Comenzado el	domingo, 3 de noviembre de 2024, 14:44
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 3 de noviembre de 2024, 15:08
Tiempo empleado	23 minutos 49 segundos
Calificación	98.63 de 100.00

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 5.00 sobre 5.00

¿Cuál es la correcta forma de declarar una clase?

Seleccione una:

- a. class NameClass(){}
- b. class NameClass{}
- c. NameClass class {}
- d. public class NameClass{}

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: class NameClass{}

Freguna 🚣	
Correcta	
Se puntúa 5.00 sobre 5.00	
¿Qué palabra se utiliza para heredar una clase?	
Seleccione una:	
a. implements	
o b. required	
od. interface	

La respuesta correcta es: extends

Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa	5.00 sobre 5.00
¿Qué p	palabra se utiliza para implementar una interface?
Selecci	ione una:
○ a.	interface
b.	getClasss
_ c.	extends
d.	implements 🗸

La respuesta correcta es: implements

Pregunta **4**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: abstract

Correcta	
Se puntúa 5.50 sobre 5.50	
¿Qué palabra caracteriza a los métodos abstractos?	
Seleccione una:	
⊝ a. abstrat	
○ b. class abstract	
○ c. abstraction	
⊚ d. abstract 🗸	

Pregunta 5	
Correcta	
Se puntúa 5.50 sobre 5.50	

¿Cómo se crear un objeto de una determinada clase? Seleccione una: a. NameClass = new \$NameObjeto()

- b. new NameClass(\$NameObjeto)
- c. NameObjeto = NameClass()
- d. \$NameObjeto = new NameClass()

Respuesta correcta

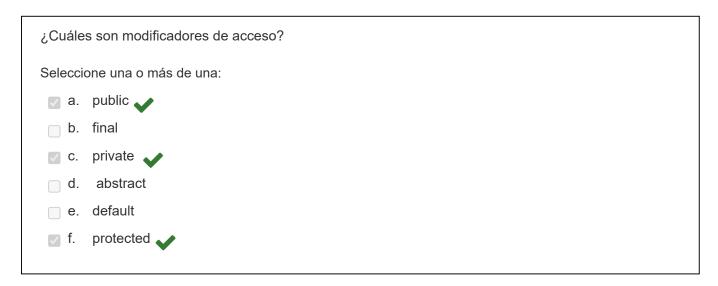
La respuesta correcta es: \$NameObjeto = new NameClass()

Pregunta 0
Correcta
Se puntúa 5.00 sobre 5.00
¿Se pueden tener varios objetos con el mismo nombre?
Seleccione una:
○ Verdadero

La respuesta correcta es 'Falso'

● Falso

Pregunta 7	
Parcialmente correcta	
Se puntúa 4.13 sobre 5.50	



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

Las respuestas correctas son: private , default, protected, public

Pregunta C	•
Correcta	
Se puntúa	5.50 sobre 5.50
¿Qué f	unción cumple get en la programación orientada a objetos?
Selecci	one una:
○ a.	Asignar datos
b.	Restablecer datos
_ c.	Borrar datos
d.	Obtener datos 💉

La respuesta correcta es: Obtener datos

Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 5.50 sobre 5.50
¿Es cierto que el método set permite asignar valores a los atributos en PHP?
Seleccione una:

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Verdadero

Falso

Pregunta 10
Correcta
Se puntúa 5.50 sobre 5.50

¿Cuál constructor está declarado de forma incorrecta?

Seleccione una:

a. public function __construct(\$nombre){
 \$this->nombre= \$nombre
}

b. private function construct(){}

c. public function __construct(){}

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: private function construct(){}

Pregunta 11
Correcta
Se puntúa 5.50 sobre 5.50

```
¿Qué retornará la siguiente funcion?

function seeResult($numero){

    if($numero < 5){
        $numero++;
    }else{
        $numero--;
    }
    return $numero;
}

echo seeResult(7);

Seleccione una:

    a. 7

    b. 5

    c. 4

    d. 6
```

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 6

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 5.50 sobre 5.50

¿Cuál de estos métodos son mágicos?

Seleccione una o más de una:

a. __function()

b. __construct()

c. __request()

d. __desctruct()

e. __array()

f. __clone()

g. __get()

h. __set()

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: __clone(), __get(), __set(), __desctruct(), __construct()

Pregunta 13
Correcta
Se puntúa 5.00 sobre 5.00

¿Qué permite declare(strict_types = 1);?

Seleccione una:

a. Convierte todas las variables en variables de tipo

b. Deshabilita los errores de sintaxis en PHP

c. Permite documentar el código de forma ordenada y limpia

d. Permite habilitar los tipos estrictos en PHP

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Permite habilitar los tipos estrictos en PHP

orrecta
e puntúa 6.00 sobre 6.00
¿Cuántos parámetros puede recibir un método?
Seleccione una:
a. Máximo 5
b. No hay límite
c. Ninguno
○ d. 1

Pregunta 14

La respuesta correcta es: No hay límite

Pregunta 15	
Correcta	
Se puntúa 6.00 sobre 6.00	

¿Qué función cumple this en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

a. Iniciar variables

b. Hacer referencia al objeto actual

c. Distinguir objetos en tiempo de ejecución

d. Hacer referencia a la clase padre

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Hacer referencia al objeto actual

Pregunta 16
Correcta
Se puntúa 5.00 sobre 5.00
¿Se puede realizar ciclos y condicionales dentro de un método?
Seleccione una:
○ Verdadero
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 17
Correcta
Se puntúa 5.00 sobre 5.00
¿Se debe requerir (require_once) una clase para hacer uso de la herencia?
Seleccione una:
○ Verdadero
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 18	
Correcta	
Se puntúa 5.00 sobre 5.00	

¿Cuáles son tipos de datos en los métodos de tipo?

Seleccione una o más de una:

a. string
b. double
c. array
d. integer
e. int
f. bool
g. boolean
h. float

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: string, int, float, bool, array

Pregunta 19	
Correcta	
Se puntúa 4.00 sobre 4.00	
¿Dónde se suele principalmente realizar la inicialización de atributos en una clase?	
Seleccione una:	
○ a. Por medio de los gets	
○ b. En la cabecera de la clase a la que pertenecen	
⊝ c. En la clase principal	
e. En los métodos	
Respuesta correcta	
Las respuestas correctas son: En el constructor, Por medio de los gets	
«	»