

# Projet BuildAI – Rapport des sprints

Ammar Souchon, Ouissal Jarrari, Axelle Peenaert, Arwin Nirmaladas

# Organisation des Sprints

## Organisation des réunions de suivi

Pour assurer un bon déroulement du sprint de deux semaines, des réunions courtes (30 minutes) seront organisées tous les deux jours. Ces réunions permettent :

- De suivre l'avancement des tâches de chacun.
- D'identifier les éventuels blocages ou problèmes rencontrés.
- De maintenir une communication fluide au sein de l'équipe.

Ce format garantit que tous les membres restent alignés sur les objectifs et que les difficultés soient rapidement adressées.

# Organisation du Sprint 1

16/09/24 – 30/09/24

- Scrum Master : Axelle Peenaert
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

**Objectif principal** : Structurer le projet sur le plan organisationnel et technique.

# Sprint-1

## Réalisations du Sprint 1

### **1.Organisation et cadrage du projet :**

1. Répartition des rôles au sein de l'équipe.
2. Création des User stories
3. Validation des User Stories avec les parties prenantes (ex. MOA).
4. Création d'un tableau Kanvan.

### **2.Début des travaux en douceur :**

1. Commencement du cahier des charges.
2. Exploration des sites à scrapper.

# Organisation du Sprint 2

30/09/24 – 14/10/24

- Scrum Master : Ouissal Jarrari
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

**Objectif principal** : Commencement en douceur des travaux techniques

# Sprint-2

## Réalisations du Sprint 2

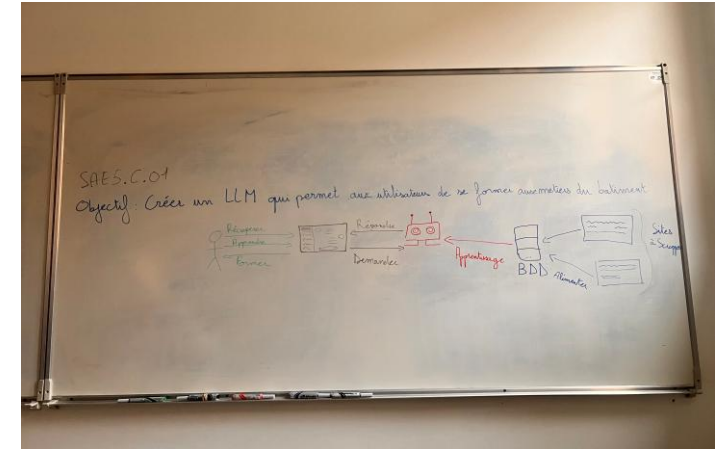
### 1. Mise en place du cadre du projet :

### 2. Commencement de la rédaction du cahier des charges (MOA):

1. Réunion avec l'équipe MOE
2. Rédaction des Users Stories.

### 3. Commencement du Scrapping:

1. Analyse de chaque sites (localisation des éléments dans les pages HTML)
2. Commencement des codes python.



# Organisation du Sprint 3

14/10/24 - 28/10/24

- Scrum Master : Arwin Nirmaladas
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-3

## Réalisations du Sprint 3

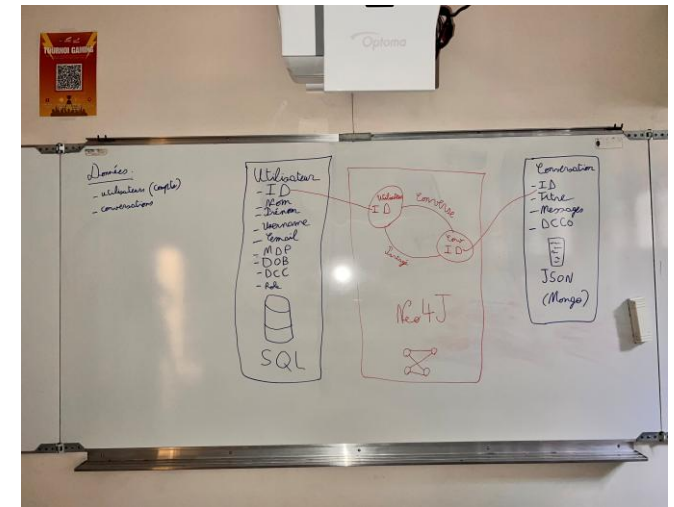
### 1. Réflexion sur l'architecture globale de nos bases de données :

