Axel Barbesier B2 Info

Journal de Dev : Projet WFA

20/09/23 :

Aujourd’hui c’était l’annonce du projet et je l’avoue je n’ai pas beaucoup travailler, j’ai créer le repos Git et j’ai choisit le type de jeu que j’allais prendre. J’ai donc pris le jeu du snake qui n’avais pas l’air si compliquer que ça.

J’ai déjà créer les classes pour les directions et je vais les finalisers demain, j’ai donc aussi créer le journal de dev que j’espere tenir a jour et ne pas oublier

Il faudra aussi que je fasse le readme