

# Final project proposal

## 遊戲名稱：Dash in the night

遊戲類似有重力的貪吃蛇，利用上下左右控制蛇在複雜地形中移動，如果蛇懸空會往下掉落直到碰到地形，並且貪吃前進方向必須有空間才能向前，所以蛇可能會把自己卡死。目標是利用地圖中的可互動物件（如：可推動的方塊、可增長蛇的道具）與玩家的智慧，來達到目標終點。

### 基本單位：

- 遊戲基本構成—主選單（一進遊戲的選單）
  - 選擇關卡
  - 調整音樂開關
  - 教學
  - 退出遊戲
- 遊戲基本構成—關卡
  - 關卡地圖
  - 蛇
  - 道具
- 遊戲基本構成—副選單（在關卡內呼叫的選單）
  - 關卡重新開始
  - 調整音樂開關
  - 教學
  - 回到主選單
- 遊戲基本畫面
  - 主選單
  - 關卡畫面
  - 副選單

### 遊戲主體：

#### 角色：

蛇

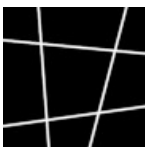
透過鍵盤操控移動，除非有道具否則長度不變。屬於受重力物件，預設是掉落狀態，會往重力方向掉落。



#### 地圖：

支撐方塊

若支撐方塊在受重力物件的重力方向旁，該物件變成非掉落狀態。不可推動支撐方塊。



### 針刺

蛇的任何部位碰到針刺即遊戲失敗。



### 終點

蛇的頭碰到終點通關成功。



### 道具：（道具必須以蛇頭觸發功能）

#### 老鼠

讓蛇的長度增加一格，不使用時可作為支撐方塊



#### 石頭

屬於受重力物件，預設是掉落狀態，會往重力方向掉落。若石頭是非掉落狀態，且，石頭在受重力物件的重力方向旁，該物件變成非掉落狀態。可以用蛇頭推動石頭，如果石頭推推動方向沒有物件擋住。



#### 按鈕

激發特殊功能（蛇變短、改變地形、改變重力方向）



### 遊戲性：

- 挑戰性益智
- 操控蛇
- 與地圖中的物件互動

### 移動：

- 蛇上下左右爬
- 受重力物件往重力方向掉落
- 背景與前景移動速度不同（立體感）

### 概念圖：