### 2. Création des maquettes :

1. Pour le site internet
2. Pour l'application mobile

### 3. Création de l'image de marque:

1. Création du Nom : « BuildAI » et du slogan.
2. Création du logo





# Organisation du Sprint 4

28/10/24 – 12/11/24

- Scrum Master : Yasmine Mouaci
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-4

## Réalisations du Sprint 4

### **1. Renseignement Fine tuning:**

1. Renseignement sur les différents modèles

### **2. Premier jet du poster d'architecture**

### **3. Rendu du cahier des charges à l'équipe MOE:**

1. Réunion avec l'équipe MOE
2. Réponses aux questions

# Organisation du Sprint 5

12/11/24 - 25/11/24

- Scrum Master : Arwin Nirmaladas
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-5

## Réalisations du Sprint 5

**1.Création du poster promotionel**

**2.Continuation du scrapping des différents sites**

**3.Renseignement sur les bases vectorielles (Qdrant, PostGray...)**

# Organisation du Sprint 6

25/11/24 – 9/12/24

- Scrum Master : Axelle Peenaert
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-6

## Réalisations du Sprint 6

- 1. Deuxième jet du poster architecture**
- 2. Continuation du Scrapping (difficultés rencontrées)**
- 3. Revue avec la MOA**

# Organisation du Sprint 7

9/12/24 – 23/12/24

- Scrum Master : Ouissal Jarrari
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-7

## Réalisations du Sprint 7

### **1.Mise en place des 3 bases de données :**

1. Une base de données vectorielle pour la recherche sémantique (Qdrant)
2. Une base de données graphe pour le linkage entre les documents (Neo4j)
3. Une base de données document pour le stockage non structuré des ressources (MongoDB)

### **2.Test de différents LLM**

1. Mistral
2. Claude
3. Gpt 4

### **3.Continuation Scrapping**



# Organisation du Sprint 8

23/12/24 – 6/01/25

- Scrum Master : Axelle Peenaert
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-8

## Réalisations du Sprint 8

### **1.Continuation de la mise en place des 3 bases de données :**

1. Une base de données vectorielle pour la recherche sémantique (Qdrant)
2. Une base de données graphe pour le linkage entre les documents (Neo4j)
3. Une base de données document pour le stockage non structuré des ressources (MongoDB)

### **2.Mise en place du chatbot (avec le LLM que nous avons choisi)**

1. Llama 3-2.1 instruct
2. Ecriture de prompt

### **3.Finition Scrapping**

# Organisation du Sprint 9

6/01/25 – 20/01/25

- Scrum Master : Arwin Nirmaladas
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-9

## Réalisations du Sprint 9

### **1. Continuation de la mise en place du chatbot**

1. Amélioration du prompt
2. Test

### **2.Continuation de la mise en place des 3 bases de données :**

1. Une base de données vectorielle pour la recherche sémantique (Qdrant)
2. Une base de données graphe pour le linkage entre les documents (Neo4j)
3. Une base de données document pour le stockage non structuré des ressources (MongoDB)

# Organisation du Sprint 10

20/01/25 – 3/02/25

- Scrum Master : Ammar Souchon
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-10

## Réalisations du Sprint 10

### **1. Commencement en douceur du DEV Mobile:**

1. Mise en place de l'environnement
2. Changement au niveau de la maquette (nouvelles idées)

### **2. Revue avec la MOA**

#### **1. Continuation de la mise en place du chatbot**

1. Amélioration du prompt
2. Test

# Organisation du Sprint 11

3/02/25 – 17/02/25

- Scrum Master : Ouissal Jarrari
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-11

## Réalisations du Sprint 11

### **1.Continuation du DEV Mobile**

### **2. Commencement du dev pour le site internet (avec le chatbot)**

1.Revue de la maquette

### **3. Réalisation des différents rendus**



# Organisation du Sprint 12

17/02/25 – 10/03/25 (sprint de 3 semaines exceptionnellement car fin du projet)

- Scrum Master : Arwin Nirmaladas
- Représentant MOE : Ammar Souchon
- Représentant MOA : Yann Boultache

# Sprint-12

## Réalisations du Sprint 12

**1.Finition du DEV Mobile**

**2.Finition des différents rendus**

**3.Dernière revue avec la MOA**

**4. Finition du dev pour le site internet (avec le chatbot)**