# INF5190 - Maintenance d'une application Web

Jean-Philippe Caissy

13 novembre 2019

Petit retour sur les défaillances en lien avec les déploiements et l'orchestration de conteneurs.

- ▶ Backblaze, une compagnie de sauvegarde (backup) sur le cloud a publié leur statistiques de défaillances de disques durs pour le 3e trimestre de 2019 : www.backblaze.com/blog/backblazehard-drive-stats-q3-2019/
- À ce jour ils ont une défaillance de 1.73% de leurs disques durs pour l'année!

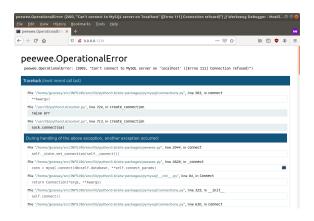
La maintenance logiciel sont les changements apportés à un logiciel après qu'il ait été déployé/livré.

Les buts de la maintenance logiciel sont de :

- Corriger les bugs et fautes
- Améliorer les performances
- Ajouter, modifier ou supprimer des fonctionnalités

#### Détection de défaillances

- Dans un scénario idéal inexistant, une application Web fonctionne toujours sans erreur!
- Dans un environnement de développement, il est facile de détecter et travailler avec des exceptions



#### Détection de défaillances

```
During handling of the above exception, another

→ exception occurred:

Traceback (most recent call last):
 File "pymysql/__init__.py", line 94, in Connect
   return Connection(*args, **kwargs)
 File "pymysql/connections.py", line 325, in
  \hookrightarrow init
   self.connect()
  File "pymysql/connections.py", line 630, in connect
   raise exc
peewee.OperationalError: (2003, "Can't connect to
→ MySQL server on 'localhost' ([Errno 111]
```

### Détection de défaillances

L'un des plus gros problèmes dans la détection de défaillance est la visibilité :

- Comment savoir que l'application répond aux requêtes?
- Comment récupérer les exceptions?
- Comment reproduire l'exception?

#### Détection de défaillances



Figure 2: Exception générique

#### Surveillance

La surveillance d'un système (application Web) peut se regrouper en plusieurs catégories :

- ► Métriques opérationnelles
  - Performance et surveillance (tracing) applicative
  - ex : nombre de requêtes à la seconde, temps de réponse moyen, etc
- Gestion des logs
- Système d'alerte

Le tout est souvent regroupé en graphiques.

#### Surveillance

# Métriques opérationnelles

Les métriques opérationnelles permettent de donner un aperçu instantané d'une application Web.

- Nombre de requêtes par unité de temps (minute, seconde)
- Proportions de requêtes HTTP avec statut 200, 300, 400 et 500
- ► Temps de réponse moyen d'une requête
- Nombre de requête par seconde sur une base de donnée
- Espace disque, RAM utilisé
- ▶ etc

Objectif: avec un aperçu rapide, déterminer s'il y a une défaillance

#### Surveillance

# Métriques opérationnelles

Il existe plusieurs logiciel/compagnie pour visualier des métriques opérationnelles.

- ► Solutions payante et/ou géré: Datadog, Dynatrace, New Relic
- Solution open source: Graphite, Grafana, Prometheus

L'idée est simple : émettre une métrique, agréger sur une période de temps et persister le tout.

#### Surveillance

# Métriques opérationnelles



Figure 3: Exemple de graphiques Datadog pour Nginx

#### Surveillance

# Métriques opérationnelles

StatsD est un agrégateur de métriques.

▶ Protocole texte (simple!) avec UDP

echo "foo:1|c" | nc -u 127.0.0.1 8125

Une application envoie les métriques à StatsD, qui les agrège et les envoient à un service distant pour persister.

