ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ Τμήμα Πληροφορικής



Τεχνικό Εγχειρίδιο «Εκπαιδευτικό Λογισμικό»

«αριθμός άσκησης»	Τελική εργασία
Ονόματα φοιτητών – Αριθμός	Πετρίδης Αχιλλέας Π18211
Μητρώου	Φύτρος Ευάγγελος Π18220
Ημερομηνία παράδοσης	04/07/2022



ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1	Σχεδιασμός της εφαρμογής	3
2	Η Βάση δεδομένων	7
3	Σύνδεση μεταξύ των 2	8



1 Σχεδιασμός της εφαρμογής.

Σκοπός της εφαρμογής είναι να δημιουργηθεί ένα πρόγραμμα εκμάθησης μιας γλώσσας προγραμματισμού (Στην συγκεκριμένη προτιμήθηκε η γλώσσα C#) μέσω multiple choice questions.

Η εργασία υλοποιήθηκε στο περιβάλλον του Visual Studio με κυριά γλώσσα προγραμματισμού την c# και ως βάση δεδομένων χρησιμοποιήθηκε η PostgreSQL με πρόγραμμα το PgAdmin 4.

Ξεκινώντας με τη εφαρμογή.

Χρησιμοποιήθηκαν 3 Windows form applications και 4 user controls με σκοπό να υπάρχει ομαλή εκτέλεση της εφαρμογής. Συγκεκριμένα τα Windows forms ήταν:

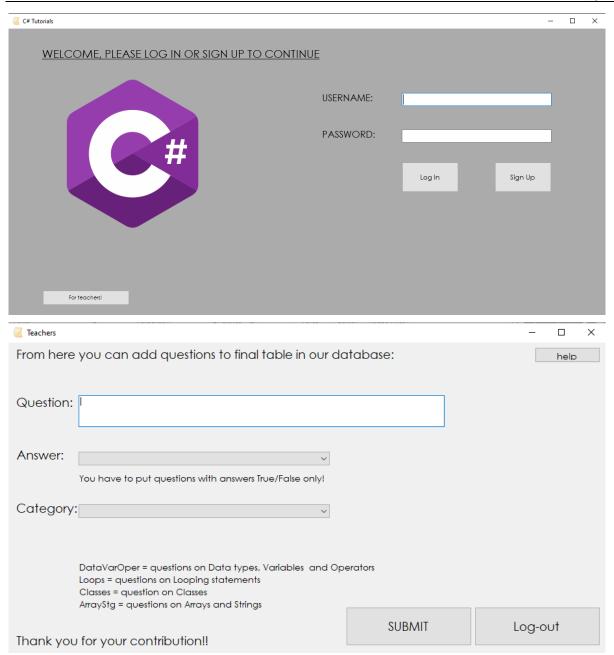
- 1. Form1.cs, οπού βρίσκεται το περιεχόμενο της εφαρμογής με όλα του τα στοιχεία και είναι το κύριο μέρος αυτής
- 2. LoginForm.cs, οπού είναι το Log In της εφαρμογής με σκοπό την αναγνώριση των χρηστών
- 3. Teachers.cs, οπού είναι ένα ξεχωριστό μέρος της εφαρμογής και επιτρέπει στους καθηγητές να προστεθούν ερωτήσεις

Για τα User Controls:

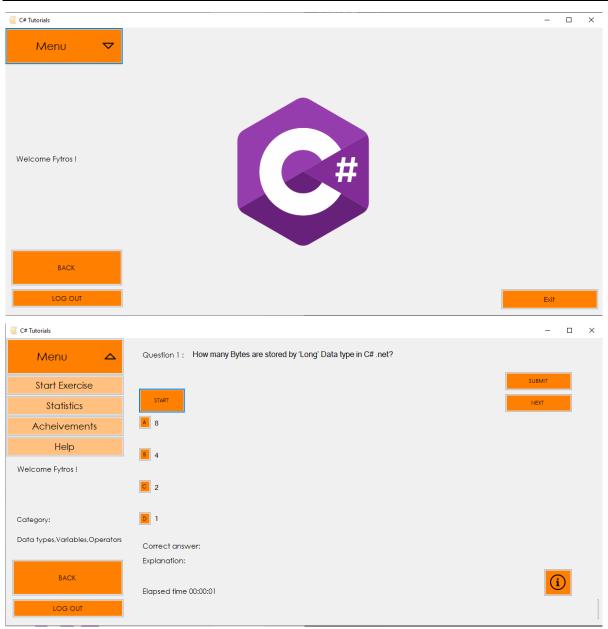
- 1. DVO.cs, οπού βρίσκεται το κύριο μέρος της εφαρμογής δηλαδή οι ερωτήσεις και όλες οι διεργασίες για αναγνώριση ερώτησης, έλεγχος για σωστό/λάθος και οι αντίστοιχες απαντήσεις και το ανέβασμα των στατιστικών στη ΒΔ.
- 2. Stats.cs, εκεί υπάρχουν τα στατιστικά του κάθε χρήστη που κατεβάζοντας από τον αντίστοιχο πίνακα και φορτώνονται στο πρόγραμμα
- 3. Achievements.cs, σε αυτό το μέρος υπάρχουν εξτρά πράγματα, δηλαδή η ευκαιρία να ξεκλειδώσει ο χρήστης βραβεία και εξτρά ερωτήσεις Μόνον εάν έχουν ολοκληρώσει μια κατηγορία με τέλειο βαθμό (δηλαδή 7 σωστές απαντήσεις από τις 7)
- 4. Help.cs, οπού παρέχεται On-line βοήθεια για την εφαρμογή με σκοπό να την κάνει πιο κατανοητή στους χρήστες.

Παρακάτω βρίσκονται μερικά Screenshots από την εφαρμογή:







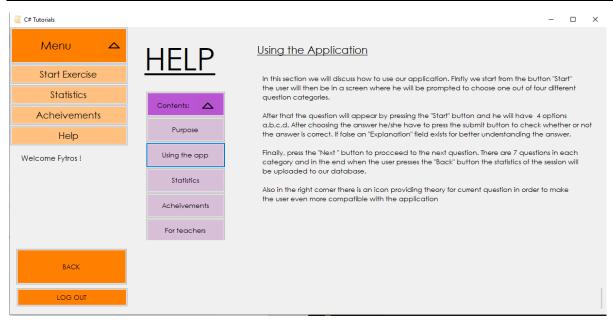












2 Η Βάση δεδομένων

Όπως αναφέρθηκε χρησιμοποιήθηκε η έκδοση PgAdmin 4.4 με γλώσσα SQL την PostgreSQl. Δημιουργήθηκαν 6 πίνακες με τις αντίστοιχες στήλες τους οι οποίοι είναι οι:

- 1. users:
 - a. username(Primary Key)
 - b. pwd(password)
- 2. stats
 - a. correct (correct answer total)
 - b. mistake (wrong answer total)
 - c. qcategory (question category)
 - d. username (foreign Key)
 - e. time (time in seconds for completion)
- 3. questions
 - a. qid (question primary key)
 - b. question
 - c. a1
 - d. a2
 - e. a3



- f. a4
- g. qcategory (question category)
- h. correct (correct answer)
- i. explanation
- 4. teachers
 - a. username
 - b. pwd (password)
- 5. final
 - a. question
 - b. category (question category)
 - c. answer (correct answer true or false)\
- 6. theory
 - a. category (primary key)
 - b. theory

3 Σύνδεση μεταξύ των 2

Χρησιμοποιήσαμε το namespace NpgSQl για να συνδέσουμε την βάση μας με το Visual studio.