



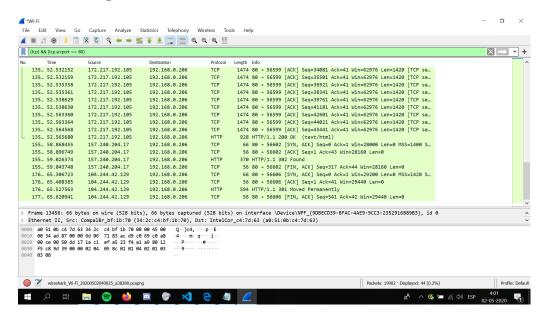
Wireshark

Sebastián Campos 201773517-1 Axel Reyes 201773502-3

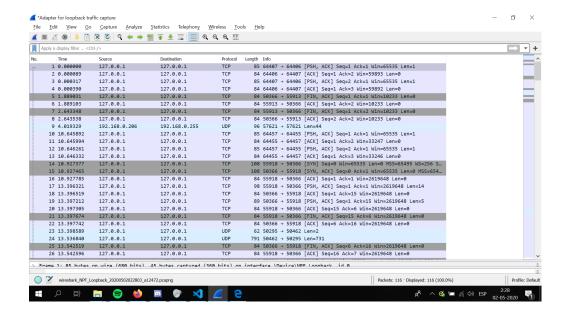
Mayo 2020

1. Referente a los mensajes realizados por las aplicaciones: ¿Qué tipos de protocolo espera ver? ¿Cuáles encontró? Justifique sus expectativas y las diferencias que encuentre.

Dentro de los protocoles que se esperó observar estaban TCP, UDP y HTTP. Luego, al utilizar Wireshark encontramos que dentro de la interfaz de Wi-Fi se encontró TCP, HTTP y protocolo de IP como se puede ver en la imagen:



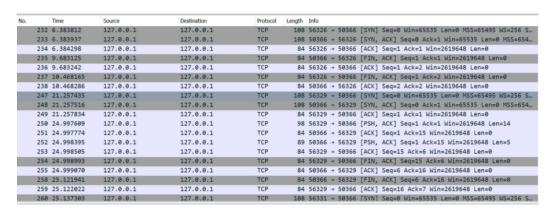
Mientras que para la interfaz de Adapter for loopback traffic capture se encontró TCP, UDP y protocolo de IP:

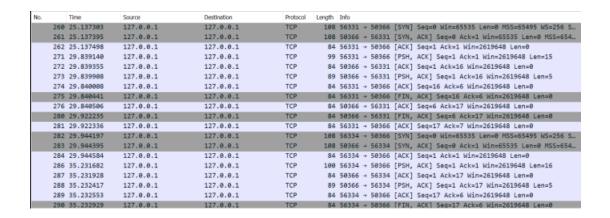


2. Las interacciones vía TCP entre el cliente y el servidor, ¿deben ocupan los mismos puertos a lo largo del tiempo? ¿Coincide con lo visto en Wireshark? Fundamente.

No necesariamente. Si bien el servidor 'bindea' un puerto (el cuál se mantendrá constante para el mismo cliente y entre clientes), el puerto utilizado por el cliente variará, ya que el socket utilizado por el cliente no tiene ningún puerto específico asociado.

Al recurrir a WireShark, obtuvimos las siguientes capturas:

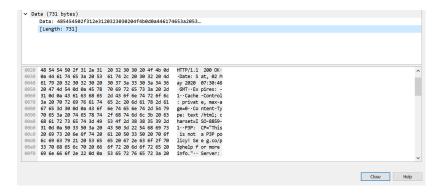




El puerto relacionado al servidor es el 50366, en las imágenes se puede notar que interactúa por lo menos con 4 puertos distintos: 56331, 56334, 56326 y 56329.

3. Los contenidos de los mensajes enviados entre las aplicaciones, ¿son legibles?

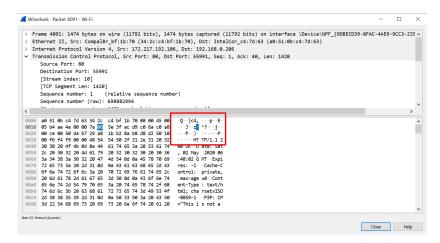
Wireshark muestra el mensaje codificado a la izquierda, y el mensaje decodificado a la derecha, como se puede ver en la imagen:



Por lo tanto, al necesitar que Wireshark decodifique el mensaje, este no sería legible a priori.

4. Encuentre la respuesta a la consulta HTTP recibida por el servidor, ¿el header es igual al almacenado por el cliente, o existe alguna diferencia importante? Explique.

Al compara el mensaje decodificado mostrado por Wireshark y el que almacena el cliente, se puede observar difieren en algunos códigos al principio como se ve en la siguiente imagen:



Luego, se puede observar el html entregado (el cual no lo guarda el cliente), y finalmente se ven unos códigos que puede que sean como los del inicio o simplemente formen parte del html:

