

INF5190 - Révision pour l'examen intra

Jean-Philippe Caissy

16 octobre 2019

Examen intra

- ▶ La semaine prochaine, 23 octobre 18h
- ▶ 3 heures : 18h à 21h
- ▶ 2 salles :
 - ▶ SH-2560
 - ▶ SH-2580
- ▶ Feuille de note 8.5" x 11" recto-verso, aucun autre matériel permis
- ▶ Matière vue aux cours 1 à 7 (notes de cours 01 à 13), incluant les laboratoires
- ▶ Questions à réponse courte, choix de réponse et réponse longues (type compréhension)

Révision intra

01 - Introduction

HTTP

Différences entre HTTP 1.0, 1.1 et 2+

- ▶ Évolution des fonctionnalités
 - ▶ Réutilisation des connexions
 - ▶ Compression
 - ▶ Corps de la requête et réponse
 - ▶ Compression des entêtes
 - ▶ Support multi-hôtes
 - ▶ Multi-plexage des requêtes
 - ▶ Server Push

Révision intra

01 - Introduction

HTTP

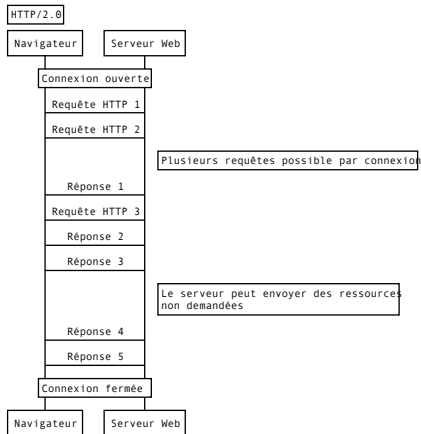


Figure 1: HTTP?

Révision intra

01 - Introduction

HTTP

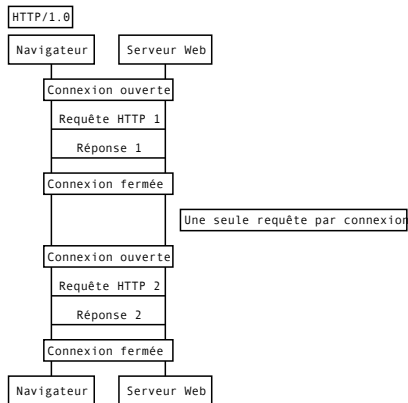


Figure 2: HTTP?

Révision intra

01 - Introduction

HTTP

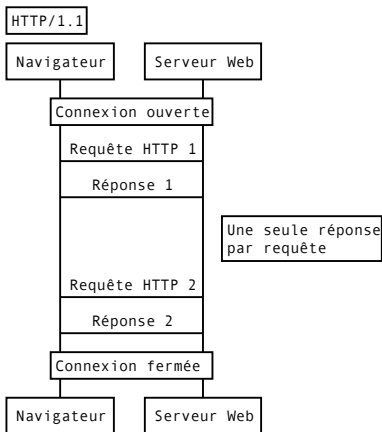


Figure 3: HTTP?

Révision intra

01 - Introduction

Ressource d'une requête HTTP

`http://user:pass@example.com:81/blog/?tag=net&sort=old#top`

- ▶ Quelles sont les 6 composantes de cette requête HTTP?

Révision intra

01 - Introduction

Ressource d'une requête HTTP

`http://user:pass@example.com:81/blog/?tag=net&sort=old#top`

Composante	Description
<code>http:</code>	Protocole
<code>user:pass</code>	Nom d'utilisateur et mot de passe
<code>example.com</code>	Domaine de l'hôte
<code>:81</code>	Port
<code>/blog/</code>	Route, emplacement (path)
<code>?tag=net&sort=old</code>	Requête GET (query string)
<code>#top</code>	Ancrage

Révision intra

02 - Python

@ TODO

Révision intra

03 - Python (suite)

- ▶ Exceptions
- ▶ Modules
 - ▶ Comment est-ce qu'un module est défini?
 - ▶ À quoi sert le fichier `__init__.py` à la racine d'un dossier?
- ▶ Quel est l'utilité d'un environnement virtuel, tel que `virtualenv`?

Révision intra

03 - Python (suite)

Que représente ce code, et pourquoi est-ce qu'on utilise `with`?

```
with open("file.data", "r") as f:  
    print(f.readlines())
```

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Requête HTTP

- ▶ Que contient une requête HTTP?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Requête HTTP

- ▶ Que contient une requête HTTP?
 1. Ligne de début
 2. Entêtes
 3. Corps de la requête (body)
- ▶ Que représentent ces 3 composantes d'une requête HTTP?
Donnez un exemple valide.
- ▶ Quand est-ce que le corps de la requête n'est pas envoyé?
- ▶ Que contient la ligne de début?
- ▶ Quel entête est obligatoire depuis HTTP/1.1?
 - ▶ Cet entête permet quelle fonctionnalité de HTTP/1.1?

04 - Introduction aux applications Web

Entêtes

- ▶ Quel est le format d'un entête?
- ▶ Est-ce que le nom de l'entête est sensible à la case?
- ▶ Est-ce que tous les caractères sont permis dans la valeur d'un entête?
- ▶ Comment est-ce qu'on encode les caractères qui ne sont pas permis?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Entêtes

- ▶ Que veulent dire les entêtes suivants :

- ▶ Referer
- ▶ User-Agent
- ▶ Content-Type
- ▶ Accept-Language
- ▶ Accept-Encoding
- ▶ Accept

- ▶ Que signifie cet entête :

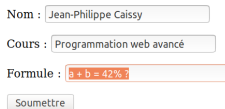
`Accept: text/html, text/plain; q=0.6, */*; q=0.1`

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Corps de requête

- Un corps de la requête peut être envoyé lors des requêtes de type POST, PATCH/PUT



Nom :

Cours :

Formule :

Figure 4: Exemple de formulaire

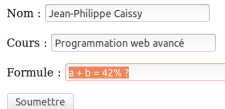
- Comment est représenté ce formulaire dans une requête POST?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Corps de requête

- Un corps de la requête peut être envoyé lors des requêtes de type POST, PATCH/PUT



Nom :

Cours :

Formule :

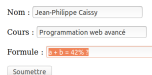
Figure 5: Exemple de formulaire

- Comment est représenté ce formulaire dans une requête POST?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Corps de requête



A screenshot of a web form. It contains three input fields stacked vertically. The first field is labeled 'Nom :' and contains the text 'Jean-Philippe Caissy'. The second field is labeled 'Cours :' and contains the text 'Programmation web avancé'. The third field is labeled 'Formule :' and contains the text 'a + b * c / 2'. Below these fields is a button labeled 'Soumettre'.

Figure 6: Exemple de formulaire

Grâce à l'annotation hexadécimale avec des pourcentages, cela donne :

```
nom=Jean-Philippe+Caissy&cours=Programmation+web+
avanc%E9&formule=a+%2B+b+%3D+42%25+%3F
```

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Réponse

Le format de réponse d'une requête par une application Web est similaire à la requête :

1. Ligne de début
 2. Liste d'entêtes
 3. Contenu de la réponse
- ▶ Que contient la ligne de début?
 - ▶ Est-ce que le contenu de la réponse peut être vide? Si oui, dans quel cas cela est-il approprié?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Réponse

- ▶ Que représentent les statut HTTP :
 - ▶ 1XX
 - ▶ 2XX
 - ▶ 3XX
 - ▶ 4XX
 - ▶ 5XX

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Cookie

- ▶ Qu'est-ce qu'un cookie? À quoi servent les cookies?
- ▶ Comment est-ce que les cookie sont transférés de l'application Web au client?
- ▶ Quelle est la différence entre un cookie de session et un cookie persisté?
 - ▶ Comment est-ce qu'on déclare un cookie persisté?
- ▶ Quelles sont les deux méthodes de protection des cookies?
 - ▶ À quoi servent-ils, que protègent-ils?

