Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського"

Факультет прикладної математики Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНА РОБОТА

з дисципліни "Бази даних та засоби управління"

TEMA: "Створення додатку бази даних, орієнтованого на взаємодію з СУБД PostgreSQL"

Виконав: студент 3 курсу ФПМ групи КВ-21 Гуманіцький Андрій (5 варіант)

Перевірив(-ла):

Оцінка:

Київ – 2024

Meтa: здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.

Завдання:

- 1. Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- 2. Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
- 3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- 4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-поданняконтролер).

Посилання в телеграмі: https://t.me/axepent

Посилання на репозиторій: https://github.com/Axepent/BD

Опис предметної області

Обрана предметна область - система обліку екзаменаційних балів студентів. Система має дозволити викладачам та студентам слідкувати за загальною успішністю студентів. Це допомагає формувати звіти про результати навчання та забезпечувати прозорість процесу оцінювання.

Опис сутностей:

- 1. Студент (Student)
 - `student_id` (первинний ключ)
 - `first_name` (ім'я)
 - `last_name` (прізвище)
 - `com_method` (спосіб комунікації)

Призначення: збереження даних про студентів

- 2. Викладач (Teacher)
 - `teacher id` (первинний ключ)
 - `first_name` (iм'я)

- `last name` (прізвище)
- `com method ` (спосіб комунікації)

Призначення: збереження даних про викладачів

3. Іспит (Ехат)

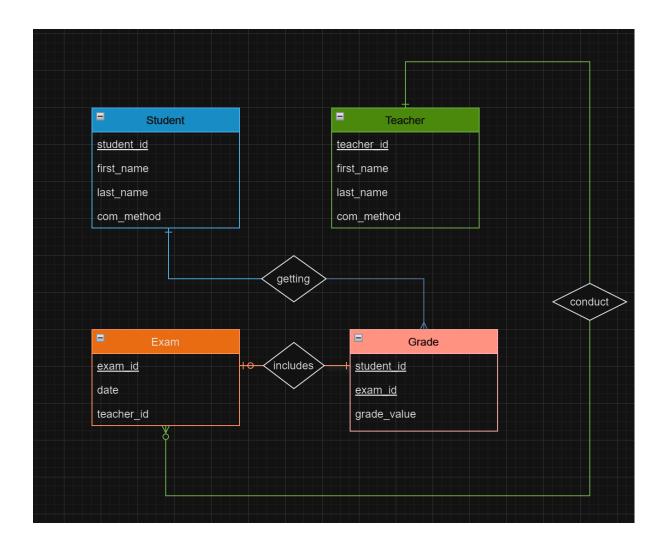
- `exam_id` (первинний ключ)
- `teacher id` (посилання на вчителя)
- `date` (дата проведення іспиту)

Призначення: збереження даних про іспити

4. Оцінка (Grade)

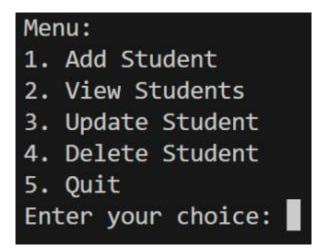
- `student_id` (посилання на студента)
- 'exam id' (посилання на іспит)
- `grade_value` (оцінка студента, числове значення)

Призначення: збереження оцінок студентів за конкретні іспити



Хід роботи

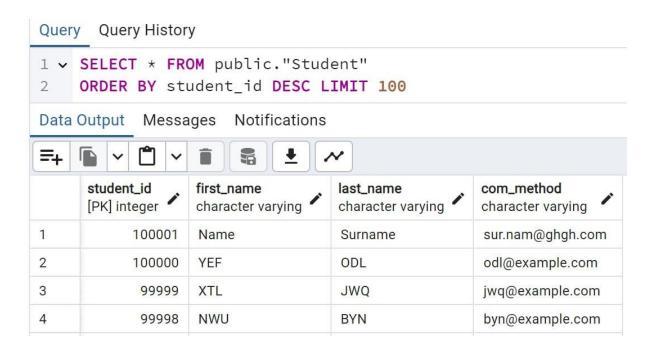
1. Програмна взаємодія з базою даних



Консольне меню

1. "Add Student" – додати нового студента, після вибору цієї опції проходить повне заповнення усіх атрибутів необхідний в таблиці Student

```
Menu:
1. Add Student
2. View Students
3. Update Student
4. Delete Student
5. Quit
Enter your choice: 1
Enter student ID: 100001
Enter first name: Name
Enter last name: Surname
Enter communication method (e.g., email, phone): sur.nam@ghgh.com
Student added successfully!
```



