# INF5190 - Architecture d'applications Web

Jean-Philippe Caissy

18 septembre 2019

- 1. Requête entrante
- 2. Exécution des middlewares
- 3. Routage vers la méthode
- 4. Exécution de la méthode pour la requête
- 5. Récupération et/ou modifications des données persistées
- 6. Bâtir la réponse
- 7. Retourner la réponse Web

# Requête entrante

- Récupération de la requête Web
- ▶ Instanciation de l'environnement WSGI environ
- ► Invocation de l'application Web (WSGI)

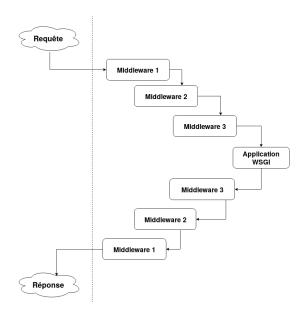
# Intergiciel (middleware)

- Un middleware est une composante logiciel créant un réseau d'échanges d'informations
- Un ou plusieurs middleware peuvent interagir avec une requête Web
- Agit comme un bus de communication
- ▶ Peut interrompre une requête (i.e.: authentification)

#### Exemples d'utilisations :

- Écrire une ligne de log pour chaque requête
- Rajouter des informations de sessions et d'authentification
- ► Gestion des connexions externes (e.g.: base de donnée)
- Mettre les paramètres de sécurités par défaut
- ▶ etc...

# Fonctionnement interne Intergiciel (*middleware*)



```
Fonctionnement interne
   Intergiciel (middleware)
   Exemple WSGI
   ./exemples/middleware-wsgi.py
   import waitress
   class LogRequest(object):
       def init (self, app):
           self.app = app
       def call (self, environ, start response):
           path = environ['PATH_INFO']
           print("Request for {0}".format(path))
           return self.app(environ, start_response)
   def app(environ, start_response):
       start_response('200 OK', [('Content-Type', 'text/plain
       return [b'Hello, world!\n']
```

```
Intergiciel (middleware)
```

# Exemple WSGI

```
$ curl http://127.0.0.1:8080/
Hello, world!
$ curl http://127.0.0.1:8080/toto
Hello, world!
$ curl http://127.0.0.1:8080/foobar
Hello, world!
$ python exemples/middleware-wsgi.py
Serving on http://0.0.0.0:8080
Request for /
Request for /toto
Request for /foobar
```

# Routage vers la méthode

Objectif : déterminer la méthode qui va gérer la requête

URI	Méthode HTTP	Nom de méthode	
/	GET	index	
/ressource	GET	ressource_index	
/ressource	POST	ressource_new	
/ressource/1	GET	ressource	
/ressource/1	DELETE	ressource_delete	

# Routage vers la méthode

Expressions régulières

Expression régulière	Méthode HTTP	Nom de méthode
^\/\$	GET	index
^\/ressource\$	GET	ressource_index
^\/ressource\$	POST	ressource_new
$^\r (?P\d+)$ \$	GET	ressource
^\/ressource\/(?P <id>\d+)\$</id>	DELETE	ressource_delete
-		

# Routage vers la méthode

```
^\rce\/(?P<id>\d+)$
```

- 1. ^ : début de chaine
- \/ressource\/ : littéralement /ressource/ (un doit escaper le /)
- (?P<id>\d+): capture de groupe nommée id pour un ou plusieurs entiers \d+
- 4. \$: fin de chaine

# Routage vers la méthode

```
>>> import re
>>> uri = "/ressource/321"
>>> regex = "^\/ressource\/(?P<id>\d+)$"
>>> matches = re.search(regex, uri)
>>> matches['id']
'321'
```

# Routage vers la méthode

```
routing = [('^\/\$', 'GET', index),
    ('^\/ressource\subsection', 'GET', ressource_index),
    ('^\/ressource$', 'POST', ressource_new),
    ('^\/ressource\/(?P<id>\d+)$', 'GET', ressource),
    ('^\/ressource\/(?P<id>\d+)$', 'DELETE', ressource_dele
def application(environ, start_response):
    for regex, http_method, method in routing:
        if environ['REQUEST_METHOD'] == http_method:
            if re.matches(regex, method):
                method(environ, start_response)
```

- 4. Exécution de la méthode pour la requête
- 5. Récupération et/ou modifications des données persistées
- 6. Bâtir la réponse

MVC: Modèle-Vue-Contrôleur

#### MVC

- Patron de conception pour les interfaces graphiques
- Division l'application en trois modules :
  - ► Modèle (model)
  - ► Vue (view)
  - Contrôleur (controller)
- Permet de séparer la présentation et la réception d'information du client (navigateur)

# Objectifs principaux:

- Assure une réutilisation saine du code
- Permet le développement simultané avec plusieurs personnes

#### **MVC**

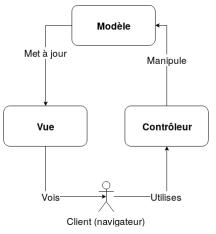


Figure 2: MVC

#### **MVC**

#### Avantages:

- Développement simultané par une équipe des différentes composantes
- ► Forte cohésion dû au regroupement logique des actions dans un contrôleur et des vues
- Faible couplage entre les trois composantes
- Maintenance simplifiée grâce à la séparation des responsabilités

#### Désavantages :

- Navigation du code plus complexe : une nouvelle couche d'abstraction
- Courbe d'apprentissage prononcée
- Originalement pour les interfaces graphiques

#### MVC

#### Modèle

Contient les données applicative et responsable de la gestion et de la logique des données : lecture, persistage/stockage et validation

#### Vue

Partie visible au navigateur. Utilise les données récupérées par le modèle pour construire une page Web.

