

Activité d'intégration
UE 307
Applications entreprise multi-tiers
Veille technologique

Bachelier en Informatique de gestion Mons

JAKARTA

Groupe n°6

SHAW AXEL

GILBERT PIERRE

DORCHY LUCAS

2022 – 2023

1. Remerciements

Nous tenons à remercier notre professeur d'informatique Valentin Altares pour ses conseils fournis durant les cours.

Nous remercions également Sylvie Duroisin.

1. Table des matières

1.Remerciements	2
2.Introduction	4
3.Analyse.....	6
1.Product backlog	6
2.Diagrammes de classe	7
A.Diagramme de classe pour le modèle	7
B.Diagramme de classe pour les EJB.....	8
C.Diagramme de classe pour les Contrôleurs	9
4.VTE	10
1.Description de la technologie	10
2.Avantages et inconvénient.....	10
A.Avantages	10
B.Inconvénients.....	11
3.Technologies alternatives ou concurrentes	11
4.Code source	12
5.Extraits du code source commenté	13
6.Implémentation	13
7.Contribution personnelle de chaque membre	20
8.Conclusion.....	27
9.Bibliographie	28
10.Fiche technique JEE	29

2. Introduction

Au cours de notre année en bloc 3 de la filière Informatique de Gestion, nous nous sommes engagés dans un projet significatif s'inscrivant dans le cadre du cours d'Applications Entreprise Multi-Tiers, axé sur l'utilisation de Java Entreprise. Notre travail s'est appuyé sur Jakarta, avec AWS en tant que serveur, tout en étant soutenu par l'environnement de développement intégré (IDE) Eclipse et exécuté sur le système d'exploitation Linux. Pour la gestion de notre code source, nous avons fait appel à GitHub, en adoptant la méthodologie Agile Scrum pour structurer nos démarches collaboratives.

Ce projet a offert une immersion concrète dans la réalisation de projets au sein d'un environnement professionnel simulé. Il nous a permis de maîtriser la gestion du temps pour aboutir à une livraison de qualité respectant les échéances. De plus, ce travail nous a incités à développer des compétences en répartition efficace des tâches entre les membres de notre équipe.

L'objectif central de ce projet résidait dans la conception et la mise en œuvre d'un système de gestion pour un établissement scolaire. Les fonctionnalités englobent la gestion des enseignants par les secrétaires, la répartition des Unités d'Enseignement (UE) et des Activités d'Apprentissage (AA), ainsi que la planification des missions pour les différents départements. La plateforme permet également de gérer les emplois du temps des cours par section et par année.

Ce système octroie aux directeurs de département des capacités équivalentes à celles des secrétaires, tout en offrant la possibilité de sélectionner, en fonction de l'année académique, de la section et du département, le bloc, l'UE, l'AA et la mission afin de les assigner aux enseignants. De plus, il permet de consulter les emplois du temps d'une section avec des options de filtrage par bloc, ainsi que de gérer les attributions (AA et missions) d'un enseignant. Les détails des attributions d'un enseignant sont accessibles pour évaluer sa charge de travail. De même, une fonction de duplication des attributions depuis l'année académique précédente est disponible en sélectionnant un enseignant dans une zone de recherche. Enfin, la plateforme autorise l'envoi par e-mail des attributions aux enseignants.

En qualité de directeur de domaine, j'ai accès aux fonctionnalités des secrétaires et des directeurs de département, avec des possibilités de filtrage avancé par département, section, bloc, AA, missions. En plus de cela, je peux activer une fonction de copie des données (UE, AA, missions) d'une année académique à l'autre et gérer les utilisateurs de l'application, à l'exception du directeur de domaine lui-même.

3. Analyse

1. Product backlog

US-01 : L'utilisateur peut accéder à notre site.

US-02 : L'utilisateur peut se connecter.

US-03 : En tant que secrétaire, je peux gérer les enseignants.

US-04 : En tant que secrétaire, je peux gérer la grille de cours.

US-05 : En tant que secrétaire, je peux filtrer les données.

US-06 : En tant que directeur, je peux affecter un enseignant à une mission et AA.

US-07 : En tant que directeur, je peux voir les missions et AA non attribuées.

