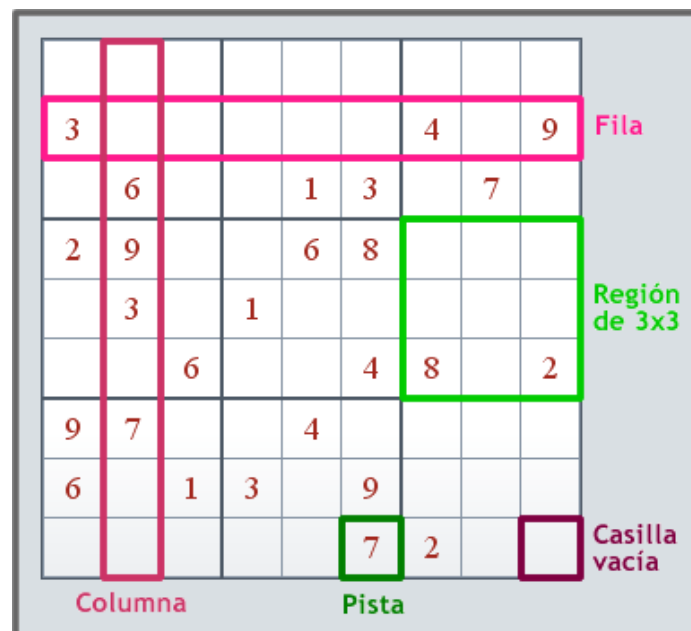


Ejercicio: Tecnología de desarrollo Web del lado del servidor.

Tableros para Sudoku!

Desarrolle una aplicación web que se ejecute del lado del servidor y que permita generar una serie de tableros con números para jugar al **Sudoku**. Para esto, considere lo siguiente:

1. El tablero tiene una dimensión de 9 filas x 9 columnas y se dividen en regiones de 3 x 3.
2. Reglas para completar un sudoku:
 - a. El jugador debe llenar la cuadrícula de forma que cada fila contenga los números del 1 al 9.
 - b. Cada columna contenga los números del 1 al 9.
 - c. Cada cuadrado de 3x3 contenga los números del 1 al 9
 - d. No se debe repetir ningún número en una misma fila, columna o región de 3x3 casillas.



3. El juego tiene tres niveles de dificultad: Fácil, intermedio, difícil.
4. Para cada tipo de dificultad se debe generar un tablero con una determinada cantidad de "pistas" y según las reglas del juego.
 - a. Fácil: 39 pistas.
 - b. Intermedio: 31 pistas.
 - c. Difícil: 26 pistas.

Controles del tablero:

1. Nivel: se debe poder indicar el nivel de dificultad del juego.
2. Nuevo Juego: debe generar el tablero numerado y según el nivel de dificultad seleccionado se deben ubicar los números.
3. Vaciar tablero: limpia el tablero y el numerador de tablero.
4. El tablero debe incluir el tiempo de juego.



LABORATORIO DE PROGRAMACION Y LENGUAJES

Ejercicio: Tecnología de desarrollo Web del lado del servidor.

SUDOKU Nro. 1

Controles

Nivel: Fácil

Nuevo juego

Vaciar tablero

Tiempo

00 : 00 : 44

	7					8		4
6				1		2	9	
3					4			
			6					
	2			8	5		3	
8					7			
5	4				3		6	
	8		4	5				
	3				6		2	

Listo!