OpenStreetMap



13/03/22

1- Le pattern singleton

- Écrire un cache mémoire pour éviter de solliciter OpenStreetMap pour une tuile déjà récupérée.
 - Classe fr.ensim.dp.cache.Memorycache implémente ICache

13/03/22

2- Le pattern singleton

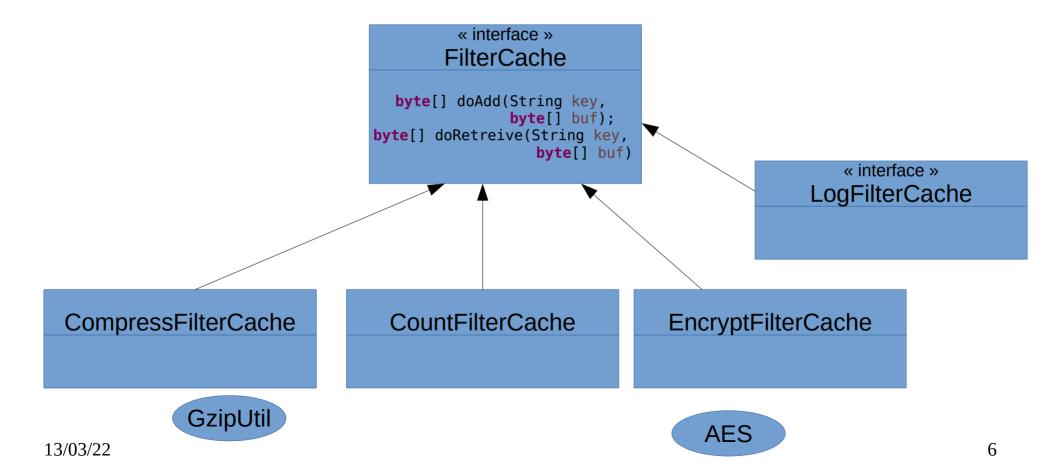
- Écrire un cache disque pour persister les tuiles déjà récupérées.
 - Un cache disque par map
 - Mapnik
 - OSM France
 - Transport OpenPtMAp

4- Factory

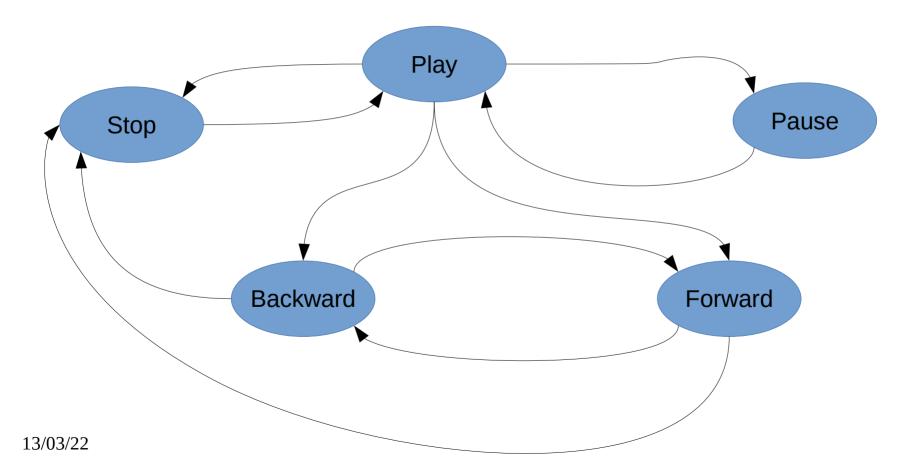
• Écrire une factory pour obtenir un cache mémoire ou un cache disque

13/03/22

6- Filtre



6- Player



7