### Surveillance

# Métriques opérationnelles

Types de métriques :

- Compteur
- Mesure de temps
- ► Jauge (valeur arbitraire)

Le tout peut être échantillonné (e.g.: utiliser une valeur sur 10) Une métrique va contenir :

- ► Un nom
- Une valeur
- Zéro, un ou plusieurs tag

### Surveillance

Métriques opérationnelles

Avec python:

\$ pip install statsd-telegraf
statsd-telegraf permet d'ajouter des tags

#### Surveillance

# Métriques opérationnelles

Exemple de compteur :

► Le nombre de requête HTTP, avec comme tag la valeur du statut HTTP retourné :

```
statsd.increment(
    'http_request',
    tags=[
        'http_status:400',
        'controller:home',
        'production'
]
```

#### Surveillance

import time

## Métriques opérationnelles

Exemple de mesure de temps :

Le temps pour retourner une réponse

```
@app.route("/")
def home():
    debut = int(time.time() * 1000) #milliseconds
    # faire quelque chose
    fin = int(time.time() * 1000)
    statsd.timing(
        'http_request.response_time',
        tags=['controller:home']
```

### Surveillance

## Métriques opérationnelles

Le client Python de StatsD va automatiquement généré les métriques suivantes lorsqu'on mesure le temps :

- valeur minimale
- valeur maximale
- moyenne
- ▶ 90e percentile
- le nombre d'événement (compteur)

#### Surveillance

## Métriques opérationnelles

Datadog possède une librairie Python qui intègre StatsD et des métriques pour Flask automatiquement!

\$ pip install ddtrace

Avant l'instation de l'application Flask, il suffit d'ajouter

from ddtrace import patch\_all
patch\_all()

# Maintenance Surveillance

# Gestion des logs

- Lorsqu'une exception survient il faut capturer l'exception et la sauvegarder pour une analyse subséquente
  - Sauvegarder dans un fichier log, envoyer un courriel, envoyer vers un système de gestion de logs (Bugsnag, Logstash, etc)
- L'exception doit contenir le plus d'informations possible, sans compromettre la vie privée de l'utilisateur
  - Stacktrace applicative
  - Heure et date
  - ► Requête POST
  - URL complète
  - Session actuel, nom d'usager connecté, etc
- Il est important de filtrer les données sensibles :
  - Les mots de passes
  - Les cartes de crédits

### Surveillance

# Système d'alerte

Une fois que l'application est bien surveillé, on doit :

- 1. Définir les métriques à surveiller
- 2. Identifier un seuil critique
- 3. Définir et lancer un plan d'alerte

En fonction de l'importance du système et de la métrique, le plan d'alerte peut être :

- ► Rien!
- Création automatique d'un ticket
- Un simple courriel
- Une notification slack
- Un appel téléphonique

#### Surveillance

Comment corréler une requête (ce qu'un client voit) avec les logs d'une application Web (ce que le serveur voit) ?

**@TODO** Request ID

### Surveillance

 ${\sf Cas}\ {\sf d'utilisation}: \ {\sf les}\ {\sf slow}\ {\sf request}$ 

@TODO

Métriques d'acceptabilitéso @TODO SLO

### **SRE**

SRE : **Site Reliability Engineer** (ingénierie de la fiabilité d'un système)

Discipline intégrant des aspects de l'ingénierie logiciel pour les appliquer à des problèmes d'infrastructures et d'exploitation.

Citation de Ben Treynor, le fondateur de la première équipe de SRE chez Google :

what happens when a software engineer is tasked with what used to be called operations.

#### **SRE**

#### Rôle d'un SRE:

- ▶ 50% du temps sur des problèmes opérationnel
  - bugs, interventions manuelles, diagnostiques d'urgences, astreinte (sur appel/oncall)
- ▶ 50% du temps sur du développement
  - nouvelles fonctionnalités, mise à l'échelle (scaling), automation, etc

En général, les systèmes et applications qu'un SRE supervise sont automatisés et peuvent avoir des défaillances sans interrompre le cheminement normal d'une application.

### **SRE**

Les responsabilités des systèmes d'un SRE sont :

- Disponibilité
- Latence
- Performance
- Efficace
- ► Gestion des changements (e.g.: déploiements)
- Surveillance
- Diagnostiques d'urgences
- ▶ Planification des capacités du système

### **SRE**

Les principes de bases de SRE sont :

- ► Accepter le risque
- ► SLO
- ► Éliminer les tâches lourdes

### @TODO