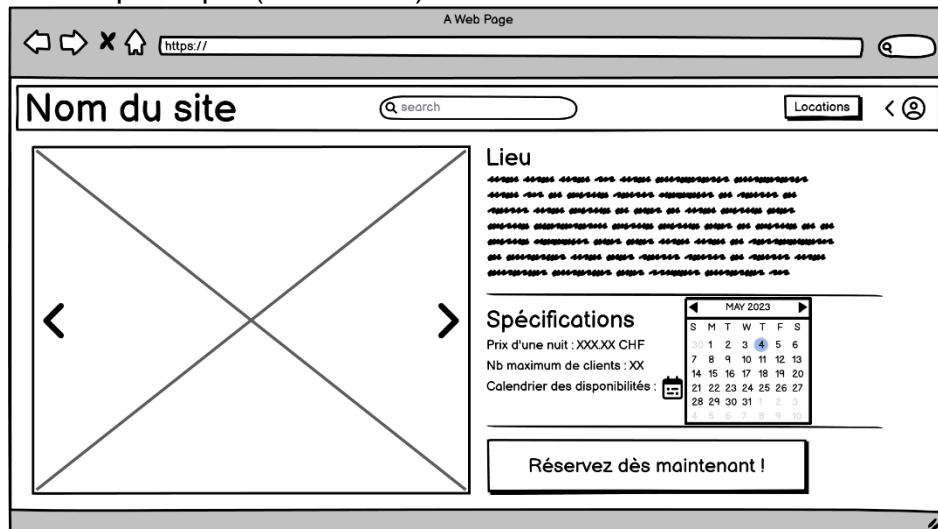


Image 14 - Maquette location spécifique (authentifié)

- Réservation

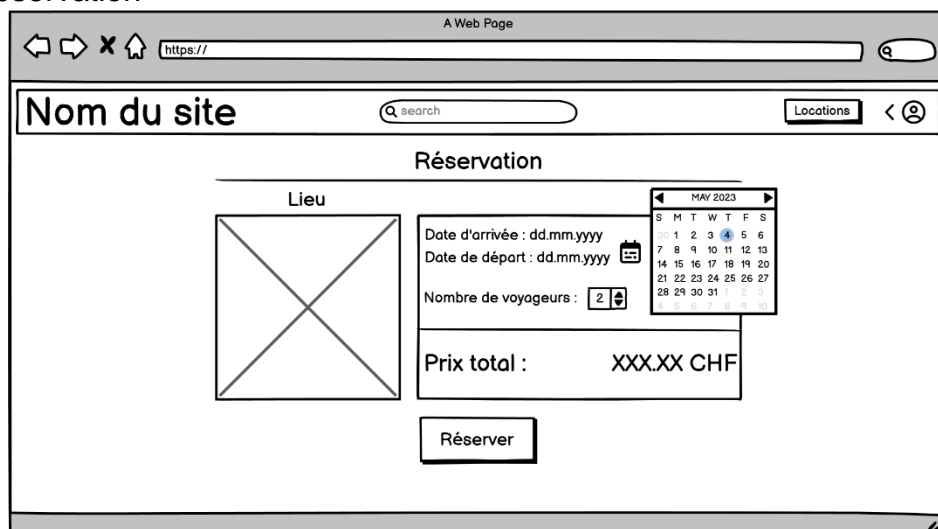
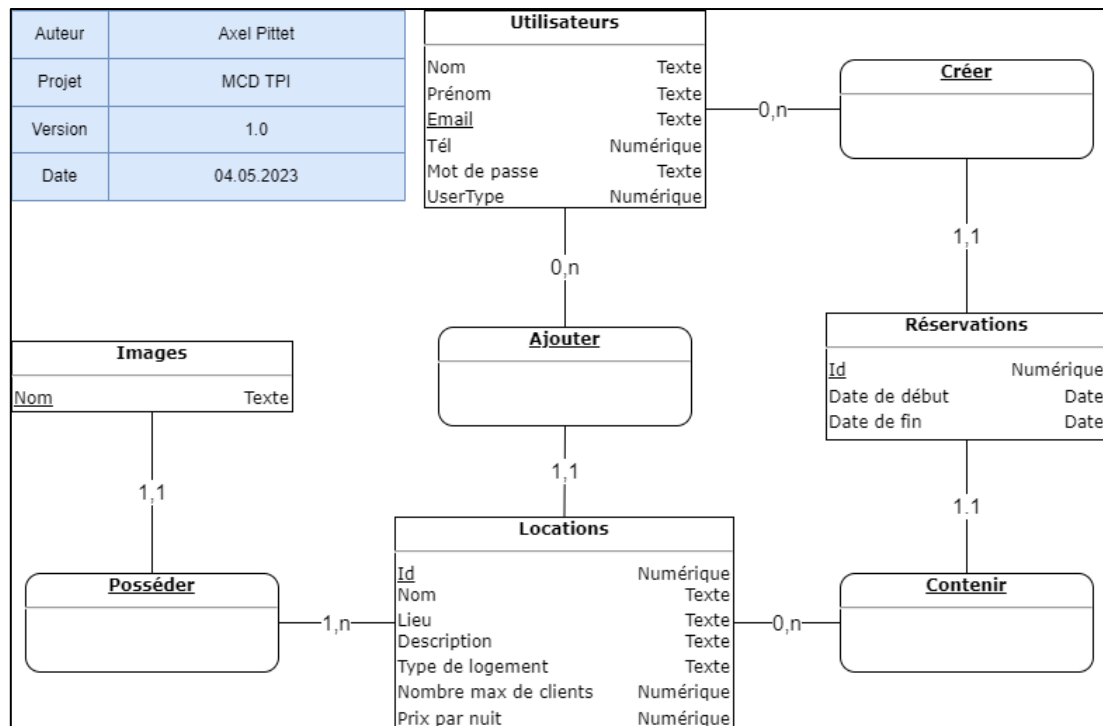
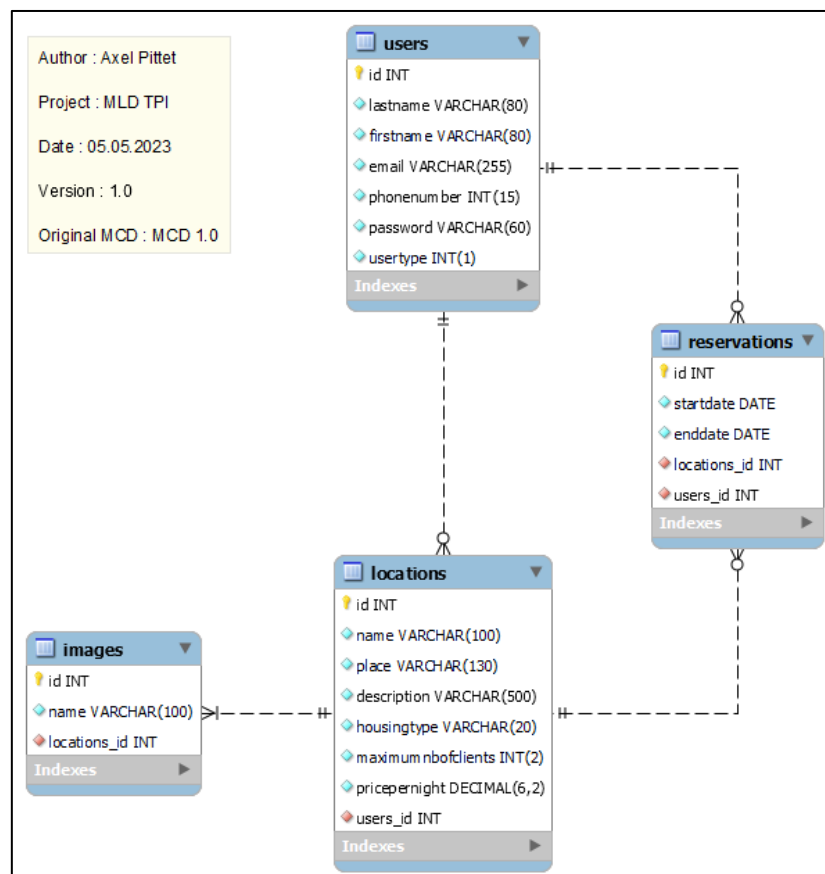


