

```
glm::detail::_swizzle  
_base0< ValueType, N >
```

```
glm::detail::_swizzle  
_base1< ValueType, P,  
VecType, E0, E1, E2,  
E3, N >
```

```
glm::detail::_swizzle  
_base2< ValueType, P,  
VecType, N, E0, E1, E2,  
E3, (E0==E1||E0==E2||E0  
==E3||E1==E2||E1==E3||E2==E3)>
```

```
glm::detail::_swizzle  
< N, ValueType, P, VecType,  
E0, E1, E2, E3 >
```