



**INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR
de Ciudad Hidalgo**

EJERCICIO 1 Y 2

PRESENTA:

AXEL RUBEN PALACIOS GARCIA

DOCENTE:

ERIK ESCOBAR MENDOZA

MATERIA:

PROGRAMACION LOGICA Y FUNCIONAL

GRUPO:

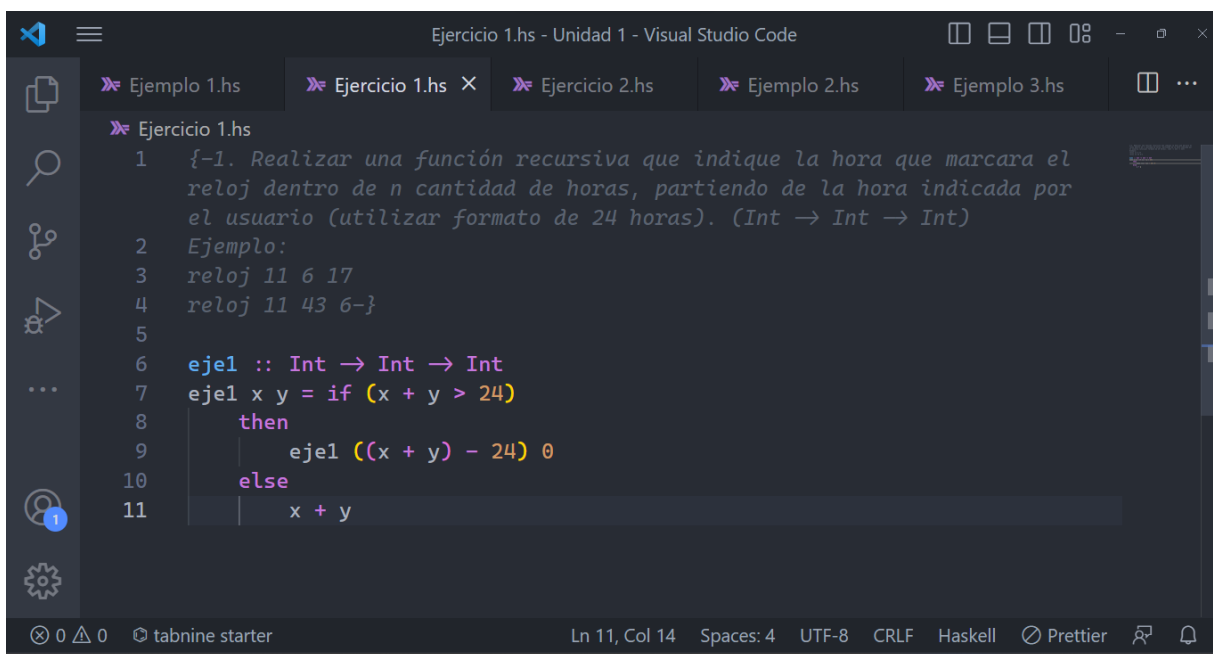
078CA

CARRERA:

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

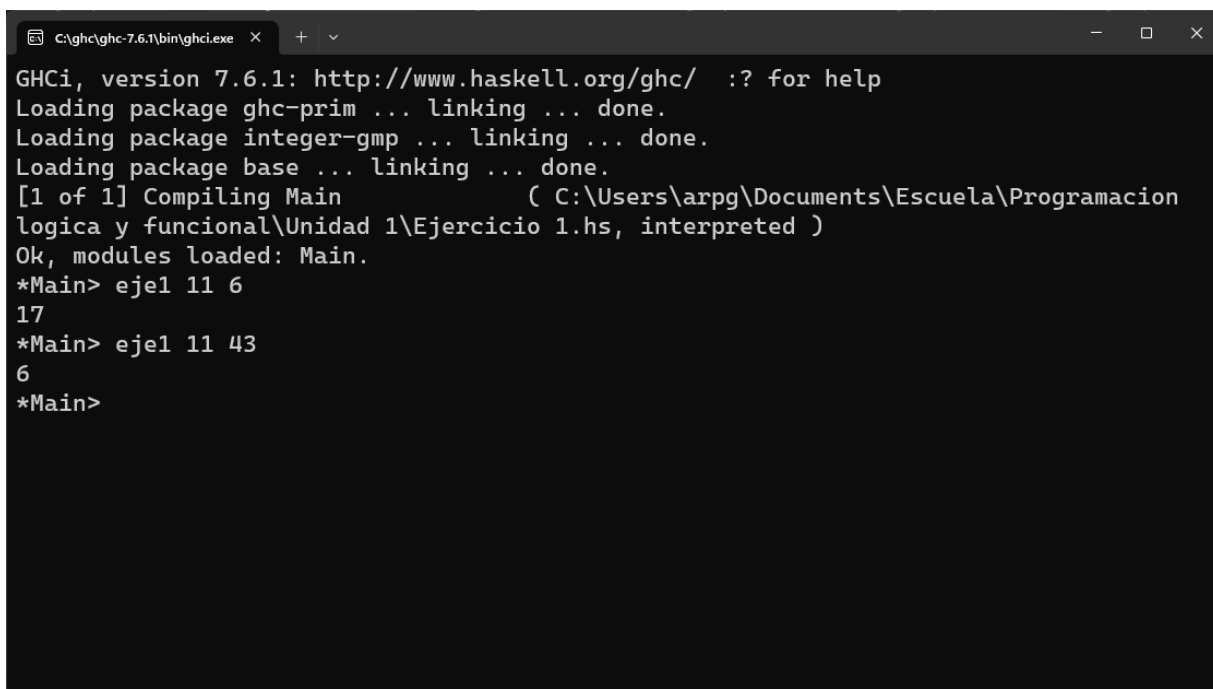
“Ciudad Hidalgo, Michoacán - 24/02/2023”