04 - Introduction aux applications Web

Balanceur de charge

- ▶ Qu'est-ce qu'un balanceur de charge?
- ▶ Quelle est l'utilité d'un balanceur de charge?
- ▶ Il existe 4 algorithmes de routage (Round-Robin, Nombre de connexion, Temps de réponse, Table de hashage)
 - ▶ Quelle est la différence entre un algorithme basé sur le nombre de connexion et celui sur le temps de réponse?

Révision intra

04 - Introduction aux applications Web

Interface

@TODO

05 - Architecture d'applications Web

Patrons de communications

- ▶ Qu'est-ce que les patrons de communications suivant :
 - ▶ Requête-réponse (*request-response*)
 - ▶ Unidirectionel (*one way*)
 - ▶ Publier s'abonner (*publish-subscribe*)
- ▶ Quel est le patron de communication approprié pour une application de type chat? Pourquoi?
- ▶ Quel est l'un des avantages d'un patron de communication asynchrone par rapport à un patron synchrone?

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

GET /

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

GET /ressource/toto

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

POST /ressource

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

DELETE /ressource

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

DELETE /ressource/5

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Routage de méthode

#	Expression régulière	Méthode HTTP
1	<code>^\\/\$</code>	GET
2	<code>^\\/ressource\$</code>	GET
3	<code>^\\/ressource\$</code>	POST
4	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	GET
5	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)\$</code>	DELETE
6	<code>^\\/ressource\\/(?P<id>\\d+)/images\$</code>	GET

Quelle sera la route pour cette requête :

GET /ressource/5/images

05 - Architecture d'applications Web

MVC

- ▶ Le patron de conception MVC divise une application en trois composantes :
 - ▶ Modèle (*model*)
 - ▶ Vue (*view*)
 - ▶ Contrôleur (*controller*)
- ▶ Quelle est la responsabilité de chacun de ces trois composantes?
- ▶ Quelles sont les avantages et désavantages principales de ce patron de conception?

Révision intra

05 - Architecture d'applications Web

Traitement d'une requête POST

- ▶ Qu'est-ce le paradigme **Post-Redirect-Get**?
- ▶ Quel problème est-ce que ce paradigme tente de résoudre?

06 - Tests d'applications Web

Il existe trois niveaux de tests :

1. Tests unitaires
2. Tests fonctionnelles
3. Tests d'intégration

- ▶ Qu'est-ce qui différencie chacun d'entre eux?
- ▶ Qu'est-ce qu'un effet de bord dans le contexte d'un test?
 - ▶ Quels est le ou les types de tests qui peuvent avoir un effet de bord?
 - ▶ Comment est-ce qu'on gère les effets de bords dans un test?

Révision intra

06 - Tests d'applications Web

Une suite de test efficace possède les 4 caractéristiques suivantes :

1. Rapide
 2. Complet
 3. Fiable
 4. Hermétique
- ▶ Dans quel cas est-ce qu'un test n'est pas fiable?
 - ▶ Quel est le lien entre des tests hermétiques et les effets de bords?
 - ▶ Rouler les tests de manière aléatoire permet de valider quelle(s) caractéristiques?

06 - Tests d'applications Web

Tests de performance

- ▶ Qu'est-ce qu'un test de performance dans le contexte d'une application Web?
- ▶ Qu'est-ce que la capacité d'une application Web?
- ▶ Quelle est l'utilité de faire des tests de performances sur une application Web?

Révision intra

07 - MVC - Modèle

Sérialisation des données

Modéliser en JSON et XML les informations suivants :

- ▶ Prénom : Jean-Philippe
- ▶ Nom : Caissy
- ▶ Chargé de cours : oui
- ▶ Étudiant : non
- ▶ Adresse :
 - ▶ Adresse : 201, Président Kennedy
 - ▶ Ville : Montréal
 - ▶ Code postal: H2X 3Y7
- ▶ Téléphones :
 1. 514-555-1234
 2. 514-123-3214

Révision intra

07 - MVC - Modèle

Sérialisation des données

Est-ce que ces deux éléments JSON sont les mêmes? Pourquoi?

```
{ "name" : "Coffee Extra Coarse",  
  "price" : 299,  
  "id" : 1248,  
  "in_stock" : true }
```

et

```
{ "id" : 1248,  
  "in_stock" : true,  
  "name" : "Coffee Extra Coarse",  
  "price" : 299 }
```

