Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Inteligencia Artificial e	Apellidos: De Mendoza Tovar	
Ingeniería del Conocimiento	Nombre: Alejandro	29-11-2024

# ACTIVIDAD LABORATORIO NO.2 TRABAJO: DISEÑO DE UNA ONTOLOGÍA

# **INTRODUCCIÓN**

Como introducción a este laboratorio la actividad se va a desarrollar en la herramienta "Protégé" que es una herramienta muy popular para crear y gestionar ontologías. Se puede utilizar para trabajar con la representación del conocimiento, lógica descriptiva y otros conceptos relacionados con la web semántica y la inteligencia artificial como se ha visto en la clase de Inteligencia Artificial e Ingeniería del conocimiento impartida por el profesor Ing. Rogerio Orlando Beltrán Castro. Es preciso indicar que se adjuntan a este trabajo un archivo en Excel con el diseño de la ontología y adicionalmente el archivo en OWL donde se puede denotar todo el desarrollo realizado de mi parte con comentarios.

# **DESARROLLO ACTIVIDAD**

# Identifica los conceptos. Cada concepto equivaldrá a una clase.

Utilizando la información determinada en la actividad a desarrollar lo primero es abrir la herramienta "Protégé", y crear la ontología de nombre "Laboratorio No. 2 Alejandro De Mendoza en Protégé", luego se procede entonces a crear las clases: Autor, Obra y Socio, dentro de la ficha Entidades en el apartado de "Classes" y de igual manera las subclases dentro de la clase Obra, a continuación, la imagen respectiva:



#### Define las relaciones entre las clases.

Procedo entonces ahora a crear las relaciones o vínculos, y para esto es preciso desarrollar en primera medida el diseño de la ontología, entonces entro a determinar los atributos y sus tipos de datos en cada una de las clases y las subclases, los denoto en la siguiente imagen:

Socio	Socios Auto		itores		Obras	
Clase	Tipo	Clase	Tipo	Clase	Tipo	
Documento	Númerico	Código	Númerico	Código: Libros	Cadena	
Nombre	Cadena	Nombre	Cadena	Código: Peliculas	Cadena	
Dirección	Cadena	Nacionalidad	Cadena	Código: Comics	Cadena	
Telefóno	Númerico	Año De Nacimiento	Númerico	Nombre	Cadena	
Email	Cadena	AutorEstaVivo	Boolean	Año	Númerico	

Ahora procedo a desarrollar las relaciones entre las diferentes entidades y son las siguientes: una obra es rentada por un socio, un socio renta una obra, una multa es generada a un socio, un socio paga una multa, una obra es escrita por un autor, un autor escribe una obra, una obra es devuelta por un socio y un socio devuelve una obra.

# Define las propiedades de cada clase.

Ahora procedo a definir las **propiedades de objeto** que se denotan en la siguiente imagen:

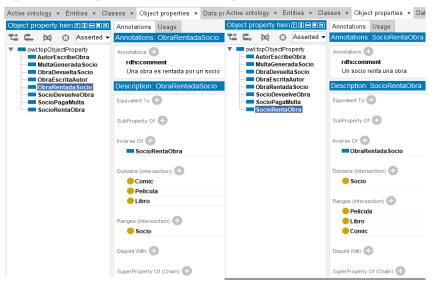
VINCULOS					
Relaciones	ObjectProperties	Dominio	Rango	Relación Inversa	
Una obra es rentada por un socio	ObraRentadaSocio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	Socio	SocioRentaObra	
Un socio renta una obra	SocioRentaObra	Socio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	ObraRentadaSocio	
Multa generada a socio	MultaGeneradaSocio	Socio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	SocioPagaMulta	
Un socio paga una multa	SocioPagaMulta	Socio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	MultaGeneradaSocio	
Una obra es escrita por un autor	ObraEscritaAutor	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	Autor	AutorEscribeObra	
Un autor escribe una obra	AutorEscribeObra	Autor	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	ObraEscritaAutor	
Una obra es devuelta por un socio	ObraDevueltaSocio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	Socio	SocioDevuelveObra	
Un socio devuelve una obra	SocioDevuelveObra	Socio	Obra: (Pelicula, Libro, Comic)	ObraDevueltaSocio	

Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Inteligencia Artificial e	Apellidos: De Mendoza Tovar		
Ingeniería del Conocimiento	Nombre: Alejandro	29-11-2024	

Utilizo entonces la herramienta "StarUML", para mostrar la imagen de cómo se vinculan las relaciones de las clases, a continuación, la respectiva imagen:



Procedo entonces a ingresar los datos en la herramienta Protégé (Se colocaron comentarios para dar claridad en las relaciones y se muestran solo 2 imágenes por espacio en el trabajo que es únicamente de 4 páginas, pero se aclara que en el archivo OWL se puede denotar todo el desarrollo):

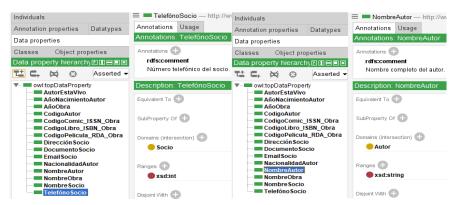


Ahora entonces desarrollo las propiedades de los datos y para esto desarrolle 3 tablas donde se indican los campos, las clases, las propiedades, el tipo de propiedad, el dominio, el rango y la descripción, a continuación, las imágenes de cada clase:

PROPIEDADES PARA LA CLASE SOCIO						
ITEM	CLASE	PROPIEDAD	TIPO	DOMINIO	RANGO	DESCRIPCIÓN
Documento	Socio	DocumentoSocio	Propiedad de datos	Socio	xsd:int	Identificador único del socio.
Nombre	Socio	NombreSocio	Propiedad de datos	Socio	xsd:string	Nombre completo del socio.
Dirección	Socio	DirecciónSocio	Propiedad de datos	Socio	xsd:string	Dirección del socio.
Telefóno	Socio	TeléfonoSocio	Propiedad de datos	Socio	xsd:int	Número telefónico del socio.
Email	Socio	EmailSocio	Propiedad de datos	Socio	xsd:string	Correo electrónico del socio.
PROPIEDADES PARA LA CLASE AUTOR						
ITEM	CLASE	Propiedad	Tipo	Dominio	Rango	Descripción
Codigo	Autor	CodigoAutor	Propiedad de datos	Autor	xsd:int	Identificador único del autor.
Nombre	Autor	NombreAutor	Propiedad de datos	Autor	xsd:string	Nombre completo del autor.
Nacionalidad	Autor	NacionalidadAutor	Propiedad de datos	Autor	xsd:string	Nacionalidad del autor.
AñoNacimiento	Autor	AñoNacimientoAutor	Propiedad de datos	Autor	xsd:string	Año de nacimiento del autor.
AutorEstaVivo	Autor	AutorEstaVivo	Propiedad de datos	Autor	xsd:boolean	Indica si el autor está vivo.
	PROPIEDADES PARA LA CLASE OBRA					
ITEM	CLASE	Propiedad	Tipo	Dominio	Rango	Descripción
CodigoLibroISBN	Obra	CodigoLibro_ISBN_Obra	Propiedad de datos	Libro	xsd:string	Código único de la obra del libro (ISBN).
CodigoPeliculaRDA	Obra	CodigoPelicula_RDA_Obra	Propiedad de datos	Película	xsd:string	Código único de la obra de la película (RDA).
CodigoComicISSN	Obra	CodigoComic_ISSN_Obra	Propiedad de datos	Cómic	xsd:string	Código único de la obra del cómic (ISSN).
Nombre	Obra	NombreObra	Propiedad de datos	Obra	xsd:string	Nombre o título de la obra.
Año	Obra	AñoObra	Propiedad de datos	Obra	xsd:int	Año de publicación o creación de la obra.

Procedo entonces a ingresar la información en Protégé (se muestran nada más dos imágenes por la extensión del trabajo):

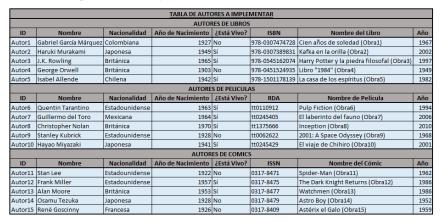
Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Inteligencia Artificial e	Apellidos: De Mendoza Tovar		
Ingeniería del Conocimiento	Nombre: Alejandro	29-11-2024	



Ahora ya teniendo toda la construcción, entonces procedo a ingresar las instancias, para esto se van a asignar un total de 5 socios, a continuación, la tabla respectiva con los datos:

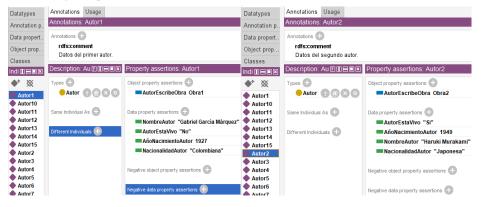
TABLA DE SOCIOS A IMPLEMENTAR					
Tipo De Socio	Documento	Nombre	Dirección	Teléfono	Email
Socio1	12345678	Juan Pérez	Calle 123 #45-67	573001234567	juan.perez@email.com
Socio2	87654321	María Gómez	Carrera 10 #20-30	573002345678	maria.gomez@email.com
Socio3	11223344	Carlos Rodríguez	Avenida Siempre Viva 15	573003456789	carlos.rodriguez@email.com
Socio4	44332211	Laura Fernández	Transversal 9 #80-22	573004567890	laura.fernandez@email.com
Socio5	55667788	Andrés Ramírez	Diagonal 5 #12-34	573005678901	andres.ramirez@email.com

Procedo a designar las tablas de las obras que se conforman por las tablas de Autores de Libros, Autores de Películas y Autores de Comics, a continuación, las tablas respectivas (tener presente que al final de cada nombre de la obra aparece su ID. Ejem: Cien Años De Soledad (**Obra1**), Obra1 es su ID):



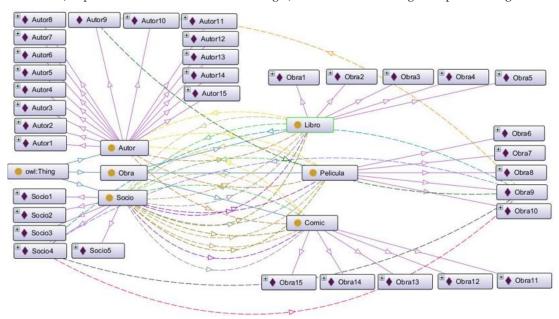
#### Genera instancias concretas.

Se procede entonces a ingresar la información en cada una de las instancias en Protégé (<u>se dan a conocer</u> nada más dos imágenes por la extensión):



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Inteligencia Artificial e	Apellidos: De Mendoza Tovar	
Ingeniería del Conocimiento	Nombre: Alejandro	29-11-2024

Por último, se procede con la creación de la ontología, a continuación la imagen respectiva del grafico:



Con esto finalizo al totalidad del desarrollo de este laboratorio del cual tuve un gran aprendizaje infortunadamente no me pude expandir más por la extensión máxima del trabajo pero con los documentos adjuntos estoy seguro se va a denotar el esfuerzo en mi desarrollo.

### **CONCLUSIÓN**

En esta actividad se logró modelar y estructurar una ontología para la gestión de una biblioteca, abordando los elementos clave que permiten representar información sobre autores, obras y socios. Este modelo no solo organiza los datos de manera semántica, sino que también facilita consultas complejas QUERY, como identificar qué socio ha rentado una obra específica o cuáles son las obras asociadas a un autor determinado. Para esto se ejecutó de mi parte una definición clara de las clases y propiedades, se ejecutó todo el proceso de gestión de instancias con 15 obras 5 socios y 15 autores y se estableció un desarrollo completo de las relaciones entre las entidades. Adicionalmente desarrolle funcionalidades automatizadas para ejecutar relaciones de devolución, relaciones en base a multas o recomendar obras basadas en el historial de préstamos. Las propiedades, como Nombre, Año de Publicación, Dirección de Socio, etc., se definieron con rangos adecuados (por ejemplo, xsd:string, xsd:int, xsd:boolean), lo que asegura precisión en los datos y capacidad para validarlos. Para culminar considero que este ejercicio es un excelente ejemplo de cómo la representación del conocimiento mediante ontologías puede transformar procesos tradicionales en sistemas más inteligentes y eficientes. Además, refuerza habilidades prácticas como la creación de ontologías, la asignación de propiedades y relaciones, y la implementación de datos reales en modelos semánticos. Mil gracias por esta valiosa actividad.

### **BIBLIOGRAFÍA**

A continuación, la bibliografía implementada en la búsqueda de información:

- ✓ Tema 10. Representación de conocimiento: tesauros, vocabularios, taxonomías y ontologías.
- ✓ Clases virtuales con el profesor Rogerio Orlando Beltrán Castro.