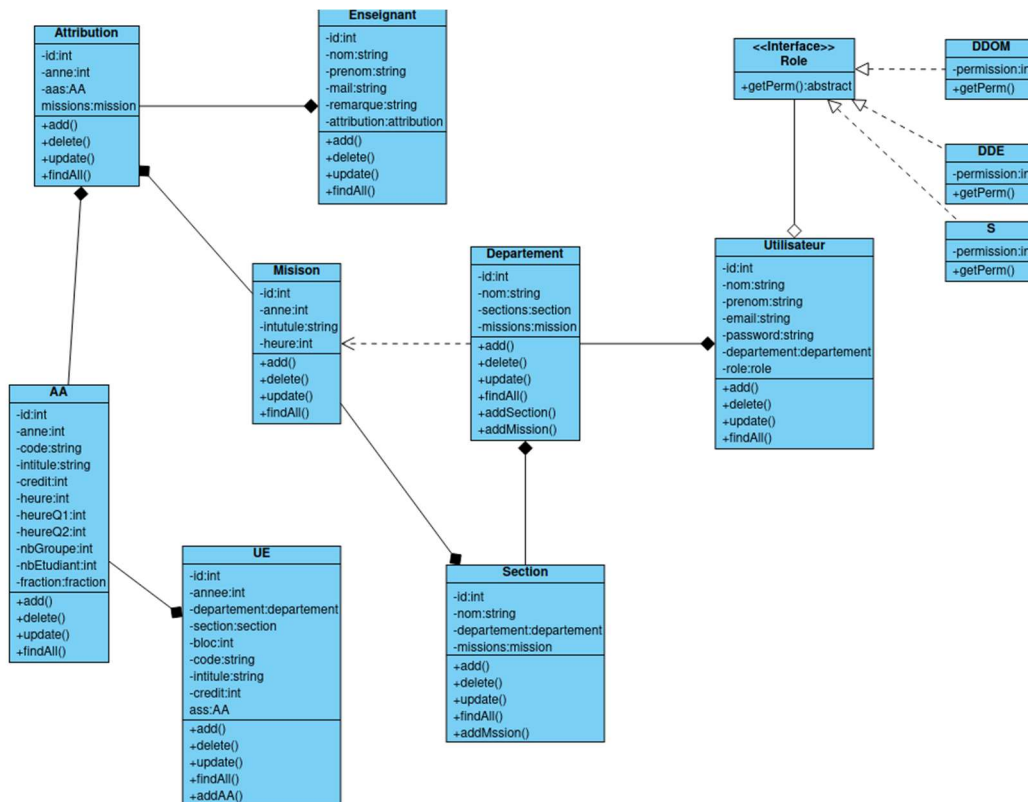
US-08 : En tant que directeur, je peux consulter les détails des enseignants et voir leur charge.

US-09 : En tant que directeur de domaine, je peux filtrer les données par département.

US-10 : En tant que directeur de domaine, je peux gérer les utilisateurs de l'application.

2. Diagrammes de classe

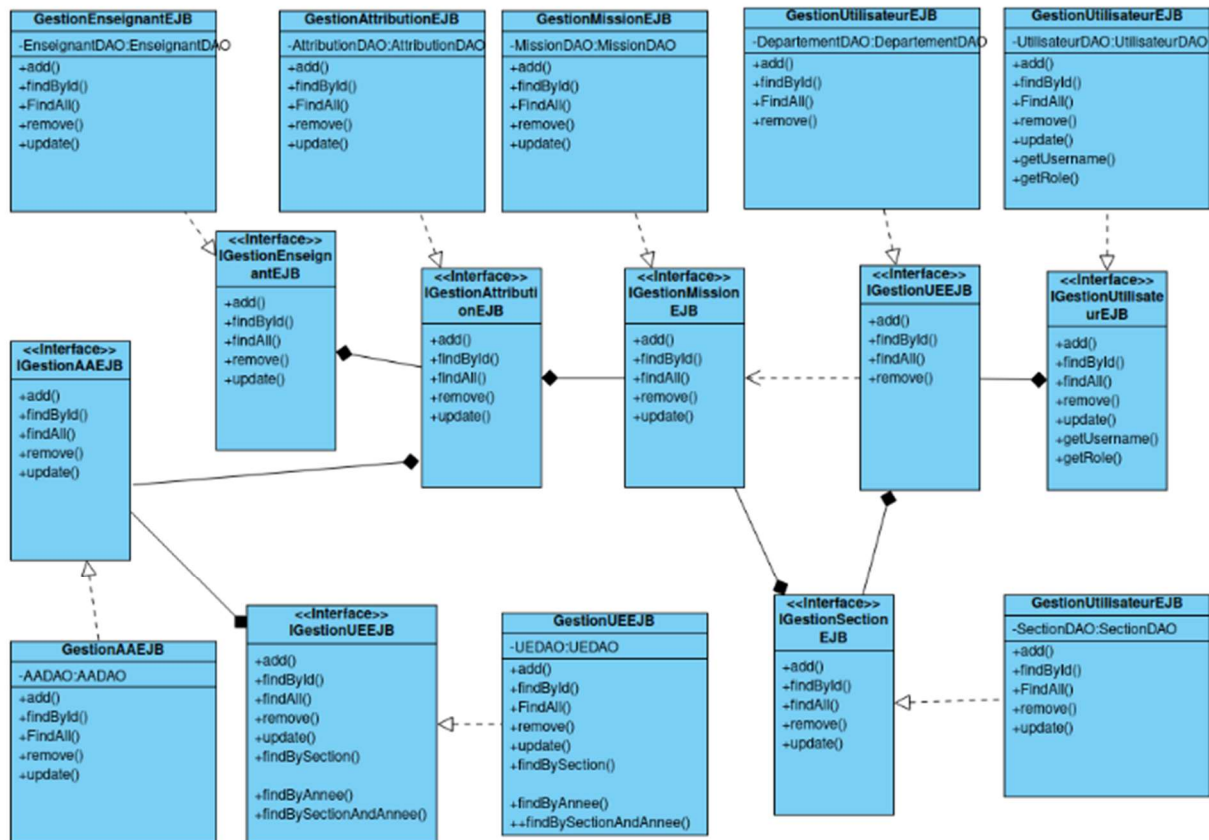
A. Diagramme de classe pour le modèle



« Design Pattern Strategy » : Ce design pattern nous a servi à convertir les strings en INT avec les classes par rapport à rôle. Lorsqu'on récupère les données en string et on a besoin du rôle en INT pour les accès aux différents services par rapport aux grades des utilisateurs (S, DDE, DDOM).

