#### **Unidad N° 4**

# Tecnología de desarrollo Web del lado del servidor

#### Introducción

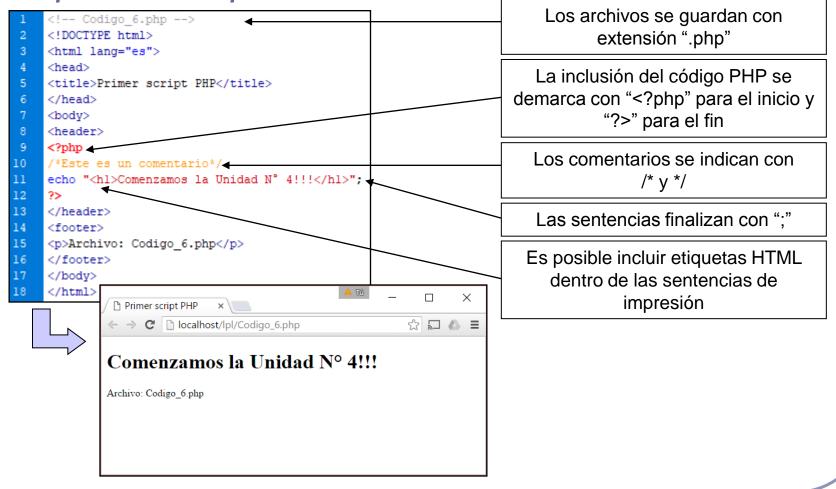
- Con HTML y CSS es posible crear páginas web estáticas.
- Con JavaScript se pueden diseñar páginas web dinámicas de cliente.
- Con PHP se pueden diseñar páginas web dinámicas de servidor:
  - El script incluido en la página se ejecutará en el servidor web y la salida producida será enviada al cliente para que se visualice en el browser.
  - La salida puede ser un código HTML o una combinación de HTML y JavaScript

## Características del lenguaje

- Es un lenguaje utilizado para programar scripts que se ejecutan en el servidor web, permitiendo así diseñar páginas web dinámicas de servidor.
- Brinda soporte para muchos servidores web, lo que permite que se ejecute bajo Apache, IIS, etc.
- A partir de la versión 5, tiene un gran soporte para el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos.
- Incluye extensiones para conectarse a varios motores de bases de datos.

- Incorpora soporte para varios protocolos de Internet, como ser POP3, FTP, TELNET, etc.
  - Esto combinado con el soporte de XML forma la base para el desarrollo de web services.
- Brinda soporte para implementar canales seguros para el intercambio de datos utilizando SSL.
- Es libre, por lo cual hay libertad para utilizarlo, para modificar su código fuente y para modificar las aplicaciones desarrolladas con él.
- Es de fácil aprendizaje y su sintaxis se basa en C.
- Las aplicaciones LAMP, WAMP y XAMPP facilitan mucho la instalación y desarrollo de los scripts.

## El primer script



#### Prueba de los scripts en un software XAMPP

- Instalar el software XAMPP
- Iniciar los servicios (servidor web apache, PHP, MySQL)
- 3. En el directorio donde se instaló el WAMP (normalmente C:\XAMPP), ubicar el subdirectorio "htdocs"
- 4. Guardar los scripts en ese subdirectorio o crear un nuevo subdirectorio y guardarlos allí.
- 5. Iniciar el navegador. En la barra de direcciones, ingresar <a href="http://localhost/">http://localhost/</a> seguido del nombre del script o del nombre del subdirectorio creado más el script a probar.

## Prueba de los scripts en un software WAMP

- Instalar el software WAMP
- Iniciar los servicios (servidor web apache, PHP, MySQL)
- 3. En el directorio donde se instaló el WAMP (normalmente C:\WAMP), ubicar el subdirectorio "www"
- 4. Guardar los scripts en ese subdirectorio o crear un nuevo subdirectorio y guardarlos allí.
- 5. Iniciar el navegador. En la barra de direcciones, ingresar <a href="http://localhost/">http://localhost/</a> seguido del nombre del script o del nombre del subdirectorio creado más el script a probar.

#### Introducción

- PHP incluye la estructura de datos arreglo y la implementa con dos variantes:
  - Como arreglo enumerado: el índice es numérico y, por defecto, comienza en 0.
  - Como arreglo asociativo: el índice es una cadena de caracteres.
- En éstos arreglos los elementos no necesariamente deben ser del mismo tipo de datos.
- Además, en base a éstos, se pueden formar arreglos multidimensionales.

