Я решил создать игру в жанре стратегия, главная идея заключается в том, что игрок управляет маленьким поселением, развивает его и воюет с другими. В ней будет три режима:

* 1. VS 1: Вы с вашим другом садитесь за управление двух разных поселений, ваша главная задача – уничтожение вражеского замка. Побеждает тот, кто первым уничтожит замок противника(для тебя противником является друг, а для него вы).

2)Waves: Игра на одного. Через каждый определённый промежуток времени на тебя будут нападать толпы врагов, с каждой волной становящихся сильнее. Твоя задача – продержаться как можно дольше.

3) Invasion: Игра на одного. Твоей задачей является захват кристаллов противника, но будь осторожен кристаллы охраняются монстрами, чем больше медлишь, тем сильнее охранники.

Игра будет пошаговой(что-то на подобии шахмат) игрок может выполнить некоторое количество действий за один ход, после этого ход достаётся оппоненту(боту или игроку), после его действий ход передаётся тебе и так далее.