## Лабораторна робота 2

Останій номер логіна у мене – 0, але датасета з таким номером немає, тому обрав датасет з номером 1

Для реалізації програми було використано мову Python та її бібліотеку PIL

Якщо наносити точки напряму, то ми отримаємо зображення відзеркалене по вісі Y. Тому щоб було все правильно, кординату Y шукаємо через висоту – значення.

## Отриманий результат:

