



CYRIL DE LAJUDIE

Ingénieur DevOps & Full Stack

Disponible dès 2025

✉ cyril_de_lajudie@hotmail.fr

📍 Paris, France

🌐 www.cyrildelajudie.fr

COMPETENCES

DevOps: Kubernetes, Docker
Helm, Tilt
AWS, GCP, Azure
Gitlab CI, Github Actions

Outils Git, GitHub, GitLab
Node.js, Deno
MongoDB, Redis
PostgreSQL, MariaDB

Langages JavaScript, TypeScript
C, C++, C#
Python, Flutter, Dart
React.JS, React Native
Haskell, Lua

Divers SRE
FinOps
Troubleshooting
Cloud Architecture
Deep Diving

Qualités Humaines Autonome
Curieux
Passionné

Linguistique Français - C2
Anglais - C1 (950/990)
Allemand - A1

DIPLOMES ET FORMATIONS

EPITECH
2022-2023

PGE* | Titre d'expert en technologies de l'information

Université Laval
2021-2022

Université (Quebec City) | Coursus Epitech

EPITECH
2018 - 2021

PGE* | Bachelor en technologies de l'information

Lycée Marie Curie
2015 - 2018

Filière scientifique

PGE = Programme Grandes Ecoles

ACTIVITES ET INTERETS

Fundy
2019-2022

Création d'un solution de crowdfunding par l'arrondi

- Finaliste des EPITECH Expérience 2022

PoC Innovation
2018-2021

Association étudiante de recherche et d'innovation www.poc-innovation.fr

- 2021 - Création d'une filiale Junior entreprise: PoC Services
- 2020/2021 - Vice-Président
- 2019/2020 - Trésorier
- 2018/2019 - Responsable hardware | Création de projets, workshop et hackatons autour de l'électronique et la robotique (arduino, raspPi, ESP..)

GMODSTORE
2016-2017

Création de plugins GLUA pour le jeu vidéo Garry's mod



CYRIL DE LAJUDIE

Ingénieur DevOps & Full Stack

✉ cyril_de_lajudie@hotmail.fr

📍 Paris, France

🌐 www.cyrildelajudie.fr

Disponible dès 2025

EXPERIENCES PROFESIONNELLES

Pitchy

DevOps

MARS 2023
AVRIL 2024

- Réduction des dépenses AWS grâce à l'optimisation des ressources, la mise en place de stratégies de scalabilité automatique, et l'utilisation de services à la demande.
- Réduction des délais de génération de vidéos de 40 % en migrant les processus de Windows Server vers macOS.
- Mise en place d'une gestion optimisée des fichiers volumineux via GitLab LFS (Large File Storage), facilitant ainsi les échanges entre équipes, notamment pour les motion designers travaillant sur des assets lourds.
- Élaboration et déploiement de plusieurs architectures logicielles modulaires, robustes et adaptées aux besoins d'évolutivité des produits Pitchy, en utilisant les Best Practice DevOps et Cloud.

RedPill

Fullstack Dev & DevOps

JUILLET 2022
DÉCEMBRE 2022

- Conception et développement d'une plateforme innovante de live shopping interactif, permettant une communication en temps réel entre les clients et les vendeurs, avec une forte composante UX/UI pour une expérience utilisateur optimale.
- Prise en charge du cycle complet de développement, depuis le prototypage jusqu'à la mise en production, incluant l'hébergement, la configuration d'infrastructures cloud, la CI/CD.

RedPill Live

Fullstack Dev

AVRIL 2021
AOÛT 2021

- Développement et optimisation d'un flux HTTP Live Streaming (HLS) pour réduire la latence des flux de streaming.
- Conception et intégration d'une solution de paiement automatisée via Stripe.
- Conception et développement de nouveaux microservices sur Google Kubernetes Engine (GKE)

Groupe Bel

Fullstack Dev

OCTOBRE 2020
MARS 2021

- Maintenance d'une solution de gestion de production en usine : Participation à la digitalisation des processus de production pour réduire l'utilisation de papier et améliorer la traçabilité des opérations, Interface SAP.
- Création d'un dashboard dynamique, en React avec l'api SAP, affichant la production en temps réel, diffusé dans le hall du siège social.

Quidol

Frontend Dev

JUILLET 2019
DÉCEMBRE 2019

- Renforcement de l'application mobile en ajoutant des fonctionnalités interactives et en améliorant la stabilité et la performance, contribuant ainsi à une meilleure expérience utilisateur.
- Conception et gestion de microservices évolutifs déployés via Google Kubernetes Engine, assurant une haute disponibilité et une gestion optimisée des ressources pour les utilisateurs de l'application Quidol.