Révision intra

07 - MVC - Modèle

Sérialisation des données

Est-ce que ces deux éléments JSON sont les mêmes? Pourquoi?

```
{  
  "name" : "Coffee Extra Coarse", "images":  
    ["image-1", "image-2", "image-3"]  
}
```

et

```
{  
  "name" : "Coffee Extra Coarse",  
  "images": ["image-3", "image-2", "image-1"]  
}
```

Révision intra

07 - MVC - Modèle

Base de données

- ▶ Qu'est-ce qu'une base de donnée relationnelle?
- ▶ Quelle est la différence entre une base de donnée relationnelle et une base de donnée de type stockage de documents?
- ▶ Est-ce que les bases de données de type clé-valeur supportent les jointures de données? Pourquoi?

Révision intra

08 - MVC - Modèle (suite)

Active Record

Le patron de conception Active Record expose une approche pour accéder aux données d'une BD. Les principales fonctionnalités sont les suivantes :

1. Récupération d'un objet ou de plusieurs objet
2. Insertion d'une nouvel objet
3. Modification d'un objet existant
4. Suppression d'un objet

Dans le cadre de ce patron de conception, que représente :

- ▶ Une table
- ▶ La colonne d'une table
- ▶ Un enregistrement d'une table

Révision intra

08 - MVC - Modèle (suite)

Object Relation Manager (ORM)

Un ORM est composé de ces 3 couches :

1. L'abstraction d'accès à la base de donnée
2. La gestion bi-directionnel des données entre la persistance (BD) et la représentation mémoire (couche du domaine d'affaire)
3. Le patron Active Record qui expose en objet les données

Quelle(s) couche(s) est responsable de :

- ▶ `poll = Poll()`
`poll.name = "Mon premier sondage"`
- ▶ Lancer la requête SQL à la base de donnée
- ▶ La méthode `Poll.get_by_id`

Révision intra

08 - MVC - Modèle (suite)

Object Relation Manager (ORM)

Que représente ce modèle Peewee?

```
from peewee import *
```

```
class Product(Model):  
    id = AutoField(primary_key=True)  
    name = CharField(unique=True)  
    price = DecimalField(constraints=[Check('price <  
↪ 10000')])  
    created = DateTimeField(  
        constraints=[  
            SQL("DEFAULT (datetime('now'))")  
        ]  
    )
```

Révision intra

08 - MVC - Modèle (suite)

Object Relation Manager (ORM)

Après avoir roulé ce code, que va contenir les tables poll et choice?

```
from datetime import datetime
```

```
Poll.create(name="Mon premier sondage",
```

```
    ↪ date=datetime.now())
```

```
Choice.create(choice="Premier choix", poll=poll)
```

```
Choice.create(choice="Deuxième choix", poll=poll)
```

```
choice = Choice.fist()
```

```
choice.name = "Mon vrai premier choxi"
```

```
choice.save()
```

Révision intra

09 - MVC - Contrôleur

Engin de templating

- ▶ Qu'est-ce qu'un engin de templating HTML?
- ▶ Quels sont 3 avantages d'utiliser un engin de templating pour générer des pages HTML?

Révision intra

09 - MVC - Contrôleur

i18n et l10n

- ▶ Quel est l'objectif principal de l'internalisation et la localisation d'une application?
- ▶ Quelles données peuvent être localisées?
- ▶ Que représentent les paramètres régionaux suivants :
 - ▶ fr_CA
 - ▶ fr_FR
 - ▶ en_US
- ▶ Comment peut-on fournir la localisation à une application Web?

Révision intra

10 - API Web

API Web : Une interface de programmation exposé à travers une application web

L'interface peut être exposé publiquement et accessible à tous, ou être derrière un système d'authentification

- ▶ Qu'est-ce qu'un appel de type RPC (Remote Procedural Call)?
- ▶ Expliquez comment fonctionne un appel de type RPC localement, et sur le serveur distant
- ▶ Quelles sont les différences majeurs entre SOAP et REST?