Додавання нового студента до бази даних та перевірка дії в pgAdmin4

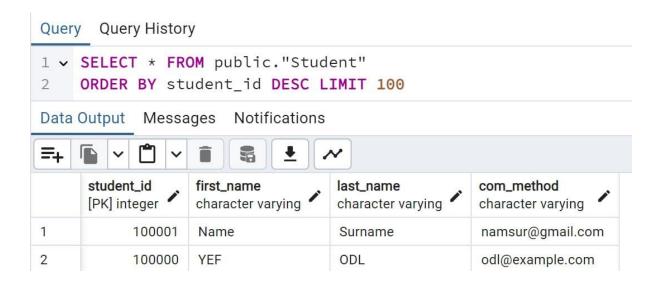
2. "View Students" – перегляд усіх студентів, що уже ϵ в базі даних

```
ID: 99989, First Name: IYD, Last Name: HFY, Communication Method: hfy@example.com
ID: 99990, First Name: GFU, Last Name: MCI, Communication Method: mci@example.com
ID: 99991, First Name: YLW, Last Name: KMT, Communication Method: kmt@example.com
ID: 99992, First Name: WFY, Last Name: WRU, Communication Method: wru@example.com
ID: 99993, First Name: QFW, Last Name: LMS, Communication Method: lms@example.com
ID: 99994, First Name: HSP, Last Name: KIG, Communication Method: kig@example.com
ID: 99995, First Name: PHA, Last Name: UVC, Communication Method: uvc@example.com
ID: 99996, First Name: FVF, Last Name: LNA, Communication Method: lna@example.com
ID: 99997, First Name: CTL, Last Name: UHN, Communication Method: uhn@example.com
ID: 99998, First Name: NWU, Last Name: BYN, Communication Method: byn@example.com
ID: 99999, First Name: XTL, Last Name: JWQ, Communication Method: jwq@example.com
ID: 100000, First Name: YEF, Last Name: ODL, Communication Method: odl@example.com
ID: 100001, First Name: Name, Last Name: Surname, Communication Method: namsur@gmail.com
Menu:
1. Add Student
2. View Students
3. Update Student
4. Delete Student
5. Quit
Enter your choice:
```

Через заздалегідь згенеровані дані неможливо показати усе через консоль, проте на скріншоті видні коректні дані, що збігаються з тим що можна побачити в pdAdmin4

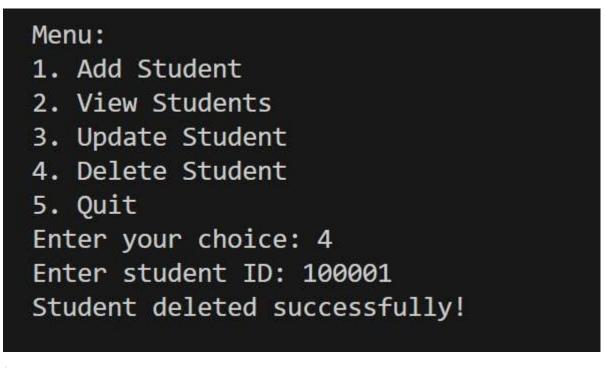
3. "Update Student" – зміна уже існуючих даних студента, після вибору цієї опції з'являється запит який саме атрибут користувач хоче змінити

