

Guía del Estudiante

Ruta de Aprendizaje



GUÍA DIDÁCTICA

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

La cual se centra en el desarrollo conceptual y práctico de la programación orientada a objetos y cada uno de sus componentes.



DOCUMENTO DE APOYO

DOCUMENTOS DE APOYO

En este módulo estarán disponibles dos documentos de apoyo centrados en complementar el contenido principal de la guía y brindar información de utilidad sobre la programación orientada a objetos.



DOCUMENTO DE APOYO

EJERCICIOS

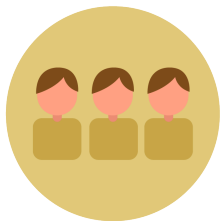
Este módulo tiene una serie de ejercicios enfocados en la profundización de los conceptos vistos y la solución de los mismos. Estos son opcionales y no generan calificación alguna.



ACTIVIDAD EVALUATIVA

EVALUACIÓN MÓDULO 3

Presentar el examen en línea por medio del enlace denominado EVALUACIÓN 3. El cuestionario consta de 13 preguntas y cuenta con 45 minutos para su desarrollo.



OBSERVACIONES

TENER EN CUENTA

Cuentas con dos intentos para resolver la evaluación del módulo 3, la nota definitiva es la mayor de los dos intentos. La nota mínima de aprobación es 60.

