

# Introduction au CI/CD

ENSG - Décembre 2021

- Présentation disponible à l'adresse: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2021>
- Version PDF de la présentation :  Cliquez ici
- This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License
- Code source de la présentation:  <https://github.com/cicd-lectures/slides>



# Comment utiliser cette présentation ?





- Pour naviguer, utilisez les flèches en bas à droite (ou celles de votre clavier)
  - Gauche/Droite: changer de chapitre
  - Haut/Bas: naviguer dans un chapitre
- Pour avoir une vue globale : utiliser la touche "o" (pour "**O**verview")
- Pour voir les notes de l'auteur : utilisez la touche "s" (pour "**S**peaker notes")

# Bonjour !

# Damien DUPORTAL

- Señor 🌮 Software Engineer chez CloudBees sur le projet Jenkins ☐☐☐
- Freelancer
- Me contacter :
  - ✉ damien.duportal <chez> gmail.com
  - in Damien Duportal
  - 🐦 @DamienDuportal

# Julien LEVESY

- Senior Software Engineer @ Upfluence
- Me contacter :
  -  jlevesy <chez> gmail.com
  -  Julien Levesy
  -  @jlevesy
  -  @jlevesy

Et vous ?



# A propos du cours

- On a essayé de s'adapter à la situation et avons essayé de faire quelque chose d'interactif
- Il y aura donc une alternance de théorie et de pratique
- C'est la première fois qu'on le donne, il risque d'y avoir des soucis, be kind :-)
  - N'hésitez pas à ouvrir des PRs si vous en voyez [ici](#) (🙄 wink wink)

# Outils Nécessaires

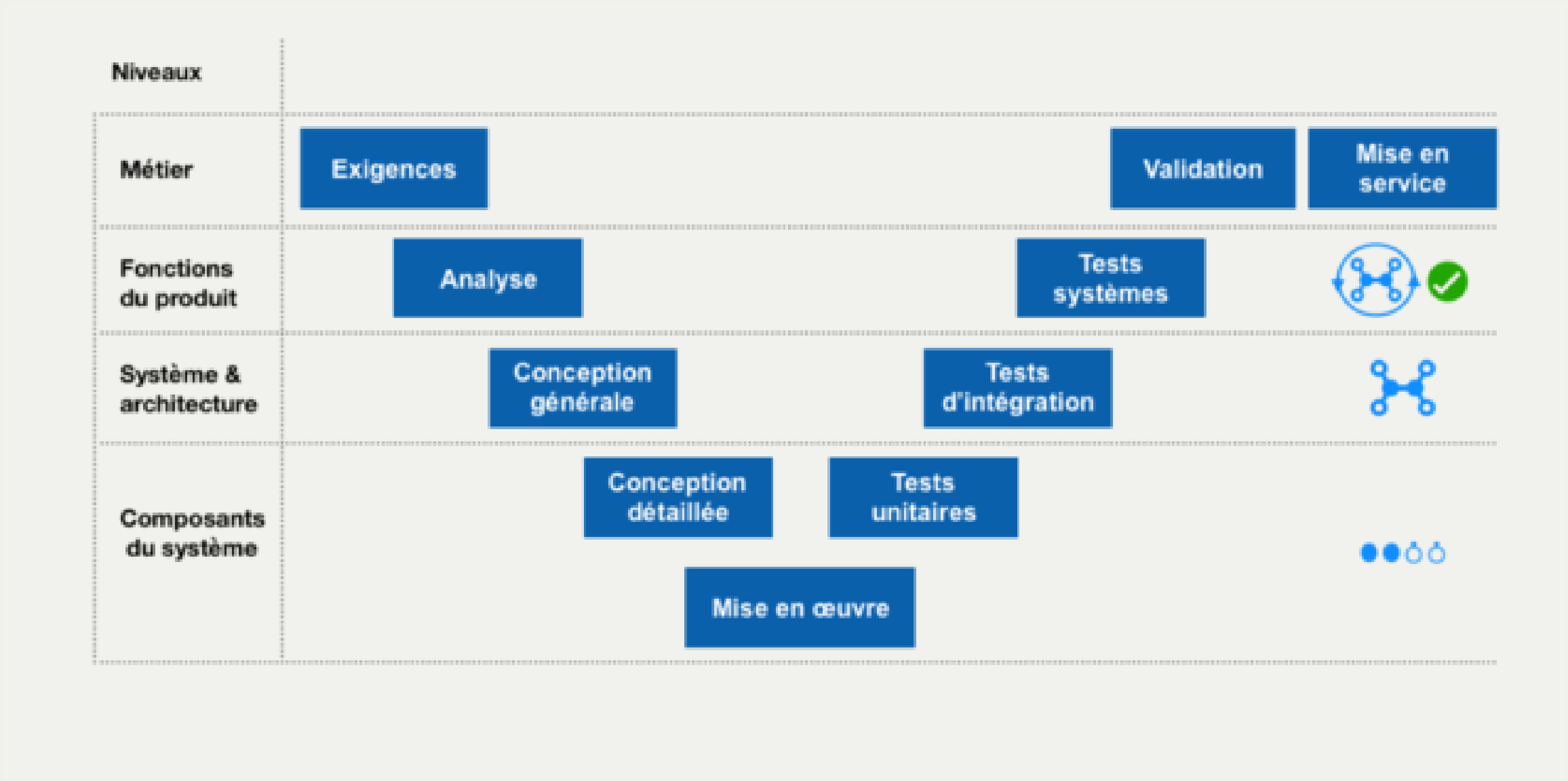
- Un navigateur récent (et décent)
- Un compte [GitHub](#)
- Un compte [GitPod.io](#), notre environnement de développement
- On va vous demander de travailler en binôme, commencez à réfléchir avec qui vous souhaitez travailler !