#### Contrôleur

Gère les requêtes Web, traite les actions et modifie les données du modèle et de la vue

- 4. Exécution de la méthode pour la requête : Contrôleur
- Récupération et/ou modifications des données persistées : Modèle
- 6. Bâtir la réponse : Vue

# Cadriciels (frameworks) de développement

- ► Un cadriciel de développement Web est une librairie sous la forme d'une collection d'outils offrant les fonctionnalités communes au développement d'applications Web
- Permet le développement d'applications :
  - ► Fiable : ré-utilisation de concepts existants et prouvés
  - ► Flexible : utilisation de fonctionnalités communes pré-existantes selon les besoins
  - Évolutif : changements incrémentiels constants
  - Maintenable : patrons de conception connus et déjà utilisés

#### Fonctionnalités communes

- ► Routage des ressources (URL)
- Gestion des données et validations d'erreurs
- ► HTML, XML, JSON, etc
- Gestion des connexions et interactions de base de donnée
- Sécurité Web : CSRF, Injection SQL, XSS, etc
- Gestion de sessions et authentifications

Liste non exhaustive, certains cadriciels incluent plus, ou moins de fonctionnalités. Le niveau de couplage entre les différentes librairies est propre à chaque cadriciel.

# Objets de services

Un controlleur devrait simplement être responsable de gérer les requêtes. Le traitement de celles-ci sont souvent relégués à des objets de services.

**Objet de service** : Un objet qui encapsule une ou plusieurs opérations du domaine d'affaire de l'application.

Les objets de services sont utilisés pour alléger le contenu d'un contrôleur.

Exemple : Un contrôleur est instancié pour enregistrer un nouvel utilisateur. L'enregistrement de l'utilisateur (i.e. : écriture dans la base de donnée, envoie du courriel de bienvenue, etc) est géré par un objet de service.

# Cadriciel (framework) de développement Web

- Léger et simpliste
- ► Facile à utiliser
- ► Flexible et n'enforce aucune structure rigide

# TODO : Exemple simple d'application Flask représentant MVC

Hello World!

from flask import Flask

app = Flask(\_\_name\_\_)

@app.route('/')
def hello\_world():
 return '<h1>Hello World!</h1>'

\$ FLASK\_APP=flask\_app.py flask run

\* Serving Flask app "flask\_app.py"

\* Environment: production

Use a production WSGI server instead.

\* Debug mode: off

\* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit

WARNING: This is a development server. Do not use it in

# Décorateurs de méthodes

Annotations de méthodes.

```
>>> def bold(func):
    return "<b>" + func() + "</b>"
>>> def say_weeee():
    return "Weeee!"
>>> bold(say_weeee)
'<b>Weeee!</b>'
```

# Décorateurs de méthodes

```
>>> def bold(func):
... def wrapped():
... return f"<b>{func()}</b>"
... return wrapped
>>> @bold
... def say_hello_world():
... return "Hello World!"
...
>>> say_hello_world()
'<b>Hello World!</b>'</b>
```

# Routage statique

Afin de suivre le modèle MVC, chaque routes est associé à un contrôleur – une méthode Python.

Lors d'une requête Web, Flask va trouver la route qui correpond à la requête et appeler la méthode lié.

```
@app.route('/')
def index():
    return "Page d'accueil"

@app.route('/hello')
def hello():
    return 'Hello world!'
```

# Routage variable

Flask permet d'ajouter des variables et de les exposer au contrôleur.

```
from flask import Flask, escape

@app.route('/utilisateur/<username>')
def afficher_profile(username):
    # Afficher le profile d'un utilisateur
    return 'Utilisateur {0}'.format(escape(username))

@app.route('/messages/<int:message_id>')
def afficher_message(message_id):
    return 'Message {0}'.format(mesasge_id)
```

```
Routage par méthode HTTP

@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
    if request.method == 'POST':
        return attempt_to_log_user()
    else:
        return show_login_form()
```

# Développement frontend et backend

En ingénierie logicielle, les termes *frontend* et *backend* différencient la séparation de responsabilité d'un logiciel par rapport à sa couche de présentation (**front**) et sa couche d'accès de données (**back**).

Dans un modèle client-serveur, tel que les applications web, le client est souvent reconnu comme étant le *frontend* et le serveur le *backend*.

Dans le cadre de ce cours, nous nous concentrons sur le développement *backend*.

# Liens utiles

- ► Flask Quickstart
- ► Model-View-Controller (MVC) Explained With Legos