Ejercicio 1



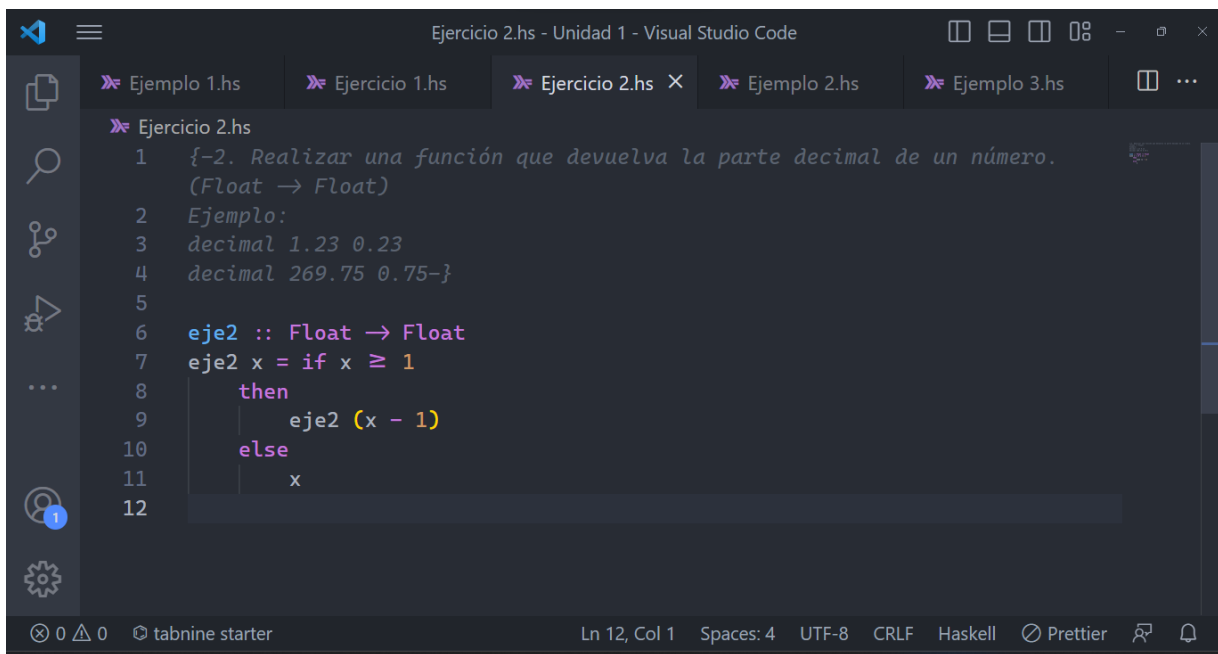
```
1 {-1. Realizar una función recursiva que indique la hora que marcara el
2 reloj dentro de n cantidad de horas, partiendo de la hora indicada por
3 el usuario (utilizar formato de 24 horas). (Int -> Int -> Int)
4 Ejemplo:
5 reloj 11 6 17
6 reloj 11 43 6-}
7
8 ejel :: Int -> Int -> Int
9 ejel x y = if (x + y > 24)
10     then
11         ejel ((x + y) - 24) 0
12     else
13         x + y
```

