Tomasz Wójcicki, Adam Kwiatkowski

dr. Meszyński

21 Stycznia 2024

0800-KK-JAVA

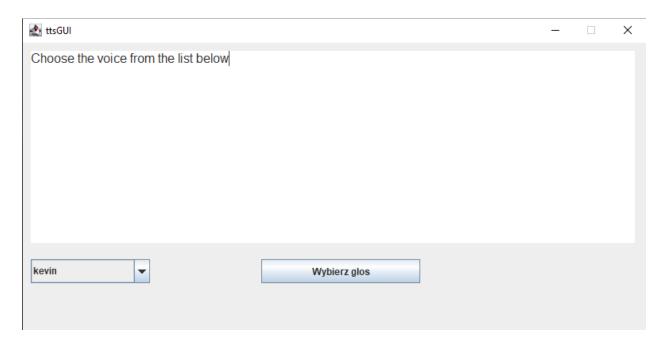
Aplikacja Text-to-Speech (TTS) w Javie z wykorzystaniem FreeTTS

Celem projektu było stworzenie systemu Text-to-Speech (TTS) w języku Java, który wykorzystuje bibliotekę FreeTTS w wersji 1.2.2. FreeTTS jest otwartoźródłową biblioteką umożliwiającą konwersję tekstu na mowę w aplikacjach napisanych w języku Java.

Użyte technologie to środowisko IntelliJ IDEA w języku Java, biblioteka FreeTTS 1.2.2 oraz system kontroli wersji GIT.

Aplikacja działa następująco: Wybieramy wersję (aplikacja konsolowa albo GUI), niezależnie od wybranej wersji aplikacja polega na wybraniu głosu (Kevin i Kevin16) wpisaniu tekstu i odczytania go przez wybrany głos Text-to-Speech.

Wersja GUI prezentuje się tak:



najpierw pojawia się komunikat, żeby wybrać głos z listy po lewej stronie i zatwierdzić

przyciskiem.



Po wybraniu głosu możemy w podane pole tekstowe wpisać tekst do odtworzenia.

Wybrany głos przeczyta dany tekst (w języku angielskim).

Jest też wersja konsolowa, która w IntelliJIDEA wygląda tak:

```
C:\Users\Tomek\.jdks\openjdk-21.0.2\bin\java.exe ...

Choose the voice from the list below:

# Voice 0: kevin

# Voice 1: kevin16

Write an integer which matches your chosen voice:
```

wpisanie wartości innej niż liczba całkowita da odpowiedni komunikat:

```
C:\Users\Tomek\.jdks\openjdk-21.0.2\bin\java.exe ...
Choose the voice from the list below:
# Voice 0: kevin
# Voice 1: kevin16
Write an integer which matches your chosen voice:

a
You have to write an integer number!!!
Choose the voice from the list below:
# Voice 0: kevin
# Voice 0: kevin
# Voice 1: kevin16
Write an integer which matches your chosen voice:
```

Jeśli wybierzemy głos program będzie czytał tekst wprowadzony z klawiatury, jeśli wpiszemy "bye" program się z nami pożegna i zakończy działanie.

Zrobiliśmy Test jednostkowy który sprawdza, czy metoda speak klasy Speaker działa poprawnie w przypadku niepustego tekstu. Test tworzy instancję klasy Speaker z wybranym głosem, a następnie przekazuje krótki tekst do metody speak. Jeśli zostawimy puste pole, test się nie powiedzie. Poniżej znajdują się zrzuty ekranu testu który się powiódł, oraz który się nie powiódł.

```
SpeakerSpeakTest.java
      import com.app.modules.Speaker;
      import org.junit.Assert;
      import org.junit.jupiter.api.Test;
     public class SpeakerSpeakTest {
          @Test
          void isTextBlank(){
               Speaker speaker = new Speaker( string: "kevin16");
               Assert.assertEquals( expected: 1, speaker.speak( string: "gg"));

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 1 sec 575 ms

              Process finished with exit code 0
SpeakerSpeakTest.java
    import com.app.modules.Speaker;
    import org.junit.Assert;
    import org.junit.jupiter.api.Test;
public class SpeakerSpeakTest {
•
           Speaker speaker = new Speaker( string: "kevin16");
   290 ms X Tests failed: 1 of 1 test - 290 ms
           Expected :1
           <Click to see difference>
```

Linki do źródeł zewnętrznych, z których korzystaliśmy:

https://mvnrepository.com/artifact/net.sf.sociaal/freetts

https://freetts.sourceforge.io

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/package-summary.html

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/awt/package-summary.html