

# Mi primer reporte en Quarto

Axel Valenzuela

## Simulador de Ticket de Venta

El objetivo de esta práctica es aplicar **funciones, bucles, condiciones, listas y variables** en Python.

El siguiente código implementa un simulador de compra para una tienda de fútbol.

```
#Práctica diagnostico_nombre.py
# Simulador de ticket de venta

productos = ["balon", "playera futbol", "guantes portero"]
precios = [500, 700, 1000]

# Función para calcular el total
def calcular_total(cantidades, precios):
    total = 0
    for i in range(len(cantidades)):
        total += cantidades[i] * precios[i]
    return total

# Simulación automática (ejemplo, sin pedir input)
nombre = "Cliente Demo"
cantidades = [1, 2, 0] # 1 balón, 2 playeras, 0 guantes
total = calcular_total(cantidades, precios)

# Imprimir ticket
print("\n" + "="*40)
print(f"{'TICKET DE VENTA':^40}")
print(f"{'Futbol Shop':^40}")
print("="*40)
print(f"Cliente: {nombre}")
print("-"*40)
print(f"{'Producto':<20} {'Cantidad':<10} {'Precio':<10}")
print("-"*40)
for i in range(len(productos)):
    if cantidades[i] > 0:
        print(f"{productos[i]:<20} {cantidades[i]:<10}
${precios[i]*cantidades[i]:,.2f}")
print("-"*40)
print(f"{'TOTAL':<30} ${total:,.2f}")
```

```
print("=*40)
print("Gracias por su compra!")
```

```
=====
                TICKET DE VENTA
                Futbol Shop
=====
Cliente: Cliente Demo
-----
Producto          Cantidad    Precio
-----
balon              1          $500.00
playera futbol     2          $1,400.00
-----
TOTAL                          $1,900.00
=====
Gracias por su compra!
```