Almacenar en local y en repositorio remoto github modo privado con el usuario @jasdalinux o jasda@ingenieria.usac.edu.gt . Siempre utilizar formato de reporte IEEE en un único documento pdf.

Lenguaje c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
  float *pesos, temp;
   int i, j, nest;
   system("clear");
  // Solicitar al usuario la cantidad de estudiantes
   printf("¿Cuántos estudiantes son?: ");
  if (scanf("%d", &nest) != 1 || nest <= 0) {
     // Manejar el caso de entrada inválida
     printf("Entrada inválida. Debe ingresar un número entero positivo.\n");
     return 1; // Salir del programa con código de error
  // Reservar memoria dinámica para almacenar los pesos de los estudiantes
  pesos = (float *)malloc(nest * sizeof(float));
  if (pesos == NULL) {
     printf("Insuficiente Espacio de Memoria\n");
     return 1; // Salir del programa con código de error
  }
  // Ingresar los pesos de los estudiantes
  for (i = 0; i < nest; i++) {
     printf("Peso del Estudiante [%d]: ", i + 1);
     if (scanf("%f", (pesos + i)) != 1) {
        // Manejar el caso de entrada inválida
        printf("Entrada inválida. Debe ingresar un número real.\n");
        free(pesos); // Liberar la memoria asignada dinámicamente
        return 1; // Salir del programa con código de error
     }
  }
  printf("\n****ARRAY ORIGINAL****\n");
  for (i = 0; i < nest; i++)
     printf("Peso[\%d]: \%.1f \n", i + 1, *(pesos + i));
  // Ordenar los pesos en orden ascendente utilizando el algoritmo de burbuja
  for (i = 0; i < nest; i++)
     for (j = 0; j < (nest - 1); j++)
        if (pesos[j] > pesos[j + 1]) {
          temp = pesos[j];
          pesos[j] = pesos[j + 1];
          pesos[j + 1] = temp;
   printf("\n****ARRAY ORDENADO EN FORMATO ASCENDENTE****\n");
  for (i = 0; i < nest; i++)
     printf("Peso[%d]: %.1f \n", i + 1, *(pesos + i));
   // Liberar la memoria asignada dinámicamente
  free(pesos);
   return 0;
}
tarea08b.c
#include <gtk/gtk.h>
//gcc `pkg-config --cflags gtk+-3.0` -o programa8b programa8b.c `pkg-config --libs gtk+-3.0`
// Función para imprimir "Hello World"
static void print_hello(GtkWidget *widget, gpointer data) {
 g_print("Usando liberia GTK\n");
// Función para limpiar la consola
static void clear_console(GtkWidget *widget, gpointer data) {
 // Limpiar la consola (puedes adaptar esto dependiendo de tu sistema)
 system("clear");
// Función para salir del programa
static void quit_program(GtkWidget *widget, gpointer data) {
 g_print("Saliendo del programa\n"); // Salir del bucle de eventos de GTK
static void activate(GtkApplication *app, gpointer user_data) {
 GtkWidget *window;
 GtkWidget *button;
 GtkWidget *buttonBox;
```

tarea08a.c (mejorado)

```
window = gtk_application_window_new(app);
 gtk_window_set_title(GTK_WINDOW(window), "Lenguaje C entorno grafico");
 gtk_window_set_default_size(GTK_WINDOW(window), 400, 400);
 buttonBox = gtk_button_box_new(GTK_ORIENTATION_VERTICAL); gtk_container_add(GTK_CONTAINER(window), buttonBox);
 button = gtk_button_new_with_label("Imprimir texto y salir");
 g_signal_connect(button, "clicked", G_CALLBACK(print_hello), NULL);
g_signal_connect_swapped(button, "clicked", G_CALLBACK(gtk_widget_destroy), window);
 gtk_container_add(GTK_CONTAINER(buttonBox), button);
 // Botón para limpiar la consola
 button = gtk_button_new_with_label("Limpiar");
g_signal_connect(button, "clicked", G_CALLBACK(clear_console), NULL);
gtk_container_add(GTK_CONTAINER(buttonBox), button);
 gtk\_widget\_show\_all(window);
int main(int argc, char **argv) {
 GtkApplication *app;
 int status;
 \label{eq:app} $$ $$ app = gtk_application_new("org.gtk.example", G_APPLICATION_FLAGS_NONE); $$ g_signal_connect(app, "activate", G_CALLBACK(activate), NULL); $$
 status = g_application_run(G_APPLICATION(app), argc, argv);
 g_object_unref(app);
 return status;
https://www.guru99.com/es/c-programming-tutorial.html
```

https://github.com/jasdalinux/jasdalinux2024