INF5190 - Architecture d'applications Web

Jean-Philippe Caissy

18 septembre 2019

Développement frontend et backend

En ingénierie logicielle, les termes *frontend* et *backend* différencient la séparation de responsabilité d'un logiciel par rapport à sa couche de présentation (**front**) et sa couche d'accès de données (**back**).

Dans un modèle client-serveur, tel que les applications web, le client est souvent reconnu comme étant le *frontend* et le serveur le *backend*.

Dans le cadre de ce cours, nous nous concentrons sur le développement *backend*.

- 1. Requête entrante
- 2. Exécution des middlewares
- 3. Routage vers la méthode
- 4. Exécution de la méthode pour la requête
- 5. Récupération et/ou modifications des données persistées
- 6. Bâtir la réponse
- 7. Retourner la réponse Web

Requête entrante

- Récupération de la requête Web
- ▶ Instanciation de l'environnement WSGI environ
- ► Invocation de l'application Web (WSGI)

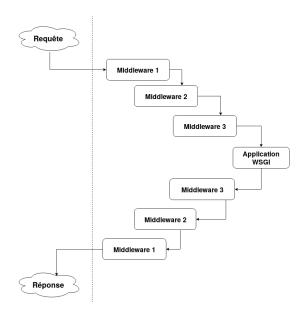
Intergiciel (middleware)

- Un middleware est une composante logiciel créant un réseau d'échanges d'informations
- Un ou plusieurs middleware peuvent interagir avec une requête Web
- Agit comme un bus de communication
- ▶ Peut interrompre une requête (i.e.: authentification)

Exemples d'utilisations :

- Écrire une ligne de log pour chaque requête
- Rajouter des informations de sessions et d'authentification
- ► Gestion des connexions externes (e.g.: base de donnée)
- Mettre les paramètres de sécurités par défaut
- ▶ etc...

Fonctionnement interne Intergiciel (*middleware*)



```
Fonctionnement interne
   Intergiciel (middleware)
   Exemple WSGI
   ./exemples/middleware-wsgi.py
   import waitress
   class LogRequest(object):
       def init (self, app):
           self.app = app
       def call (self, environ, start response):
           path = environ['PATH_INFO']
           print("Request for {0}".format(path))
           return self.app(environ, start_response)
   def app(environ, start_response):
       start_response('200 OK', [('Content-Type', 'text/plain
       return [b'Hello, world!\n']
```

```
Intergiciel (middleware)
```

Exemple WSGI

```
$ curl http://127.0.0.1:8080/
Hello, world!
$ curl http://127.0.0.1:8080/toto
Hello, world!
$ curl http://127.0.0.1:8080/foobar
Hello, world!
$ python exemples/middleware-wsgi.py
Serving on http://0.0.0.0:8080
Request for /
Request for /toto
Request for /foobar
```

Routage vers la méthode

Objectif : déterminer la méthode qui va gérer la requête

| URI | Méthode HTTP | Nom de méthode | |
|--------------|--------------|------------------|--|
| / | GET | index | |
| /ressource | GET | ressource_index | |
| /ressource | POST | ressource_new | |
| /ressource/1 | GET | ressource | |
| /ressource/1 | DELETE | ressource_delete | |

Routage vers la méthode

Expressions régulières

| Expression régulière | Méthode HTTP | Nom de méthode |
|-----------------------------------|--------------|------------------|
| ^\/\$ | GET | index |
| ^\/ressource\$ | GET | ressource_index |
| ^\/ressource\$ | POST | ressource_new |
| $^\r (?P\d+)$ \$ | GET | ressource |
| ^\/ressource\/(?P <id>\d+)\$</id> | DELETE | ressource_delete |
| - | | |

Routage vers la méthode

```
^\rce{/(?P<id>d+)}
```

- 1. ^ : début de chaine
- \/ressource\/ : littéralement /ressource/ (un doit escaper le /)
- (?P<id>\d+): capture de groupe nommée id pour un ou plusieurs entiers \d+
- 4. \$: fin de chaine

Routage vers la méthode

```
>>> import re
>>> uri = "/ressource/321"
>>> regex = "^\/ressource\/(?P<id>\d+)$"
>>> matches = re.search(regex, uri)
>>> matches['id']
'321'
```

Routage vers la méthode

```
routing = [('^\/\$', 'GET', index),
    ('^\/ressource\subsection', 'GET', ressource_index),
    ('^\/ressource$', 'POST', ressource_new),
    ('^\/ressource\/(?P<id>\d+)$', 'GET', ressource),
    ('^\/ressource\/(?P<id>\d+)$', 'DELETE', ressource_dele
def application(environ, start_response):
    for regex, http_method, method in routing:
        if environ['REQUEST_METHOD'] == http_method:
            if re.matches(regex, method):
                method(environ, start_response)
```

- 4. Exécution de la méthode pour la requête
- 5. Récupération et/ou modifications des données persistées
- 6. Bâtir la réponse

