

Axel Rosales Pérez

Documentación:

Para este ejercicio usaremos diferentes variables de tipo Int y String para guardar información, también usaremos varios métodos para agilizar nuestro menú, usaremos varios cuadros y “gotoxy” para dar estilo al menú, necesitaremos que el usuario ingrese varios datos mediante “cout” y los guardaremos con “cin” mediante arreglos, usaremos contadores para ir guardando cada voto que se realice y para al final con la última opción dar las estadísticas y los resultados del ganador.