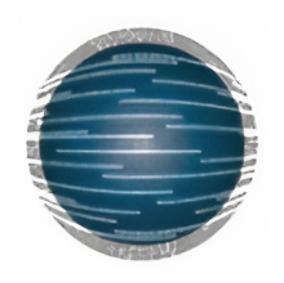
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ ΤΜΉΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΏΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΏΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΏΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΉΣ



Αρχές Γλωσσών Προγραμματισμού και Μεταφραστών

Εαρινό Εξάμηνο

Εργαστηριακή Άσκηση Flex/Bison

Καθηγητές: Ι. Γαροφαλάκης, Σ. Σιούτας, Π. Χατζηδούκας

$\mathbf{A}\mathbf{M}$	Επώνυμο	Όνομα	e-mail	Έτος
1084567	Βιλλιώτης	Αχιλλέας	up 1084567@upnet.gr	3^o
1088098	Μπαρδάκης	Βασίλειος	up1088098@upnet.gr	3^o
1090073	Πλάτωνας	Θεόδωρος	up 1090073@upnet.gr	3^o
1084589	Χάλλας	Χαράλαμπος-Μάριος	up 1084589@upnet.gr	3^o

Περιεχόμενα

1:	BNI	Ε γραμματική	3			
2:	Παρ	οαδείγματα λειτουργίας	4			
	2.a	Μοναδικές τιμές android:id	4			
	2.b	Επιτρεπτές τιμές android:layout_width/height	5			
	2.c	android:padding θετική ακέραια τιμή	7			
	2.d	android:checkedButton ίσο με ένα απο τα android:id	8			
	2.e	Επιτρεπτές τιμές android:progress	9			
	2.f	android:childrenAmount				
	2.g	Επίδειξη ενός ολοχληρωμένου αρχείου	11			
3: Σ	Σχά	γόλια - Παραδοχές				
	3.a	Compilation του προγράμματος	14			
	3.b	Λειτουργία προγράμματος	14			
	3.c	Εκτύπωση λαθών	15			
	3.d	Shift-Reduce Conflicts	15			
4:	Αρχεία Πηγαίου Κώδικα					
	4.a	Flex: scan.l	16			
	4.b	Bison: parse.y	18			
	4.c	extra.h	25			
	4.d	extra.c				
	4.e	Conflict Counter-Examples				
	Λf	MakaFilo	33			

1: ΒΝΕ γραμματική

```
linear | relative
   root
                     : :=
                             S_LINEAR linearattr '>' element E_LINEAR '>'
   linear
                     : :=
                             S_RELATIVE relativeattr '>' element E_RELATIVE '>'
   relative
                     : :=
                             | S_RELATIVE relativeattr '>' E_RELATIVE '>'
                             element element | linear | relative | text | image | button |
   element
   radio | progress
   textview
                     : :=
                             TEXTVIEW textattr '/' '>'
                             IMAGE imageattr '/' '>'
   image
                     : :=
10
                             BUTTON buttonattr '/' '>'
   button
                     : :=
                             S_RADIOGRP radiogrpattr '>' radiobtnnoempty E_RADIOGRP '>'
   radiogrp
                     : :=
12
                             radiobtn radiobtn
   radiobtn
                     : :=
13
                             | RADIOBTN radiobtnattr '/' '>'
                             PROGRESS progressattr '/' '>'
   progress
                     : :=
15
16
                             width height id orientation
   linearattr
                     : :=
                             width height id
   relativeattr
18
                             width height id text color
   textattr
                     : :=
19
                             width height id src padding
   imageattr
                     ::=
                             width height id text padding
   buttonattr
21
                             width height id childamount checkedbtn
   radiogrpattr
                     : : =
22
                             width height id text
   radiobtnattr
                             width height id max progressmade
   progressattr
24
25
                             WIDTH '=' '"' VALUEINT '"' | WIDTH '=' '"' VALUESTR '"'
   width
                     : :=
26
                             HEIGHT '=' '"' VALUEINT '"' | HEIGTH '=' '"' VALUESTR '"'
   height
   text
                             TEXT '=' '"' VALUESTR '"'
                     : :=
28
                             SRC '=' '"' VALUESTR '"'
   src
                     : :=
29
                             CHILDAMOUNT '=' '"' VALUEINT '"'
   childamount
30
                             ID '=' '"' VALUESTR '"' | ε
                     : :=
31
                             ORIENTATION '=' '"' VALUESTR '"' | E
   orientation
                     : :=
32
                             COLOR '=' '"' VALUESTR '"' | E
   color
33
                             PADDING '=' '"' VALUEINT '"' | ε
   padding
                     : :=
34
                             MAX '=' '"' VALUEINT '"' | ε
35
                             PROGRESSMADE '=' '"' VALUEINT '"' | ε
36
   progressmade
                             CHECKEDBTN '=' '"' VALUESTR '"' | ε
   checkedbtn
37
```

"Είσοδος" γίνεται μέσω του root - κάθε στοιχείο του xml πρέπει να περικλείεται απο το ίδιο linear ή relative. Στη συνέχεια τα linear και relative (όπως κάθε άλλο tag) έχουν attributes. Το κάθε tag μπορεί να παίρνει διαφορετικά attributes, με μερικά προαιρετικά. Όσα δεν είναι απαραίτητα έχουν την επιλογή ε για empty. Ο τρόπος με τον οποίο τα element και radiobtn είναι φτιαγμένα, επιτρέπουν να αποδέχεται οποιοσδήποτε αριθμός στοιχείων κατά ιεραρχικό τρόπο (τελειώνει το parse το τελευταίο επίπεδο μέσα σε ένα layout, μετά το από πάνω κλπ.). Τα κεφαλαία ονόματα υποδεικνύουν ΤΟΚΕΝ τα οποία δέχεται ο parser απο τον lexer και είναι συγκεκριμένες ακολουθίες χαρακτήρων. Πέρα απο την παραπάνω γενική σύνοψη, οι ιδιωτισμοί που εμφανίζονται χρησιμοποιούνται για την δήλωση τέλους tag (/>) ή τιμής attribute (=).

2: Παραδείγματα λειτουργίας

Στο output αναφέρεται αν το αρχείο XML της εισόδου ήταν συνταχτικά σωστό και έπειτα εκτυπώνει το κώδικα εξ'ολοκλήρου. Αν δεν ήταν σωστό τότε αναφέρεται η γραμμή του λάθους και στην εκτύπωση του κώδικα προστίθεται ένα βελάχι στη γραμμή που βρέθηκε το πρώτο λάθος.

2.a Μοναδικές τιμές android:id

```
V:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
 hecking syntax...
 uplicate ID attributine: 28 Value: RB24
ine: 28 value

dour program:

: android:layout_width="match_parent"

: android:layout_height="match_parent"

android:orientation="vertical">
                                <RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="TEstbutton"
    android:childrenAmount="3"
    android:checkedButton="RB125">
                                                  <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB125"
    android:text="Option 1"/>
                                                                      itton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                                                   <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB24" <-- Erpor here.
    android:text="option 2"/>
               </RadioGroup>
</LinearLayout>
 ====END=====
erlin@DESKTOP-NRE76JV:~/project/ceid_metafrastes_project1$ _
                                        GJV:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
hecking syntax...
    <RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:la-"TEStbutton"
    android:childrenAmount="3"
    android:checkedButton="R8125">
                                                  <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB125"
    in_id="content"
    in_id="content"
    in_id="content"</pre>
                                                                     android:text="Option 1"/>
                                                  <RadioButton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB11"
android:text="option 2"/>
                                                  <RadioButton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                                </RadioGroup>
```

2.b Επιτρεπτές τιμές android:layout width/height

```
hecking syntax...
  nvalid layout value
ine: 2 Expected: A valid layout string Actual: tis but a scratch
ine: 2 Experces.
Cour program:
Cour program:
Additional and a scratch of the screen of the scratch of the 
                                                                 <RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="TEstbutton"
    android:childrenAmount="3"
    android:checkedButton="RB125">
                                                                                                          <RadioButton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB125"
android:text="Option 1"/>
                                                                                                        <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB11"
    android:text="option 2"/>
                                                                                                           <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB24"
    android:text="option 2"/>
                               </RadioGroup>
</LinearLayout>
    or
-===END=====
erlin@DESKTOP-NRE76JV:~/project/ceid_metafrastes_project1$
                                                                           RE76JV:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
               <RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="TEstbutton"
    android:childrenAmount="3"
    android:checkedButton="RB125">
                                                                                                           <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB125"
    android:text="Option 1"/>
                                                                                                           <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB11"
    android:text="option 2"/>
                                                                                                             <RadioButton
                                                                                                                                                  utton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                                  </RadioGroup>
</LinearLayout>
                  =END=====
```



2.c android:padding θετική ακέραια τιμή

2.d android:checkedButton ίσο με ένα απο τα android:id

```
:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
    ecking syntax...
 ine: 6 ID: RB15
our program
<RadioGroup <-- Error here.
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="TEstbutton"
    android:childrenAmount="3"
    android:checkedButton="R815">
                                                      <RadioButton
                                                                        utton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB125"
android:text="Option 1"/>
                                                    <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB11"
    android:text="option 2"/>
                                                                        utton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                </RadioGroup>
</LinearLayout>
                                -NRE763V:~/project/ceid_metafrastes_project1$ __
OP-NRE763V:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
                  ng syntax...
rogram:
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
                                       <RadioGroup
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="TEstbutton"
android:childrenAmount="3"
android:checkedButton="RB125">
                                                         <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB125"
    android:text="Option 1"/>
                                                         <RadioButton
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="RB11"
    android:text="option 2"/>
                                                          <RadioButton
                                                                            utton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                     </RadioGroup>
</LinearLayout>
              =END=====
```



2.e Επιτρεπτές τιμές android:progress

```
t/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
 hecking syntax..
 ine: 12 Text: dfg
<!-- This is a comment, ignore me! -->
                      <ProgressBar
android:layout width="wrap_content"
android:layout height="wrap_content"
android:max="100"
android:progress="dfg"/> <-- Error here.</pre>
          </LinearLayout>
<!-- This is a comment, ignore me! -->
                       <ProgressBar
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:max="100"
android:progress="-345"/> <-- Error here
           </LinearLayout>
 or
====END=====
erlin@DESKTOP-NRE76JV:~/project/ceid_metafrastes_project1$
                             RE76JV:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
   merlingDESKIOP-URE/03V:=/projections_
Checking syntax...
Your program:
1: <LinearLayout
2: android:layout_width="match_parent"
3: android:layout_height="match_parent"
4: android:orientation="vertical">
               <!-- This is a comment, ignore me! -->
                           <ProgressBar
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:max="100"
android:progress="100"/>
                </LinearLayout>
```



2.f android:childrenAmount



2.g Επίδειξη ενός ολοκληρωμένου αρχείου

```
<LinearLayout
      android:layout_width="match_parent"
      android:layout_height="match_parent"
     android:orientation="vertical">
      <TextView
        android:layout_width="20"
        android:layout_height="20"
        android:id="TV1"
9
        android:text="Dummy text"/>
11
      <RadioGroup
12
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
14
        android:childrenAmount="3">
15
        <RadioButton
17
          android:layout_width="wrap_content"
18
          android:layout_height="wrap_content"
          android:id="RB1"
20
          android:text="Option 1"/>
21
        <RadioButton
23
          android:layout_width="wrap_content"
24
          android:layout_height="wrap_content"
25
          android:id="RB32"
26
          android:text="option 2"/>
27
        <RadioButton
29
          android:layout_width="wrap_content"
30
          android:layout_height="wrap_content"
          android:id="RB2"
          android:text="option 2"/>
33
      </RadioGroup>
35
36
      <RadioGroup
37
        android:layout_width="wrap_content"
38
        android:layout_height="wrap_content"
39
        android:id="TEstbutton"
40
        android:childrenAmount="3"
        android:checkedButton="RB125">
42
43
        <RadioButton
          android:layout_width="wrap_content"
45
          android:layout_height="wrap_content"
46
```



```
android:id="RB125"
47
          android:text="Option 1"/>
48
        <RadioButton
50
          android:layout_width="wrap_content"
51
          android:layout_height="wrap_content"
52
          android:id="RB11"
          android:text="option 2"/>
54
55
        <RadioButton
56
          android:layout_width="wrap_content"
57
          android:layout_height="wrap_content"
          android:id="RB24"
59
          android:text="option 2"/>
60
61
      </RadioGroup>
62
    <!-- This is a comment, ignore me! -->
63
      <RelativeLayout
64
      android:layout_width="match_parent"
65
      android:layout_height="wrap_content">
66
67
        < Image View
        android:layout_width="wrap_content"
69
        android:layout_height="wrap_content"
70
        android:src="image_name"
        android:padding="50"/>
72
73
      </RelativeLayout>
75
      <ProgressBar
76
      android:layout_width="wrap_content"
77
      android:layout_height="wrap_content"
78
      android:max="100"
79
      android:progress="100"/>
81
      <ProgressBar
82
      android:layout_width="wrap_content"
83
      android:layout_height="wrap_content"
84
      android:max="100"
85
      android:progress="100"/>
86
87
      <ProgressBar
88
      android:layout_width="wrap_content"
89
      android:layout_height="wrap_content"
      android:max="101"
91
      android:progress="2"/>
92
   </LinearLayout>
94
```



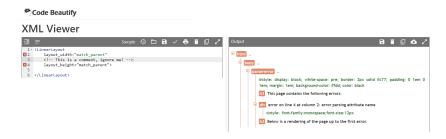
```
ing syntax...
program:
(Linearlayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_hight="match_parent"
android:orientation="vertical">
android:orientati
                                                                                                                    DV:~/project/ceid_metafrastes_project1$ ./myParser.exe tests/testcase.xml
                                                                              <TextView
android:layout_width="28"
android:layout_height="28"
android:id="TV1"
android:text="Dummy text"/>
                                                                                                                                                                                                    rcon
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RBZ"
android:text="option 2"/>
                                                                                                                                           «RadioButton
android:layout_width="wmap_content"
android:layout_height="wmap_content"
android:id="RBI25"
android:text="Option 1"/>
                                                                                                                                     <RadioButton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RBIL"
android:text="option 2"/>
                                                                                                                                       «RadioButton
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="RB24"
android:text="option 2"/>
                                                                                                                                           cImageView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:src="image_name"
android:padding="58"/>
                                                                                  <ProgressBar
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:max="181"
android:progress="2"/>
                       </LinearLayout>
```

3: Σχόλια - Παραδοχές

Το πρόγραμμα δουλεύει κανονικά, χωρίς μεγάλες παρεκκλίσεις απο τα ζητούμενα.

- Επιτρέπονται μόνο αγγλικοί χαρακτήρες. Αλφανουμερικά θεωρούνται κομμάτια κειμένου που περιέχουν αποκλειστικά αριθμούς, γράμματα, κενά, underscores (_) και παύλες (-).
- Στα σχόλια επιτρέπονται τα περισσότερα σύμβολα.
- Τα tags είναι κολλημένα στο '<' που τα αρχίζει. Η σύνθεση αυτών θεωρείται αλληλένδετο ΤΟΚΕΝ π.χ. '<LinearLayout'. Αυτό απλοποίησε πάρα πολύ την λογική του προγράμματος, γιατί αλλιώς θα χρειαζόντουσαν ειδικά state στην flex ή στην bison ώστε να "τρώγονται" τα whitespace ενδιάμεσα στα ΤΟΚΕΝ.
- Τα attribute σε κάθε element είναι με συγκεκριμένη σειρά. π.χ. στο LinearLayout σαν σωστό δέχεται μόνο το width height [id] [orientation], ενώ κάθε άλλος συνδυασμός χαρακτηριστικών θα θεωρηθεί συντακτικά λάθος απο τον parser.
- Το attribute του RadioGroup που ισούται με το πλήθος των παιδιών του το ονομάσαμε android:childrenAmount.

Μια πολύ σημαντική παραδοχή που αποφασίσαμε να τονίσουμε πρόκειται για τα σχόλια της γλώσσας: Στην κανονική ΧΜL δεν επιτρέπονται σχόλια μεταξύ δυο χαρακτηριστικών, όμως στην εκφώνηση του πρότζεκτ αναφέρεται "Σε οποιοδήποτε σημείο του κώδικα υποστηρίζονται τα σχόλια της ΧΜL". Αν και το πρόγραμμα λειτουργεί όπως ζητείται, αναφέρουμε την συντακτική διαφορά με την κανονική ΧΜL.



3.a Compilation του προγράμματος

 Γ ια να παραχθούν τα απαραίτητα αρχειά για την εκτέλεση του scanner-parser, χρειάζεται παρά να εκτελεστεί η εντολή make, ενώ με τις make clean, make r διαγράφονται και επαναδημιουργούνται αντίστοιχα.

3.b Λειτουργία προγράμματος

Ο lexer μαζί με τα token που στέλνει στον parser, στέλνει και το semantic value αν διαβάσει αριθμό ή αλφαριθμητικό. Το yylineno δηλώνεται ως extern, ώστε να χρησιμοποιείται απ'τον parser για την εκτύπωση οποιουδήποτε λάθους, οπως εξηγείται παρακάτω.

Στον κώδικα μπορεί να παρατηρηθεί ότι πέρα απο το extern yylineno υπάρχουν διάφορα union structs. Στο τελικό προϊόν δεν κρίθηκαν χρήσιμα, όμως προσφέρουν ένα σωστό τρόπο για πιο αναλυτική εκτύπωση λαθών, με πιο ακριβή εντόπιση και εκτύπωση λάθους (π.χ. ΤΟΚΕΝ σε διαφορετική γραμμή μπορεί να εντοπιστεί χρησιμοποιώντας το semantic value lineno που έχει). Με κάθε ΤΟΚΕΝ που διαβάζει ο lexer περνιέται στον parser το semantic value αλλά και ο αριθμός γρμαμής. Για αυτό το λόγο το union περιέχει 3 πιθανά data type, για κάθε είδος token που μπορεί να εμφανιστεί (alphanum, integer και χωρίς τιμή).