# Une petite histoire du génie logiciel

# Comment mener un projet logiciel?

# Avant : le cycle en V



# Que peut-il mal se passer?

- On spécifie et l'on engage un volume conséquent de travail sur des hypothèses
  - ... et si les hypothèses sont fausses?
  - ... et si les besoins changent?
- Cycle très très long
  - Aucune validation à court terme
  - Coût de l'erreur décuplé

# Comment éviter ça?

- Valider les hypothèses au plus tôt, et étendre petit à petit le périmètre fonctionel.
  - Reduire le périmètre fonctionel au minimum.
  - Confronter le logiciel au plus tôt aux utilisateurs.
  - Refaire des hypothèses basées sur ce que l'on à appris, et recommencer!
- "Embrasser" le changement
  - Votre logiciel va changer en **continu**

# La clé : gérer le changement!

- Le changement ne doit pas être un événement, ça doit être la norme.
- Notre objectif : minimiser le coût du changement.
- Faire en sorte que:
  - Changer quelque chose soit facile
  - Changer quelque chose soit rapide
  - Changer quelque chose ne casse pas tout

# Heureusement, vous avez des outils à disposition!

Et c'est ce que l'on va voir ensemble aujourd'hui!

# Préparer votre environnement de développement



# TODO

# Les fondamentaux de git

# TODO

# Présentation de votre projet

# TODO

# Cycle de vie de votre projet

# TODO

# Mettre son code en sécurité



# TODO

# Intégration continue (CI)

# TODO

# Git à plusieurs

# TODO

# Tests Automatisés

# TODO

# Versions



# TODO

# Mettre en production

TODO

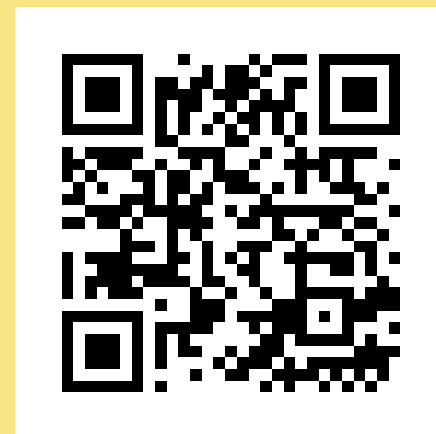
# Conclusion

# TODO

# Merci !

- ✉ damien.duportal+pro <chez> gmail.com
- 🐦 @DamienDuportal
- ✉ jlevesy <chez> gmail.com
- 🐦 @jlevesy

Slides: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2021>



Source on : <https://github.com/cicd-lectures/slides>