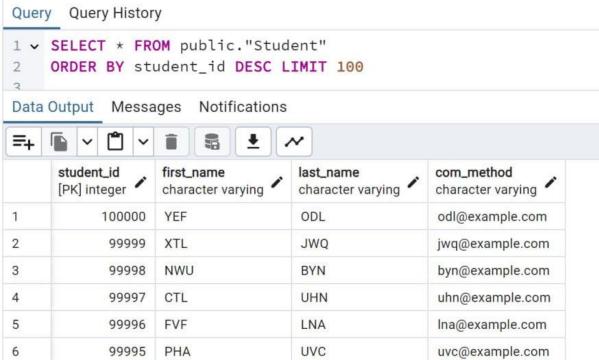
```
Menu:
1. Add Student
2. View Students
3. Update Student
4. Delete Student
5. Quit
Enter your choice: 3
Enter student ID: 100001
Enter column to update (first_name, last_name, com_method): com_method
Enter new value: namsur@gmail.com
Student updated successfully!
```



Зміна інформації про студента та перевірка в pgAdmin4

4. "Delete Student" – видалення студента з бази даних



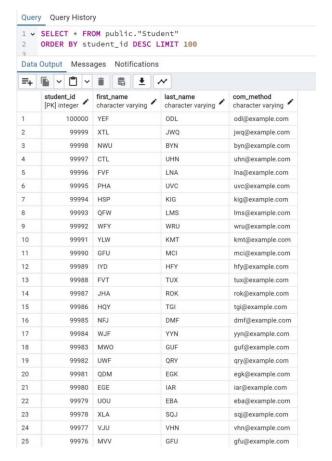


Видалення студента з бази даних та перевірка в pgAdmin4

5. "Quit" – завершення роботи в консолі

2. Генерація даних до відповідних таблиць у базі даних

```
Query Query History
 1 v INSERT INTO public."Student" (student_id, first_name, last_name, com_method)
 3
        student id,
 4
         first_name,
 5
         last name.
        lower(last_name) || '@example.com' AS com_method
   FROM (
 7
 8
       SELECT
 9
             generate_series(10001, 100000) AS student_id,
            chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
            chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
11
            chr(trunc(65 + random() * 25)::int) AS first_name,
            chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
13
            chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
15
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) AS last_name
16
    ) AS generated_data;
17
```



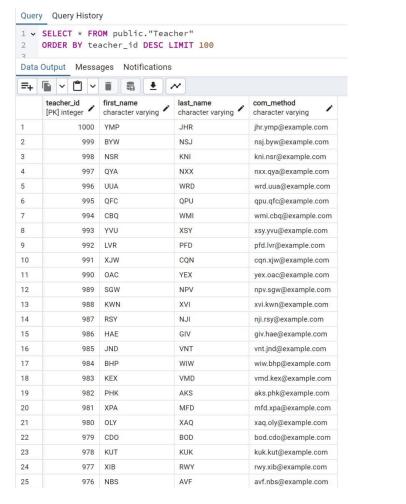
Останні елементи таблиці "Student", що були згенеровано

^{&#}x27;student_id' - послідовність чисел

^{&#}x27;first_name' та 'last_name' – 3 випадкові букви сконкантиновані до одного рядку

^{&#}x27;com_method' – згенеровано за правилом "last_name" + "@example.com"

```
Query Query History
 1 v INSERT INTO public."Teacher" (teacher_id, first_name, last_name, com_method)
 3
         teacher_id,
 4
         first_name,
 5
         last_name,
 6
         lower(last_name || '.' || first_name) || '@example.com' AS com_method
 7
 8
         SELECT
             generate_series(2, 1000) AS teacher_id,
9
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
10
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
11
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) AS first_name,
13
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
14
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) ||
             chr(trunc(65 + random() * 25)::int) AS last_name
15
    ) AS generated_data;
17
```



Останні елементи таблиці "Teacher", що були згенеровано відмінність від таблиці "Student" в формі запису 'com_method' при генерації ("last_name" + "." + "first_name" + "@example.com")