## **Ejemplos**

Arreglo enumerado:

\$totales	Valor	14	20	15	12
	Indice	0	1	2	3

Arreglo asociativo:

\$claustro	Valor	125	44	22	12
	Indice	alumnos	docentes	graduados	no_docente

Arreglo enumerado con elementos de diferente tipo:

\$de_todo	Valor	14	"vector"	5.14	[2,8,5,9]
	Indice	0	1	2	3

\$de\_todo[3][1] = 8 (arreglo multidimensional)

#### Arreglos superglobales de PHP

- PHP incluye varios arreglos asociativos predefinidos que están siempre disponibles en un script:
  - \$GLOBALS: Contiene referencias a todas las variables que definidas en el script.
  - \$\_SERVER: Es creado por el servidor web. Almacena información de las cabeceras HTTP, rutas y ubicaciones del script:
    - PHP\_SELF
    - SERVER\_ADDR
    - SERVER\_NAME
    - SERVER\_PROTOCOL
    - REQUEST\_METHOD

- REQUEST TIME
- QUERY\_STRING
- REMOTE\_ADDR
- REMOTE\_PORT
- HTTPS

- \$\_GET: Contiene todas las variables enviadas desde un formulario HTML al script usando HTTP GET.
- \$\_POST: Contiene todas las variables enviadas desde un formulario HTML al script utilizando el método HTTP POST.
- \$\_FILES: Contiene información de los archivos enviados al servidor web a través del método HTTP POST (operación de upload de archivos).
- \$\_COOKIE: Contiene todas las variables enviadas al script actual usando cookies HTTP.
- \$\_SESSION: Contiene todas las variables de sesión definidas en el script. Esto permite acceder a variables definidas en otros scripts que se ejecutan en la sesión actual.

## Ejemplo

```
<!-- Codigo 11.php -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Constantes v variables de PHP</title>
</head>
<bodv>
<header>
                                                Archivo: Codigo_11.php
<h1>Constantes v variables de PHP</h1>
</header>
<section>
<article>
echo "Contenido de FILE : ". FILE ;
echo "<br>";
echo "Contenido de \$ SERVER['PHP SELF']: ".$ SERVER['PHP SELF'];
echo "<br>";
echo "Contenido de \$ SERVER['SERVER ADDR']: ".$ SERVER['SERVER ADDR'];
echo "<br>":
echo "Contenido de \$ SERVER['SERVER NAME']: ".$ SERVER['SERVER NAME'];
?>
</article>
</section>
<footer>
Archivo: Codigo 11.php
</footer>
</body>
</html>
```





#### Introducción

- Los formularios HTML constituyen la forma más simple para que un usuario pueda ingresar datos hacia la aplicación web.
- Luego, esos datos pueden procesarse en el cliente o en el servidor.
- Si se envían al servidor, una de las formas de procesarlos es a través de un script PHP.
- Y una de las virtudes más destacables de PHP es la facilidad con que permite recolectar la información que se envía desde un formulario HTML hacia un script y procesarla.

#### Interacción HTML – PHP

- En un formulario HTML, el atributo "action" indica el script PHP que procesará los datos ingresados.
- Cuando los recibe, PHP guarda los datos como elementos de un arreglo asociativo que depende del método de envío del formulario. La información enviada tiene la forma nombre-valor. Así, por ejemplo, si en el formulario existe un campo de texto llamado "ciudad" y el método de envío fue POST, entonces, en el script PHP, se accederá a este valor a través de \$\_POST['ciudad'].
- Así, a cada control del formulario, le corresponde un elemento en el arreglo asociativo \$\_GET o \$\_POST.

#### Envío de formularios HTML

```
<form action="procesa.php" method="post" name="formulario">
  Nombre Juan
  Categoria O Docente O Alumno
                                                                                            Array
                                         \<input name="usuario" type="text">
  Modulos ♥ Archivo ♥ Edicion、
                                                                                                [usuario] => Juan
                                        <input name="tipo cat" type="radio" value="doc">
                                                                                                [tipo cat] => doc
                                                                                                [mod archivo] => 1
                                         <input name="tipo_cat" type="radio" value="alu">
  Operacion Actualización
                                                                                                [mod edicion] => 1
                                                                                                [tipo op] => 2
                                       <input name="mod archivo" type="checkbox" value="1">
                                                                                                [tablas] => Array
         Personas
                                       <input name="mod edicion" type="checkbox" value="1">
         Alumnos
  Tablas Docentes
                                                                                                         [O] => tPersonas
                                                                                                         [1] => tDocentes
                                       <select name="tipo op" id="tipo op">
   Enviar
                                         <option value="0">Alta</option>
                                         <option value="1">Baja</option>
                                                                                                [boton] => Enviar
                                         <option value="2">Actualizaci&oacute;n</option>
                                       </select>
                  <select name="tablas[]" size="3" multiple id="tablas[]">
                    <option value="tPersonas">Personas
                   <option value="tAlumnos">Alumnos</option>
                    <option value="tDocentes">Docentes</option>
                  </select>
<input name="boton" type="submit" value="Enviar">
```

#### Ejemplo: Visualización de datos de formularios

```
<!-- Codigo 3.php -->
<!DOCTYPE html>
                                                                                               <!DOCTYPE html>
<html lang="es">
                                                                                              <html lang="es">
                                                                                               <head>
<title>Ejemplo - Visualizaci&oacute;n de datos</title>
                                                                                               <title>Ejemplo - Visualizaci&oacute:n de datos</title>
</head>
                                                                                               </head>
<bodv>
                                                                                              <body>
<section>
                                                                                              <section>
<article>
                                                                                               <article>
<h2>Introduzca los siguientes datos:</h2>
                                                                                              <h2>Datos recibidos:</h2>
<form id="idformu" name="formu" method="post" action="Codigo 3.php">
Nombre: <input id="idtxtNombre" name="txtNombre" type="text" size="30" maxlength="30">
                                                                                               echo "Nombre: ".$ POST['txtNombre']."<br>";
Edad: <input id="idtxtEdad" name="txtEdad" type="number" size="5" maxlength="3">
<input type="submit" id="idbtnEnviar" name="btnEnviar" value="Enviar">
                                                                                               echo "Edad: ".$ POST['txtEdad']."<br>";
</form>
</body>
                                                                                               </article>
</html>
                                                                                               </section>
                                                                                              </body>
                                                                                              </html>
                                                                                                       🖺 Ejemplo - Visualización de dat 🗴
  🖺 Ejemplo - Visualización de dat 🗶
                                                                                                         → C [] localhost/lp1/Codigo 3.php \(\frac{1}{2}\) =
← → C | localhost/lpl/Codigo_3.htm
                                                                                                      Datos recibidos:
Introduzca los siguientes datos:
                                                                                                      Nombre: Juana
                                                                                                      Edad: 25
                                         Edad: 25
Nombre: Juana
                                                                       Enviar
```

Ejemplo: Procesamiento de formularios (1)



Ejemplo: Procesamiento de formularios (2)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<title>Ejemplo - Procesamiento de datos</title>
</head>
<body>
<section>
<article>
<h2>Introduzca los siguientes datos:</h2>
<form id="idformu" name="formu" method="post" action="Codigo 112.php">
Tratamiento:
      <select id="idcmbTratamiento" name="cmbTratamiento">
         <option value="0" selected>---</option>
         <option value="Sr.">Sr</option>
         <option value="Sra.">Sra</option>
         </select>
      Nombre:
      <input id="idtxtNombre" name="txtNombre" type="text">
  Edad:
      <input id="idtxtEdad" name="txtEdad" type="number">
  input id="idbtnEnviar" type="submit" name="btnEnviar" value="Enviar">
   </form>
</article>
</section>
</body>
</html>
```

## Ejemplo (continuación)

```
<!-- Codigo 112.php -->
    <!DOCTYPE html>
    <html lang="es">
    <head>
    <title>Ejemplo - Procesamiento de datos</title>
    </head>
    <body>
    <section>
    <article>
    <h2>Datos recibidos:</h2>
11
    <?php
    define ("canti dias", 365);
    if (($_POST['cmbTratamiento']!='0') && ($_POST['txtNombre']!="") && ($_POST['txtEdad'])!="")
        echo "Bienvenido ".$ POST['cmbTratamiento']." ".$ POST['txtNombre']."!!<br>";
        echo "Su edad es ".$ POST['txtEdad']."<br>";
        echo "Ud ha vivido ".$ POST['txtEdad']*canti dias." días!!";
    else
        echo 'Faltan datos para procesar.';
    echo '<br><a href="Codigo 112.htm">Volver al inicio</a>';
    ?>
    </article>
    </section>
    </body>
    </html>
```

## Ejemplo (continuación)







#### Página autoprocesada

- Hasta el momento, hemos trabajado el procesamiento de datos mediante el desarrollo de:
  - Una página HTML para ingresar los datos
  - Un script PHP para procesarlos
- Esta técnica puede mejorarse utilizando un único script PHP que se encargue de realizar las dos acciones.
- Para esto, el script PHP puede tener una estructura básica y simple:
  - si hay datos para procesar, se procesan, y sino, se solicitan.

```
pagina.htm

<!DOCTYPE html>

<html>

-form id="form" name="form" method="post"
action="procesa.php">
Nombre: <input name="nombre" type="text">
Edad: <input name="edad" type="text">
<input type="submit" name="boton" value="Enviar">
</form>

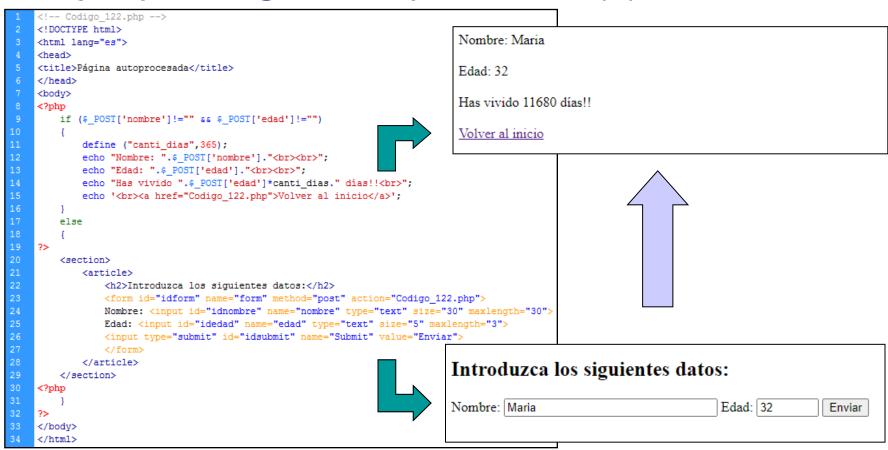
-/html>
```



```
procesa.php
<!DOCTYPF html>
<html>
<?php
if ($ POST['nombre']!="" && $ POST['edad']!="")
    define ("canti_dias",365);
    echo "Nombre: ".$_POST['nombre'];
    echo "Edad: ".$_POST['edad'];
    echo "Dias vividos ".$_POST['edad']*canti_dias;
    echo '<a href="procesa.php">Volver</a>';
else
<form id="form" name="form" method="post"
action="procesa.php">
Nombre: <input name="nombre" type="text">
Edad: <input name="edad" type="text">
<input type="submit" name="boton" value="Enviar">
</form>
<?php
?>
</html>
```



## Ejemplo: Página autoprocesada (1)

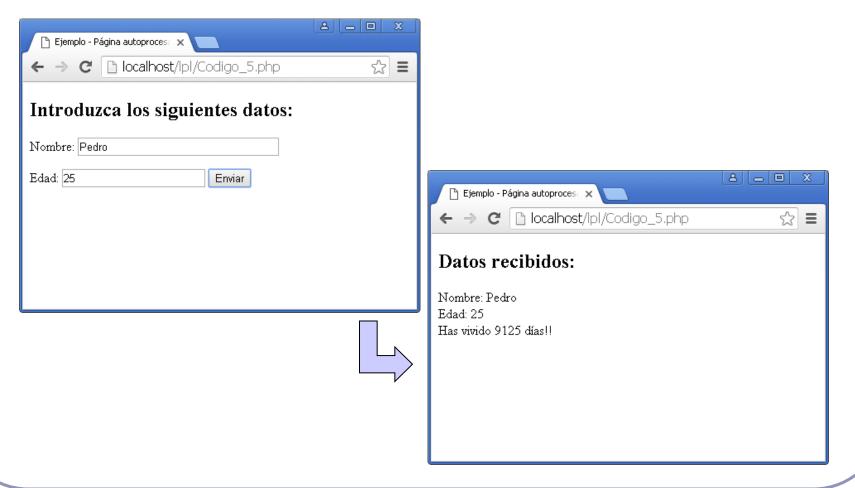


## Ejemplo: Página autoprocesada (2)

```
<!-- Codigo 5.php -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo - Página autoprocesada</title>
<body>
<?php
if (isset($ POST['txtNombre']) && isset($ POST['txtEdad']))
{ include once("Codigo 5.class.php");
    $usuario = new persona($ POST['txtNombre'], $ POST['txtEdad']);
    echo "<h2>Datos recibidos:</h2>";
    echo "Nombre: ".$usuario->getNombre()."<br>";
    echo "Edad: ".$usuario->getEdad()."<br>";
    echo "Has vivido ".$usuario->qetDiasVividos()." días!!"; }
else
<h2>Introduzca los siguientes datos:</h2>
<form id="idfrmPpal" name="frmPpal" method="post" action="Codigo 5.php">
  Nombre: <input id="idtxtNombre" name="txtNombre" type="text" size="30">
  Edad: <input id="idtxtEdad" name="txtEdad" type="number" size="5">
  <input id="idbtnEnviar" type="submit" name="btnEnviar" value="Enviar">
</form>
<?php
</body>
</html>
```

```
//Codigo 5.class.php
     class persona
        private $nombre:
         private $edad:
         public function construct($PNombre, $PEdad)
             $this->nombre = $PNombre;
             $this->edad = $PEdad;
         public function getNombre()
             return $this->nombre:
14
15
         public function setNombre($PNombre)
16
             $this->nombre = $PNombre;
17
         public function getEdad()
             return $this->edad:
21
         public function setEdad($PEdad)
22
             $this->edad = $PEdad;
23
24
        public function getDiasVividos()
25
             define ("cantiDiasAnio", 365);
26
             return $this->getEdad() *cantiDiasAnio; }
27
```

Ejemplo: Página autoprocesada (2) - cont.



## Ejemplo: Página autoprocesada (3)

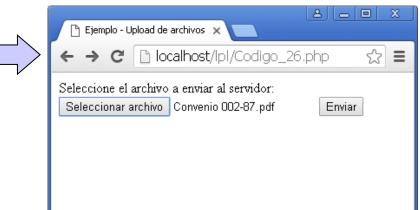
```
//Codigo 26.class.php
    class archivo
        private $nombre:
        private $tipo;
        private $tamanio;
        private $nombre temporal;
        public function construct($PNombre)
        {    $this->nombre = $PNombre;
        public function getNombre()
        { return $this->nombre;
        public function setNombre($PNombre)
        { $this->nombre = $PNombre;
        public function getTipo()
        { return $this->tipo;
        public function setTipo($PTipo)
        {    $this->tipo = $PTipo;
24
        public function getTamanio()
        { return $this->tamanio;
        public function setTamanio($PTamanio)
        { $this->tamanio = $PTamanio;
        public function getNombreTemporal()
        { return $this->nombre temporal;
34
        public function setNombreTemporal($PNombreTemp)
        { $this->nombre temporal = $PNombreTemp; }
36
        public function moverArchivo($PDestino)
            return move uploaded file($this->getNombreTemporal(), $PDestino);
```

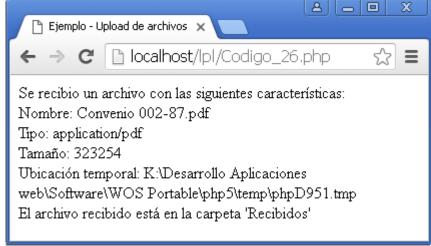
Ejemplo: Página autoprocesada (3) - cont.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo - Upload de archivos</title>
</head>
<body>
<?php
if (isset($ POST['btnEnviar']) && $ POST['btnEnviar']=="Enviar")
{ if (isset($ FILES['txtArchivo']))
    { include once("Codigo 26.class.php");
        $archivoSubido = new archivo($ FILES['txtArchivo']['name']);
        $archivoSubido->setTipo($ FILES['txtArchivo']['type']);
        $archivoSubido->setTamanio($ FILES['txtArchivo']['size']);
        $archivoSubido->setNombreTemporal($ FILES['txtArchivo']['tmp name']);
        echo "Se recibio un archivo con las siguientes características:";
        echo "<br>Nombre: ".$archivoSubido->getNombre();
        echo "<br/>br>Tipo: ".$archivoSubido->getTipo();
        echo "<br/>br>Tamaño: ".$archivoSubido->getTamanio();
        echo "<br/>br>Ubicación temporal: ".$archivoSubido->getNombreTemporal();
        $destino = "Recibidos/".$archivoSubido->getNombre();
        if ($archivoSubido->moverArchivo($destino))
        { echo "<br/>br>El archivo recibido está en la carpeta 'Recibidos'"; }
        elge
            echo "<br/>br>Error. No fue posible quardar el archivo enviado";
        echo "No se recibio el archivo":
else
<form action="<?php echo $PHP SELF; ?>" method="post" enctype="multipart/form-data" name="frmPpal" id="idfrmPpal":
Seleccione el archivo a enviar al servidor: <input id="idtxtArchivo" name="txtArchivo" type="file">
<input name="btnEnviar" type="submit" id="idbtnEnviar" value="Enviar">
</form>
<?php } ?>
</body>
</html>
```

Ejemplo: Página autoprocesada (3) – cont.









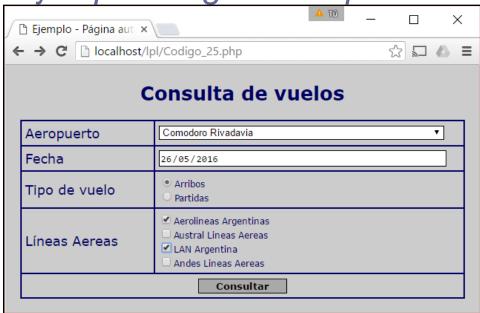
## Ejemplo: Página autoprocesada (4)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo - Página autoprocesada</title>
<link rel="stylesheet" href="Codigo 25.css" />
</head>
<body>
<section>
<article>
if (!(isset($ POST['btnConsultar']) && ($ POST['btnConsultar'] == "Consultar")))
<h2>Consulta de vuelos</h2>
<form id="idfrmPpal" name="frmPpal" method="post" action="Codigo 25.php">
Aeropuerto
    <select class="cuadroTexto" name="cmbAeropuerto" id="idcmbAeropuerto">
       <option value="1">Aeroparque</option>
        <option value="2" selected>Comodoro Rivadavia
        <option value="3">C&oacute;rdoba</option>
       <option value="4">Mendoza</option>
      </select>
    Fecha
    <input class="cuadroTexto" id="idtxtFecha" name="txtFecha" type="date">
   Tipo de vuelo
     <input id="idrdnTipoOperacion" name="rdnTipoOperacion" type="radio" value="0" checked>Arribos
      <input id="idrdnTipoOperacion" name="rdnTipoOperacion" type="radio" value="1">Partidas
```

#### Ejemplo: Página autoprocesada (4) – Continuación

