Laboratorio: Diseño de una ontología

**Descripción de la actividad**

La actividad consiste en modelar una base de conocimiento que se utilizará en la gestión de una biblioteca.

Este ejercicio propone realizar una pequeña aproximación de cómo se construiría una base de conocimiento que albergara información sobre obras, autores y socios lectores de la biblioteca.

Se propone por lo tanto crear una ontología que contenga, al menos, los siguientes elementos básicos:

* Socios.
* Autores.
* Obras, que pueden ser: libros, películas y cómics.

Debes especificar las relaciones y las propiedades o atributos de las entidades anteriores, teniendo en cuenta que se quiere conocer qué socio tiene prestada una obra en un momento dado, así como poder consultar cuáles son las obras de un determinado autor.

Además del modelo básico de representación, debes crear al menos una obra específica de muestra (ej.: libro El Señor de los Anillos) con las diferentes relaciones que se pueden dar con otras instancias (un socio de la biblioteca concreto, Tolkien, etc.).

**Pautas de elaboración**

Los pasos que debes seguir para diseñar la ontología son los siguientes:

* Identifica los conceptos. Cada concepto equivaldrá a una clase.
* Define las propiedades de cada clase.
* Define las relaciones entre las clases.
* Genera instancias concretas.

**Criterios de evaluación**

En la evaluación se tendrá en cuenta la corrección en el modelo generado y en la explicación del diseño realizado, así como la claridad en la exposición.

**Entrega**

Debes entregar una memoria que contenga uno o varios diagramas de la ontología que has generado, así como una explicación textual de los mismos.

**Extensión máxima:** 4 páginas (Georgia 11 e interlineado 1,5).