

Pseudocódigo del código del Examen de Programación 1

Axel Joel Rosales Pérez

Inicio

Definir nombre, apellido, cedula, opción como caracteres;

Definir tipomr, vidrio, papelocarton, plastico, materialorganico, cantidadvidrio, cantidadpapelcarton, cantidadplastico, cantidadmaterialorganico, cantvidrio, cantpapelcarton, cantplastico, cantmaterialor, opcion2, puntaje, canjear, si, no, itemdolar, itemdescuento, itemsorteo, item, cantitemdolar, cantitemdescuento, cantitemsorteo como enteros;

Escribir "***** Bienvenido al sistema de gestión de reciclaje *****";

Escribir "Ingrese su nombre: ";

Leer nombre;

Escribir "Ingrese su apellido: ";

Leer apellido;

Escribir "Ingrese su cedula: ";

Leer cedula;

Hacer{

| Escribir " Elija el tipo de material reciclado: ";

| Escribir " 1- Vidrio 2- Papel o cartón 3- Plástico 4- Material Orgánico : ";

| leer tipomr;

| si (tipomr = 1) hacer{

| | Escribir "Ingrese la cantidad de Vidrio reciclado: ";

| | leer cantidadvidrio;

| | puntaje=cantidadvidrio+puntaje;

| | cantvidrio=cantidadvidrio+cantvidrio;

| | }sino si (tipomr = 2) hacer{

| | escribir "Ingrese la cantidad de Papel o cartón reciclado: ";

| | leer cantidadplastico;

| | puntaje=cantidadpapelcarton+puntaje;

```

| | cantpapelcarton=cantpapelcarton+cantidadpapelcarton;
| || }sino si(tipomr = 3) hacer{
| | | escribir "Ingrese la cantidad de Plástico reciclado: ";
| | | leer cantidadplastico;
| | | puntaje=cantidadplastico+puntaje;
| | | cantplastico=cantplastico+cantidadplastico;
| | | }sino si(tipomr = 4) hacer{
| | | | escribir "Ingrese la cantidad de Material Orgánico reciclado: ";
| | | | leer cantidadmaterialorganico;
| | | | puntaje=cantidadmaterialorganico+puntaje;
| | | | cantmaterialor=cantmaterialor+cantidadmaterialorganico;
| | | }
| escribir "Su puntaje es :", puntaje;
| escribir "Desea Registrar otro material reciclado?, s/n:";
| leer opción;
} Mientras (opción = 's');

```

Escribir "Su puntaje es :", puntaje;

Escribir "Desea canjear sus puntos por algún ítem?"

Escribir "1- Si, 2- No "

Leer canjear;

Si (canjear = 1) hacer{

| hacer{

| | escribir "**** Ítems (*Cada ítem le rebajara un punto*) ****";

| | escribir "1- Un Dólar, 2- Un descuento de Un Dólar en las tiendas seleccionadas en nuestra página web, 3- Un punto para tener más posibilidades en nuestros sorteos";

| | leer item;

| | si (item = 1) hacer{

| | | escribir "*Canjeaste el ítem de Un dolar*";

```

|| | puntaje=puntaje-1;
|| | cantitemdolar=cantitemdolar+1;
|| }sino si (item = 2) hacer{
|| | escribir "*Canjeaste el item de Un descuento de Un dolar en nuestras tiendas
seleccionadas*";
|| | puntaje=puntaje-1;
|| | cantitemdescuento=cantitemdescuento+1;
|| }sino si (item = 3) hacer{
|| | escribir "*Canjeaste el item de Un punto para mas posibilidades en nuestros sorteos*";
|| | puntaje=puntaje-1;
|| | cantitemsorteo=cantitemsorteo+1;
|| }
|| Escribir "Desea canjear otro item?:";
|| escribir "1- Si, 2- No ";
|| leer opcion2;
| } Mientras (opcion2 = 1);
}

Escribir " **** Estadisticas sobre del usuario ****";

Escribir " Nombre del usuario :", nombre;

Escribir " Apellido del usuario :", apellido;

Escribir " Cedula del usuario :", cedula;

Escribir " Cantidad de vidrio reciclado :", cantvidrio;

Escribir " Cantidad de Papel o carton reciclado :", cantpapelcarton;

Escribir " Cantidad de Plastico reciclado :", cantplastico;

Escribir " Cantidad de Material organico reciclado :", cantmaterialor;

Escribir " Cuantos items de Un dolar canjeados :", cantitemdolar;

Escribir " Cuantos items de Un descuento de Un dolar en nuestras tiendas seleccionadas :",
cantitemdescuento;

Escribir " Cuantos items de Un punto para tener mas posibilidades en nuestros sorteos :",
cantitemsorteo;

```

Escribir " Cantidad de puntos restantes del usuario :", puntaje;

Escribir "***** Muchas gracias por usar este sistema, que tenga un buen día
*****",