MVC: Modèle-Vue-Contrôleur

MVC

- Patron de conception pour les interfaces graphiques
- Division l'application en trois modules :
 - ► Modèle (model)
 - ► Vue (view)
 - Contrôleur (controller)
- Permet de séparer la présentation et la réception d'information du client (navigateur)

Objectifs principaux:

- Assure une réutilisation saine du code
- Permet le développement simultané avec plusieurs personnes

MVC

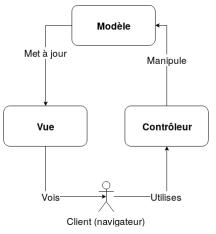


Figure 2: MVC

MVC

Avantages:

- Développement simultané par une équipe des différentes composantes
- ► Forte cohésion dû au regroupement logique des actions dans un contrôleur et des vues
- ► Faible couplage entre les trois composantes
- Maintenance simplifiée grâce à la séparation des responsabilités

Désavantages :

- Navigation du code plus complexe : une nouvelle couche d'abstraction
- Courbe d'apprentissage prononcée
- Originalement pour les interfaces graphiques

MVC

Modèle

Contient les données applicative et responsable de la gestion et de la logique des données : lecture, persistage/stockage et validation

Vue

Partie visible au navigateur. Utilise les données récupérées par le modèle pour construire une page Web.

Contrôleur

Gère les requêtes Web, traite les actions et modifie les données du modèle et de la vue

- 4. Exécution de la méthode pour la requête : Contrôleur
- Récupération et/ou modifications des données persistées : Modèle
- 6. Bâtir la réponse : Vue

Cadriciels (frameworks) de développement

- Un cadriciel de développement Web est une librairie sous la forme d'une collection d'outils offrant les fonctionnalités communes au développement d'applications Web
- Permet le développement d'applications :
 - ► Fiable : ré-utilisation de concepts existants et prouvés
 - ► Flexible : utilisation de fonctionnalités communes pré-existantes selon les besoins
 - Évolutif : changements incrémentiels constants
 - ▶ Maintenable : patrons de conception connus et déjà utilisés

Fonctionnalités communes

- ► Routage des ressources (URL)
- Gestion des données et validations d'erreurs
- ► HTML, XML, JSON, etc
- Gestion des connexions et interactions de base de donnée
- Sécurité Web : CSRF, Injection SQL, XSS, etc
- Gestion de sessions et authentifications

Liste non exhaustive, certains cadriciels incluent plus, ou moins de fonctionnalités. Le niveau de couplage entre les différentes librairies est propre à chaque cadriciel.

Objets de services

Un controlleur devrait simplement être responsable de gérer les requêtes. Le traitement de celles-ci sont souvent relégués à des objets de services.

Objet de service : Un objet qui encapsule une ou plusieurs opérations du domaine d'affaire de l'application.

Les objets de services sont utilisés pour alléger le contenu d'un contrôleur.

Exemple : Un contrôleur est instancié pour enregistrer un nouvel utilisateur. L'enregistrement de l'utilisateur (i.e. : écriture dans la base de donnée, envoie du courriel de bienvenue, etc) est géré par un objet de service.

Cadriciel (framework) de développement Web

- Léger et simpliste
- ► Facile à utiliser
- ► Flexible et n'enforce aucune structure rigide

TODO : Exemple simple d'application Flask représentant MVC

Hello World!

from flask import Flask

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def hello_world():
 return '<h1>Hello World!</h1>'

\$ FLASK_APP=flask_app.py flask run

* Serving Flask app "flask_app.py"

* Environment: production

Use a production WSGI server instead.

* Debug mode: off

* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit

WARNING: This is a development server. Do not use it in

Décorateurs de méthodes

Annotations de méthodes.

```
>>> def bold(func):
    return "<b>" + func() + "</b>"
>>> def say_weeee():
    return "Weeee!"
>>> bold(say_weeee)
'<b>Weeee!</b>'
```

Décorateurs de méthodes

```
>>> def bold(func):
... def wrapped():
... return f"<b>{func()}</b>"
... return wrapped
>>> @bold
... def say_hello_world():
... return "Hello World!"
...
>>> say_hello_world()
'<b>Hello World!</b>'</b>
```

Routage statique

Afin de suivre le modèle MVC, chaque routes est associé à un contrôleur – une méthode Python.

Lors d'une requête Web, Flask va trouver la route qui correpond à la requête et appeler la méthode lié.

```
@app.route('/')
def index():
    return "Page d'accueil"

@app.route('/hello')
def hello():
    return 'Hello world!'
```

Routage variable

Flask permet d'ajouter des variables et de les exposer au contrôleur.

```
from flask import Flask, escape

@app.route('/utilisateur/<username>')
def afficher_profile(username):
    # Afficher le profile d'un utilisateur
    return 'Utilisateur {0}'.format(escape(username))

@app.route('/messages/<int:message_id>')
def afficher_message(message_id):
    return 'Message {0}'.format(mesasge_id)
```

```
Routage par méthode HTTP

@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
    if request.method == 'POST':
        return attempt_to_log_user()
    else:
        return show_login_form()
```

Liens utiles

- ► Flask Quickstart
- ► Model-View-Controller (MVC) Explained With Legos