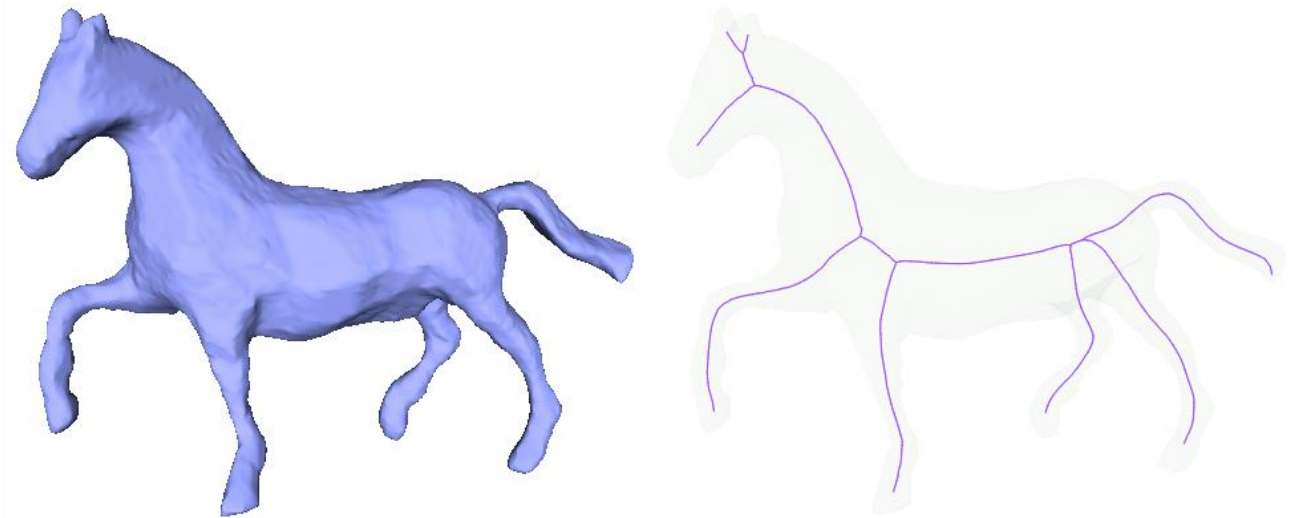


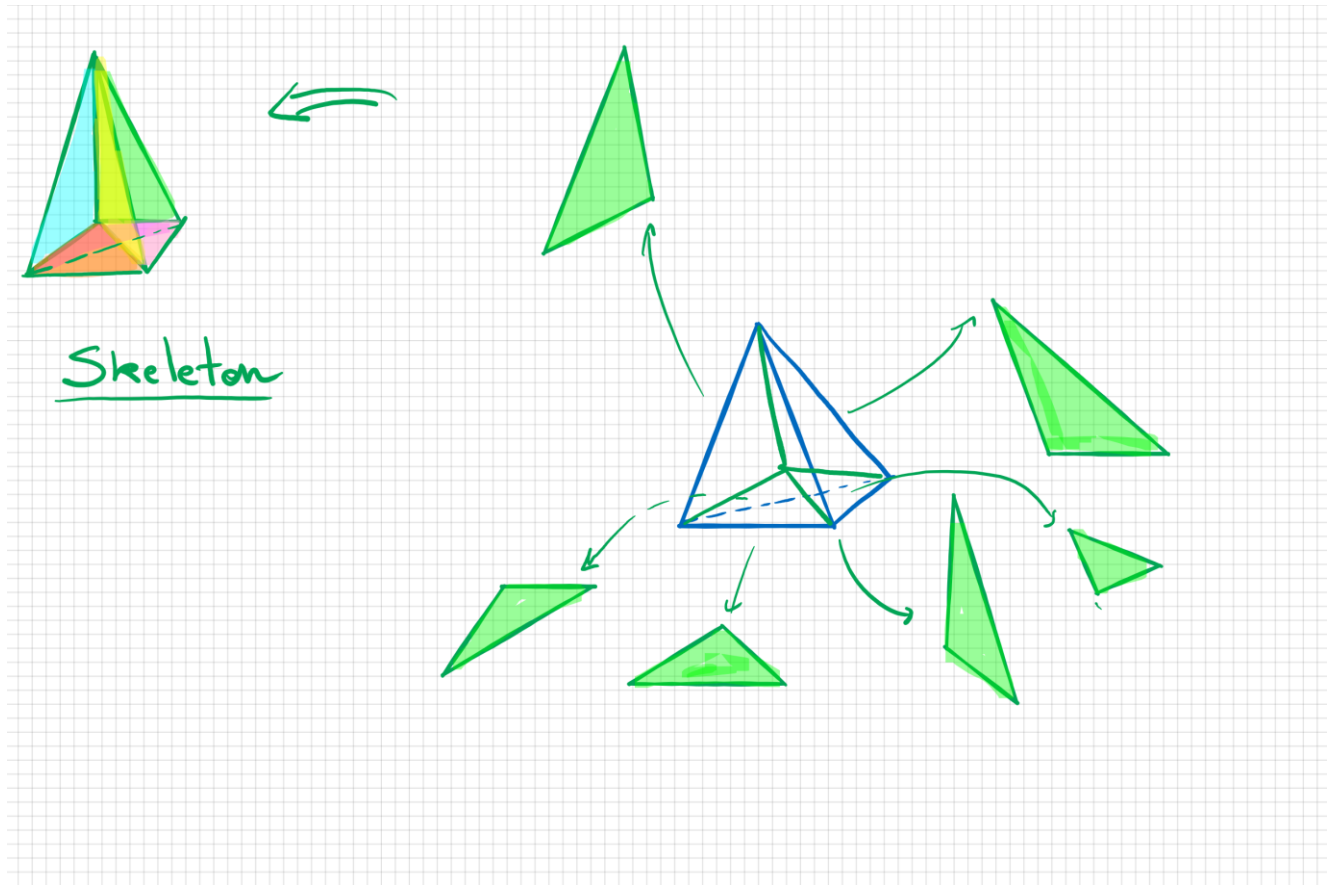
Squelette de formes 3D en C3GA

Adam NAILI