Ejecuciones



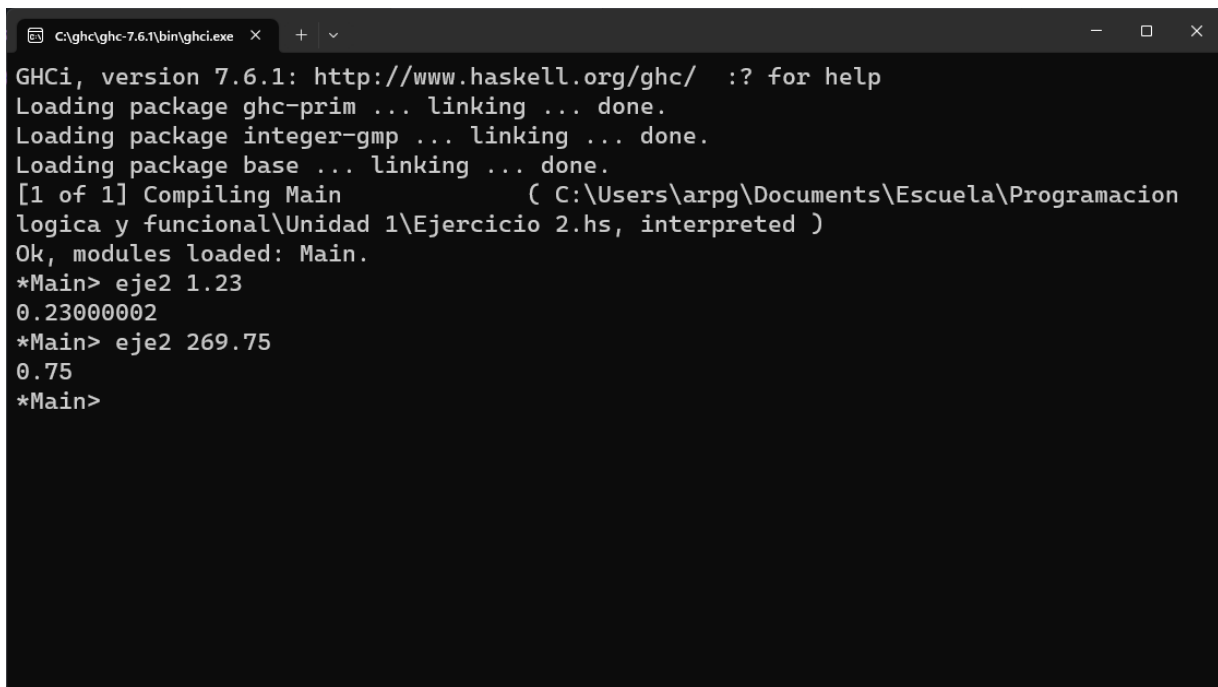
```
C:\ghc\ghc-7.6.1\bin\ghci.exe x + v
GHCi, version 7.6.1: http://www.haskell.org/ghc/  :? for help
Loading package ghc-prim ... linking ... done.
Loading package integer-gmp ... linking ... done.
Loading package base ... linking ... done.
[1 of 1] Compiling Main                ( C:\Users\arpg\Documents\Escuela\Programacion
logica y funcional\Unidad 1\Ejercicio 1.hs, interpreted )
Ok, modules loaded: Main.
*Main> ejel 11 6
17
*Main> ejel 11 43
6
*Main>
```

Ejercicio 2



```
1 {-2. Realizar una función que devuelva la parte decimal de un número.
   (Float → Float)
2 Ejemplo:
3 decimal 1.23 0.23
4 decimal 269.75 0.75-}
5
6 eje2 :: Float → Float
7 eje2 x = if x ≥ 1
8     then
9         eje2 (x - 1)
10    else
11        x
12
```

Ejecuciones



```
C:\ghc\ghc-7.6.1\bin\ghci.exe
GHCi, version 7.6.1: http://www.haskell.org/ghc/  :? for help
Loading package ghc-prim ... linking ... done.
Loading package integer-gmp ... linking ... done.
Loading package base ... linking ... done.
[1 of 1] Compiling Main                ( C:\Users\arpg\Documents\Escuela\Programacion
logica y funcional\Unidad 1\Ejercicio 2.hs, interpreted )
Ok, modules loaded: Main.
*Main> eje2 1.23
0.23000002
*Main> eje2 269.75
0.75
*Main>
```