

Tutorial rápido para usar máquinas virtuales

1 – Tener un software de virtualización

Hay muchos, personalmente uso VirtualBox desde hace muchos años.

Enlace a la página principal: <https://www.virtualbox.org/>

Sección para descargas: <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

VirtualBox 7.0.10 platform packages

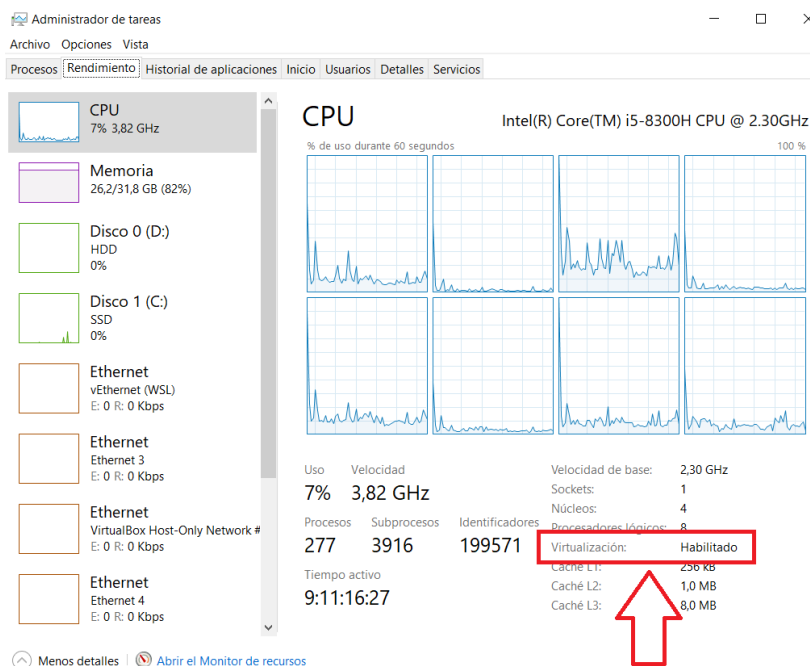
- [Windows hosts](#)
- [macOS / Intel hosts](#)
- [Linux distributions](#)
- [Solaris hosts](#)
- [Solaris 11 IPS hosts](#)

Elegir la opción según el sistema operativo de su máquina. La instalación vía binarios empaquetados es intuitiva.

2 – Tener habilitada la virtualización en su equipo

Esto ya cambia según varios factores. Va ejemplo para Windows 10:

En el **Administrador de Tareas** (presionar **CTRL+SHIFT+ESC**), pestaña de **Rendimiento**, **CPU** aparece algo similar a la imagen:



Lo importante es lo señalado. Si está habilitado no hay drama. Salteamos la sección siguiente.

