

Livrable 1 Programmation Système

Groupe 1

Eddy AMANI, Louis DUMONT, Maxime EY,
Guillaume HARNIST

Table des matières

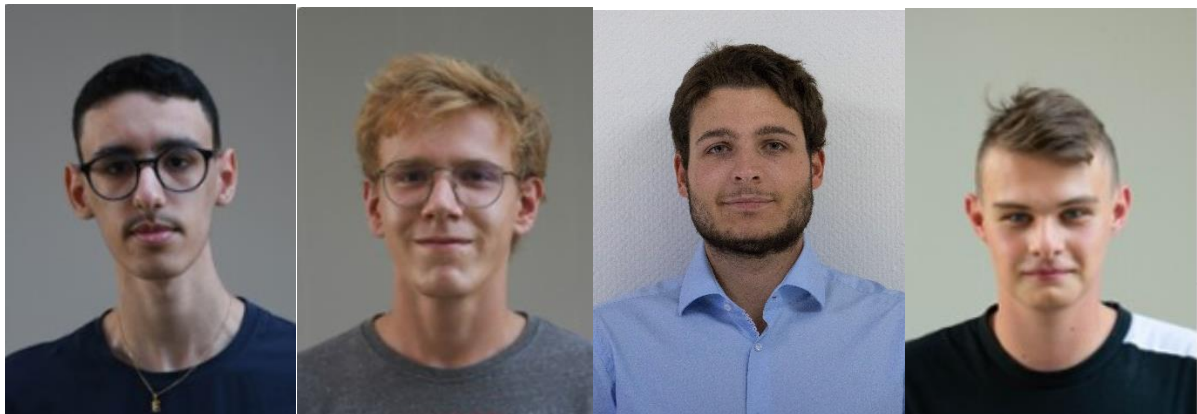
I-	Présentation du projet.....	3
1)	Contexte.....	3
2)	Présentation de l'équipe.....	3
3)	Présentation du livrable.....	3
II-	DOCUMENTATION UTILISATEUR DE L'UTILISATION	4
III-	EMPLACEMENT PAR DEFAULT :	5
IV-	CONFIGURATION MINIMALE :	5

I- Présentation du projet

1) Contexte

Notre équipe hérite de la responsabilité du projet "EasySave" qui consiste à développer un logiciel de sauvegarde. Ce logiciel sera développé en C# avec la technologie .NET de Microsoft et un manuel d'utilisation et des informations support/client seront disponibles aux différents collaborateurs.

2) Présentation de l'équipe



L'équipe en charge du projet est composée de Eddy AMANI, Louis DUMONT, Maxime EY et Guillaume HARNIST (le chef de projet).

3) Présentation du livrable

Ce premier livrable consiste en la version 1.0 de l'application qui est une application Console utilisant .NET Core. Cette console devra permettre de créer jusqu'à 5 travaux de sauvegarde, chacun défini par un nom, un type de sauvegarde et deux répertoires (source et cible), qui pourront être des disques locaux, des disques externes ou des lecteurs réseaux.

En plus des éléments techniques, la console devra être utilisable par des utilisateurs francophones et anglophones.

Les sauvegardes pourront concerner un seul travail ou l'ensemble des travaux et devra être appliquées sur tous les éléments du répertoire source.

Deux fichiers logs seront créés pour cette application : un fichier log journalier (contenant les informations des travaux de sauvegarde tels que le nom, l'horodatage, l'adresse du fichier source et celle du fichier de destination, la taille du fichier et le temps de transfert) ainsi qu'un fichier d'état d'avancement du travail de sauvegarde (contenant le nom, l'horodatage, l'état du travail, le nombre de fichiers éligibles, la taille des fichiers à transférer et la progression avec la taille et le nombre de fichiers restants en plus des adresses du fichier source et du fichier de destination).

II- DOCUMENTATION UTILISATEUR DE L'UTILISATION

Lors de la première utilisation, l'utilisateur devra choisir la langue de fonctionnement de l'application : français ou anglais. Ce choix n'est pas définitif, car l'utilisateur pourra facilement choisir de changer de langue ultérieurement dans le menu de l'application.

Ensuite, l'utilisateur arrive dans le menu principal de notre application EasySave, dès lors il aura accès au menu d'actions suivant :

1. Lancer le travail de sauvegarde
2. Définir le travail de sauvegarde
3. Ouvrir le dossier log
4. Changer la langue
5. Ouvrir le dossier de configuration
0. Quitter le programme.

Explication des différentes actions :

1. Lancer le travail de sauvegarde :

L'utilisateur devra choisir un travail de sauvegarde à exécuter. Il pourra aussi rentrer la lettre « a » pour exécuter tous les travaux.

2. Définir le travail de sauvegarde :

L'utilisateur pourra ici configurer les travaux de sauvegarde, tout d'abord il devra choisir quel travail configurer, puis lui donner un nom, puis rentrer le dossier source du travail de sauvegarde et ensuite rentrer le dossier de destination avant de choisir le type de sauvegarde à effectuer complète ou bien différentielle. Il aura aussi la possibilité de garder les anciennes configurations en tapant « rien » pour ne rien modifier.

3. Ouvrir le dossier log :

Cette option a pour but d'ouvrir le dossier des logs et choisir quel fichier ouvrir.

4. Changer la langue :

L'utilisateur peut ici choisir la langue du programme qu'il souhaite.

5. Ouvrir le dossier de configuration :

L'utilisateur peut ici réinitialiser les fichiers logs, ainsi que les différents chemins empruntés par les sauvegardes.

0. Quitter le programme.

III- EMLACEMENT PAR DEFAUT :

Certains fichiers sont configurés à des emplacements par défaut.

Les paramètres de l'applications : *%AppData%\EasySave\Settings.json*

Les travaux de sauvegarde : *%AppData%\EasySave\BackupWorks.json*

Les logs d'état : *%AppData%\EasySave\StateLog.json*

Les logs journaliers : *%AppData%\EasySave\Logs\EasySave_Log_{}.json*

IV- CONFIGURATION MINIMALE :

Pour faire fonctionner l'application, il est nécessaire que l'utilisateur dispose d'un ordinateur avec au minimum 4 GB de mémoire vive avec un Système d'exploitation Windows 10 ou une version supérieure.

La mémoire de l'ordinateur devra avoir une espace de stockage de 500MB afin d'assurer une expérience optimale.