```
Líneas Aereas
     <input id="idchkAR" name="chkAR" type="checkbox" value="1" checked>Aerolineas Argentinas<br/><br/>
    <input id="idchkAU" name="chkAU" type="checkbox" value="1" >Austral Lineas Aereas<br/><br/>
    <input id="idchk4M" name="chk4M" type="checkbox" value="1" >LAN Argentina<br/><br/>
    <input id="idchkAN" name="chkAN" type="checkbox" value="1" >Andes Lineas Aereas
    >
     <input class="boton" id="idbtnConsultar" name="btnConsultar" type="submit" value="Consultar">
  </form>
else
{     $aux = array();
   $consulta = 'SELECT * FROM vuelos ';
   $consulta .= 'WHERE id aeropuerto = '.$ POST['cmbAeropuerto'];
   $consulta .= ' AND fecha = "'.$ POST['txtFecha'].'"';
   $consulta .= ' AND tipo_operacion = '.$_POST['rdnTipoOperacion'];
   if ($ POST['chkAR'])
   if ($ POST['chkAU'])
   if ($ POST['chk4M'])
   if ($ POST['chkAN'])
   $consulta .= " AND (".implode(" OR ", $aux).")";
   echo "<h2>Consulta a realizar:</h2>";
   echo "".$consulta."";
</article>
</section>
</body>
</html>
```

Ejemplo: Página autoprocesada (4) - Continuación





#### Cuestiones de seguridad para el ingreso de datos

- Es importante validar todos los datos ingresados por el usuario. Esto asegura que los valores recibidos por el script son los esperados.
- Como regla, cualquier dato ingresado por el usuario debe suponerse como erróneo, por lo cual debe validarse antes de utilizarse.
- Si el usuario ingresó código HTML en un cuadro de texto, el código será interpretado y sus efectos podrían ser graves.
- Para evitar esto, se pueden usar las funciones htmlspecialchars o htmlentities, que impiden que se interpreten los caracteres especiales de HTML.

## Ejercicio

 Desarrollar una aplicación web que permita a un usuario ingresar una serie de valores (uno a uno, en momentos distintos) y, a medida que se ingresa, se debe mostrar cuántos elementos ya fueron ingresados y la lista de ellos.

#### Introducción

- Supóngase que debemos desarrollar una aplicación web que le permita a un usuario ingresar una serie de valores (uno a uno, en momentos distintos) y, a medida que se ingresa, se debe mostrar cuántos elementos ya fueron ingresados y la lista de ellos.
- Una primera implementación sería la de definir un arreglo en el script e ir guardando en él los valores ingresados:

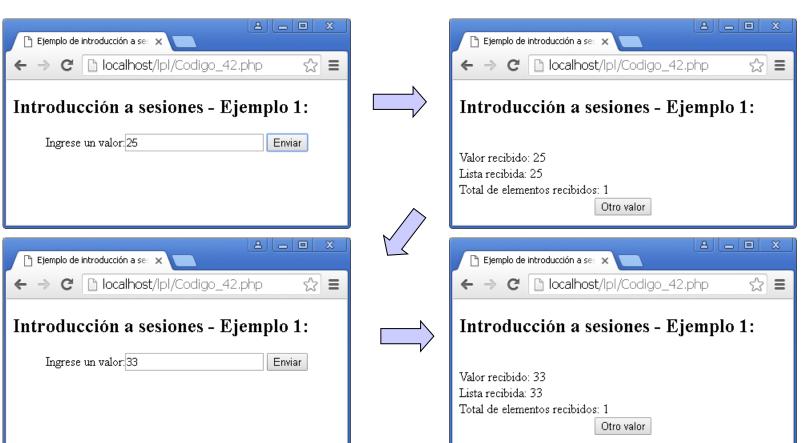
#### Primera implementación

```
class vector enumerado
        private $elementos;
        public function construct()
           $this->elementos = array();
            for($i=0; $i<func num args(); $i++)</pre>
             { $this->elementos[] = func get arg($i); }
10
11
12
        public function getElementos()
13
             return $this->elementos:
14
15
         public function setElementos($PArreglo)
16
             $this->elementos = $PArreglo;
17
18
         public function totalElementos()
19
            return count($this->elementos); }
20
21
        public function agregarElemento($PElemento)
22
             $this->elementos[] = $PElemento;
23
24
         public function imprimitElementos()
             return implode(", ", $this->getElementos());
25
26
```

#### Primera implementación (continuación)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo de introducción a sesiones - 1</title>
</head>
<body>
<section>
<article>
<h2>Introducción a sesiones - Ejemplo 1:</h2>
<?php
function cargaClase($clase) {
    require_once("Codigo_42.".$clase.".class.php");
spl autoload register('cargaClase');
if (isset($ POST['txtValor']))
{ echo "<br>Valor recibido: ". $ POST['txtValor']."<br>";
    if (!isset($vector))
    { $vector = new vector enumerado(); }
    $vector->agregarElemento($ POST['txtValor']);
    echo "Lista recibida: ".$vector->imprimirElementos()."<br/>br>";
    echo "Total de elementos recibidos: ".$vector->totalElementos()."<br/>br>";
    <input id="idbuttonVolver" name="btnVolver" type="submit" value="Otro valor" onClick="parent.location='Codigo 42.php';">
<?php
} else
    <form action="Codigo 42.php" method="post" name="formulario" id="idformulario">
    Ingrese un valor:<input name="txtValor" type="number" id="idtxtValor">
    <input name="btnEnviar" type="submit" id="idbuttonEnviar" value="Enviar">
    </form>
<?php } ?>
</article>
</section>
</body>
</html>
```

# Primera implementación (continuación)



- Se observa que los valores ingresados se pierden en cada entrada que hace el usuario.
- Esto es porque las variables utilizadas en los scripts
   PHP nacen y mueren con la ejecución del script.
- Entonces, surgen problemas cuando es necesario mantener el valor de una variable durante varias ejecuciones del mismo script o entre algunos o todos los que conforman la aplicación web.
- Para solucionar esto, se puede utilizar el arreglo \$\_SESSION, que permite guardar todas aquellas variables que deben mantener su valor en una parte o en todos los scripts que componen la aplicación.