Ο parser είναι φτιαγμένος χρησιμοποιώντας το BNF που παρουσιάστηκε προηγουμένως, με επιπρόσθετο κώδικα C για οποιαδήποτε custom error messages και λιστών, όπως τα stringArrays. stringArray είναι ένα struct που περιέχει ένα array, που είναι δείκτης σε strings, και ένα integer που ισούται με το μήκος του προαναφερόμενου array. idArray Κρατάει κάθε id ώστε να ελέγχεται αν κάθε νέο, μη διαβασμένο, id είναι μοναδικό ή όχι.

radioArray Κρατάει τα id απο radiobuttons που βρίσκονται μέσα στο ίδιο radiogroup. Χρησιμοποιείται για να ελεγχθεί αν το checkedButton ισούται με έγκυρο id ενός radiobutton. Συμπληρωματικό του radioArray αποτελεί ο δείκτης lastestIDparsed, που κρατάει το τελευταίο id που έχει διαβαστεί σαν υποψήφιο, μέχρι να αποφασιστεί αν είναι id ενός radiobutton (σε αυτή τη περίπτωση το κάνει append στο radioArray) ή κάποιου άλλου στοιχείου (γίνεται reset του δείκτη).

Επιπρόσθετες μεταβλητές χρησιμοποιούνται για το μέτρημα τιμών ή πλήθους στοιχείων:

androidMax Το android:max ενός ProgressBar. Ελέγχει αν το android:progress είναι έγχυρο.

androidChildAmount Το πλήθος των παιδιών του RadioGroup.

radioChildCount Μετράει τον πραγματικό αριθμό παιδιών του RadioGroup και στη συνέχεια συγκρίνεται με το androidChildAmount.

radioCheckedID Συγκρατεί το ID που αναφέρεται στο android:checkedButton του RadioGroup. Παρόμοια χρήση με τα παραπάνω.

Οι τιμές των μεταβλητών διαχειρίζονται με έξυπνο τρόπο με σκοπό να καταλαβαίνει ο parser εάν για παράδειγμα προσπελάστηκε id του radiogroup, εάν ανατέθηκε τιμή στο checkedID κλπ.

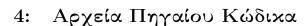
3.c Εκτύπωση λαθών

Για κάθε είδος parsing error που μπορεί να προχύψει υπάρχει κατάλληλη συνάρτηση που καλείται. Μέσω αυτής, εκτυπώνεται ολόκληρο το ΧΜL αρχείο εισόδου, με ένα κόκκινο βελάκι στη γραμμή λάθους, ενώ στην συνέχεια αναφέρεται το είδος του λάθους, η γραμμή στην οποία αναφέρεται και η συμβολοσειρά που το προκάλεσε.

3.d Shift-Reduce Conflicts

Ο τρόπος με τον οποίο κατασκευάσαμε την BNF μας επιτρέπει ένα ολόκληρο element (πχ. ένα TextView) ή radiobtn να γίνει parse πλήρως πριν ο αναλυτής προχωρήσει σε επόμενα tokens, το οποίο προσφέρει καλύτερη ροή στην σειρά που εκτελείται ο κώδικας. Εκ κατασκευής, παρουσιάζονται 8 shift/reduce conflicts, τα οποία δεν βρήκαμε κάποιο τρόπο να τα επιλύσουμε χρησιμοποιόντας για παράδειγμα κάποιους είδους προσεταιριστικότητα. Όμως, η bison όταν βρίσκεται αντιμέτωπη με s/r conflict, επιλέγει να κάνει shift, και έτσι λειτουργεί χωρίς κανένα πρόβλημα.

Για παράδειγμα, έχοντας στο stack τα: element element και διαβάζοντας token TEXTVIEW, ο αναλυτής επιλέγει να κάνει shift, έχοντας πλέον στο stack και τα 3 (non-terminating) tokens, τα οποία ανάλογα με την είσοδο θα κάνει με τον κατάλληλο τρόπο reduce. Στο τέλος της αναφοράς υπάρχουν αναλυτικά τα counter-examples που δίνει η bison.