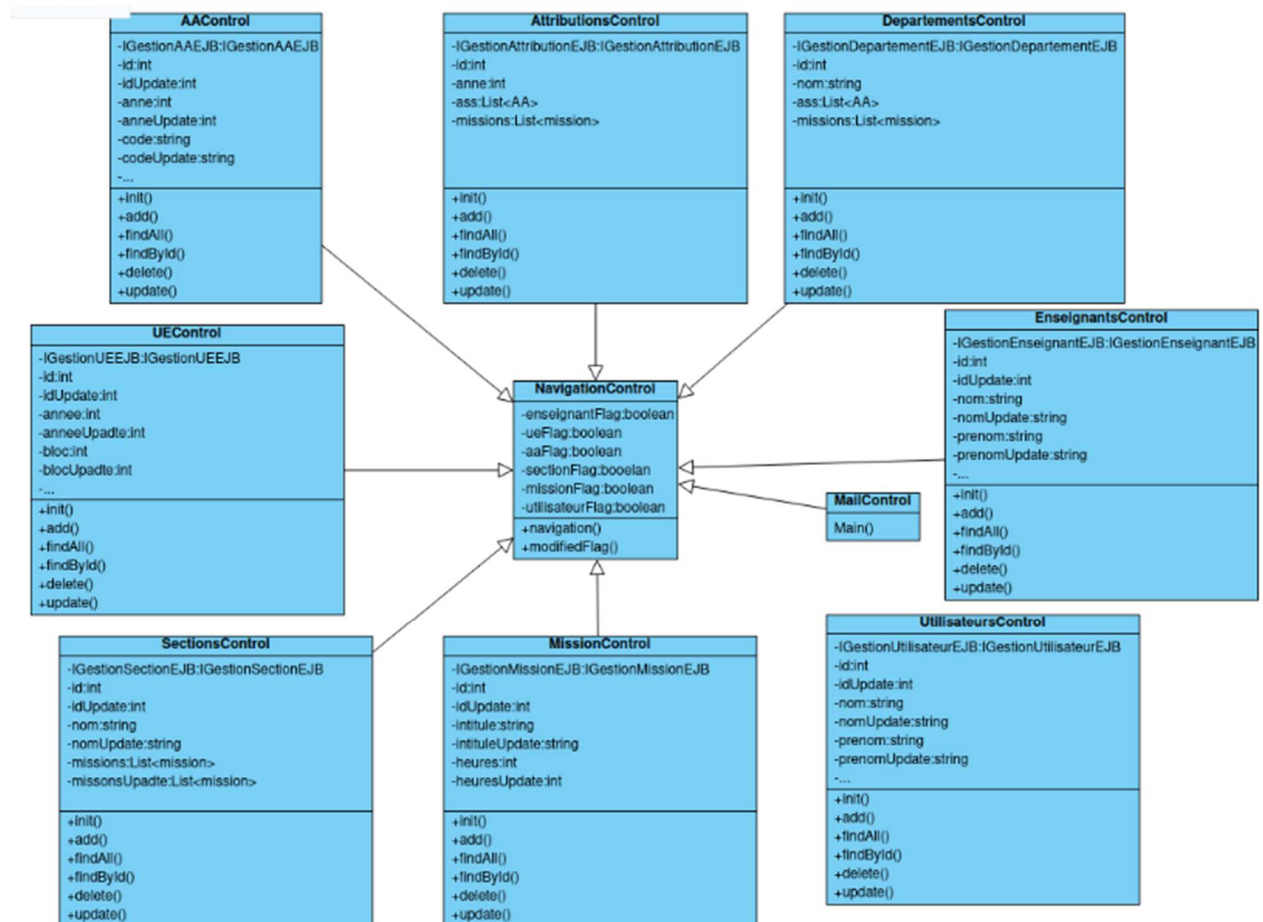
« Design Pattern composite » : Nous avons utilisé ce design pattern avec mission, car il est à la fois un composite de Section et d'Attribution. Cela permet de gérer les compositions des missions parmi toutes les classes.

B. Diagramme de classe pour les EJB



Pour les EJB nous avons utilisé des interfaces pour initialiser les méthodes nécessaires puis on a défini ces méthodes des classes correspondantes. De plus, nous avons utilisé les classes des DAO pour mettre en place au niveau du serveur des données qu'on veut gérer, c'est-à-dire ajouter, supprimer, modifier et récupérer.

C. Diagramme de classe pour les Contrôleurs



Pour les contrôleurs nous avons au centre "navigationControl" qui fait effet de menu vers toutes les parties de notre programme. De plus, on peut voir que sur quelques classes on a mis des "..." car il y a de nombreux attributs. Ces attributs sont les mêmes que la classe associer mais en 2 exemplaires un pour l'ajout et un pour l'update.

Site diagramme de classe :

« <https://online.visual-paradigm.com/fr/diagrams/solutions/free-class-diagram-software-online/> »
VisualParadigm

4. VTE

1. Description de la technologie

JavaMail est une bibliothèque Java qui permet aux développeurs de créer et de gérer des applications de courrier électronique. Les protocoles de courrier pris en charge sont SMTP, POP3 et IMAP. Cette technologie offre des fonctionnalités comme l'écriture mais aussi la lecture de courriel, la gestion des pièces jointes. JavaMail est un projet open-source maintenu par la communauté Java. On peut le trouver avec cette URL : <https://javaee.github.io/javamail/>.

JavaMail est sous licence Common Development and Distribution License (CDDL) 1.1 et GNU General Public License (GPL) 2 avec la bibliothèque Classpath Exception.

JavaMail a été originellement développé par Sun Microsystems et a été publié pour la première fois en 1998. Cependant, il est propriété d'Oracle maintenant. Depuis, il y a eu plusieurs mises à jour et versions, avec des améliorations apportées aux fonctionnalités et au support des protocoles de courrier électronique ainsi que des améliorations de la sécurité.