Révision intra

10 - API Web

REST

Vrai ou faux (et pourquoi) :

- ▶ L'état d'une connexion est partagée entre les requêtes REST
- ▶ On peut utiliser du XML dans un API REST
- ▶ Le client sait sur quel serveur il s'est connecté et va toujours communiquer avec celui-ci
- ▶ L'exposition d'une API REST en différente couche permet d'y implémenter un système d'authentification
- ▶ `POST /article/?operation=new` est une interface considérée comme RESTful

Révision intra

10 - API Web

REST

À quoi servent les 4 méthodes HTTP suivantes, et quand sont-elles utilisées?

1. GET
2. DELETE
3. POST
4. PATCH
5. PUT

10 - API Web

REST

- ▶ Pour une API REST, quelle est la différence entre un code HTTP 400 et 422?
- ▶ Dans quelle situation est-ce qu'on retourne un code HTTP 404?
- ▶ Est-ce qu'on peut retourner une erreur de traitement avec un code HTTP 200? Si non, quelle serait un code approprié?

Révision intra

10 - API Web

REST

@TODO : Exercice bon et mauvais API REST

Révision intra

10 - API Web

REST

Vous devez modéliser une API REST pour une application de type Twitter.

Il existe deux ressources principales :

- ▶ Tweets
- ▶ Utilisateurs

Modélisez une API REST qui correspond aux requêtes suivantes :

- ▶ Afficher tous les tweets
- ▶ Publier un nouveau tweet
- ▶ Modifier un tweet
- ▶ Afficher les réponses d'un tweet
- ▶ Afficher les gens qui suivent un utilisateur
- ▶ Suivre un utilisateur
- ▶ Ne plus suivre un utilisateur

11 - Intégration d'API REST

Voici l'aperçu global d'une requête client pour un API REST

1. Validation des données
2. Sérialisation de la requête
3. Envoie de la requête HTTP
4. Gestion d'erreur
5. Désérialisation de la réponse

11 - Intégration d'API REST

Gestion d'erreur

Il y a trois types d'erreurs possibles :

- ▶ Données du clients (mauvais types, champs manquants, etc)
- ▶ Canal de communication (fermeture du socket, timeout sur la lecture, etc)
- ▶ Les erreurs retournés par le serveur

Révision intra

11 - Intégration d'API REST

Code HTTP

Une bonne pratique est d'utiliser un code HTTP lors d'un erreur

Code HTTP	Description
400 Bad Request	Mauvaise requête (JSON invalide)
401 Unauthorized	Permission invalide
404 Not Found	Ressource non trouvée
422 Unprocessable Entity	Erreur sémantique (champ manquant)

- ▶ Est-ce une bonne pratique de retourner un erreur avec un code HTTP 200? Pourquoi?
- ▶ Quelle est la différence entre un erreur 400 et 422?
- ▶ Dans quelle situation est-ce qu'un erreur 401 serait retourné?

12 - Authentification et identification

- ▶ Quelle est la différence entre l'authentification, l'identification et l'autorisation?
 - ▶ Quel serait un exemple dans la vie réel des deux?
- ▶ Il existe trois types d'authentification, donnez des exemples pour chacun des trois :
 - ▶ Connaissance
 - ▶ Possession
 - ▶ Identitaire

Révision intra

12 - Authentification et identification

Authentification

- ▶ Qu'est-ce qu'une authentification multi-facteur? Pourquoi est-ce utile?
- ▶ Donnez des exemples de scénarios d'une authentification faible et une authentification forte
- ▶ Qu'est-ce qu'une fonction de hachage?
- ▶ Pourquoi avons nous besoin de hasher un mot de passe lorsqu'il est persisté?
- ▶ Quel est l'avantage d'utiliser un sel (*salt*) lorsqu'un mot de passe est hashé?

12 - Authentification et identification

Authentification

- ▶ Comment fonctionne l'authentification avec l'entête `Authorization`?
- ▶ La validation d'un message se base sur l'intégrité et l'authenticité du message.
 - ▶ Expliquez comment un serveur Web peut valider qu'une donnée n'a pas été changé en cours de route.