4.a Flex: scan.l

```
#include <stdio.h>
   #include <string.h>
   #include <stdbool.h>
   #include "y.tab.h"
   void showError();
   int lastLineError=-1;
   %x IN_COMMENT
10
   %option nounput
   %option noinput
   %option yylineno
13
                 [ \t\n]*
   allcharacters [a-zA-Z0-9!@\#\$\%^\&*()_+=\sqrt{?.,<>} \t]
15
                 [a-zA-Z0-9\_\\-]+
   alphanum
16
   /* Must trigger first, or else every number is considered alphanum */
                 "-"?[0-9]+
   number
19
   /* NOTE: Putting comments after rule breaks it. */
21
    /* VALID FORMATS */
22
   /* apeira whitespace, kai endiamesa apo attribute kai ta values */
   /* \textit{ASSUMPTION: To element name prepei na einai kollhmeno sto starting tag e.g. < \textit{Linear}
    kai den borei na aposunthethei peraiterw */
   /* ASSUMPTION: Alphanumeric is numbers, letters, spaces, _ and - */
   /* https://codebeautify.org/xmlviewer */
   /* ASSUMPTION: Comments are the only thing in the line, never inbetween code */
27
   slinear "<LinearLayout"</pre>
   elinear "</LinearLayout"{ws}</pre>
30
31
   srelative "<RelativeLayout"</pre>
   erelative "</RelativeLayout"{ws}</pre>
33
34
   sradio "<RadioGroup"</pre>
   eradio "</RadioGroup"{ws}
36
   textview "<TextView"
   image "<ImageView"</pre>
39
   button "<Button"
40
   radiobtn "<RadioButton"
   progressbar "<ProgressBar"</pre>
42
43
```



```
width "android:layout_width"
   height "android:layout_height"
   src "android:src"
   padding "android:padding"
   text "android:text"
48
   id "android:id"
   orientation "android:orientation"
   textcolor "android:textColor"
51
   checkedbutton "android:checkedButton"
   progress "android:progress"
53
   max "android:max"
54
   childrenAmount "android:childrenAmount"
55
56
   %%
57
    ">"|"="|"/"|"\"" {return yytext[0];}
58
59
    "<!--" {BEGIN(IN_COMMENT);}</pre>
60
   <IN_COMMENT>{
61
       "-->" {BEGIN(0);}
62
        "-"{allcharacters} /* - must be followed by something else throw error below */
63
       {allcharacters}+
       \n {yylineno++;}
       "-" {showError();}
66
   }
67
69
   {slinear} {yylval.lineno = yylineno; return S_LINEAR;}
70
   {elinear} {yylval.lineno = yylineno; return E_LINEAR;}
72
   {srelative} {yylval.lineno = yylineno; return S_RELATIVE;}
73
   {erelative} {yylval.lineno = yylineno; return E_RELATIVE;}
   {sradio} {yylval.lineno = yylineno; return S_RADIOGRP;}
76
   {eradio} {yylval.lineno = yylineno; return E_RADIOGRP;}
   {textview} {yylval.lineno = yylineno; return TEXTVIEW;}
79
   {image} {yylval.lineno = yylineno; return IMAGE;}
80
   {button} {yylval.lineno = yylineno; return BUTTON;}
81
   {progressbar} {yylval.lineno = yylineno; return PROGRESS;}
82
   {radiobtn} {yylval.lineno = yylineno; return RADIOBTN;}
84
   {width} {yylval.lineno = yylineno; return WIDTH;}
85
   {height} {yylval.lineno = yylineno; return HEIGHT;}
   {src} {yylval.lineno = yylineno; return SRC;}
   {padding} {yylval.lineno = yylineno; return PADDING;}
   {text} {yylval.lineno = yylineno; return TEXT;}
   {id} {yylval.lineno = yylineno; return ID;}
```



```
{orientation} {yylval.lineno = yylineno; return ORIENTATION;}
    {textcolor} {yylval.lineno = yylineno; return COLOR;}
    {checkedbutton} {yylval.lineno = yylineno; return CHECKEDBTN;}
    {progress} {yylval.lineno = yylineno; return PROGRESSMADE;}
94
    {max} {yylval.lineno = yylineno; return MAX;}
95
    {childrenAmount} {yylval.lineno = yylineno; return CHILDAMOUNT;}
96
    {number} {
98
             yylval.intLineno.valueInt = atoi(yytext);
99
             yylval.intLineno.lineno = yylineno;
100
             return VALUEINT;
101
             }
102
    {alphanum} {
103
             yylval.stringLineno.valueStr = (char *) strndup(yytext, yyleng);
104
             yylval.stringLineno.lineno = yylineno;
105
             return VALUESTR;
106
             }
107
108
    . {
109
        showError();
110
    }
111
    [ t n] + {/* Eats up whitespace */}
113
114
    %%
116
    void showError(){
117
        if (lastLineError == yylineno) {
             ;//printf("%s", yytext);
119
        } else {
120
        printf("No lexical rule matched at line %d for %s.\n", yylineno, yytext);
        lastLineError = yylineno;
122
        }
123
    }
124
    int yywrap(){
125
        return 1;
126
    }
127
```

