IUT Villetaneuse

SAE Travail d'Équipe

Équipe

LATIF Marya, BAOUCHI Aboubakar, CABO India, OUMSID Hiba, BOUAMLAT Nour, MÉDANI Lina

Choix des événements culturels

Musée d'Art Moderne de Paris : Ouvert du mardi au dimanche de 10h à 18h, fermé les jours fériés : 11 avenue du Président Wilson 75116 Paris - Mardi au dimanche de 10h à 18h (fermeture des caisses à 17h15)

- India
- Aboubakar
- Marya

Musée de la musique - Cité de la musique : de 12h à 18h

• Tout le monde

Recyclerie: https://www.larecyclerie.com/programmation/ Le 18 mars

- Lina
- Nour
- Hiba

Feuille de route

Tâches	Responsable(s)	DeadLine	Remarques	
Questionnaire	Tout le monde	Vendredi 17 mars		
Visite des lieux culturels	Tout le monde	Lundi 9 avril	cf. partie "Choix les évènements culturels"	
Décision sur l'événement culturel choisi	Tout le monde	Lundi 10 avril	Réunion par appel pour mettre sur table toutes les informations récoltées sur chacun des lieux	
Regroupement de toutes les informations sur l'événement utiles pour le site	Hiba, Marya, Aboubakar	Mercredi 12 avril	Faire des recherches supplémentaires sur internet	
Design et contenu de l'affiche pour 2024	India et Nour	Dimanche 23 avril	- India sait utiliser les différents logiciels de design et c'est une tâche qui lui plait. Elle sera accompagnée par Nour pour apporter sa touche et avoir un avis extérieur - Elles utilisent Figma	
Ébauche de la page d'accueil	Marya	Samedi 15 avril	- Présentation de l'événement culturel de 2024 - Utilisation de Figma	
Ébauche de la page Événement	Aboubakar	Samedi 15 avril	- Page sur l'événement et ses prolongements possibles - Utilisation de Figma	
Ébauche de la page Équipe	Lina	Samedi 15 avril	- Présentation de l'équipe - Utilisation de Figma	

Présentation de chaque ébauche	Tout le monde	Dimanche 16 avril	Ceci se fait pendant une réunion par appel	
Prototype de la page d'accueil	Marya	Samedi 22 avril	- Utilisation de Figma	
Prototype de la page Événement	Aboubakar	Samedi 22 avril	- Utilisation de Figma	
Prototype de la page Équipe	Lina	Samedi 22 avril	- Utilisation de Figma	
Présentation de chaque prototype	Tout le monde	Dimanche 23 avril	Ceci se fait pendant une réunion par appel	
Réalisation des pages du site	Tout le monde	Dimanche 14 mai	- JavaScript = Aboubakar, Lina, Nour car ils sont plus à l'aise avec ce langage - HTML/CSS = Marya, India et Hiba car elles maîtrisent ces langages	

Informations générales sur le musée de la musique :

Histoire

Le musée de la musique de la philharmonie de paris situé au 19e arr. Le bâtiment du musée était l'ancien conservatoire de Paris construit en 1795. Ce dernier a été rénové et transformé en musée de la musique en 1997. Le musée est sous la responsabilité de l'État.

<u>Description du musée</u>

Le musée possède une collection de plus de 7000 instruments dont 1000 sont exposés. Il présente l'évolution des instruments et la musique à travers les époques et les cultures, ainsi il propose des concerts, des expositions temporaires et même des activités pour les enfants.

<u>Avis des visiteurs sur le musée</u>

Les visiteurs recommandent ce musée, qui offre une expérience culturelle riche et diversifiée, avec des expositions sur l'histoire de la musique et des instruments du monde ainsi que l'ambiance agréable. Les tarifs sont raisonnables, avec des entrées gratuites pour les moins de 25 ans et des audioguides disponibles gratuitement.

Journal de Bord

Date	Contenu	Sujet	Support	Étudiant responsable	Commentaire
10/03/23	Recherche de l'équipe et des événements intéressants	Initialisation du projet		Tous	
18/03/23	Info sur les événements et déplacement	Découverte des événements	Questionnaire en fichier partagé	Tous	Personne n'a trouvé de responsable à qui poser des questions
10/04/23	Choix définitif de l'événement	Décision		Tous	Décision par vote après avoir présenté les différents événements
12/04/23	Recherche d'informations supplémentaires à propos de l'événement	Renseignement complémentaire en ligne	Fichier partagé (google Doc)	Hiba, Marya, Aboubakar	Choix du contenu en fonction de ce qu'on souhaite mettre dans le site à réaliser
13/04/23	Présentation d'une première idée sur programme 2024	Programme 2024	Fichier texte, Discord	India	Présentation en appel discord avec toute l'équipe. L'idée n'a pas été validé
14/04/23	Prise de photo sur le lieu de l'événement	Prise de photos	Photos	Marya, India, Aboubakar	Ces photos seront utilisées sur le site
16/04/23	Ébauches des différentes pages du site	Ébauche	Figma, Discord	Marya, Lina, Aboubakar	Appel discord avec toute l'équipe. Validation de chaque ébauche
19/04/23	Présentation d'une autre idée concernant le programme 2024 ainsi que les couleurs choisies	Programme 2024	Fichier partagé (google Doc)	India, Nour	Présentation en appel discord avec toute l'équipe.

	pour l'affiche				
19/04/23	Présentation des prototypes intermédiaires	Prototype du site	Figma	Marya, Lina, Aboubakar	Présentation du prototype pour avoir la validation de chacun avant de finaliser
23/04/23	Affiche finalisée	Programme 2024	Adobe Spark	India, Nour	
23/04/23	Prototypes finalisés	Prototype du site	Figma	Marya, Lina, Aboubakar	
07/05/23	Mise en commun sur l'avancement du site	Site final	Navigateur web, Éditeur de texte(VsCode), Discord	Tous	Occasion pour partager les problèmes rencontrés
12/05/23	Dernière vérification des pages pour tester les fonctionnalités	Site final	Navigateur web,Éditeur de texte(VsCode), Discord		Appel avec toute l'équipe pour visualiser le rendu final du site et tester son fonctionnement
14/05/23	Site finalisé	Site final	Navigateur web, Éditeur de texte(VsCode), Discord	Tous	

Oral

Marya : ≈ 2'30

- cheffe de projet
 - ➤ conduite du projet
 - > rpl dans le grp ex: date deadline, si existe pb
 - > mettre à l'aise des membres en rappelant qu'on est là pour aider
- création du GitHub
 - ➤ checker régulièrement le travail des autres avec correction/conseil si besoin
- page accueil
 - > prototype -> proposition des idées
 - ➤ html/css

Nour:

- Chercher l'évènement 2024
- Trouver des idées pour l'affiche
- Ecrire le programme de l'événement 2024
- Faire le js de la page d'accueil

Hiba:

- Réalisation du code html et CSS de la page d'équipe.
- La collecte des informations relatives à l'histoire du musée.
- Prise des photos du musée

12min -> perso

8min:

- intro (rpl contexte)
- présentation site
- conclusion (ressentis)

- Intro:

- ❖ Présentation de l'équipe : Hiba
 - > nom prénom de chacun
- ❖ Rappel de l'objectif du projet (petite présentation) :
 - > savoir travailler en équipe
 - > trouver un événement
 - ➤ imaginer un programme 2024
 - > faire le site de l'événement
- ❖ Comment on a trouvé l'événement : Nour
 - > Mini présentation événement : expliquer en quoi ça consiste
 - ➤ 2 grp, 2 événements : Lina Hiba Nour, Marya India Abou
 - > Visite présentielle, prise d'infos/photos
 - ➤ Comparaison + sondage
 - > 2ème visite de l'événement par le grp qui n'y a pas été

- Site:

- ❖ Design opté : Marya
 - ➤ aéré avec bcp d'espace
 - > utilisateur peut se repérer facilement
 - > site où on peut réserver nos billets
 - > surtout pour donner envie à l'utilisateur de venir en sachant à l'avance le contenu
- ❖ Page Accueil : India
 - ➤ Présentation événement 2024
 - > Card = activités qu'on pourra faire
 - ➤ Design inspiré : photo du musée
- ❖ Page Musée : Abou
 - > Card = Collection en fonction des époques avec mini présentation
 - au clique -> présentation histoire
 - optimisation de l'espace grâce au format vignette
 - permet à l'utilisateur de voir uniquement les infos souhaitées
 - ➤ Histoire Musée
- ❖ Page Équipe : Lina
 - > Petite présentation équipe
 - ➤ Card -> garder le mm style
 - ➤ Hover -> info pour contacter

- Présentation perso
- Conclusion: Lina
- ❖ Mise en situation
 - ➤ mise en pratique de l'utilisation de plateforme qu'on utilise dans le monde du travail : gitHub
 - >> permet d'apprendre à exploiter les qualités de chacun pour le travail d'équipe
 - > diviser une grosse tâche, temporellement et humainement, en sous-tâche pour atteindre le but final sans retard
- En tant que cheffe d'équipe : Marya
 - > responsabilité
 - ➤ mettre en accord tlm