3 – Habilitar la virtualización en su equipo

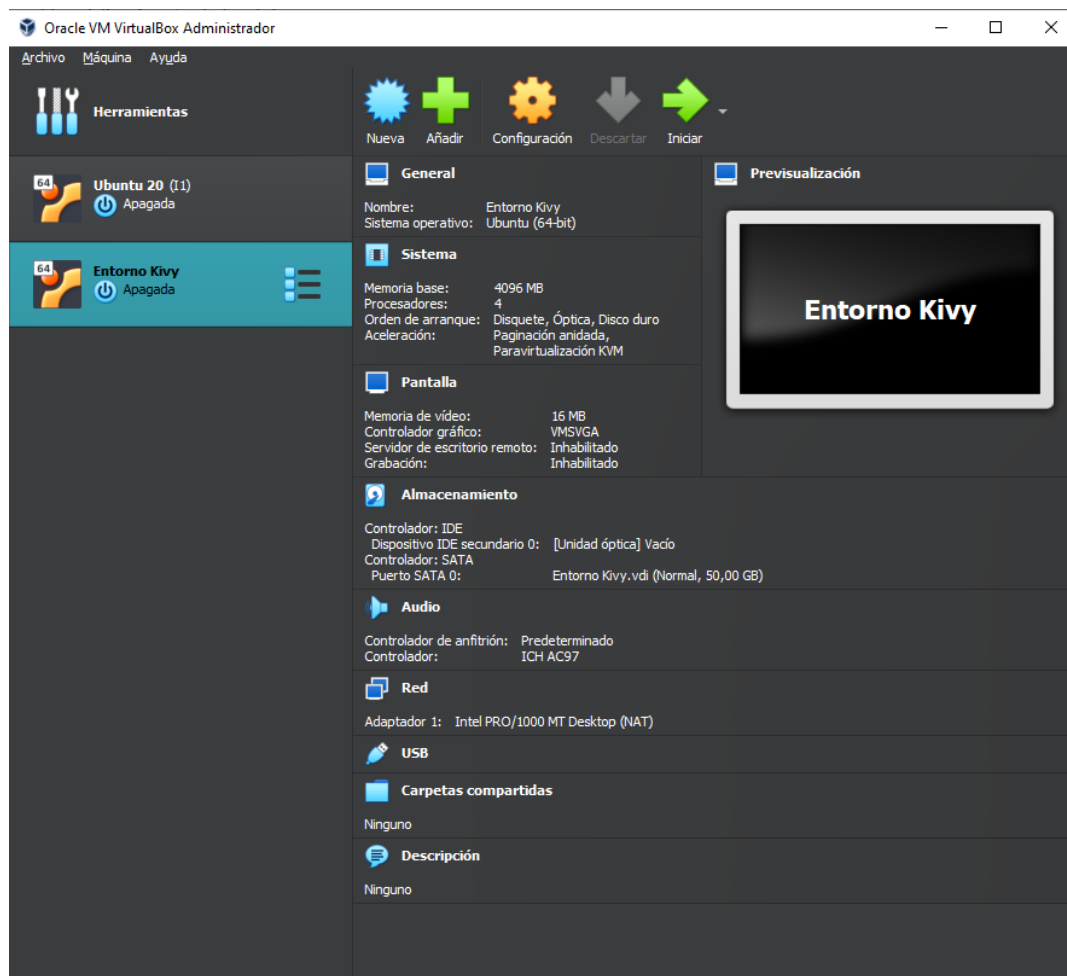
Si la opción de virtualización está desactivada, necesitará activarla. El procedimiento desafortunadamente es un poco diferente para cada modelo de computador, así que la mejor manera de hacerlo es averiguando en un motor de búsqueda “cómo activar vtx para <TU TIPO Y MODELO DE PC>». Muchas veces es una cuestión de reiniciar el computador, inmediatamente presionando F2 o F12 durante el arranque, navegando por el menú de arranque y cambiando las configuraciones para activar la opción de virtualización (frecuentemente llamada “VT-X”).

Adjunto una imagen con las teclas comunes según las marcas:

Vendor	Key
Acer	Esc, F9, F12
ASUS	Esc, F8
Compaq	Esc, F9
Dell	F12
EMachines	F12
HP	F9
Intel	F10
Lenovo	F8, F10, F12
NEC	F5
Packard Bell	F8
Samsung	Esc, F12
Sony	F11, F12
Toshiba	F12

4 – Máquina Virtual para el desarrollo

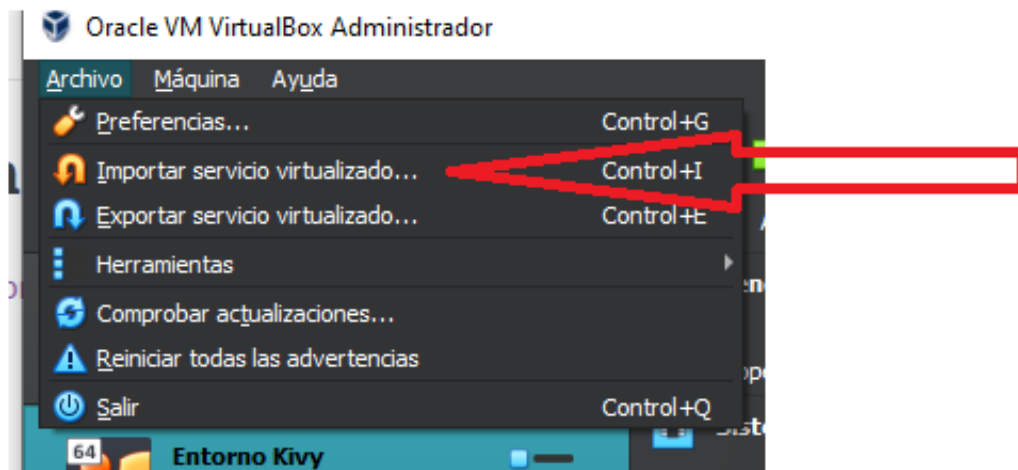
Deberías de poder llegar a algo como esto, una vez instalado y ejecutado **VirtualBox**:



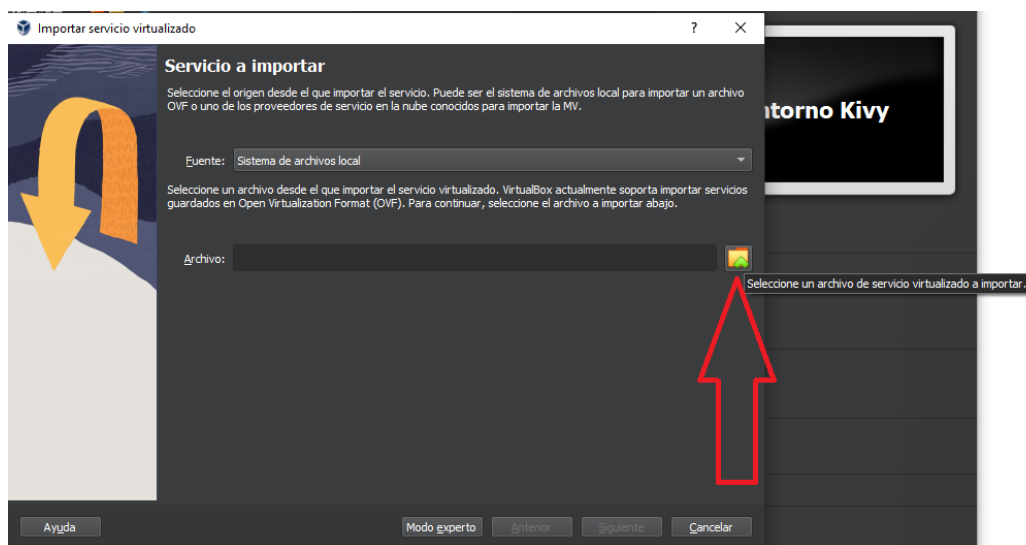
En la imagen tengo 2 máquinas virtuales ya instaladas “**Ubuntu 20**” y “**Entorno Kivy**”. Esta última es la que vamos a usar. Es normal que no aparezca nada en la lista para una instalación fresca.

Para llegar a esto, se procede de la siguiente manera:

Archivo, Importar servicio virtualizado...

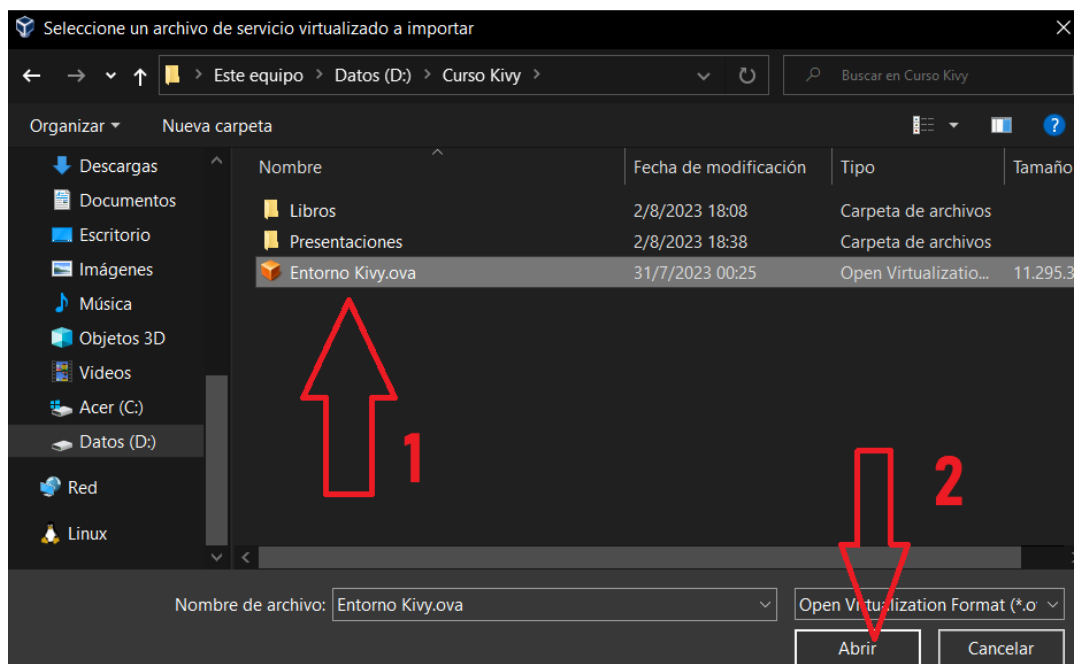


Seleccione un archivo de servicio de virtualizado a importar...