4.b Bison: parse.y



```
extern char *yytext;
   extern int yylineno;
   extern FILE *yyin;
12
   //https://stackoverflow.com/questions/10310944/expected-asm-or-attribute-before-token
13
   stringArray idArray = {.length = 0}; //holds all ids
   char *latestIDParsed; //latest id parsed, pointer inside idArray
16
   char *radioCheckedID; //attribute
17
   stringArray radioArray = {.length =0}; //holds ids of radiobuttons
19
   int androidChildAmount=-1; //attribute parsed
20
   int radioChildCount=0; //radiobuttons parsed
22
   int androidMax=-1; //max attribute
23
   %}
25
   %union{
26
     int lineno;
28
     struct intLineno {
29
       int valueInt;
       int lineno;
31
     }intLineno;
32
     struct stringLineno {
34
       char *valueStr;
35
       int lineno;
     }stringLineno;
37
   }
38
39
   %nonassoc '=' '"'
40
   %token <intLineno> VALUEINT <stringLineno> VALUESTR
41
   %token lineno> WIDTH HEIGHT ID ORIENTATION COLOR SRC PADDING MAX PROGRESSMADE
   CHECKEDBTN TEXT CHILDAMOUNT
   %token lineno> TEXTVIEW IMAGE BUTTON PROGRESS RADIOBTN
   %token eno> S_RADIOGRP E_RADIOGRP
   %token eno> E_LINEAR E_RELATIVE S_LINEAR S_RELATIVE
45
46
   %%
47
   root:
48
     linear
49
     | relative
50
51
52
     S_LINEAR linearattr '>' element E_LINEAR '>'
53
54
```



```
relative:
      S_RELATIVE relativeattr '>' element E_RELATIVE '>'
56
      | S_RELATIVE relativeattr '>' E_RELATIVE '>'
    element:
      element element
59
      | linear
60
      | relative
      | textview
62
      | image
63
      | button
      | radiogrp
65
      | progress
67
    textview:
68
      TEXTVIEW textattr '/' '>'
69
70
    image:
71
      IMAGE imageattr '/' '>'
72
73
    button:
74
      BUTTON buttonattr '/' '>'
75
    radiogrp:
77
      S_RADIOGRP radiogrpattr '>' radiobtn E_RADIOGRP '>'
78
           if(radioChildCount != androidChildAmount){
80
             printRadioChildrenAmountError($1, androidChildAmount, radioChildCount, yyin);
81
             YYABORT;
           }
83
84
           androidChildAmount=-1;
           radioChildCount=0; //reset count
86
           //always atleast 1 element in radioArray cause of bnf
           if(radioCheckedID){
89
             if(!stringInArray(&radioArray, radioCheckedID)){
90
               printCheckedIDNotFoundError($1, radioCheckedID, yyin);
91
               YYABORT;
92
             }
93
             free(radioCheckedID);
95
             radioCheckedID = NULL; //reset pointer
96
           } //else checkedButton attribute not found
97
           clearArray(&radioArray);
        }
99
100
    radiobtn:
```



```
radiobtn radiobtn
102
       | RADIOBTN radiobtnattr '/' '>'
103
104
         radioChildCount++;
105
         appendArray(&radioArray, latestIDParsed);
106
         }
107
108
    progress:
109
      PROGRESS progressattr '/' '>'
110
    linearattr:
112
      width height id orientation
113
    relativeattr:
115
      width height id
116
117
    textattr:
118
      width height id text color
119
120
    imageattr:
121
      width height id src padding
122
    buttonattr:
124
      width height id text padding
125
    radiogrpattr:
127
      width height id childamount checkedbtn
128
           // Reset latest ID pointer so first id is a radiobutton's id or else NULL
130
           latestIDParsed = NULL;
131
         }
133
    radiobtnattr:
134
       width height id text
136
    progressattr:
137
       width height id max progressmade
138
139
    width:
140
      WIDTH '=' '"' VALUEINT '"'
141
142
         if(!($4.valueInt>0)){
143
           printNotPositiveIntegerError(yylineno, $4.valueInt, yyin);
           YYABORT;
         }
146
         }
147
       | WIDTH '=' '"' VALUESTR '"'
```



```
{
149
         if(!checkValidLayoutStr($4.valueStr)){
150
           printInvalidLayoutStringError(yylineno, $4.valueStr, yyin);
           YYABORT;
152
         }
153
154
         free($4.valueStr);
         }
156
157
    height:
158
      HEIGHT '=' '"' VALUEINT '"'
159
         {
160
         if(!($4.valueInt>0)){
161
           printNotPositiveIntegerError(yylineno, $4.valueInt, yyin);
162
           YYABORT;
163
         }
164
165
       | HEIGHT '=' '"' VALUESTR '"'
166
167
         if(!checkValidLayoutStr($4.valueStr)){
168
           printInvalidLayoutStringError(yylineno, $4.valueStr, yyin);
169
           YYABORT;
         }
171
         free($4.valueStr);
172
174
175
      TEXT '=' '"' VALUESTR '"' {free($4.valueStr);}
177
178
      SRC '=' '"' VALUESTR '"' {free($4.valueStr);}
179
180
    childamount:
181
      CHILDAMOUNT '=' '"' VALUEINT '"' {androidChildAmount = $4.valueInt;}
183
    id:
184
       /*empty*/
185
       | ID '=' '"' VALUESTR '"'
186
187
         if(stringInArray(&idArray, $4.valueStr)){
           printDuplicateIDError(yylineno, $4.valueStr, yyin);
189
           YYABORT;
190
         }
191
192
         //else
193
         appendArray(&idArray, $4.valueStr);
194
         latestIDParsed = idArray.array[idArray.length - 1];
```



```
free($4.valueStr); //free memory allocated from flex.
196
         }
197
    orientation:
199
       /*empty*/
200
       | ORIENTATION '=' '"' VALUESTR '"' {free($4.valueStr);}
201
202
    color:
203
      /*empty*/
204
       COLOR '=' '"' VALUESTR '"' {free($4.valueStr);}
205
206
    padding:
207
      /*empty*/
208
       | PADDING '=' '"' VALUEINT '"'
209
210
         if(!($4.valueInt>0)){
           printNotPositiveIntegerError(yylineno, $4.valueInt, yyin);
212
           YYABORT;
213
         }
         }
215
216
217
       /*empty*/
218
       | MAX '=' '"' VALUEINT '"'
219
         androidMax = $4.valueInt;
221
        if (!(androidMax>0)) {
222
           printNotPositiveIntegerError(yylineno, $4.valueInt, yyin);
           YYABORT;
224
         }
225
         }
227
    progressmade:
228
       /*empty*/
       | PROGRESSMADE '=' '"' VALUEINT '"'
230
231
         if(!($4.valueInt>0)){
232
           printNotPositiveIntegerError(yylineno, $4.valueInt, yyin);
233
           YYABORT;
234
         }
235
236
         /* By design, if androidMax is different from -1 it means that a
237
         valid value has been assigned to it. (from max rule)*/
238
         if (androidMax!=-1)
239
           if(!($4.valueInt>=0 && $4.valueInt<=androidMax)){</pre>
240
             printInvalidProgressAndMaxError(yylineno, androidMax, $4.valueInt, yyin);
241
             YYABORT;
```



```
}
243
         androidMax=-1; //Reset value
244
         }
^{245}
246
    checkedbtn:
247
       /*empty*/
248
       | CHECKEDBTN '=' '"' VALUESTR '"' { radioCheckedID = strdup($4.valueStr); }
249
250
    %%
251
    int yyerror(char *s)
253
254
      printf("\033[1;31m");
255
       printf("Syntax Error\n");
256
       printf("Unexpected Token\n");
257
       printf("\033[0;36m");
       printf("Line: ");
259
       printf("\033[0m");
260
       printf("%d ", yylineno);
261
       printf("\033[0;36m");
262
       printf("Text: ");
263
       printf("\033[0m");
       printf("%s\n", yytext);
265
266
       printErrorIndicator(yylineno,yyin);
       return 0;
268
    }
269
270
    int main(int argc, char **argv){
271
       #if YYDEBUG == 1
272
           yydebug = 1;
       #endif
274
275
       ++argv; --argc;
         if(argc == 1)
277
             yyin = fopen(argv[0], "r");
278
279
         printf("\033[1;31m");
280
         printf("Incorrect amount of inputs given.\n");
281
         printf("\033[0;36m");
         return 0;
283
       }
284
285
       printf("Checking syntax...\n");
286
287
       if (!yyparse()) {
288
         printErrorIndicator(-1,yyin);
```



```
290    }
291
292    printf("====END=====\n");
293     return 0;
294    }
```

4.c extra.h

```
#ifndef EXTRA_H_
                       /* Include quard */
   #define EXTRA_H_
   typedef struct stringArray {
       char **array;
       int length;
   }stringArray;
   void appendArray(stringArray *IDarray, char *strToCopy);
   void clearArray(stringArray *IDarray);
10
   int stringInArray(stringArray *IDarray, char *inStr);
   int checkValidLayoutStr(char *inStr);
   void printErrorIndicator(int lineError, FILE *yyin);
13
   void printRadioChildrenAmountError(int errorLine, int errorExpected, int errorActual,
   FILE *yyin);
   void printNotPositiveIntegerError(int errorLine, int errorInteger, FILE *yyin);
15
   void printInvalidProgressAndMaxError(int errorLine, int errorMax, int errorProgress,
   FILE *yyin);
   void printInvalidLayoutStringError(int errorLine, char *errorString, FILE *yyin);
   void printDuplicateIDError(int errorLine, char *idError, FILE *yyin);
   void printCheckedIDNotFoundError(int errorLine, char *checkedIDError, FILE *yyin);
19
20
   #endif // EXTRA_H_
```

