

Introduction au CI/CD

ENSG - Décembre 2021

- Présentation disponible à l'adresse: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2021>
- Version PDF de la présentation :  Cliquez ici
- This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License
- Code source de la présentation:  <https://github.com/cicd-lectures/slides>



Comment utiliser cette présentation ?





- Pour naviguer, utilisez les flèches en bas à droite (ou celles de votre clavier)
 - Gauche/Droite: changer de chapitre
 - Haut/Bas: naviguer dans un chapitre
- Pour avoir une vue globale : utiliser la touche "o" (pour "**O**verview")
- Pour voir les notes de l'auteur : utilisez la touche "s" (pour "**S**peaker notes")

Bonjour !

Damien DUPORTAL

- Señor 🌮 Software Engineer chez CloudBees sur le projet Jenkins ☐☐☐
- Freelancer
- Me contacter :
 - ✉ damien.duportal <chez> gmail.com
 - in Damien Duportal
 - 🐦 @DamienDuportal

Julien LEVESY

- Senior Software Engineer @ Upfluence
- Me contacter :
 -  jlevesy <chez> gmail.com
 -  Julien Levesy
 -  @jlevesy
 -  @jlevesy

Et vous ?



A propos du cours

- On a essayé de s'adapter à la situation et avons essayé de faire quelque chose d'interactif
- Il y aura donc une alternance de théorie et de pratique
- C'est la première fois qu'on le donne, il risque d'y avoir des soucis, be kind :-)
 - N'hésitez pas à ouvrir des PRs si vous en voyez [ici](#) (🙄 wink wink)