2. Avantages et inconvénient

A. Avantages

- Il est open-source, C'est-à-dire que tout le monde peut y accéder gratuitement et le modifier.
- Il utilise des protocoles de messagerie qui sont courants et donc on peut travailler avec différentes messageries.
- Très bonne documentation.
- Très utilisé ce qui permet de rechercher facilement en cas d'erreurs ou de problèmes.

B. Inconvénients

- Parfois difficile pour la configuration mais la documentation et sa forte utilisation facilite la tâche.
- Il est difficile d'utiliser JavaMail pour gérer des fonctionnalités avancées telles que la gestion des boîtes aux lettres virtuelles ou les protocoles de courrier électronique modernes comme Exchange ou Office 365.
- Problèmes de sécurité s'il n'est pas bien paramétré ou si les mises à jour ne sont pas installées.

3. Technologies alternatives ou concurrentes

Voici plusieurs technologies alternatives qui peuvent être utilisées à la place de javaMail :

- Simple Java Mail. <https://www.simplejavamail.org/>
- Apache James. <https://james.apache.org/>

Chaque technologie a ses avantages et ses inconvénients nous avons choisi JavaMail car elle a une bonne documentation.

4. Code source

```
package be.helha.aemt.groupeA6.control;

import java.util.Properties;

public class MailControl {
    public static void main(String[] args) {

        // Recipient's email ID needs to be mentioned.
        String to = "lucas.dorchy@gmail.com";

        // Sender's email ID needs to be mentioned
        String from = "rifamon840@quamox.com";

        // Assuming you are sending email from through gmails smtp
        String host = "smtp.gmail.com";
        String port = "465";

        // Get system properties
        Properties properties = System.getProperties();

        // Setup mail server
        properties.put("mail.smtp.host", host);
        properties.put("mail.smtp.port", port);

        properties.put("mail.smtp.ssl.enable", "true");
        properties.put("mail.smtp.auth", "true");
        properties.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
        properties.put("mail.smtp.debug", "true");
        properties.put("mail.smtp.socketFactory.class", "javax.net.ssl.SSLSocketFactory");

        // Get the Session object.// and pass username and password
        Session session = Session.getInstance(properties, new Authenticator() {

            protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {

                return new PasswordAuthentication("lucas.dorchy@gmail.com", "password");

            }

        });

        Session session = Session.getInstance(properties, new Authenticator() {
            protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
                return new PasswordAuthentication("lucas.dorchy@gmail.com", "password");
            }
        });

        // Used to debug SMTP issues
        session.setDebug(true);

        try {
            // Create a default MimeMessage object.
            MimeMessage message = new MimeMessage(session);

            // Set From: header field of the header.
            message.setFrom(new InternetAddress(from));

            // Set To: header field of the header.
            message.addRecipient(Message.RecipientType.TO, new InternetAddress(to));

            // Set Subject: header field
            message.setSubject("This is the Subject Line!");

            // Now set the actual message
            message.setText("This is actual message");

            System.out.println("sending...");
            // Send message
            Transport.send(message);
            System.out.println("Sent message successfully....");
        } catch (MessagingException mex) {
            mex.printStackTrace();
        }
    }
}
```

5. Extraits du code source commenté

Voici une méthode qui gère les autorisations des utilisateurs. Int permUser détermine le niveau de permission d'user. Ensuite, elle récupère le Rôle de l'utilisateur (son grade) via le cookie. Juste après, la méthode compare le niveau de permission avec le niveau requis pour accéder aux différentes fonctionnalités.

```
51
52 // Détermine si l'utilisateur connecté a l'autorisation d'accéder au contenu
53 public boolean isAllowed(int permNeeded) {
54     // Détermine le niveau de permission de l'utilisateur connecté
55     int permUser = doGetRole(
56         // Récupère l'utilisateur se connectant à l'application
57         FacesContext.getCurrentInstance().getExternalContext().getRemoteUser());
58     // Compare le niveau de permission de l'utilisateur avec le niveau de permission requis
59     return permUser >= permNeeded;
60 }
61
```

6. Implémentation

Je vais désormais vous montrer étape par étape le site, ainsi que son fonctionnement. Cela commence avec le lancement du site, qui nous ramène directement à l'écran de login.

Il suffit de mettre le mail lié à l'utilisateur ainsi que le mot de passe, et vous aurez accès au menu principal du site. Pour la suite de la présentation, je vais utiliser l'utilisateur DDOM, mais je vais vous montrer en premier lieu ce qui varie en fonction des rôles.

Email	<input type="text"/>
Mot de passe	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Le menu principal est constitué de 3 parties (exemple avec un login de directeur de département) :



En haut à droite, on a le prénom et le nom lié à l'utilisateur avec un bouton permettant la déconnexion ; En haut à gauche, nous avons les catégories auxquelles l'utilisateur a accès ; au milieu, nous avons les actions liées à la catégorie sélectionnée. Dans notre exemple, notre utilisateur est un directeur, et a donc accès à toutes les catégories : Enseignant, UE, et Section.

Pour Enseignant, le directeur est capable d'ajouter ou lister les enseignants, ainsi que d'attribuer des missions et AA à ces enseignants.

Pour les UE, l'utilisateur peut ajouter et lister les UE, ainsi que d'ajouter des AA à des UE. Et pour la section, le secrétaire peut encore une fois ajouter et lister les sections, ainsi que leur attribuer des missions.