4.d extra.c

```
#include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
   #include <string.h>
   #include "extra.h" /* Include the header (not strictly necessary here) */
   /**
    * INPUT: stringArray*, char*
    * MODIFIES: copies strToCopy into stringArray (allocates memory if NULL pointer)
   void appendArray(stringArray *IDarray, char *strToCopy) {
10
       IDarray->array = realloc(IDarray->array, sizeof( *(IDarray->array) ) *
11
   (IDarray->length +1));
       IDarray->length++;
12
       // Duplicate string to the newly assigned position.
13
```



```
(IDarray->array)[IDarray->length -1] = strdup(strToCopy);}
15
    /**
     * INPUT: stringArray*
17
     * MODIFIES: clears the array of strings, set length to 0, frees memory
18
19
    void clearArray(stringArray *IDarray){
        for(int i=0; i<IDarray->length; i++) {
21
            free(IDarray->array[i]);
22
        }
24
        IDarray->length=0;
25
   }
27
28
     * INPUT: stringArray*
     * RETURNS: 1 if string value already exists in array, else 0.
30
31
    int stringInArray(stringArray *IDarray, char *inStr){
32
        for(int i=0; i<IDarray->length; i++){
33
            if(strcmp((IDarray->array)[i], inStr)==0) return 1;
34
        return 0;
36
   }
37
39
    * INPUT: stringArray*
40
     * RETURNS: 1 if string is valid layout value, else 0.
    */
42
   int checkValidLayoutStr(char *inStr){
43
        if(strcmp(inStr, "wrap_content") == 0) return 1;
        if(strcmp(inStr, "match_parent") == 0) return 1;
45
        return 0;
46
   }
47
48
49
     * INPUT: Line of error, pointer to file.
50
     * PRINTS: Input program with arrow indicating error line
51
52
   void printErrorIndicator(int lineError, FILE *yyin) {
53
54
     printf("Your program:\n");
55
     rewind(yyin);
56
      int c;
57
58
      if (yyin) {
59
        int line=1;
```



```
printf("%d:\t", line++);
61
         while ((c = getc(yyin)) != EOF) {
62
           if (c=='\n') {
             //Line was incremented before entering this iteration
64
             if (line-1==lineError) {
65
               printf("\033[1;31m");
               printf(" <-- Error here.");</pre>
               printf("\033[0m");
68
             }
           }
           putchar(c);
71
           if (c=='\n') {
72
             printf("%d:\t", line++);
73
74
         }
75
      }
76
      printf("\nEOF\n");
77
    }
78
79
80
81
     * INPUT: int line where error occured
     * INPUT: int expected amount of children
83
     * INPUT: int actual amount of children inside group
    void printRadioChildrenAmountError(int errorLine, int errorExpected, int errorActual,
86
    FILE *yyin){
      printErrorIndicator(errorLine, yyin);
88
      printf("\033[1;31m");
89
      printf("Syntax Error\n");
      printf("childrenAmount attribute and actual amount not matching\n");
91
      printf("\033[0;36m");
92
      printf("Line: ");
      printf("\033[0m");
94
      printf("%d ", errorLine);
95
      printf("\033[0;36m");
96
      printf("Expected: ");
97
      printf("\033[0m");
98
      printf("%d ", errorExpected);
99
         printf("\033[0;36m");
100
      printf("Actual: ");
101
      printf("\033[0m");
102
      printf("%d\n", errorActual);
103
    }
104
105
```



```
* INPUT: int line where error occured
     * INPUT: int wrong integer value
108
109
    void printNotPositiveIntegerError(int errorLine, int errorInteger, FILE *yyin){
110
      printErrorIndicator(errorLine, yyin);
111
112
        printf("\033[1;31m");
      printf("Syntax Error\n");
114
      printf("Expected positive integer\n");
115
      printf("\033[0;36m");
116
      printf("Line: ");
117
      printf("\033[0m");
118
      printf("%d ", errorLine);
119
      printf("\033[0;36m");
120
      printf("Value: ");
121
      printf("\033[0m");
122
      printf("%d\n", errorInteger);
123
    }
124
125
126
     * INPUT: int line where error occured
127
     * INPUT: int max attribute value
     * INPUT: int progress attribute value
129
130
    void printInvalidProgressAndMaxError(int errorLine, int errorMax, int errorProgress,
    FILE *yyin){
      printErrorIndicator(errorLine, yyin);
132
         printf("\033[1;31m");
134
      printf("Syntax Error\n");
135
      printf("Illegal progress attribute value\n");
      printf("\033[0;36m");
137
      printf("Line: ");
138
      printf("\033[0m");
      printf("%d ", errorLine);
140
      printf("\033[0;36m");
141
      printf("Expected: ");
142
      printf("\033[0m");
143
      printf(">0 && <=%d ", errorMax);</pre>
144
        printf("\033[0;36m");
145
      printf("Actual: ");
146
      printf("\033[0m");
147
      printf("%d\n", errorProgress);
    }
149
150
151
     * INPUT: int line where error occured
```



```
* INPUT: *char wrong string
    */
154
    void printInvalidLayoutStringError(int errorLine, char *errorString, FILE *yyin){
155
      printErrorIndicator(errorLine, yyin);
156
157
        printf("\033[1;31m");
158
      printf("Syntax Error\n");
159
      printf("Invalid layout value\n");
160
      printf("\033[0;36m");
161
      printf("Line: ");
162
      printf("\033[0m");
163
      printf("%d ", errorLine);
164
      printf("\033[0;36m");
165
      printf("Expected: ");
166
      printf("\033[0m");
167
      printf("A valid layout string ");
168
         printf("\033[0;36m");
169
      printf("Actual: ");
170
      printf("\033[0m");
171
      printf("%s\n", errorString);
172
    }
173
174
175
     * INPUT: int line where error occured
176
     * INPUT: *char wrong id
    */
178
    void printDuplicateIDError(int errorLine, char *errorID, FILE *yyin){
179
      printErrorIndicator(errorLine, yyin);
181
        printf("\033[1;31m");
182
      printf("Syntax Error\n");
      printf("Duplicate ID attribute\n");
184
      printf("\033[0;36m");
185
      printf("Line: ");
      printf("\033[0m");
187
      printf("%d ", errorLine);
188
      printf("\033[0;36m");
189
      printf("Value: ");
190
      printf("\033[0m");
191
      printf("%s\n", errorID);
    }
193
194
195
     * INPUT: int line where error occured
196
     * INPUT: *char wrong checked id
197
198
    void printCheckedIDNotFoundError(int errorLine, char *errorCheckedID, FILE *yyin){
```



```
printErrorIndicator(errorLine, yyin);
200
201
         printf("\033[1;31m");
      printf("Syntax Error\n");
203
      printf("checkedButton ID not found\n");
204
      printf("\033[0;36m");
205
      printf("Line: ");
206
      printf("\033[0m");
207
      printf("%d ", errorLine);
208
      printf("\033[0;36m");
209
      printf("ID: ");
210
      printf("\033[0m");
211
      printf("%s\n", errorCheckedID);
    }
```