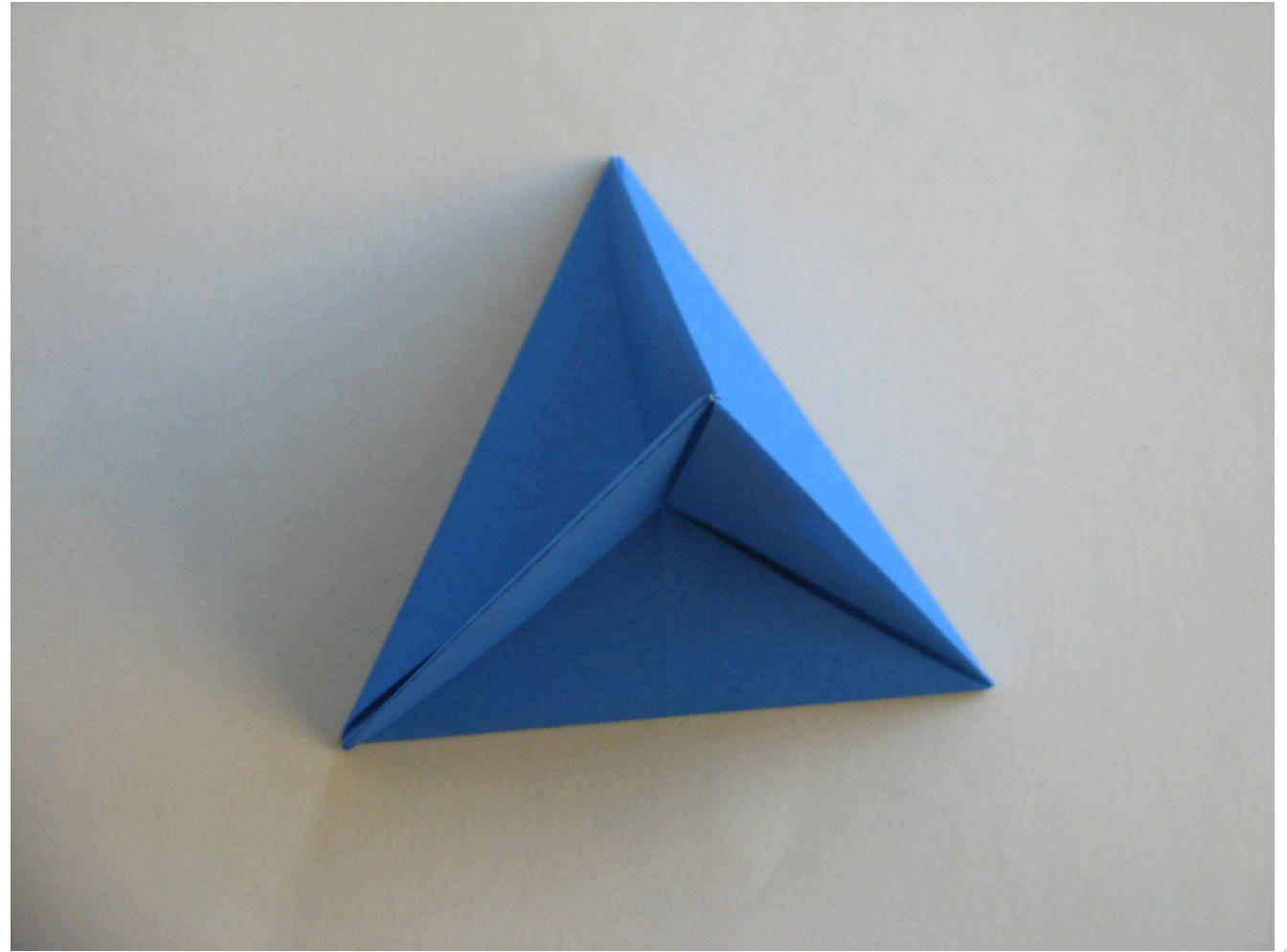
Exemple de
squelette d'un
maillage 3D



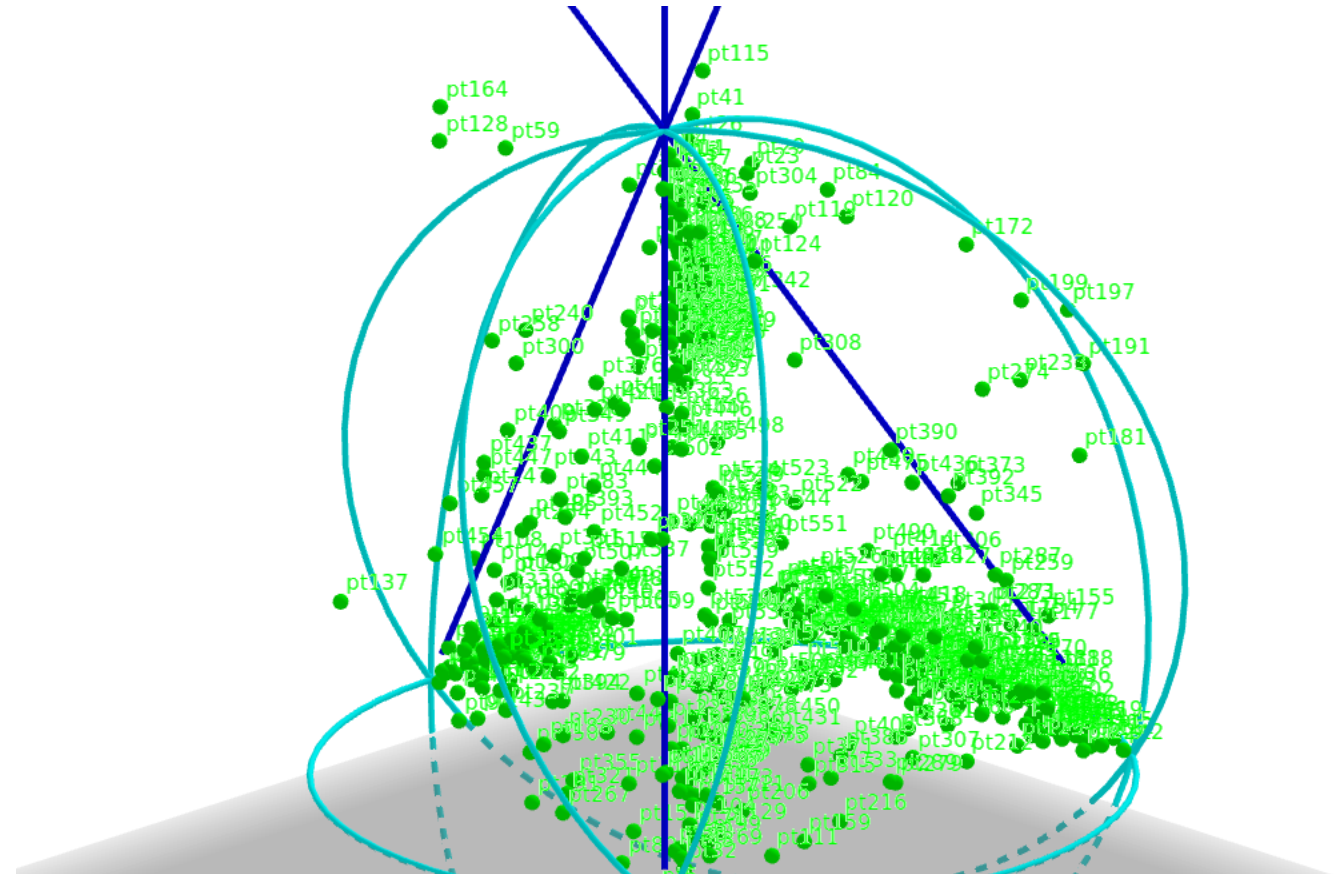