Ces actions sont communes aux trois rôles, mais les directeurs de département et de domaine ont des actions propres à eux, que le rôle inférieur à eux ne peut avoir : un directeur de département a aussi accès aux catégories AA et missions, où ils peuvent lister et ajouter les éléments respectifs ; un directeur de domaine, lui, aura aussi accès à la catégorie utilisateurs, où il pourra gérer ces derniers.

Nous allons ensuite passer au fonctionnement du site. Pour cela, je vais prendre un utilisateur directeur de domaine, afin d'avoir accès à toutes les catégories. Il faut savoir que la plupart de ces actions suivent une logique : l'ajout dans une catégorie, lister, supprimer, mettre à jour, afficher les détails ainsi que faire des attributions. Je vais donc me baser sur la catégorie Enseignant, qui regroupe toutes ces possibilités.

Commençons par l'ajout. Lorsque l'on appuie sur le bouton lié à l'ajout, on arrive sur cette page :

Ajouter un enseignant

Lister les enseignants

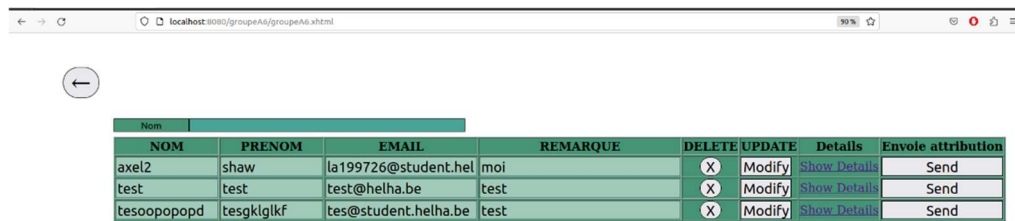
←

Nom	
Prenom	
Email	
Remarque	

Add

Il suffit de rentrer les informations dans les zones de textes, et d'appuyer sur le bouton Add, qui ramènera directement à la liste des Enseignants afin de voir votre nouvel ajout. À noter la petite particularité pour l'ajout d'utilisateur, qui possède une liste déroulante pour le rôle, proposant les trois rôles possibles.

Après avoir fait un ajout, ou en sélectionnant le bouton lié à l'action, on arrive à la liste des enseignants :



NOM	PRENOM	EMAIL	REMARQUE	DELETE	UPDATE	Details	Envoie attribution
axel2	shaw	la199726@student.hel	moi	X	Modify	Show Details	Send
test	test	test@helha.be	test	X	Modify	Show Details	Send
tesoopopopd	tesgklglkf	tes@student.helha.be	test	X	Modify	Show Details	Send

Ici, nous pouvons voir les informations des enseignants dans un tableau, avec à la fin les colonnes pour gérer l'enseignant. Appuyer sur le bouton x de la ligne qu'on souhaite supprimer rechargera la page après avoir supprimé la ligne sélectionnée.

Nous pouvons également envoyer par mail les attributions de l'enseignant via le bouton Envoyer.

Pour l'Update, appuyer sur le bouton de la ligne à modifier ouvrira une interface similaire à celle d'ajout, si ce n'est que les valeurs sont préremplies par celles de l'élément choisi. Après avoir fait les modifications et appuyé sur le bouton d'envoi, cela rechargera la liste avec la donnée modifiée, exactement à la place où elle était.

Pour le détail, appuyer sur le lien amènera à une page contenant les infos de l'élément choisi, ainsi que la liste des éléments lui étant liée. Voici l'exemple du premier enseignant de la liste :



NOM	PRENOM	EMAIL	REMARQUE
rrz	test	zrrz	zrzr

Missions :

anneeAcademique=45, intitule=popo, heures=45

anneeAcademique=78, intitule=78, heures=78

AA :

anneeAcademique=1, code=asas, intitule= cool, credit=3, heure=5, heureQ1=6, heureQ2=7, nombreGroupe=10, nombreEtudiant=9, fraction=4

anneeAcademique=3, code=ze, intitule=oui, credit=3, heure=3, heureQ1=3, heureQ2=3, nombreGroupe=3, nombreEtudiant=3, fraction=3

mail

Dans cet exemple, on retrouve les éléments qu'on retrouvait dans le tableau, mais aussi la liste des AA et missions qui lui sont attribués. On peut voir toutes les infos liées à celles-ci. Ce qui nous laisse les attributions. Pour attribuer une AA, l'utilisateur doit se rendre sur la liste des AA pour ensuite, sélectionner l'AA voulu avec le bouton à droite (colonne attribuer).

