

Formateurs : Evelyne VITTORI & Marie-Laure Nivet & Paul-Antoine Bisgambiglia

Modélisation/Programmation/IHM

"Mon application préférée !"

Dans le cadre de ce travail qui se déroule jusqu'à la fin de ce semestre, il vous est demandé programmer une application munie d'une interface homme machine. Le point central qui doit concentrer tous vos efforts sera cette IHM. Le projet sera réalisé tout au long du semestre au fur et à mesure des itérations qui vous seront demandées. Ce document n'est qu'une première

Le travail est à réaliser en trinome selon votre choix.

Un canal Projet a été créé dans TEAMS pour partager les documents relatifs au projet. Dans l'onglet *Fichiers*, nous déposerons les fichiers vous donnant des indications générales sur le déroulement du projet, le planning et les attendus.

Vous créerez dans le répertoire RendusEtudiants un dossier pour chaque trinôme dans lequel vous devrez déposer les rendus demandés.

Les dates données dans ce document sont indicatives et sont susceptibles d'évoluer au cours du déroulement du projet. Vous serez naturellement avertis des changements sur le canal Projet IHM. Il est donc de votre responsabilité de le consulter régulièrement.

1. ECHEANCIER PREVISIONNEL

- Vendredi 10 février : Présentation du principe du projet. Constitution des équipes – Vous devrez avoir complété le fichier *ListeTrinomesProjet* présent sur Teams dans le canal *Projet IHM*, dans l'onglet *Fichiers* en spécifiant les membres du trinôme, le langage de développement, le titre prévisionnel de votre application (vous pourrez encore changer par la suite) ainsi qu'une description succincte de son type et de ses principes. Dans tous les cas les équipes devront être constituées pour le 13 février dernier délai (fichier *ListeTrinomesProjet* renseigné).
- Mardi 14 février (1h30) : présentation synthétique (5 minutes maximum) de l'équipe, de l'idée de l'application visée et du type d'interface. 1 à 2 transparents.
- mardi 28 février (4h30) : présentation 15mn par groupe des cas d'utilisations, éventuels diagrammes de classes, maquettes de l'IHM de l'application (réalisées sur Figma, Balsamiq, Sketch, Canva, etc.), confirmation du choix du langage, répartition des tâches.
- Mardi 7 mars (1h30) : point 5 mn par groupe, présentation de la prise en compte des retours effectués la semaine précédente.
- Points hebdomadaires sur l'avancée du projet, présentation ponctuelles demandées sur la séparation logique applicative, IHM, travail en salle.
- Soutenance intermédiaire Date à déterminer (23 mars ?) présentation de l'avancée du travail réalisé, à l'oral.
- Rendu final Mardi 4 Avril après-midi. Date à confirmer.

2. EVALUATION

L'évaluation du projet est envisagée comme suit, mais est susceptible d'évolution :

- Note Suivi Projet, travail au long court (30%)
 - Sérieux et implication dans le projet pendant tout son déroulé
 - Régularité du travail / Nombreuses itérations de Conceptions/Modélisations
 - Ponctualité des rendus
 - Qualité et soin des présentations et soutenances intermédiaires
 - Vie du dépôt Git
 - Qualité – vie du travail collaboratif
 - Prise en compte des retours
- Oral et démo de présentation finales, rapport de présentation finale : 20%
- Qualité – structuration du code – lisibilité du code : 20%
- Qualité – IHM finale : 30%

3. MODALITES DES RENDUS

Présentations de l'application (logique fonctionnelle et maquettes)

Les présentations (diaporamas) seront à déposer dans la partie fichier de votre équipe sous Teams au format PDF. Le fichier sera nommé comme suit : nom1_nom2_nom3_nomapplication.PDF et contiendra en en-tête les noms prénoms du trinôme.

Code applicatif

Vous devrez créer un dépôt Git et nous communiquer le lien associé (**lien à compléter dans le fichier Excel partagé " ListeTrinomesProjet "**). Vous veillerez :

- à ce que tous les membres soient contributeurs sur le dépôt ;
- à associer à votre dépôt un fichier README.md décrivant votre projet (Nous vous invitons pour cela à aller consulter les “bonnes pratiques” de la communauté GitHub ou GitLab sur le sujet) ;
- à pousser **régulièrement** votre code sur le dépôt afin de nous permettre de juger de son avancée au fil du temps ;
- à documenter et commenter vos codes.

Partie conception/modélisation

A la rentrée des vacances de février vous devrez déposer dans la partie fichier de votre équipe sous Teams :

- un **dossier UML** intégrant l'ensemble des documents permettant d'expliquer la logique de modélisation de votre application avec notamment les diagrammes (Premières versions des diagramme de cas d'utilisation et de classes, à minima) sous forme d'images.
- Une présentation textuelle des fonctionnalités de votre application
- Une série de maquettes (réalisées avec Figma, Balsamiq, Canva ou Sketch par exemple) représentant l'interface graphique envisagée pour votre application.

Ces documents devront être remis à jour par vos soins à la suite de tous les points techniques et conceptuels que nous effectuerons ensemble et témoigner de l'évolution de vos réflexions dans le cadre d'une démarche de conception itérative, la plus agile possible.