

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO

UNIDAD ACADÉMICA PROFESIONAL TIANGUISTENCO

ADS T2. (1) DISEÑO DE BASE DE DATOS

PLATAFORMA DE APRENDIZAJE DE LENGUAJE DE SEÑAS (MEXICANO)

INGENIERÍA EN SOFTWARE

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE

PROFESORA

Rocío Elizabeth Pulido Alba

ALUMNOS

Axel Itech Apolonio Flores Nadia Carina Díaz Hernández

Grupo S5 Ciclo Escolar 2022-B

FECHA DE ENTREGA 05/12/2022

CONTENIDO

1. Carátula	1
2. Contenido	2
3. Introducción	3
4. Planteamiento del problema	4
5. Diseño de Base de Datos	5
6. Diccionario de Datos	8
7. Diagrama entidad Relación	9
8. Modelo relacional Normalizado	 10
9. Requerimientos del sistema6.1 Requerimientos Funcionales6.2 Requerimientos no Funcionales	··· 11
10. Conclusiones	··· 16
11. Bibliografía	17
12 Anexos	17

INTRODUCCIÓN

En los últimos años, el dominio de Informática para discapacitados ha tenido un importante auge gracias a los avances técnicos de la informática, que permiten desarrollar aplicaciones para suplir cada vez mayor cantidad de discapacidades, facilitando así la comunicación de dichas personas con su entorno.

La informática posee la capacidad de brindar soluciones totales o parciales a las personas que tienen algún tipo de discapacidad, sin embargo, muchas veces surgen una serie de barreras de acceso, pues para hacer uso de la computadora existe un conjunto de requerimientos que la persona no puede llevar a cabo de forma autónoma. Afortunadamente, la computadora es una maquina con gran versatilidad y ofrece la posibilidad de adaptarla a las necesidades de cada usuario.

Éste proyecto de software se desarrolla con la finalidad de elaborar un sistema que permita el aprendizaje para la comunicación con las personas con discapacidad auditiva y/o dificultad en el habla, o bien que se comunica por medio de lenguaje de señas las cuales serán clasificadas y almacenadas en una base de datos a la cual se podrá acceder posteriormente para su utilización al traducir las señas que se presenten.

El proyecto intenta la incorporación en la medida de lo posible de las personas discapacitadas en la sociedad, está destinado tanto a aquellos que deseen obtener información sobre el tema y tengan curiosidad de aprender sobre el lenguaje de señas o simplemente tengan la necesidad de traducir las señas.

PLANTEAMIENTO DE PROBLEMA

En la actualidad hay un gran problema con la comunicación entre personas sordomudas y personas sin discapacidad, ya que muy pocas personas saben lenguaje de señas.

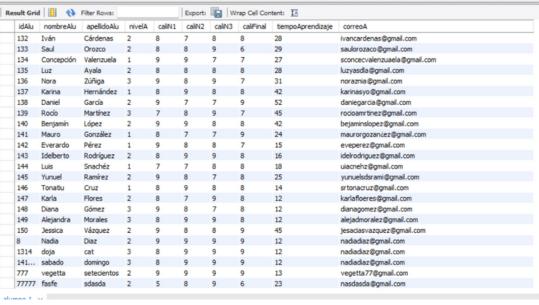
En México se cuenta con pocas escuelas de enseñanza especial, así como el número de terapeutas es escaso, el material de apoyo consiste de: espejo, cuaderno de trabajo con toda una serie de dibujos y que van actualizando de acuerdo a las necesidades del alumno, uso de confeti y algún instrumento sonoro (tambor), etc.

En el sordomudo el deseo de comunicarse es más fuerte que su limitación, esta es la razón por la cual nace el lenguaje de señas, para poder, a través de signos no audibles, representar la realidad y llevar a cabo una comunicación. Muchas veces es imposible que las personas que no están relacionadas con el lenguaje de señas le entiendan a las personas discapacitadas por ello se pretende desarrollar un software que al captar una imagen por medio de la cámara una mano mostrando una seña, éste lo pueda traducir a la letra que se registró, y estar integrado en una plataforma de enseñanza digital más compleja que permita adquirir las herramientas necesarias para comunicarse con un lenguaje de señas mexicano.

Aunque la idea es generar un software independiente, se espera que marque un inicio de inclusividad en las plataformas de reuniones en línea más grandes de nuestros tiempos y futuros.

DISEÑO DE BASE DE DATOS

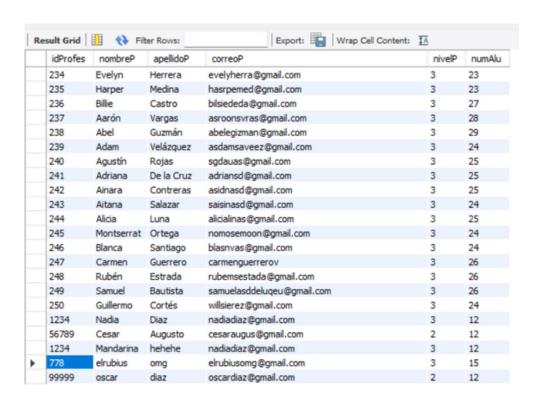
Alumnos



Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G
idAlu	INT(11)		\checkmark	\smile				\checkmark	
nombreAlu	VARCHAR(45)		\smile						
apellidoAlu	VARCHAR(45)		$\langle \checkmark \rangle$						
nivelA	INT(5)		\smile						
caliN1	INT(3)		\smile						
caliN2	INT(3)		\smile						
caliN3	INT(3)		\smile						
caliFinal	INT(3)		\smile						
 tiempoAprendizaje 	VARCHAR(30)		\smile						
correoA	VARCHAR(45)		\smile						