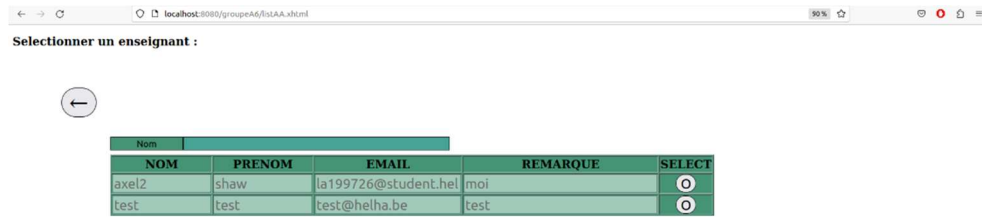
Liste des AA

localhost:8080/groupeAA/groupeAA.xhtml

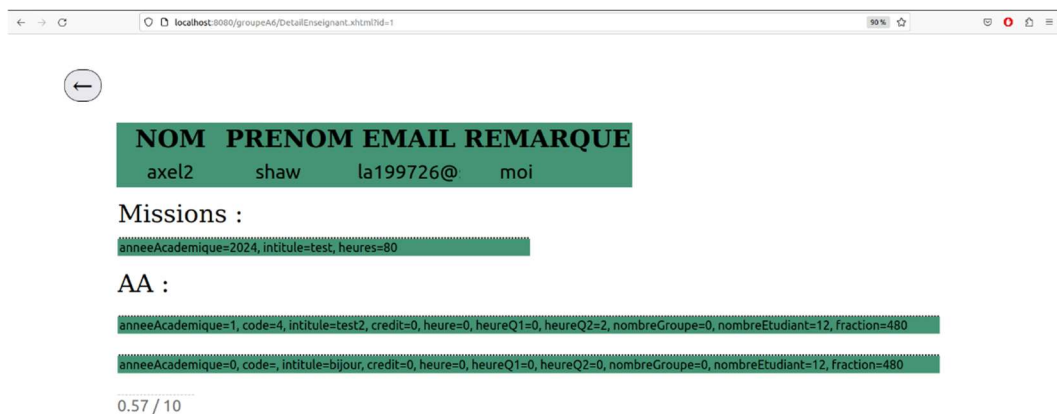
←

Nom	ANNEE ACADEMIQUE	CODE	CREDIT	FRACTION	HEURE	HEUREQ1	HEUREQ2	INTITULE	NOMBRE ETUDIANT	NOMBRE GROUPE	DELETE	UPDATE	Attribuer
	1	4	0	480	0	0	2	test2	12	0	X	Modify	O
	0		0	480	0	0	0	bijour	12	0	X	Modify	O

On voit alors la liste des éléments de la catégorie, mais les colonnes de suppression, de modification et de détails ont laissé place à une colonne de sélection. Il suffit d'appuyer sur le bouton select de la ligne voulue, le premier pour l'exemple. Cela nous mène alors à cette page :



L'utilisateur de l'application doit maintenant choisir à quel enseignant il veut attribuer les AA. Il suffit juste de le sélectionner via la colonne "SELECT".



On peut voir que la AA s'est rajoutée avec succès ! Pour rappel, les missions et les AAs fonctionnent de la même manière.

7. Contribution personnelle de chaque membre

Lucas Dorchy :

Je me suis chargé de l'ajout des EJB, DAO, des control ainsi que les entities mais aussi le crud et l'affichage user et AA. Ensuite, je me suis occupé de l'implémentation de la technologie JavaMail.

Commits on Jan 20, 2023		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	f5cc789	
Clymentoo committed 2 hours ago		
add javamail working fine	a86b6be	
Clymentoo committed 2 hours ago		
Add files via upload	77cf81d	
Clymentoo committed 4 hours ago		
Commits on Jan 19, 2023		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	0f29dfc	
Clymentoo committed yesterday		
combobox add user role	28fea3d	
Clymentoo committed yesterday		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	1435cc7	
Clymentoo committed yesterday		
add list and add to AA	f9c4458	
Clymentoo committed yesterday		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	3b0dfe	
Clymentoo committed yesterday		
add crud AA	6dba4a7	
Clymentoo committed yesterday		
add crud utilisateur	2f8010d	
Clymentoo committed yesterday		
add list utilisateur xhtml et update utilisateur	d54ac94	
Clymentoo committed yesterday		
Commits on Jan 18, 2023		

add combo box for enum	Clymentoo committed 2 days ago	12a2230	<>
add utilisateur.html to groupeA6	Clymentoo committed 2 days ago	e8f24df	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 2 days ago	96cd596	<>
add user	Clymentoo committed 2 days ago	c1408c5	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 2 days ago	4eac427	<>
correction	Clymentoo committed 2 days ago	0a5b45c	<>
some change	Clymentoo committed 2 days ago	fa2b655	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 2 days ago	36d2e28	<>
add utilisateur.html	Clymentoo committed 2 days ago	316d562	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 2 days ago	d611bcb	<>
modification crud Utilisateur	Clymentoo committed 2 days ago	289553f	<>
fin correction e	Clymentoo committed 2 days ago	90b094b	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 2 days ago	ae3395a	<>
correction bug ejb, add AADAO	Clymentoo committed 2 days ago	a8b0bfb	<>

Commits on Jan 17, 2023

Update SectionsControl.java	Clymentoo committed 3 days ago	4434967	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 3 days ago	b250990	<>
add section ejb, dao, control	Clymentoo committed 3 days ago	997573c	<>
update mission DAO	Clymentoo committed 3 days ago	4a9723e	<>
add ejb mission	Clymentoo committed 3 days ago	7924973	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 3 days ago	9ac77ae	<>
correction entites mission	Clymentoo committed 3 days ago	1637fa0	<>
correction departement and section	Clymentoo committed 3 days ago	8c29484	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 3 days ago	0878292	<>
departement correction et control	Clymentoo committed 3 days ago	76fab9b	<>

main

Commits on Jan 17, 2023

add attribution control and RS	Clymentoo committed 3 days ago	2150f15	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 3 days ago	c804e6f	<>
add utilisateurs controls and role enum	Clymentoo committed 3 days ago	8ba3c3e	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 3 days ago	0423814	<>
add UE entities, ejb, dao	Clymentoo committed 3 days ago	f37fdec	<>
Create addEnseignant2.xhtml	Clymentoo committed 3 days ago	df42b31	<>

Commits on Jan 16, 2023



























add attribution dao	Clymentoo committed 4 days ago	4b87907	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 4 days ago	560c69e	<>
some change correction	Clymentoo committed 4 days ago	fe2176e	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main	Clymentoo committed 4 days ago	de7a751	<>
add utilisateur DAO	Clymentoo committed 4 days ago	f3c8854	<>

Axel Shaw :



















J'ai réalisé la connexion à la base de données du projet, le CRUD des mission, département, attribution et section. Je me suis occupé de l'attribution dans tout l'application. De plus j'ai corrigé de nombreux bug durant la conception de ce projet.

