

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 18

JP

Ist1103559 – Miguel Gomes

Ist1103155 – Rui Amaral

1. Manual de utilizador

- Tecla 1 – Move o Rover para a esquerda
- Tecla 3 – Move o Rover para a direita
- Tecla 7 – Dispara o missil
- Tecla C – Começa o jogo
- Tecla D – para / recomeça o jogo
- Tecla E – termina o jogo

2. Comentários

- Os objetivos do enunciado foram realizados na íntegra
- Optamos pela utilização de processos