- Así, el arreglo superglobal \$\_SESSION contiene todas las variables definidas por el programador que deben ser accesibles en uno, una parte o todos los scripts del sitio.
- Para programar con el arreglo \$\_SESSION, PHP incluye varias funciones y algunas son:

Función	Descripción
Session_start	Inicia una sesión o la retoma si ya estuviera iniciada.
Session_destroy	Destruye una sesión.
Session_id	Devuelve el id de la sesión actual (código alfanumérico que identifica unívocamente a la sesión actual).

## Forma de trabajo con sesiones

- Para trabajar con el arreglo \$\_SESSION dentro de un script, el primer paso es invocar a la función session\_start.
- Luego, en \$\_SESSION se guardan todas las variables de sesión necesarias. Los posibles elementos de este arreglo son:
  - Valores lógicos
  - Números (enteros o reales)
  - Cadenas
  - Arreglos
  - Objetos

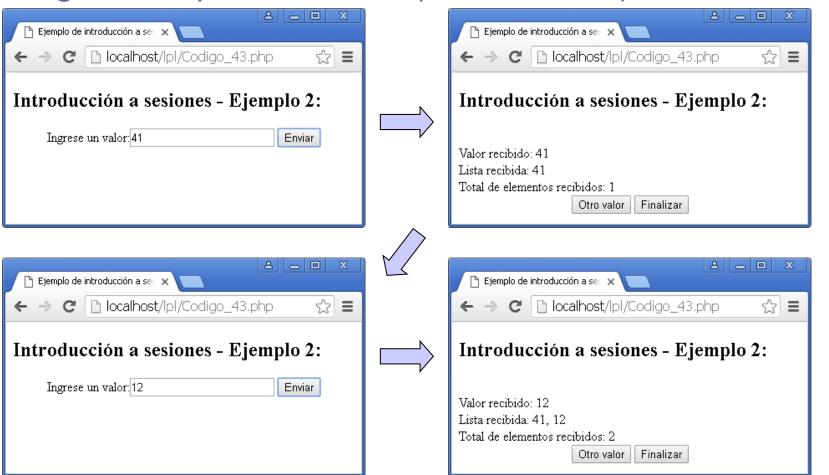
- A la acción de insertar un elemento en \$\_SESSION se lo conoce como registrar una variable de sesión.
- Una vez que la variable fue registrada, estará disponible en cualquier script que trabaje con la sesión.
- Finalmente, para terminar la sesión, es necesario destruirla. Para esto, se debe:
  - "limpiar" el arreglo \$\_SESSION (asignándole un nuevo arreglo vacío), y
  - eliminar la sesión (invocando a la función session\_destroy).

Segunda implementación (solución de la primera)

```
function cargaClase($clase) {
    include("Codigo 42.".$clase.".class.php");
spl autoload register('cargaClase');
session_start();
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo de introducción a sesiones - 2</title>
</head>
<body>
<section>
<article>
<h2>Introducción a sesiones - Ejemplo 2:</h2>
if (isset($ POST['txtValor']))
{ echo "<br>Valor recibido: ".$ POST['txtValor']."<br>";
    if (!isset($ SESSION['vector']))
        { $vector = new vector enumerado(); }
        { $vector = $ SESSION['vector']; }
   $vector->agregarElemento($ POST['txtValor']);
   echo "Lista recibida: ".$vector->imprimirElementos()."<br>";
   echo "Total de elementos recibidos: ".$vector->totalElementos()."<br/>br>";
   $ SESSION['vector'] = $vector; ?>
   <input id="idbuttonVolver" name="btnVolver" type="button" value="Otro valor" onClick="parent.location='Codigo 43.php';">

   <input id="idbuttonCerrar" name="btnCerrar" type="button" value="Finalizar" onClick="parent.location='Codigo 44.php';">
   <form action="Codigo_43.php" method="post" name="formulario" id="idformulario">
   Ingrese un valor: <input name="txtValor" type="number" id="idtxtValor">
   <input name="btnEnviar" type="submit" id="idbuttonEnviar" value="Enviar">
   </form>
<?php } ?>
</article>
</section>
</body>
</html>
```

