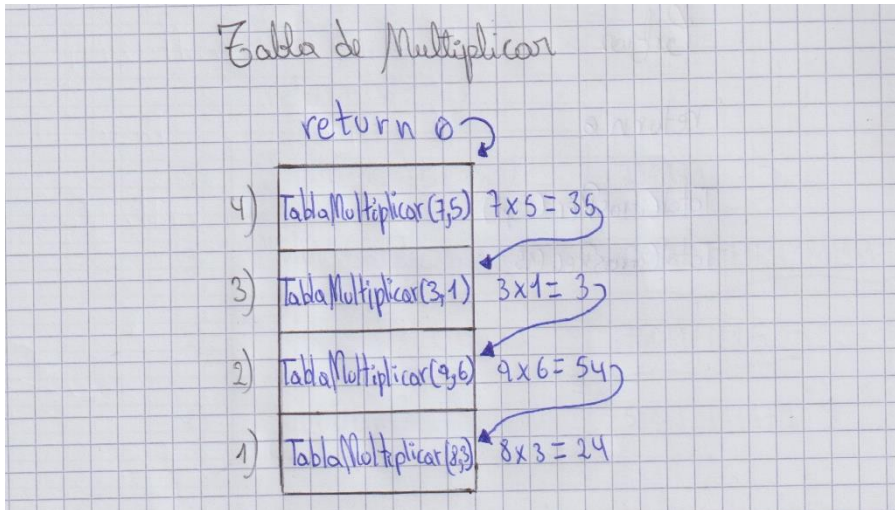
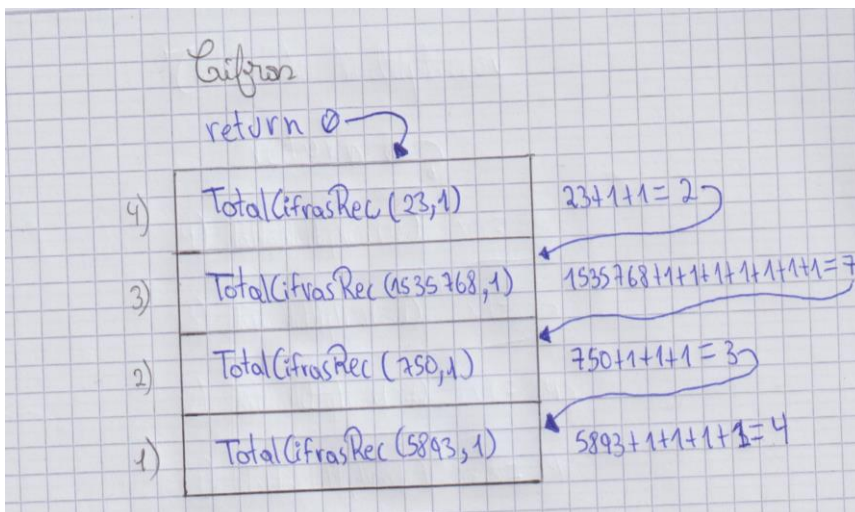


Graficando la Pila de Llamadas en las Funciones Recursivas

2) Diseña la función recursiva que imprima la una tabla de multiplicar. La función debe recibir 2 parámetros: el primero representa la tabla, y el segundo representa el límite inferior de esa tabla.



3) Diseñe la función recursiva que cuente el total de cifras que tiene un número entero.



4) Diseña la función recursiva que imprima la una tabla de multiplicar, de manera descendente desde el 10 al 1.

Tabla de Multiplicar descendente
return 0 ↴

4)	Tabla Multiplicar Desc (11, 10)	$11 \times 10 = 110$
3)	Tabla Multiplicar Desc (3, 10)	$3 \times 10 = 30$
2)	Tabla Multiplicar Desc (7, 10)	$7 \times 10 = 70$
1)	Tabla Multiplicar Desc (2, 10)	$2 \times 10 = 20$