4.e Conflict Counter-Examples

```
parse.y: warning: shift/reduce conflict on token S_LINEAR [-Wcounterexamples]
   Productions leading up to the conflict state found. Still finding a possible unifying
   counterexample...
   Example: element element • S_LINEAR linearattr '>' element E_LINEAR '>'
     Shift derivation
       element
        6: element element
                      6: element element
                                  7: linear
                                        3: • S_LINEAR linearattr '>' element E_LINEAR '>'
     Reduce derivation
10
       element
        6: element
                                   element
12
              6: element element • 7: linear
                                          3: S_LINEAR linearattr '>' element E_LINEAR '>'
15
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token S_RELATIVE [-Wcounterexamples]
16
   Productions leading up to the conflict state found. Still finding a possible unifying
   Example: element element | S_RELATIVE relativeattr '>' element E_RELATIVE '>'
18
     Shift derivation
       element
20
        6: element element
21
                      6: element element
23
                                       4: • S_RELATIVE relativeattr '>' element E_RELATIVE
24
     Reduce derivation
25
       element
26
        6: element
                                   element
27
              6: element element
                                    8: relative
```



```
4: S_RELATIVE relativeattr '>' element E_RELATIVE
29
   1 > 1
30
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token S_RELATIVE [-Wcounterexamples]
31
     Example: element element • S_RELATIVE relativeattr '>' E_RELATIVE '>'
32
     Shift derivation
33
       element
        6: element element
35
                     6: element element
                                  8: relative
                                       5: • S_RELATIVE relativeattr '>' E_RELATIVE '>'
38
     Reduce derivation
39
       element
       6: element
41
             6: element element • 8: relative
42
                                          5: S_RELATIVE relativeattr '>' E_RELATIVE '>'
44
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token TEXTVIEW [-Wcounterexamples]
45
     46
     Shift derivation
47
       element
        6: element element
                     6: element element
50
                                  9: textview
                                       14: • TEXTVIEW textattr '/' '>'
     Reduce derivation
53
       element
       6: element
                                   element
             6: element element
                                   9: textview
56
                                         14: TEXTVIEW textattr '/' '>'
57
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token IMAGE [-Wcounterexamples]
59
     Example: element element • IMAGE imageattr '/' '>'
60
     Shift derivation
       element
62
        6: element element
63
                     6: element element
                                  10: image
65
                                        15: ● IMAGE imageattr '/' '>'
66
     Reduce derivation
67
       element
68
        6: element
                                   element
69
             6: element element
                                   10: image
70
                                          15: IMAGE imageattr '/' '>'
72
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token BUTTON [-Wcounterexamples]
73
     Example: element element | BUTTON buttonattr '/' '>'
```



```
Shift derivation
       element
76
        6: element element
                    6: element element
                               11: button
79
                                     16: • BUTTON buttonattr '/' '>'
     Reduce derivation
       element
82
        6: element
                                 element
             6: element element
                                11: button
                                        16: BUTTON buttonattr '/' '>'
85
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token S_RADIOGRP [-Wcounterexamples]
     Example: element element | S_RADIOGRP radiogrpattr '>' radiobtn E_RADIOGRP '>'
88
     Shift derivation
89
       element
        6: element element
91
                    6: element element
92
                               12: radiogrp

17: S_RADIOGRP radiogrpattr '>' radiobtn
94
   E RADIOGRP '>'
     Reduce derivation
       element
96
        6: element
                                 element
97
             6: element element
                                12: radiogrp
                                        17: S_RADIOGRP radiogrpattr '>' radiobtn
99
   E RADIOGRP '>'
    ______
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token PROGRESS [-Wcounterexamples]
101
     Example: element element PROGRESS progressattr '/' '>'
102
     Shift derivation
103
       element
104
        6: element element
105
                    6: element element
                               13: progress
20: PROGRESS progressattr '/' '>
107
108
     Reduce derivation
109
       element
110
        6: element
                                 element
111
             6: element element
                                13: progress
112
                                        20: PROGRESS progressattr '/' '>'
113
     114
   parse.y: warning: shift/reduce conflict on token RADIOBTN [-Wcounterexamples]
     Example: radiobtn radiobtn • RADIOBTN radiobtnattr '/' '>'
     Shift derivation
117
       radiobtn
118
        18: radiobtn radiobtn
```



```
18: radiobtn radiobtn

19: RADIOBTN radiobtnattr '/' '>

Reduce derivation

radiobtn

18: radiobtn

radiobtn

18: radiobtn

19: RADIOBTN radiobtnattr '/' '>

18: radiobtn

19: RADIOBTN radiobtnattr '/' '>

18: radiobtn radiobtn
```

4.f MakeFile

```
# MODIFIED FROM LEX DOCUMENTATION BOOK #
  CC=gcc
  CFLAGS= -Wall
  LEX=flex
  LFLAGS= #-d
  YACC=bison -y -d
  YFLAGS = #-t -Wce
  objects = scan.o parse.o extra.o
  run: $(objects)
11
  gcc -o myParser.exe $(objects)
12
  scan.o: scan.l parse.c
  parse.o: parse.y
14
  extra.o: extra.c
15
  clean:
    $(RM) *.o *.tab.h parse.c myParser.exe output
17
18
    make clean
19
    make
20
```