DISEÑO DE BASE DE DATOS

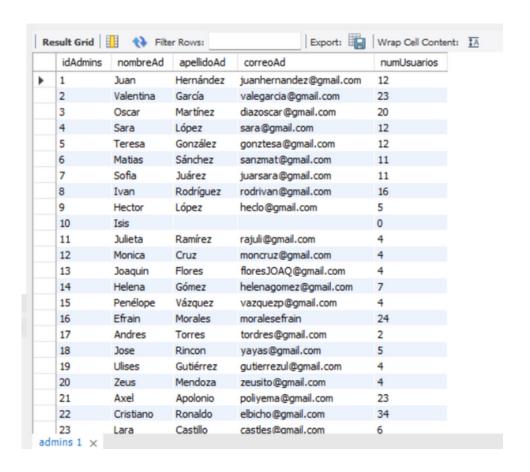
Profesores

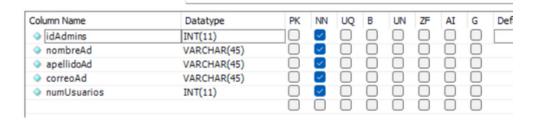




DISEÑO DE BASE DE DATOS

Administradores

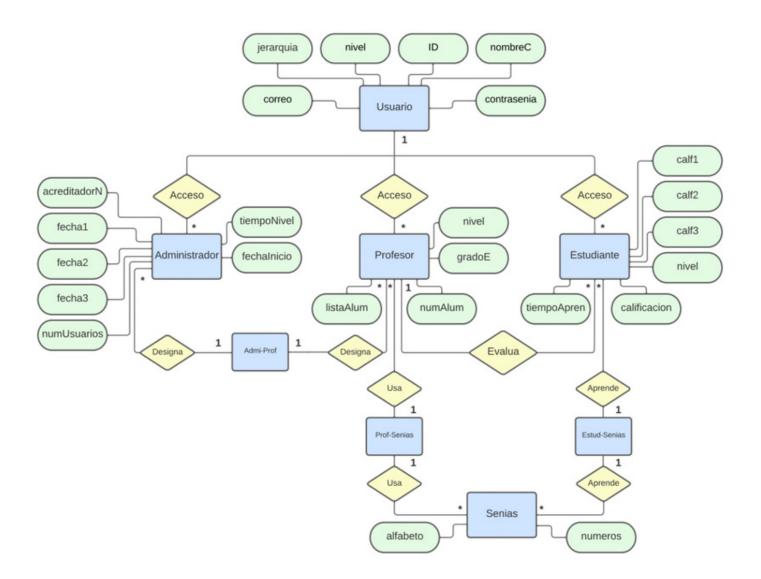




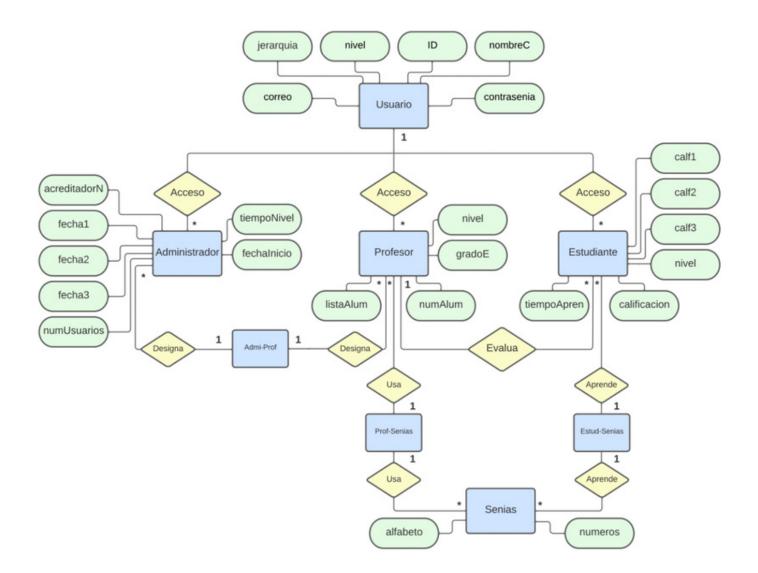
DICCIONARIO DE DATOS

Nombre de la tabla	Nombre del campo	Descripción	Tipo de dato
Administrador	IdAdmin	Solicita el id del admin.	Int(5)
Administrador	NombreAd	Solicita el nombre del	Varchar(45)
		admin.	
Administrador	ApellidoAd	Solicita el apellido del	Varchar(45)
		admin.	
Administrador	correoAd	Solicita el correo del	Varchar(45)
		admin.	
Administrador	numUsuarios	Número de usuarios	Int(5)
		que administra.	
Profesor	Idprofes	Solicita el id del	Int(5)
		profesor.	
Profesor	nombreP	Solicita el nombre del	Varchar(45)
		profesor.	
Profesor0	apellidoP	Solicita el apellido del	Varchar(45)
		profesor.	
Profesor	correoP	Solicita el correo del	Varchar(45)
		profesor.	27.50
Profesor	Nivel	Solicita el nivel del	Int(5)
		profesor.	
Profesor	numAlu	Número de alumnos	Int(5)
		del profesor.	27 9
Alumno	idAlu	Solicita el id del	Int(5)
		alumno.	
Alumno	nombreAlu	Solicita el nombre del	Varchar(45)
		alumno.	
Alumno	apellidoAlu	Solicita el apellido del	Varchar(45)
		alumno.	
Alumno	nivelA	Nivel del alumno.	Int(5)
Alumno	caliN1	Calificación del nivel 1	Int(5)
		que obtuvo el alumno.	
Alumno	caliN2	Calificación del nivel 2	Int(5)
		que obtuvo el alumno.	
Alumno	caliN3	Calificación del nivel 3	Int(5)
		que obtuvo el alumno.	
Alumno	caliFinal	Calificación final que	Int(5)
		obtuvo el alumno.	
Alumno	tiempoAprendizaje	Tiempo que tardó el	Fecha
		alumno en completar	
		los niveles.	
Alumno	correoA	Solicita el correo del	Varchar(45)
		alumno.	
Usuario	Jerarquía	Tipo de usuario.	Texto largo
Usuario	Contrasenia	Contraseña del usuario.	Texto largo

DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



MODELO RELACIONAL NORMALIZADO



Traductor de lenguaje de señas

Captura y descripción de requerimientos

Logo:



Proyecto:

Sistema de aprendizaje de lenguaje de señas mexicano.

