

atributos publico y privados

Axel Valenzuela

```
#Practica 2. Atributos publicos y privados
#practica 2 clases,objetos,metodos y atributos

#creacion de clase
class Persona:
    def __init__(self,nombre,apellido,edad):

        #creacion de atributos
        self.nombre=nombre
        self.apellido=apellido
        self.edad=edad
        self.__cuenta = None
    def presentarse(self):
        print(f"Hola, mi nombre es {self.nombre} {self.apellido} y tengo
{self.edad} años.")

    def cumplir_anios(self):
        self.edad += 1
        print(f"Feliz cumpleaños {self.nombre}! Ahora tienes {self.edad}
años.")

    def asignar_cuenta(self, cuenta):
        self.__cuenta = cuenta
        print(f" {self.nombre} ahora tine una cuenta bancaria")
    def consultar_saldo(self):
        if self.__cuenta:
            print(f"El saldo de la cuenta de {self.nombre} es:
${self.__cuenta.mostrar_saldo()} ")
        else:
            print(f"{self.nombre} no tiene una cuenta bancaria asignada.")

class cuenta_bancaria:
    def __init__(self,num_cuenta,saldo):
        self.num_cuenta=num_cuenta
        self.__saldo=saldo#datos privados
```

```

def mostrar_saldo(self):
    return self.__saldo

def depositar(self,Cantidad):
    if Cantidad>0:
        self.__saldo+=Cantidad
        print(f"Deposito exitoso de {Cantidad}. Nuevo saldo:
{self.__saldo}")
    else:
        print("El monto a depositar debe ser positivo.")

def retirar(self,Cantidad):
    if 0<Cantidad<=self.__saldo:
        self.__saldo-=Cantidad
        print(f"Retiro exitoso de {Cantidad}. Nuevo saldo:
{self.__saldo}")
    else:
        print("Fondos insuficientes o monto invalido para retirar.")

#creacion de objeto o instancia de una clase
estudiante1=Persona("Addy", "Maax",19)
#estudiante2=Persona("Juan", "Perez",22)

cuenta1=cuenta_bancaria("001",500)
estudiante1.asignar_cuenta(cuenta1)

estudiante1.consultar_saldo()
cuenta1.depositar(200)
cuenta1.retirar(100)

#estudiante1.presentarse()
#estudiante2.presentarse()

"""
#ejercicio 1
#crear una clase, objeto, min 3 atributos y min 3 metodos distintos
class laptop:
    def __init__(self,procesador,Precio,pantalla):

        #creacion de atributos
        self.procesador=procesador
        self.precio=Precio
        self.pantalla=pantalla
        self.encendida = False
    # Métodos
    def Carateristicas(self):
        print(f"Laptop con {self.procesador} y con {self.precio} y tengo

```

```

una {self.pantalla}")

    def encender(self):
        if not self.encendida:
            self.encendida = True
            print(f"La laptop con procesador {self.procesador} se ha encendido.")
        else:
            print("La laptop ya estaba encendida.")

    def apagar(self):
        if self.encendida:
            self.encendida = False
            print("La laptop se ha apagado.")
        else:
            print("La laptop ya estaba apagada.")

#creacion de objeto o intancia de una clase
laptop1=Persona("intel i9",24000,"15.6 pulgadas y 240hz")
laptop1.encender()
laptop1.apagar()
laptop1.Carateristicas()
"""

```

Addy ahora tine una cuenta bancaria
 El saldo de la cuenta de Addy es: \$500
 Deposito exitoso de 200. Nuevo saldo: 700
 Retiro exitoso de 100. Nuevo saldo: 600

```

'"\n#ejercicio 1\n#crear una clase, objeto, min 3 atributos y min 3 metodos distintos\n
class laptop:\n    def __init__(self,procesador,Precio,pantalla):\n\n        #creacion de atributos\n        self.procesador=procesador\n        self.precio=Precio\n        self.pantalla=pantalla\n        self.encendida = False\n        # Métodos \n        def Carateristicas(self):\n            print(f"Laptop con {self.procesador} y con {self.precio} y tengo una {self.pantalla}")\n\n            def encender(self):\n                if not self.encendida:\n                    self.encendida = True\n                    print(f"La laptop con procesador {self.procesador} se ha encendido.")\n                else:\n                    print("La laptop ya estaba encendida.")\n\n            def apagar(self):\n                if self.encendida:\n                    self.encendida = False\n                    print("La laptop se ha apagado.")\n                else:\n                    print("La laptop ya estaba apagada.")\n\n#creacion de objeto o intancia de una clase\nlaptop1=Persona("intel i9",24000,"15.6 pulgadas y 240hz")\n
laptop1.encender()\nlaptop1.apagar()\nlaptop1.Carateristicas()\n'

```