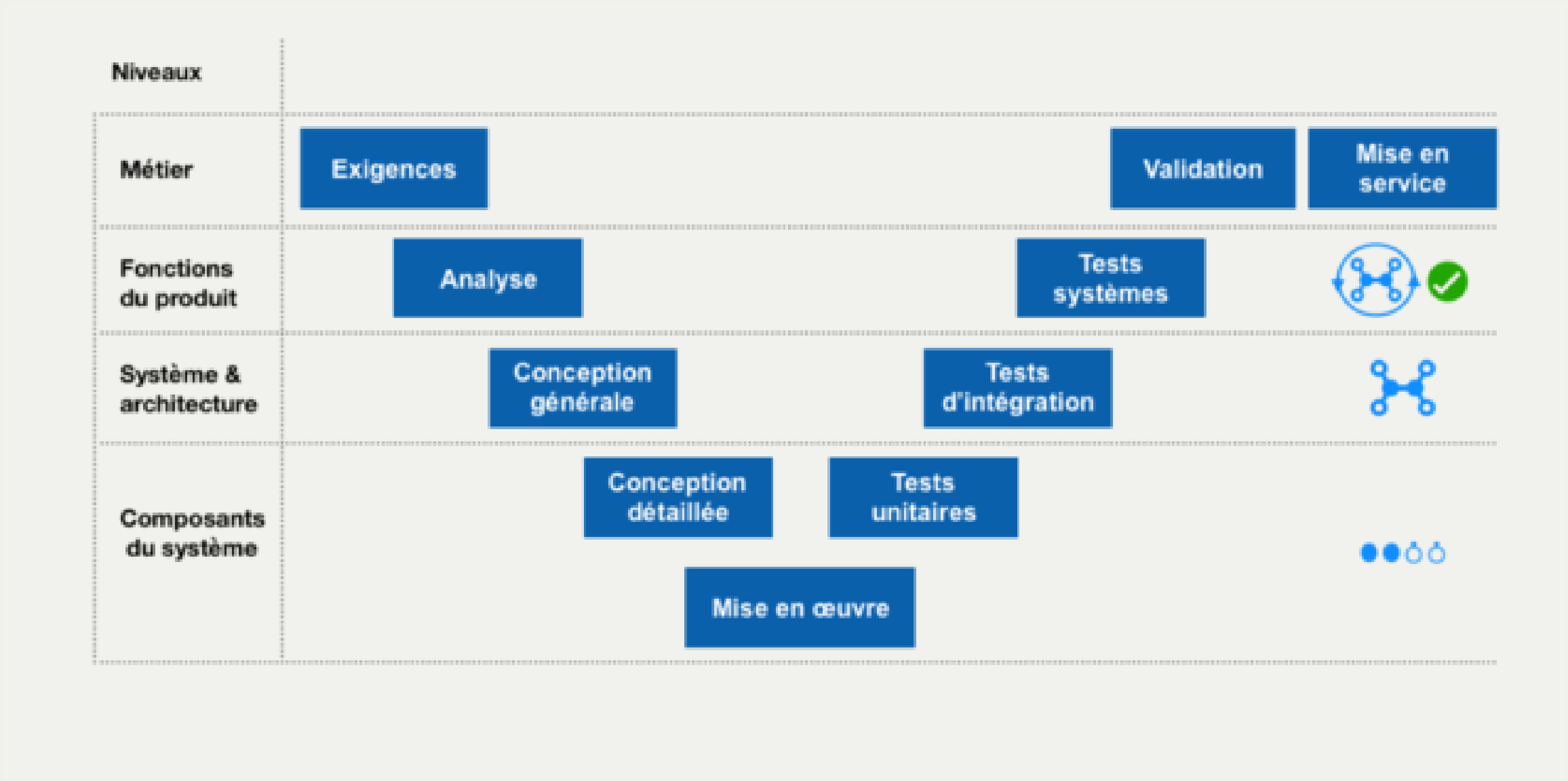
Outils Nécessaires

- Un navigateur récent (et décent)
- Un compte [GitHub](#)
- Un compte [GitPod.io](#), notre environnement de développement
- On va vous demander de travailler en binôme, commencez à réfléchir avec qui vous souhaitez travailler !

Une petite histoire du génie logiciel

Comment mener un projet logiciel?

Avant : le cycle en V



Que peut-il mal se passer?

- On spécifie et l'on engage un volume conséquent de travail sur des hypothèses
 - ... et si les hypothèses sont fausses?
 - ... et si les besoins changent?
- Cycle très très très long
 - Aucune validation à court terme
 - Coût de l'erreur décuplé

Comment éviter ça?

- Valider les hypothèses au plus tôt, et étendre petit à petit le périmètre fonctionnel.
 - Réduire le périmètre fonctionnel au minimum.
 - Confronter le logiciel au plus tôt aux utilisateurs.
 - Refaire des hypothèses basées sur ce que l'on a appris, et recommencer!
- "Embrasser" le changement
 - Votre logiciel va changer en **continu**

La clé : gérer le changement!

- Le changement ne doit pas être un événement, ça doit être la norme.
- Notre objectif : minimiser le coût du changement.
- Faire en sorte que:
 - Changer quelque chose soit facile
 - Changer quelque chose soit rapide
 - Changer quelque chose ne casse pas tout

Heureusement, vous avez des outils à disposition!

Et c'est ce que l'on va voir ensemble aujourd'hui!

Préparer votre environnement de développement

TODO

Les fondamentaux de git

TODO

Présentation de votre projet

TODO

Cycle de vie de votre projet

TODO

Mettre son code en sécurité

TODO

Intégration continue (CI)

TODO

Git à plusieurs

TODO

Tests Automatisés

TODO

Versions

TODO

Mettre en production

TODO

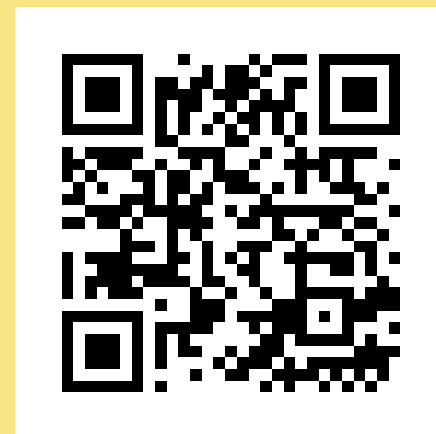
Conclusion

TODO

Merci !

- ✉ damien.duportal+pro <chez> gmail.com
- 🐦 @DamienDuportal
- ✉ jlevesy <chez> gmail.com
- 🐦 @jlevesy

Slides: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2021>



Source on : <https://github.com/cicd-lectures/slides>