Останні елементи таблиці "Ехат", що були згенеровано

'exam_id' – послідовність чисел

'date' – дата в діапазоні 10 років починаючи з 2040-01-01

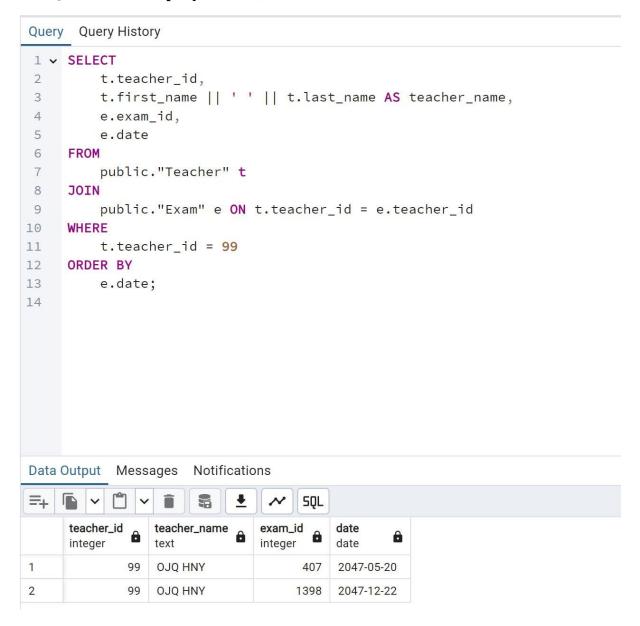
'teacher_id' – випадкова вибірка з існуючих 1000 вчителів

```
Query Query History
 1 v INSERT INTO public."Grade" (student_id, exam_id, grade_value)
 3
          student_id,
 4
          exam_id,
          (trunc(random() * 61 + 40))::int AS grade_value
 6
     FROM (
 7
         SELECT
 8
              student_id,
 9
              DISTINCT ON (exam_id) (trunc(random() * 3000 + 1))::int AS exam_id
        FROM generate_series(1, 100000) AS student_id,
10
generate_series(1, 3)
12 ) AS unique_exams
13 ORDER BY student_id, exam_id;
               generate_series(1, 3) AS exam_count
               Query Query History
               1 	✓ SELECT * FROM public."Grade"
```

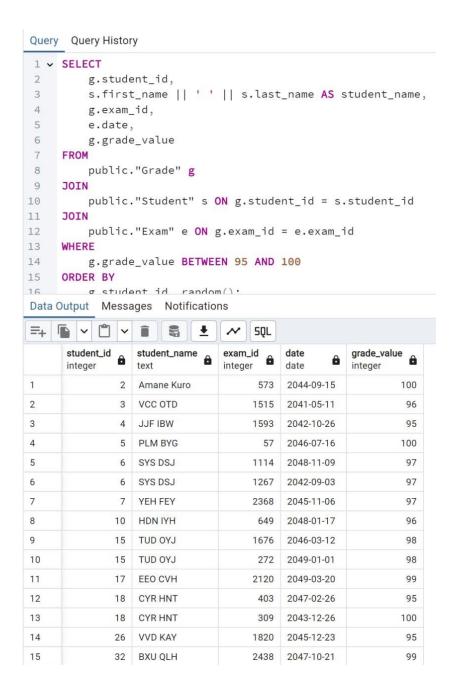
Data	Outpu	t Me	essa	iges	Notificat	ions	
=+			~	î	8 •	. ~	
	stude [PK] i	ent_id nteger	,	exam [PK] i	n_id integer 🖍	grade_value integer	,
1	100000		2988			44	
2	100000		1573		50		
3	100000		761			72	
4	99999		2998		87		
5	99999		1944		83		
6	99999		1713			57	
7	99998		2839			61	
8	99998		891			86	
9	99998		5			50	
10	99997		1938			91	
11	99997		1550			97	
12	99997		1462			80	
13	99996		2242		84		
14	99996		1616		67		
15	99996			574	,	93	
16	99995			1989		89	
17	99995			1849		99	
18	99995			8		76	
19	99994		2615		97		
20	99994		2277		40		
21	99994			1848		52	
22	99993			2933		44	
23	99993			1806			83
24	99993			1094			75
25		999	192		2259		80

