

Livrable 3 Programmation Système

Groupe 1

Eddy AMANI, Louis DUMONT, Maxime EY,
Guillaume HARNIST

Table des matières

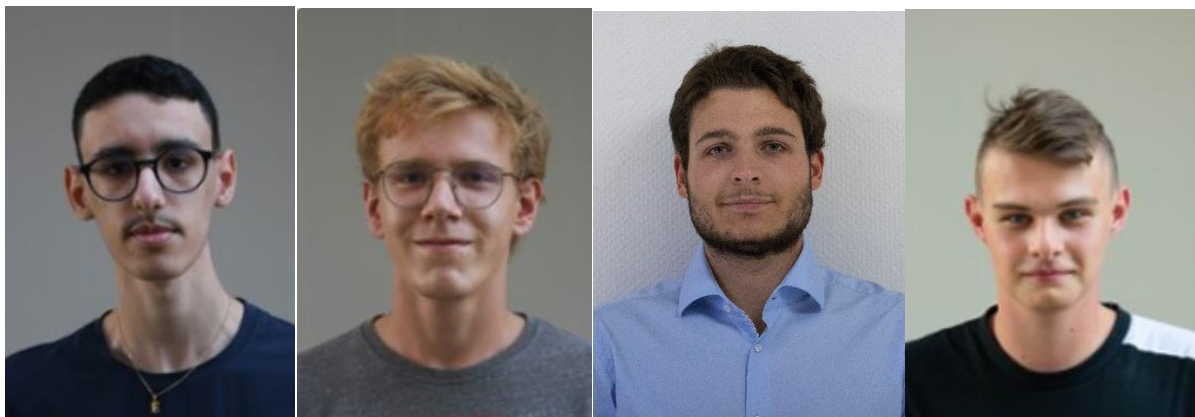
I-	Présentation du projet.....	3
1)	Contexte.....	3
2)	Présentation de l'équipe	3
3)	Présentation du livrable	3
II-	DOCUMENTATION UTILISATEUR DE L'UTILISATION.....	5
III-	EMPLACEMENT PAR DEFAULT :	6
IV-	CONFIGURATION MINIMALE :	6

I- Présentation du projet

1) Contexte

Notre équipe hérite de la responsabilité du projet "EasySave" qui consiste à développer un logiciel de sauvegarde. Ce logiciel sera développé en C# avec la technologie .NET de Microsoft et un manuel d'utilisation et des informations support/client seront disponibles aux différents collaborateurs.

2) Présentation de l'équipe



L'équipe en charge du projet est composée de Eddy AMANI, Louis DUMONT, Maxime EY et Guillaume HARNIST (le chef de projet).

3) Présentation du livrable

Ce livrable consiste en la version 3.0 de l'application qui est une application WPF .NET Core. Cette application devra permettre de créer un nombre illimité de travaux de sauvegarde, chacun défini par un nom, un type de sauvegarde et deux répertoires (source et cible), qui pourront être des disques locaux, des disques externes ou des lecteurs réseaux.

En plus des éléments techniques, l'application devra être utilisable par des utilisateurs francophones et anglophones. L'utilisateur pourra mettre en pause une ou plusieurs tâches à l'aide d'un bouton à tout moment.

Les sauvegardes pourront concerner un seul travail ou l'ensemble des travaux et devront être appliquées sur tous les éléments du répertoire source.

Deux fichiers logs seront créés pour cette application : un fichier log journalier (contenant les informations des travaux de sauvegarde tels que le nom, l'horodatage, l'adresse du fichier source et celle du fichier de destination, la taille du fichier et le temps de transfert) ainsi qu'un fichier d'état d'avancement du travail de sauvegarde (contenant le nom, l'horodatage, l'état du travail, le nombre de fichiers éligibles, la taille des fichiers à transférer et la progression

avec la taille et le nombre de fichiers restants en plus des adresses du fichier source et du fichier de destination).

Ensuite, nous avons également utilisé le logiciel de cryptage externe « Cryptosoft » afin de rendre plus sécurisé notre application ainsi que ses données.

En plus, nous avons ajouté un arrêt si une application spécifiée à l'avance dans les paramètres est en cours d'utilisation, le script ne peut plus être lancé tant que l'application en question n'est pas fermée.

Enfin, nous avons ajoutés la gestion de fichiers prioritaires à notre application afin que ces fichiers soient sauvegardés en premier durant une travail.

Pour finir, l'application est mono-instance, c'est-à-dire que l'application ne pourra être lancé d'une seule fois. Un message d'erreur apparaîtra dans le cas où on tente de lancer le logiciel une seconde fois.

II- DOCUMENTATION UTILISATEUR DE L'UTILISATION

Lors de la première utilisation, l'utilisateur devra choisir la langue de fonctionnement de l'application : français ou anglais. Ce choix n'est pas définitif, car l'utilisateur pourra facilement choisir de changer de langue ultérieurement dans le menu de l'application.

Ensuite, l'utilisateur arrive dans le menu principal de notre application EasySave, dès lors il aura accès au menu d'actions suivant :

Il y aura 3 grandes fenêtres, une pour le travail de sauvegarde, une avec les logs et une pour les paramètres. Dans la première fenêtre sur le travail, nous retrouvons trois sous-rubrique :

- La première sous-rubrique consiste en l'affichage de la liste des travaux de sauvegardes que nous avons défini. Si les dossiers de source et destination existent bien et sont disponibles, la sauvegarde va se lancer. L'utilisateur a la possibilité de mettre en pause la sauvegarde lorsque celle-ci est en cours d'exécution, tout en connaissant le statut de cette sauvegarde, c'est-à-dire les fichiers restants à sauvegarder via une barre de progression et le nom du fichier en train d'être sauvegardé à l'instant T. La sauvegarde peut reprendre si l'utilisateur décide de cliquer sur le bouton « Lancer ». Notez bien l'exécution de plusieurs travaux de sauvegarde se fera de manière séquentielle.
- La deuxième permet l'ajout d'un travail de sauvegarde en spécifiant le nom du travail, le fichier source, le fichier de destination et le type de sauvegarde.
- La dernière sous-rubrique est celle permettant d'éditer les différents travaux ajoutés au préalable en choisissant simplement lequel éditer ainsi que les nouvelles valeurs des caractéristiques que l'on souhaite modifier. C'est également dans cette sous-rubrique que l'on retrouve la fonctionnalité de suppression des travaux de sauvegarde.

Dans la deuxième rubrique, nous retrouvons les Logs. C'est la seule chose qui y figure avec le nom du fichier de log, son emplacement et sa taille. Il est également possible de l'ouvrir en double cliquant dessus depuis l'application.

Dans la dernière rubrique, nous retrouvons les paramètres où il est possible de modifier la langue, le format, la clé de cryptage, l'extension des fichiers à crypter, l'extension des fichiers prioritaires et les applications qui empêchent l'exécution de l'un de nos travaux de sauvegardes.

Nous avons inclus dans notre application une architecture client serveur utilisant le protocole TCP/IP pour établir une connexion entre l'application jouant le rôle de serveur et un poste client. Depuis un poste client, un utilisateur peut lancer un ou plusieurs travaux de sauvegarde et avoir accès au statut de la sauvegarde en cours, à condition bien sûr qu'il se connecte au poste serveur qui devra lui-même être lancé.

III- EMLACEMENT PAR DEFAUT :

Certains fichiers sont configurés à des emplacements par défaut.

Les paramètres de l'applications : *%AppData%\EasySave\Settings.json*

Les travaux de sauvegarde : *%AppData%\EasySave\BackupWorks.json*

Les logs d'état : *%AppData%\EasySave\StateLog.json*

Les logs journaliers : *%AppData%\EasySave\Logs\EasySave_Log_{}.json*

IV- CONFIGURATION MINIMALE :

Pour faire fonctionner l'application, il est nécessaire que l'utilisateur dispose d'un ordinateur avec au minimum 4 GB de mémoire vive avec un Système d'exploitation Windows 10 ou une version supérieure.

La mémoire de l'ordinateur devra avoir une espace de stockage de 16 Go afin d'assurer une expérience optimale.