**Trabajo de Investigación: Programación Orientada a Objetos en JavaScript**

**Objetivo:**

El objetivo de este trabajo práctico es investigar cómo aplicar los principios de la

Programación Orientada a Objetos (POO) en JavaScript destacando los cuatros

principios fundamentales: Encapsulamiento, Polimorfismo, Herencia y

Abstracción.

Instrucciones:

● Investigar cómo se aplican los principios de la POO en JavaScript.

● Analizar las ventajas y limitaciones de aplicar estos principios en

JavaScript.

● Basado en la investigación teórica, aplicar ejemplos de cada uno de los

siguientes principios de la POO utilizando JavaScript:

○ Encapsulamiento

○ Polimorfismo

○ Herencia

○ Abstracción

● Presentar ejemplos prácticos, explicando y detallando la sintaxis utilizada en

cada uno de los principios. Los ejemplos deben ser claros y representativos.

Entrega:

● Presentar un documento con capturas del código de cada ejemplo

práctico de POO en JavaScript, junto con una explicación detallada de

cómo se aplican los principios.

**Desarrollo**