Nombre del pro LearnSign	•		cha:	27/11/22				
Dependencia: U	JAE	Mex Us	uario	: Equipo de de	sarroll	0.		
Cargo de usuar	io: /	Administra	dor					
Requerimiento	no.	1						
Nombre del req	uer	imiento: El	siste	ma funcionara	en tier	npo real.		
Descripción el r								
El sistema funci	ona	a en cada r	ivel a	a tiempo real, r	egistra	ndo los dat	os de	el nivel
del usuario.								
Tipo de	Х	Funcional		No funcional		Interfaz		Sistema
requerimiento:								
Prioridad: Alta								
Requerimiento								
Nombre del req	uer	imiento: El	siste	ma almacenara	a en ur	na base de	dato	s.
Descripción el r								
El sistema debe	erá (de contar o	on ur	almacenamie	nto en	una base o	de da	itos.
Tipo de	Х	Funcional		No funcional		Interfaz		Sistema
requerimiento:								
Prioridad: Alta								
Requerimiento								
Nombre del req	uer	imiento: El	siste	ma contará co	n nivel	es de aprer	ndiza	je.
Descripción el r								
El sistema aum	enta	ará la dificu	ıltad o	de aprendizaje	en cad	da nivel ten	iendo	o en total
3 niveles de apr	rend	dizaje.						
Tipo de	X	Funcional		No		Interfaz		Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Media	a							
Requerimiento	no.	4						

Nombre del req	uer	imiento: El s	iste	ma gestiona	ra los da	tos de usi	ario.	
Descripción el r								
El sistema adm			e ap	rendizaje, s	in permit	ir la modif	icació	n de los
datos de usuari								
Tipo de	Х	Funcional		No		Interfaz		Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Medi	a					•		•
Requerimiento	no.	5						
Nombre del req	uer	rimiento: El s	iste	ma temporiz	ará en se	egundos lo	os nive	eles de
aprendizaje.								
Descripción el r	equ	uerimiento:						
El sistema med	irá	el tiempo de	apr	endizaje de	cada niv	el en cada	alum	no y
mostrará al pro	fesc	or cuánto tie	mpo	tardó el alu	mno en a	aprender o	ada le	etra o
cuánto tardó en	av	anzar de niv	el.					
Tipo de		Funcional	х	No funcion	al	Interfaz		Sistema
requerimiento:								
Prioridad: Alta								
Requerimiento	no.	6						
Nombre del req			iste	ma mostrara	el ID de	l usuario.		
Descripción el r								
Al crear una cu				oerá generar	y mostra	ar en un m	iensaj	е
emergente el ID) pa		ο.					
Tipo de		Funcional	Х	No		Interfaz		Sistema
requerimiento:	L			funcional				
Prioridad: Baja								
Requerimiento								
Nombre del req	uer	rimiento: El s	iste	ma permitirá	al admir	nistrador g	estior	ıar a los
usuarios.								
Descripción el r								
El sistema otorg				•	de desi	gnar el rol	de	
administrador a	pa		$\overline{}$				1	
Tipo de		Funcional	Х	No		Interfaz		Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Medi	a							
		_						
Requerimiento				***				
Nombre del req			iste	ma permitirá	añadir n	nás usuar	os ge	stionados
por un administ								
Descripción el r	_							
El sistema al re					adminis	trador mos	strará	la
configuración d	el s			1			ı	
Tipo de		Funcional	Х	No		Interfaz		Sistema
requerimiento:			l	funcional			l	