Image 15 - Maquette réservation

## 2.1.4 MCD



## 2.1.5 MLD



## 2.2 Stratégie de test

Les tests, lors de leur réalisation, seront séparés en deux parties distinctes :

- Les tests fonctionnels :

Je reprendrai chacun des use cases et objectifs défini lors du début du projet afin de m'assurer si oui ou non le produit fonctionne.

- Les tests de robustesse :

Je testerai les limites du projet afin de s'assurer que le produit est capable de reprendre un fonctionnement normal après par exemple un champ de formulaire ne correspondant pas aux demandes de la BDD ou que des attaques pirates « basiques » comme des injections SQL sont bloquées.

## 2.3 Risques techniques

Le projet ne comporte aucun risque particulier étant donné que toutes les tâches à réaliser ne sont pas nouvelles et ont au moins été réalisées une fois.

Néanmoins, le CSS n'étant pas mon point fort, celui-ci pourrait me faire perdre un peu de temps sur certains points mais pas de manière excessive car j'ai eu l'occasion de « l'entraîner » lors du Projet Pré-TPI.

## 2.4 Planification

## 2.5 Dossier de conception

- Matériel HW : 1 ordinateur de type CPNV
- Logiciels
  - Environnement de développement Web : PHPStorm
  - Outil de modélisation de base de données : MySQL Workbench / HeidiSQL
  - Rédaction du rapport et la présentation : Logiciels de la suite Microsoft Office
  - Réalisation des maquettes : Balsamiq Wireframes
  - Réalisation de schémas : app.diagrams.net
- Outils
  - PHP 8.2
  - MySQL
  - TailWind CSS



### 3 Réalisation

#### 3.1 Dossier de réalisation

#### 3.2 Description des tests effectués

#### 3.3 Erreurs restantes

#### 3.4 Liste des documents fournis

## 4 Conclusions

## 5 Annexes

### 5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

### 5.2 Sources – Bibliographie

### 5.3 Journal de travail

### 5.4 Manuel d'Installation

### 5.5 Manuel d'Utilisation

### 5.6 Archives du projet