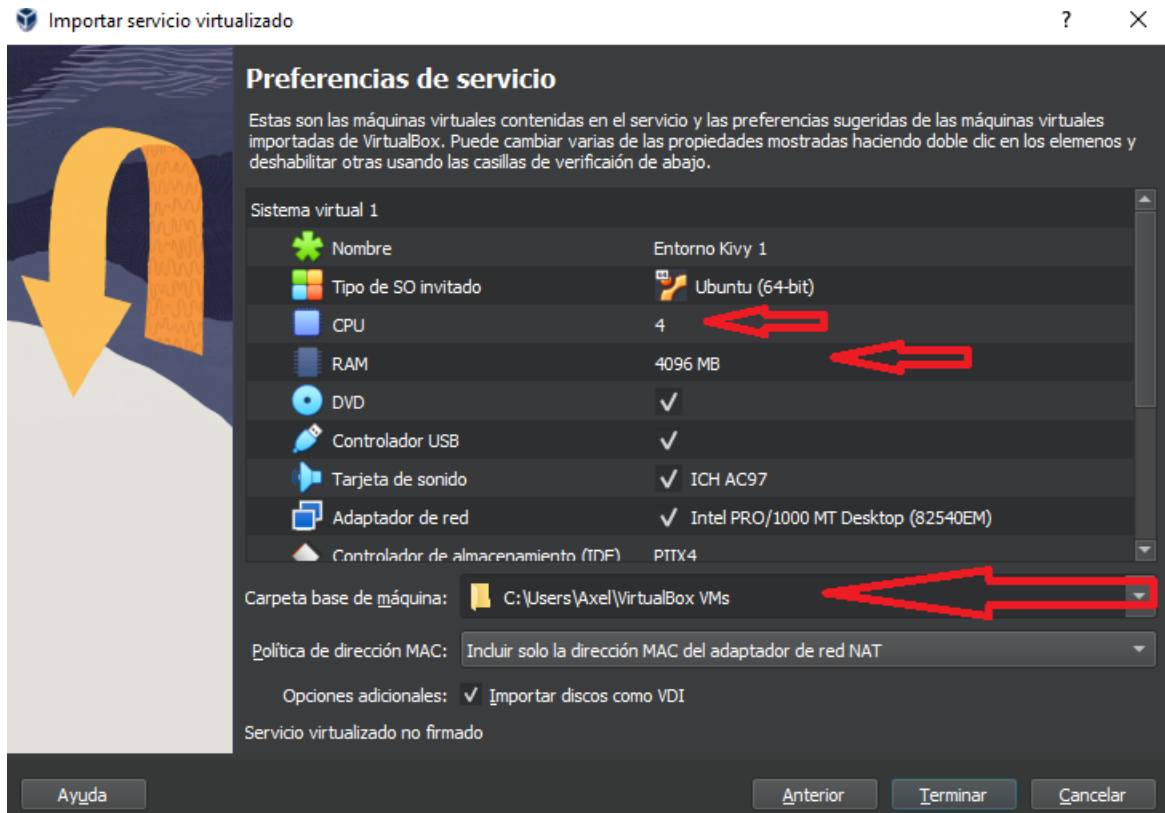
Buscar la imagen descargada en el directorio escogido para guardarla. Elegirla y Abrir.

NOTA: En el Aula virtual del curso está el enlace para esta imagen. Dejo de todas maneras el [LINK](#) por aquí.



Luego de esto, dar **SIGUIENTE** en la pestaña.

