



Trabajo Práctico N° 2  
Estructura de los Sistemas Operativos

1. Decir cuáles de las siguientes actividades de un sistema operativo corresponden a **gestión de los procesos, gestión de memoria o de almacenamiento secundario**:
  - a. Planificación de disco.
  - b. Decidir qué datos y procesos (o parte de procesos) añadir o quitar de la memoria.
  - c. Proporcionar mecanismos para la sincronización de procesos.
  - d. Asignación de espacio de almacenamiento.
  - e. Controlar qué partes de la memoria están actualmente en uso y por quién.
  - f. Suspender y reanudar un proceso.
  - g. Proporcionar mecanismos de comunicación de procesos.
2. Liste 5 servicios que presta un sistema operativo. Explique cómo cada uno ofrece comodidad a los usuarios.
3. ¿Cuál es el propósito de las llamadas al sistema y cómo se relacionan éstas con el sistema operativo, y con el concepto de modo dual de operación (modo usuario y modo supervisor)?
4. ¿Qué tipos de llamadas al sistema existen? Citar ejemplos.
5. Nombre tres métodos usados para pasar los parámetros necesarios a las llamadas al sistema.
6. ¿Cuál es el propósito de los programas del sistema?
7. ¿Qué ventajas se obtienen del diseño en capas de un sistema operativo?
8. ¿Cuál es la principal ventaja del enfoque de microkernel en el diseño de los sistemas operativos?
9. ¿En qué consiste el concepto de máquina virtual?
10. ¿Qué ventajas se obtienen del uso de una arquitectura de máquina virtual en el diseño de un sistema operativo? ¿Qué ventajas implica para el usuario?
11. ¿Por qué la separación de la política y el mecanismo es una propiedad deseable?
12. ¿Para qué sirve el intérprete de comandos? ¿Por qué generalmente está separado del núcleo?
13. Explique en qué consiste el proceso conocido como generación de sistemas (SYSGEN)