Prioridad: Baja									
Requerimiento									
Nombre del rec	uer	<u>rimiento: El s</u>	iste	ma no tendr	á un	límit	e de tiemp	o est	ablecido.
Descripción el r	requ	uerimiento:							
El usuario podr	á h	acer uso del	siste	ema sin un t	iem	po es	tablecido.		
Tipo de		Funcional	Х	No funcion	al		Interfaz		Sistema
requerimiento:									
Prioridad: Baja				•					
Requerimiento	no.	10							
Nombre del rec			iste	ma contara	con	menť	is.		
Descripción el r									
El sistema cuer			le o	ociones de a	cue	rdo c	on la ierar	guía	
(administrador,									s que se
les está permiti	•	•		pa					4
Tipo de	<u> </u>	Funcional		No	х		Interfaz		Sistema
requerimiento:				funcional					
Prioridad: Baja									
T Horidaa. Baja									
Requerimiento	no.	11							
Nombre del rec			iste	ma mostrara	alr	orofe	sor v admi	nistra	dor el
nivel de aprend					. ui p	51010.	oor y dami	moura	doi, di
Descripción el r			,,,,,	aci didiffilio.					
El sistema mue			v ac	lministrador	el r	nivel (de anrendi	izaje	ID v
nombre del alu			y ac	illinisti adoi:	, 611	IIVCI (ac aprend	zaje,	iD y
Tipo de	T	Funcional		No	х		Interfaz		Sistema
requerimiento:		1 dilolollal		funcional	^		IIItoriaz		Cisterna
Prioridad: Medi	2			Turrotoriui					
T Horidad. Medi	a								
Requerimiento	no	12							
Nombre del rec			icto	ma deberá o	onto	ar cor	una inter	faz in	tuitiva
Descripción el r			istei	illa debela c	Onto	ai coi	i una mie	IaZ III	tuitiva.
El sistema debe			100 1	nara cualqui	or ti	no de	ueuario		
Tipo de	la	Funcional	150	No	X	po de	Interfaz		Sistema
		Funcional		funcional	X		interiaz		Sistema
requerimiento: Prioridad: Medi	_			Turicional					
Prioridad: Medi	a								
Description		40							
Requerimiento			!-4	4	- 4			!-!-	
Nombre del rec			istei	ma tendra u	n tar	nano	de texto l	egible).
Descripción el i									
El sistema tend	rá i	un tamaño d	e tex	cto legible pa	ara e	evitar	problema	s en la	a vista
del usuario.		I = · · ·			. 1				
Tipo de		Funcional		No funcion	al	X	Interfaz		Sistema
requerimiento:									
Prioridad: Baja									

Requerimiento								
Nombre del req	uer	imiento: El s	iste	ma contará co	n men	sajes emerç	gente	es
informativos.								
Descripción el r	equ	ierimiento:						
El sistema mue								
(registro, aume	nto	de nivel, ing	resc	exitoso al sis	tema)	o advertend	ia (e	rror al
iniciar sesión, c	ont		rect					
Tipo de		Funcional		No funcional	X	Interfaz		Sistema
requerimiento:							\perp	
Prioridad: Baja								
Requerimiento								
Nombre del req	uer	imiento: El s	iste	ma permitirá r	egistra	r usuarios n	uevo	os.
Descripción el r								
El sistema cont				•				
usuarios se les	-	_						
alumno, admini				El usuario deb	erá sel	eccionar el	regis	stro en la
funcionalidad co	orre							
Tipo de		Funcional		No	X	Interfaz		Sistema
requerimiento:	$oxed{oxed}$			funcional				
Prioridad: Medi	a_							
Requerimiento								
Descripción el r								
El sistema debe		poseer inter	face	s gráficas con	una co	olorimetría a	adec	uada al
uso del sistema	١.							
Tipo de		Funcional		No funcional	X	Interfaz		Sistema
requerimiento:								
Prioridad: Baja	_							
Requerimiento								
Descripción el r								
El sistema func	iona		ntal		ón míni			
Tipo de		Funcional		No		Interfaz	X	Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Alta								
Requerimiento								
Descripción el r								
El sistema debe	e de		ido j				s en	
Tipo de		Funcional		No funcional		Interfaz	X	Sistema
requerimiento:								
Prioridad: Alta								
Requerimiento	no	19						