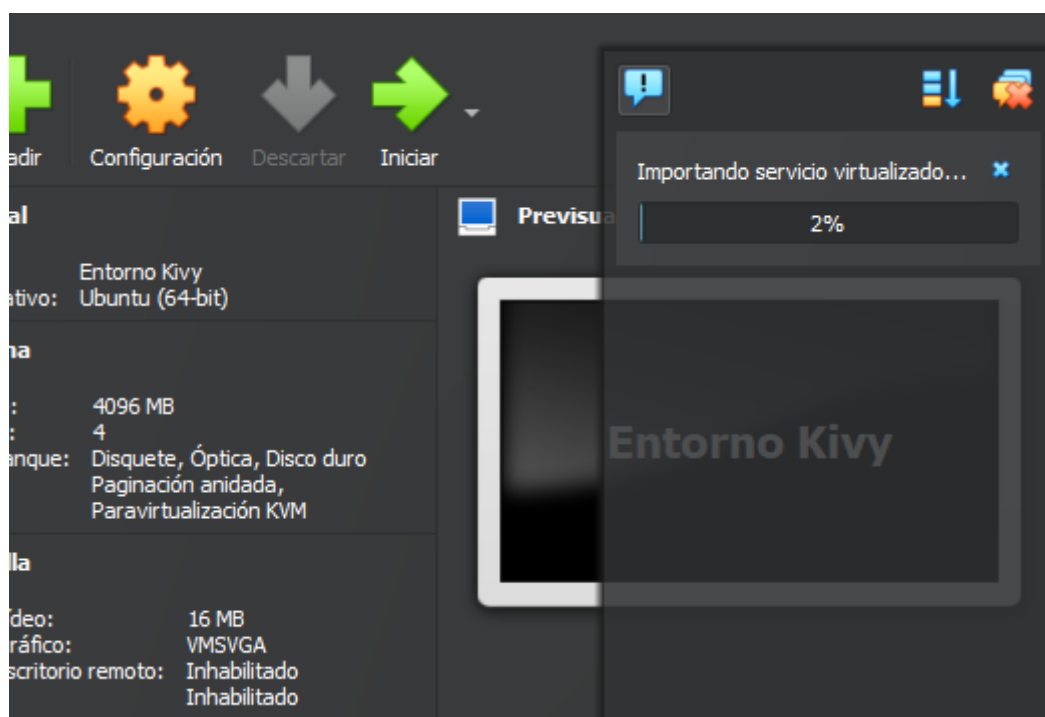
Aparecerá lo que se observa a continuación:



Lo que está señalado puede cambiarse. El criterio son los recursos computacionales que tengan. Lo que establezcan para **RAM** y **CPU**, será el máximo otorgado a la máquina virtualizada. **4096 MB** son **4 GB** de RAM. Con eso, no deberían de tener problemas para todo lo que vamos a hacer.

La carpeta base de la máquina puede estar en dónde quieran. Vean en base al espacio libre en sus discos. La configuración actual tiene un disco dinámico para la máquina virtualizada, con un **límite** en los **50 GB**. Es decir, cómo mucho el archivo que se genera va a tener ese tamaño.

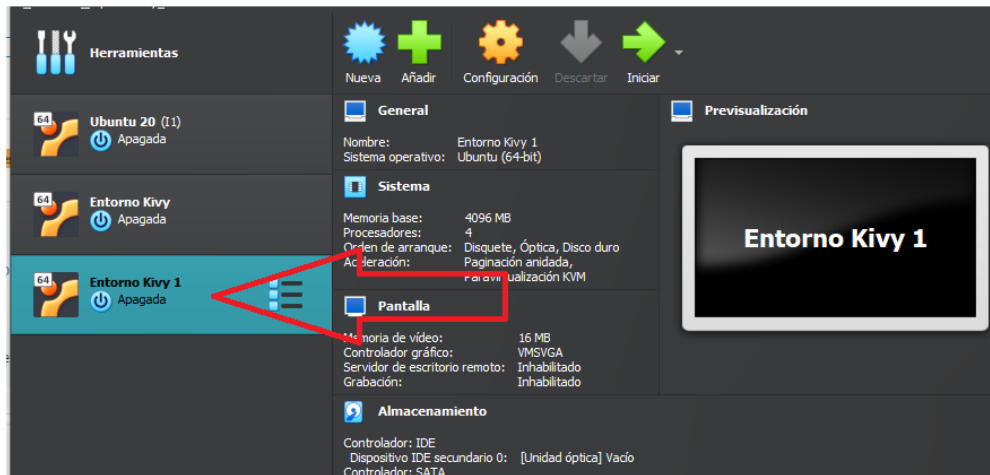
Cuando le dan a terminar, comienza el proceso de importación. Deberían ver algo como esto:



Los tiempos de demora dependerán de sus recursos hardware. En este punto, el cuello de botella es la velocidad de su disco.

Tener en cuenta que esta máquina ya cuenta con casi todo lo necesario descargado y configurado. Una vez importado el servicio, en el directorio escogido se habrá creado un archivo de aproximadamente unos **22 GB**. Este es el que mencionaba que, cómo mucho, puede llegar a los **50 GB**. Es decir, hay casi **30 GB** libres en la máquina virtualizada para manejo de otros paquetes, instalaciones y demás. En fin; archivos varios que puedan ser necesarios gestionar.

Cuando finalice el proceso, deberán tener la máquina en la lista:



En mi caso, “**Entorno Kivy 1**” porque ya tenía otra con el mismo nombre.

Si le dan a “**Iniciar**” (flecha verde arriba a la derecha), se inicia la máquina. Al comienzo y por lo general la primera vez, Ubuntu realiza unas comprobaciones. Luego, se debería tener acceso a la máquina:

