

Práctica 2: Clases, objetos, métodos y atributos

Axel Valenzuela

```
#practica 2 clases,objetos,metodos y atributos

class Persona:
    def __init__(self,nombre,apellido,edad):
        self.nombre=nombre
        self.apellido=apellido
        self.edad=edad
        self.__cuenta = None
    def presentarse(self):
        print(f"Hola, mi nombre es {self.nombre} {self.apellido} y tengo {self.edad} años.")

    def cumplir_anios(self):
        self.edad += 1
        print(f"Feliz cumpleaños {self.nombre}! Ahora tienes {self.edad} años.")

    def asignar_cuenta(self, cuenta):
        self.__cuenta = cuenta
        print(f" {self.nombre} ahora tine una cuenta bancaria")
    def consultar_saldo(self):
        if self.__cuenta:
            print(f"El saldo de la cuenta de {self.nombre} es: ${self.__cuenta.mostrar_saldo()} ")
        else:
            print(f"{self.nombre} no tiene una cuenta bancaria asignada.")

class cuenta_bancaria:
    def __init__(self,num_cuenta,saldo):
        self.num_cuenta=num_cuenta
        self.__saldo=saldo

    def mostrar_saldo(self):
        return self.__saldo

    def depositar(self,Cantidad):
        if Cantidad>0:
            self.__saldo+=Cantidad
            print(f"Deposito exitoso de {Cantidad}. Nuevo saldo: {self.__saldo}")
```

```

        else:
            print("El monto a depositar debe ser positivo.")

    def retirar(self,Cantidad):
        if 0<Cantidad<=self.__saldo:
            self.__saldo-=Cantidad
            print(f"Retiro exitoso de {Cantidad}. Nuevo saldo:
{self.__saldo}")
        else:
            print("Fondos insuficientes o monto invalido para retirar.")

estudiante1=Persona("Addy","Maax",19)
cuenta1=cuenta_bancaria("001",500)
estudiante1.asignar_cuenta(cuenta1)

estudiante1.consultar_saldo()
cuenta1.depositar(200)
cuenta1.retirar(100)

```

Addy ahora tiene una cuenta bancaria
 El saldo de la cuenta de Addy es: \$500
 Deposito exitoso de 200. Nuevo saldo: 700
 Retiro exitoso de 100. Nuevo saldo: 600