Останні елементи таблиці "Grade", що були згенеровано 'student_id' — випадкова вибірка з існуючих 100000 учнів 'exam_id' — випадкова вибірка з існуючих 3000 екзаменів 'grade_value' — випадкова оцінка від 40 до 100 Для кожного студента генерується 3 екзамени

3. SQL запити та результати, які вони виводять



Інформація, що вводиться з клавіатури - 'teacher_id' Вивід 'first_name' та 'last_name' обраного вчителя в одну клітинку Вивід 'exam_id', що проводить цей вчитель, та дата їх проведення

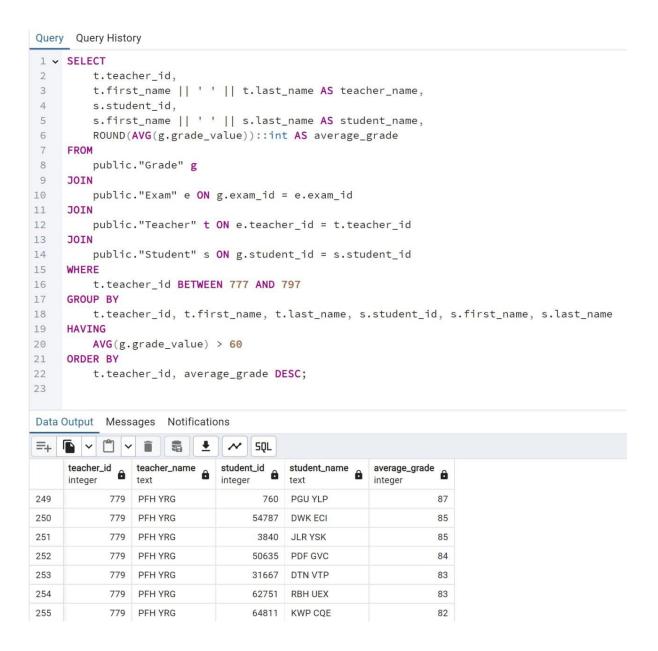


Інформація, що вводиться з клавіатури - діапазон оцінок про який потрібно дізнатися

Вивід 'first_name' та 'last_name' студента, що отримав оцінку з вибраного діапазону, в одну клітинку

Вивід 'exam_id' та 'date' для конкретного розуміння коли і за що конкретно була отримана оцінка

Вивід 'grade_value' для перевірки конкретної оцінки з діапазону



Інформація, що вводиться з клавіатури - діапазон вчителів та оцінка яка буде еталоном для порівняння

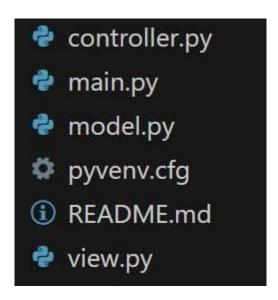
Вивід 'first_name' та 'last_name' вчителя, якщо в нього він взагалі проводив екзамени, в одну клітинку (а також відповідний 'teacher_id')

Вивід 'first_name' та 'last_name' студента, який набрав бал вищий за еталон на екзамені у відповідного вчителя, в одну клітинку (а також відповідний 'student_id')

Вивід оцінки 'average_grade', що перевищує еталон та була отримана за екзамен

4. Опис модулів програми

- 1. Модель (Model) це клас, що відображає логіку роботи з даними, обробляє всі операції з даними, такі як додавання, оновлення, вилучення
- 2. Представлення (View) це клас, через який користувач взаємодіє з програмою. У даному випадку, консольний інтерфейс, який відображає дані для користувача та зчитує їх з екрану
- 3. Контролер (Controller) це клас, який відповідає за зв'язок між користувачем і системою. Він приймає введені користувачем дані та обробляє їх. В залежності від результатів, викликає відповідні дії з Model або View



main.py - виклик контролера та передача йому управління

model.py - відповідає за управління підключенням до бази даних і виконанням низькорівневих запитів до неї

controller.py - інтерфейс взаємодії з користувачем, включаючи обробку запитів користувача, виконання пошуку, а також інші дії, необхідні для взаємодії з моделлю та представленням

view.py - відображає результати виконання різних дій користувача на екрані консолі