Commits on Jan 20, 2023		
add rapport AxelShaw committed 15 minutes ago	42cf65d	<>
Commits on Jan 19, 2023		
fin add aa to ue AxelShaw committed yesterday	0824fc6	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt Into main AxelShaw committed yesterday	5c29bcc	<>
add aa tu Ue AxelShaw committed yesterday	e3b8adb	<>
change some design AxelShaw committed yesterday	96b13ea	<>
add detail to enseignant AxelShaw committed yesterday	089a6f0	<>
add attribution to enseignant whit aa AxelShaw committed yesterday	2d81c1e	<>
add detail to enseignant AxelShaw committed yesterday	e801abc	<>
delete wrong code AxelShaw committed yesterday	a2434e0	<>
add mission to enseignant AxelShaw committed yesterday	41bde25	<>
correct bug and add menuToEnseignant AxelShaw committed yesterday	1c56bcb	<>
creation de l'attribution quand on créer enseignant AxelShaw committed yesterday	5a84029	<>

Commits on Jan 18, 2023


add detail to section to see mission and correct buf whit utilisateur AxelShaw committed yesterday	 25a2b8c 
correct bug AxelShaw committed 2 days ago	 dc1b74f 
add ajout mission to section AxelShaw committed 2 days ago	 0f62b7f 
correction utilisateur AxelShaw committed 2 days ago	 944dc79 
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main AxelShaw committed 2 days ago	 052e1fd 
fin crud section AxelShaw committed 2 days ago	 4c9e3a6 
add update section AxelShaw committed 2 days ago	 0df46de 
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main AxelShaw committed 2 days ago	 4a0771d 
add crud section AxelShaw committed 2 days ago	 c477d00 
change start seueur AxelShaw committed 2 days ago	 1583f8b 
fin mission AxelShaw committed 2 days ago	 0b33050 
add list mission AxelShaw committed 2 days ago	 ed03fe8 
ajout mission AxelShaw committed 2 days ago	 32437ab 

Commits on Jan 17, 2023

Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main AxelShaw committed 3 days ago	 e95bce0 
correct bug AxelShaw committed 3 days ago	 e235a59 
add menu for mission and enseignant AxelShaw committed 3 days ago	 d536e5d 
correct bug commit AxelShaw committed 3 days ago	 874e00f 
correct bug AxelShaw committed 3 days ago	 9851f49 
add update calss AxelShaw committed 3 days ago	 b6c89e5 
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt into main AxelShaw committed 3 days ago	 c17d9f7 
fin gestion de base de donnée AxelShaw committed 3 days ago	 dd9f067 
correct bug AxelShaw committed 3 days ago	 73fc5db 

Commits on Jan 16, 2023

try findAll enseignant AxelShaw committed 4 days ago	 ad2157e 
---	---

correct bug AxelShaw committed 4 days ago	 200c542 
--	---

Commits on Dec 21, 2022

test AxelShaw committed on Dec 21, 2022	 0fba3d7 
test AxelShaw committed on Dec 21, 2022	 bb81849 
Initial commit AxelShaw committed on Dec 21, 2022	 e52106a 

Pierre Gilbert :

J'ai réalisé le setup du projet, la sécurité, le CRUD des enseignants et des UEs, le filtre des UEs par blocs, la gestion des roles, le design pattern strategy et du CSS.

Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 52 minutes ago	a882cf9	<>
Plus de CSS PierreGilbert committed 52 minutes ago	e1a222f	<>
fix menu PierreGilbert committed 2 hours ago	536cba3	<>
CSS PierreGilbert committed 2 hours ago	6370b6d	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 3 hours ago	08e9182	<>
fix menu PierreGilbert committed 3 hours ago	666cc83	<>
changement dp strategy PierreGilbert committed 4 hours ago	1d23e9d	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 4 hours ago	4c1d80b	<>
DP strategy role PierreGilbert committed 4 hours ago	dac5849	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 4 hours ago	a712d44	<>
Use typedQuery PierreGilbert committed 4 hours ago	855080a	<>
Commits on Jan 19, 2023		
merge PierreGilbert committed yesterday	d465cc9	<>
Menu suite PierreGilbert committed yesterday	c867d23	<>
Menu PierreGilbert committed yesterday	0f15d93	<>
merge PierreGilbert committed yesterday	7a3e843	<>
Sécurité des boutons PierreGilbert committed yesterday	1260265	<>
change table PierreGilbert committed yesterday	95c9f4f	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed yesterday	9dbd922	<>
role PierreGilbert committed yesterday	8912129	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed yesterday	88a0d12	<>
change filter PierreGilbert committed yesterday	9e5a43b	<>
merge PierreGilbert committed yesterday	3265f1e	<>
Debut filtre ue PierreGilbert committed yesterday	8f2e40e	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed yesterday	7ae533a	<>
css for details mission PierreGilbert committed yesterday	73a8e62	<>
Commits on Jan 18, 2023		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 2 days ago	40ff778	<>
fix PierreGilbert committed 2 days ago	09a560e	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 2 days ago	88f83e3	<>
Affichage username PierreGilbert committed 2 days ago	78be852	<>
Ajoute le username PierreGilbert committed 2 days ago	5b1cc1f	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 2 days ago	5feabf5	<>
fix PierreGilbert committed 2 days ago	95dea9a	<>
changement visuel PierreGilbert committed 2 days ago	92ef671	<>
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt PierreGilbert committed 2 days ago	86173c9	<>
Delete UE PierreGilbert committed 2 days ago	88a0982	<>