Descripción el r	equ	ierimiento:						
El sistema nece	sita	ara tener inst	talac	do JAVA JDK	(17, JA\	/A SE 8 y /	Apacl	ne
Netbeans IDE 1	4 p	ara un óptim	no fu	ncionamient	0.			
Tipo de		Funcional		No		Interfaz	х	Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Alta								
Requerimiento	no.	20						
Descripción el r	equ	ierimiento:						
El sistema funci	iona	a con un pro	cesa	ador de mínir	no i3 de	sexta gene	eració	on y
memoria RAM	de n	nínimo 8 Gb						
Tipo de		Funcional		No		Interfaz	X	Sistema
requerimiento:				funcional				
Prioridad: Alta								
Requerimiento	no.	21						
Requerimiento Descripción el r	equ	erimiento:						
Requerimiento	equ	ierimiento: er utilizado e	en lo		perativo		s 8 m	ínimo.
Requerimiento Descripción el r	equ	erimiento:	en Id	os sistemas o	perativo	s Windows	s 8 m	ínimo. Sistema
Requerimiento de la sistema pued Tipo de requerimiento:	equ	ierimiento: er utilizado e	en lo		perativo			
Requerimiento Descripción el r El sistema pued Tipo de	equ	ierimiento: er utilizado e	en lo	No	perativo			
Requerimiento de la sistema pued Tipo de requerimiento:	equ	ierimiento: er utilizado e	en lo	No	perativo			
Requerimiento de la sistema pued Tipo de requerimiento:	equ le s	ierimiento: er utilizado e Funcional	en lo	No	perativo			
Requerimiento Descripción el r El sistema pued Tipo de requerimiento: Prioridad: Alta Requerimiento Descripción el r	equ de s no.	erimiento: er utilizado e Funcional 22 erimiento:		No funcional		Interfaz	X	Sistema
Requerimiento Descripción el r El sistema pued Tipo de requerimiento: Prioridad: Alta Requerimiento	equ de s no.	erimiento: er utilizado e Funcional 22 erimiento:		No funcional	y modific	Interfaz	X	Sistema
Requerimiento Descripción el r El sistema pued Tipo de requerimiento: Prioridad: Alta Requerimiento Descripción el r	equ de s no.	erimiento: er utilizado e Funcional 22 erimiento:		No funcional	y modific	Interfaz	X	Sistema
Requerimiento Descripción el r El sistema pued Tipo de requerimiento: Prioridad: Alta Requerimiento Descripción el r El sistema cuer	equ de s no.	erimiento: er utilizado e Funcional 22 erimiento: con fácil inst		No funcional	y modific	Interfaz ación de c	x	Sistema

CONCLUSIONES

Axel Itech Apolonio Flores: La base de datos a generar es de vital importancia, y un punto muy a considerar, en el análisis de requerimientos para una futura implementación. Se puede ver que los diagramas de entidades y el de base de datos, no son lo mismo, y su utilidad es totalmente diferente, así también, el diccionario de datos se vuelve una herramienta indispensable para la comprensión de esta, además de facilitar en gran medida el diseño y generación de la Base de datos. Con esta nueva etapa, se nos permite recopilar la información tan valiosa para el desarrollo, mantenimiento y gestión de nuestro programa.

Nadia Carina Díaz Hernández: La base de datos de nuestro proyecto es algo pequeña en cuanto a los campos que se requieren guardar, pero de igual manera es muy importante saber almacenar cada uno de los datos así como relacionarlos adecuadamente para que nuestro sistema pueda ser totalmente funcional y cumpla con nuestro objetivo.

HERRAMIENTAS CASE UTILIZADAS

Las herramientas CASE son el conjunto de aplicaciones informáticas que se usan para automatizar actividades el el transcurso del desarrollo del sistema.

Las herramientas que se están utilizando son las siguientes:

Canva

Esta es para realizar la decantación necesaria y que los integrantes del equipo estén realizando las modificaciones necesarias y para que se tenga conocimiento de lo que se realiza en el.

Access

Se uso para planificar la base de datos que se utilizará.

NetBeans

Es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.

GitHub

Se esta usando el repositorio de GitHub para que todos los integrantes del equipo pueden editar el código del programa que se esta realizando.

Dia

Dia es una aplicación informática de propósito general para la creación de diagramas, creada originalmente por Alexander Larsson, y desarrollada como parte del proyecto GNOME. Está concebido de forma modular, con diferentes paquetes de formas para diferentes necesidades, en nuestro caso se utilizó para realizar el diagrama de flujo ideal.

BIBLIOGRAFÍA

- Oracle. ¿Qué es una base de datos?(2022). Oracle. Recuperado 22 de septiembre de 2022, dehttps://www.oracle.com/mx/database/what-isdatabase/
- RocketContent. ¿Qué es un Query? (s.f.). Recuperado 22 de septiembre de 2022, dehttps://rockcontent.com/es/blog/query/#:%7E:text=Cuando%20hablamos%2 0de%20bases%20de,luego%20derivar%C3%A1%20en%20una%20SERP.
- Moqups. ¿Qué es un Diagrama de base de datos? (s.f.). Recuperado 22 de septiembre de 2022, dehttps://moqups.com/es/templates/diagramsflowcharts/erd/databasediagram/#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20es%20un%20diagrama%20de,s%C3% B3lo%20algunas%20partes%20de%20%C3%A9l.

ANEXOS

LINK DEL REPOSITORIO EN GIT HUB:

https://github.com/Axelian1234/LenguajeSeniasAxelNadia