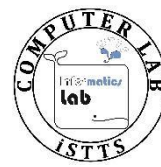




Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-404

Waktu : 15.45 – 17.45

Minggu Ke : 7

Materi : PHP AJAX

Praktikum : Backend Web Programming

Jurusan : S1 - Informatika

Tanggal : 4 November 2022

Jenis Soal : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah sebuah program social media tanya jawab, tanyadong. Pada program ini user dapat melakukan login terlebih dahulu. Mintalah username dan password pada saat login. Berikanlah pesan error apabila:

- Ada Field yang kosong
- Username/Password tidak sesuai database

Berikan pula sebuah tombol untuk berpindah ke halaman register. Pada halaman register mintalah username, nama lengkap, password dan confirm password. Berikanlah pesan error apabila:

- Ada Field yang kosong
- Username sudah terdaftar pada database
- Password dan confirm password tidak sesuai

Apabila user yang sudah terdaftar berhasil melakukan login, pindahkan user ke halaman home. Pada setiap halaman user berikan sebuah navigation bar yang berisi menu Home, Ask, dan Logout. Berikut adalah tampilan halaman home user.

Welcome, Mikhael

[Home](#) [Ask](#) [Logout](#)

Questions

Question	Sender	Action
Hari ini makan apa?	Williandy	<input type="text"/> Answer
Tipe cewekmu yang gimana ya?	Anonymous	<input type="text"/> Answer
Apa hal terbodoh yang kamu pernah lakukan?	Anonymous	<input type="text"/> Answer

Pada halaman ini, tampilkan seluruh pertanyaan yang diajukan orang lain kepada user tersebut. Tampilkan pertanyaan dan pengirim dari pertanyaan tersebut dalam bentuk tabel, lalu berikan juga sebuah kolom untuk menjawab pertanyaan tersebut. Apabila pertanyaan sudah dijawab maka langsung tampilkan jawaban dari pertanyaan tersebut. User dapat mengisi textbox di dalam action untuk menjawab pertanyaan

tersebut. Lalu Apabila user menekan answer, masukkan jawaban tersebut ke database **tanpa mereload** halaman tersebut.

Search

ke	Search
----	--------

Name	Action
Michael Kevin	Ask
Alexander Kevin	Ask
Kenny	Ask
Mike tyson	Ask

User juga dapat berpindah ke halaman Ask. Pada saat berpindah. Berikanlah sebuah textbox untuk mengisi nama user lain dan berikan juga sebuah tombol untuk search. Apabila tombol search di klik, tampilkan dalam bentuk tabel user yang namanya memiliki elemen dari text pada textbox tersebut. Pastikan saat melakukan search **halaman tidak reload**. Berikan juga sebuah kolom action dengan isi button ask yang bila ditekan akan memindahkan user ke halaman untuk bertanya.

Ask

Question Type:

☒ Open ☐ Anonymous

Submit

Pada halaman ini berikan sebuah textarea untuk menulis pertanyaan yang ingin diajukan oleh user tersebut. Berikan juga sebuah radiobutton untuk memilih apakah user akan bertanya secara anonymous atau tidak. Berikanlah pengecekan agar isi pertanyaan tidak kosong saat menekan tombol submit. Setelah menekan tombol submit, masukkan data tersebut ke dalam database dan kembalikan user ke home serta berikan sebuah alert “berhasil mensubmit pertanyaan”.

**DILARANG MENGGUNAKAN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN PADA MINGGU INI
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI MATERI : 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DI BAWAH:

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2

MATERI : 40

SCORE	KRITERIA
0/1/3	Dapat login beserta pengecekannya 1: Bila tidak ada pengecekan
0/1/4	Dapat register beserta pengecekannya 1: Bila tidak ada pengecekan
0/2	Dapat logout dengan sempurna
0/1	Terdapat navbar pada masing-masing halaman
Home	
0/1/3	Dapat menampilkan seluruh pertanyaan beserta dengan nama pengirim 1: Apabila pengirim hanya id
0/1/5	Dapat menjawab pertanyaan dan masuk ke database 1: Apabila halaman terreload
0/2	Isi kolom Answer dapat berisi jawaban yang sudah dijawabkan sebelumnya
0/3	Cell pada kolom answer yang baru saja diisi langsung berubah menjadi jawaban tersebut
Ask	
0/1/5	Dapat melakukan search menggunakan sistem LIKE 1: Apabila halaman reload
0/2	Tabel user yang ditampilkan sesuai dengan format
0/2	Dapat memindahkan user ke halaman form apabila ask ditekan
0/3	Dapat melakukan submit form pertanyaan beserta pengecekannya
0/2	Pertanyaan yang ditanyakan dikirim pada user yang sesuai dengan yang dipilih sebelumnya
0/3	Pertanyaan akan ditampilkan secara anonymouse sesuai dengan form yang diajukan
Total : 40	

TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah sebuah single page web app untuk melakukan pemesanan menu makanan. Pada awal program berikan pesan selamat datang User. Mintalah nama dari customer yang akan memesan menggunakan program ini. Buatlah pengecekan agar nama yang dimasukkan tidak kosong. Berikan juga pengecekan agar nama customer tidak mengandung angka. Apabila pengecekan tersebut sudah berhasil, pindahkan customer ke halaman menu.

Pada halaman menu akan terbagi menjadi 2 dengan perbandingan 2:1 yang akan disebut bagian A dan B. Bagian A merupakan bagian yang lebih besar dan berfungsi menampilkan menu makanan yang ada dalam database. Pada bagian A berikan textbox untuk melakukan search menu yang tersedia. Lakukan update dengan melakukan fetch pada database setiap kali textbox search diubah isinya. Search dilakukan dengan menggunakan sistem LIKE pada nama. Tampilkan menu yang tersedia dalam bentuk list dengan gambar, nama, deskripsi singkat, dan harga. Berikan juga tombol – dan + pada setiap item, untuk memilih quantity pembelian. Berikan pula sebuah label yang menunjukkan berapa banyak quantity dari menu tersebut yang dibeli dengan nilai awal 0.

Pada bagian B yang merupakan bagian lebih kecil akan berisi summary dari pembelian user tersebut. Berikan nama customer yang memesan lalu buatlah juga sebuah id dengan format <tahun sekarang><bulan sekarang><tanggal sekarang><3 digit no urut> misalnya 221111001. Berikan sebuah list yang menampilkan nama, quantity, dan subtotal. Berikan juga dibawah nya Grand total pembelian tersebut. Berikan juga sebuah tombol untuk melakukan transaksi tersebut. Setelah selesai melakukan transaksi, tampilkan tanda terima kasih lalu masukkan ke dalam database. Setelah itu kembalikan website untuk meminta nama customer kembali.

Ketentuan Khusus:

- Buatlah sebuah database MySQL (Jangan lupa berikan Foreign Key untuk hubungan antar tabel)
- Database harus di export, Setelah diexport pastikan bahwa tidak error saat import. Jika tidak mengumpulkan nilai = 0, karena program tidak dapat diperiksa
- Nama Database: T7_<4 digit NRP>. Kesalahan penamaan, nilai tugas -= 5
- Database error saat diimport, nilai = 0, karena program tidak dapat diperiksa
- Tabel yang perlu dibuat adalah htrans_penjualan, dtrans_penjualan, menu
- Berikan menu minimal 20 data dummy. Kurangnya data menu, nilai tugas -=5

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2

TUGAS : 30

SCORE	KRITERIA
0-2	Terdapat pengecekan nama customer
0/3	Menu yang ditampilkan sesuai database
0/1/3	Menu ditampilkan dalam bentuk list dan setiap item sesuai format 1: Jika tidak sesuai format
0/5	Dapat melakukan searching menu menggunakan ajax 0: apabila tidak menggunakan ajax
0/3/6	Dapat menambah dan mengurangi quantity dan terupdate pada label serta summary(Bagian B)
0/2	Subtotal dan grand total terupdate secara otomatis dengan perhitungan yang benar
0/2	Generate ID Sesuai
0/5	Transaksi yang sudah dilakukan disimpan dalam database dengan menggunakan ajax
0/2	Dapat membuat pesanan baru
BONUS(Akan ditambahkan ke materi apabila tugas=30)	
+5	Tampilan rapi dan dihias dengan baik serta menggunakan framework css
Total : 30	

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Dr. Lukman Zaman PCSW,
S.Kom., M.Kom.)
Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)
Koordinator Laboratorium

(Mikhael Chris)
Asisten