## Segunda implementación (continuación)



# Segunda implementación (continuación – Destrucción de la sesión)

```
<!-- Codigo 44.php -->
<?php session start(); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo de introducción a sesiones - 2</title>
</head>
<body>
<section>
<article>
<?php
echo "<h2>Introducción a sesiones - Ejemplo 2:</h2>":
if (isset($ SESSION['vector']))
{ $ SESSION = array();
  session destroy();
    echo "La sesión ha sido eliminada";
else
{ echo "No hay una sesión iniciada";
<input id="idbtnVolver" name="btnVolver" type="button" value="Iniciar nuevamente" onClick="parent.location='Codigo 43.php';">
</article>
</section>
</body>
</html>
```

# Segunda implementación (continuación)







# Aplicación del arreglo \$\_SESSION

- El arreglo \$\_SESSION puede utilizarse para desarrollar aplicaciones web que trabajen con sesiones.
- Conceptualmente, una sesión comienza cuando un usuario ingresa a la aplicación web y termina cuando la abandona.
- En algunas aplicaciones, la sesión comienza cuando el usuario se identifica (logueo) y termina cuando el usuario abandona la aplicación (salir).
- Durante ese tiempo, se pueden usar variables que indican que el usuario está dentro de la sesión, y de esa forma, puede acceder a ciertas funcionalidades.

#### Introducción

- Una cookie es un recurso que permite al servidor web guardar información en un cliente. En si, es un archivo de texto almacenado en el cliente, al que sólo puede acceder y procesar el servidor web.
- Así, este recurso permite a los programadores guardar el estado de ciertas variables, a fin de poder utilizarlas en futuros accesos de los usuarios al sitio web.
- Un ejemplo de uso de cookies se observa en los sistemas webmail, o los contadores de visitas a los sitios web.

- Si éstos sistemas utilizan cookies, cuando el usuario ingresa al sitio web, éstas se envían al servidor web para que sean utilizadas en el script. Si no hubieran cookies guardadas en el cliente, entonces el servidor web las crea y guarda para que sean utilizadas en el próximo ingreso.
- Así, el primer paso para trabajar con las cookies es crearlas. Para esto, se utiliza la función setcookie.
- Esta función, además de crearla, permite modificar el valor y borrarlas.
- Luego, las cookies serán accesibles a través del arreglo asociativo \$\_COOKIE.

#### Inicialización, modificación y eliminación de Cookies

- En PHP, las cookies se crean con la función setcookie, la cual tiene los siguientes parámetros:
  - Nombre: es el identificador de la cookie
  - Valor: es el valor con que se guarda la cookie.
  - Expiración: es un timestamp que representa la fecha de expiración.
  - Path: es el directorio donde se ubican los scripts que tienen acceso a la cookie. Si no se especifica, se toma el directorio donde está el script que la crea.
  - Dominio: especifica el servidor o el dominio donde la cookie es válida.
  - Seguridad: indica si la cookie se transmite con HTTPS

- Todos los parámetros de la función setcookie son optativos, excepto el nombre.
- Algo importante: la creación de una cookie debe realizarse antes de producir cualquier salida con el script.
- Para modificar el valor de una cookie, se debe invocar a la función setcookie especificando el nuevo valor en el segundo parámetro.
- Para eliminar una cookie del cliente, se debe invocar a la función setcookie solo con el parámetro nombre.
- Otra opción es invocarla con el nombre, el valor NULL (o una cadena vacía) y una fecha de expiración anterior a la fecha actual del servidor.

#### Acceder a los valores de las Cookies

- Las cookies creadas por el servidor web pueden ser accedidas a través del arreglo \$\_COOKIE.
- En este arreglo, los índices son los nombres de las cookies y los elementos son los valores con que fueron guardadas en el cliente.
- Así, si en un script se creo la cookie "contador", entonces su valor será recuperado a través del elemento \$\_COOKIE['contador'].
- Además, desde este arreglo es posible verificar la existencia de una cookie.

## Ejemplo

```
<!-- Codigo 45.php -->
<?php
$conta = 1:
if (isset($ COOKIE['contador']))
{ $conta = $ COOKIE['contador'] + 1; }
$expira = mktime(23,59,59,12,31,2020);
setcookie ("contador"); //Borro la cookie antigüa
setcookie ("contador", $conta, $expira); //Creo una nueva cookie
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Ejemplo de uso de Cookies</title>
</head>
<body>
<section>
<article>
<?php
echo "<h1>Bienvenido a nuestro sitio web!!!</h1>";
if ($conta == 1)
{ echo "Esta es tu primera visita a la página"; }
{ echo "Esta es tu visita N° ".$conta." a la página"; }
</article>
</section>
</body>
</html>
```



#### Cuestiones a considerar en el uso de Cookies

- La creación y posterior acceso a una cookie se produce en peticiones HTTP diferentes. Por esto, no es posible crear una cookie e inmediatamente acceder a su valor en una misma carga del script.
- Las cookies pueden ser un recurso interesante para los programadores, pero su uso depende siempre de la configuración del navegador del cliente.
  - Así, un sistema puede funcionar integramente con cookies pero si el cliente no las tiene habilitadas en su navegador, este recurso no podrá utilizarse.
- Un servidor web sólo tiene acceso a aquellas cookies que él ha creado.