Squelette de tétraèdre



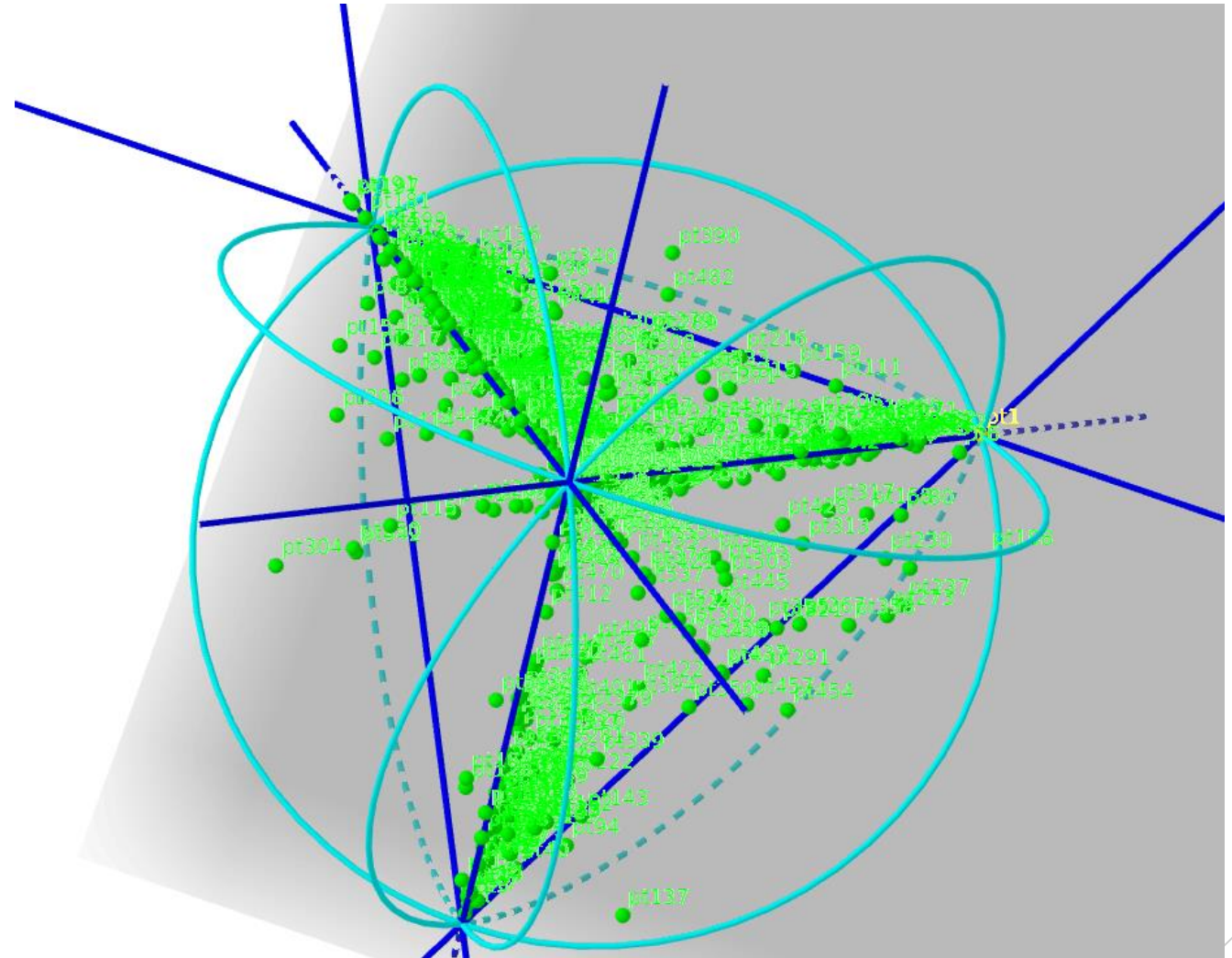
Origami d'un
squelette de
tétraèdre



Résultat obtenu
avec un tétraèdre
(vue de profil)



Résultat obtenu
avec un tétraèdre
(vue du dessus)



Limite de la technique : Boules externes