Commits on Jan 16, 2023		
fix merge	PierreGillebert committed 2 days ago	b4075c4
Add et list UE	PierreGillebert committed 2 days ago	49917c9
fix	PierreGillebert committed 2 days ago	12ff97a
Update GestionSectionEJB.java	PierreGillebert committed 2 days ago	b360f39
solve conflict	PierreGillebert committed 2 days ago	67331a6
Login working	PierreGillebert committed 2 days ago	88a65f9
Commits on Jan 17, 2023		
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt	PierreGillebert committed 3 days ago	31a57c9
login	PierreGillebert committed 3 days ago	48927c8
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt	PierreGillebert committed 3 days ago	ac82909
Login et error form	PierreGillebert committed 3 days ago	2a89bcc
petits details	PierreGillebert committed 3 days ago	28518c9
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt	PierreGillebert committed 3 days ago	52aada1
update enseignant	PierreGillebert committed 3 days ago	17cffe7
Merge branch 'main' of https://github.com/AxelShaw/ProjetAemt	PierreGillebert committed 3 days ago	5c81858
change taille des collones	PierreGillebert committed 3 days ago	fe1802d
Delete	PierreGillebert committed 3 days ago	2a02389
fix a crash	PierreGillebert committed 3 days ago	f74a268
ajout de la navigation	PierreGillebert committed 3 days ago	743c892
changement add	PierreGillebert committed 3 days ago	1e3b822
show tables	PierreGillebert committed 3 days ago	c205408
init	PierreGillebert committed 3 days ago	0f2a95a
fix	PierreGillebert committed 3 days ago	b702887
Commits on Jan 16, 2023		
add a list enseignant page	PierreGillebert committed 4 days ago	38b385f
formulaire d'ajout d'enseignant	PierreGillebert committed 4 days ago	34ebfde
fix a bug	PierreGillebert committed 4 days ago	ac6a7f9
ajout de quelque trucs	PierreGillebert committed 4 days ago	c384d55
ajout facet	PierreGillebert committed 4 days ago	f806fcd
init	PierreGillebert committed 4 days ago	e70771b
Commits on Dec 21, 2022		

8. Conclusion

En conclusion, Ce projet permettant la gestion d'un établissement scolaire est fonctionnel et vous aurez accès à de nombreuses fonctionnalités. Plus particulièrement, la gestion des enseignants, cours, utilisateurs, ect. Mais vous aurez aussi la possibilité d'envoyer des mails grâce à la technologie JavaMail.

Ensuite, il nous a permis d'améliorer nos compétences en java EE mais aussi la gestion de notre temps et du travail. En effet, nous avons perdu énormément de temps le premier jour à la suite d'un problème serveur cependant nous avons réussi à récupérer le temps perdu avec une bonne répartition du travail et plus aucune perte de temps. De plus, grâce à ce projet, nous avons pu simuler le codage d'un projet par groupe comme en entreprise.

Enfin, nous espérons que notre projet sera à la hauteur de vos attentes et nous continuerons de l'améliorer pour qu'il soit le plus performant et ergonomique possible.

9. Bibliographie

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.youtube.com/>

<https://javaee.github.io/javamail/>

https://gayerie.dev/epsi-b3-javaee/javaee_web/jsf.html

<https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-j2ee-javaee.html>

Cours de Monsieur Altares

10. Fiche technique JEE

	Pas utilisé	Partiellement opérationnel : nom qualifié de la classe ou de la page web	Complètement opérationnel : nom qualifié de la classe
Architecture 3-tiers, 4-tiers			EnseignantDAO GestionEnseignantEJB EnseignantControl
Noms de 2 patterns utilisés :			Strategy Composite
-1			
-2			
Entités			Enseignant
Hiérarchie d'entités			X
Associations 1 - 1			Enseignant - Attribution
Associations 1 – n			Attribution – AA Attribution - Missions
Requêtes dynamiques			EnseignantDAO
Requêtes nommées			UtilisateurDAO
orphanRemoval	X		
Intercepteurs	X		
JTA			EnseignantDAO
Stateless Session bean			GestionEnseignantEJB
Stateful Session bean	X		
@Remote			lgestionUtilisateurEJB
@Local	X		
@Inject	X		
JAAS			X
fileRealm			Security
jdbcRealm			Security
Web Services	X		
GET			listEnseignant.xhtml

	Pas utilisé	Partiellement opérationnel : nom qualifié de la classe ou de la page web	Complètement opérationnel : nom qualifié de la classe
POST			addEnseignant.xhtml
DELETE			In listEnseignant.xhtml
CSS			groupeA6.xhtml
Ajax			X
Html5			groupeA6.xhtml
JavaScript	X		
JQuery			EnseignantDAO
JSF, indiquez ci-dessous les principales balises :			Datatable listEnseignant.xhtml
			InputText addEnseignant.xhtml
			CommandButton groupeA6.xhtml
			Panel Login.xhtml
			Form addEnseignant.xhtml
JUnit			X