

### 汇编语言与逆向技术

第5章 过程

王志

zwang@nankai.edu.cn updated on 31st Mar. 2020

南开大学 网络空间安全学院 2021/2022



### 本章知识点

- 1. 011yDbg简介
- 2. JMP和LOOP指令
- 3. 过程的定义和使用
- 4. 调用链接库中的函数





1. OllyDbg简介





- 32位Windows调试器(Debugger)
  - 反汇编,将CPU指令翻译为汇编语句
  - 动态追踪汇编语句的执行
  - Ring3级
  - 官网地址, http://www.ollydbg.de/





### OllyDbg加载可执行程序

★ OllyDbg - proc.exe - [CPU窗□ - 主线程, 模块 proc]

C	文件(F)	查看(V)	调试(D)	跟踪(T)	插件(P)	选项(O)	窗口(W)	帮助(H)		
00	打开(O) F3				U L E M W T C R K E					
	设置	置附加参数			OFFSET 00403000 00401070 EAX, 1000					
00	附力	∏(A)								
00	脱离(D)				EBX, 1000					
00	退出	退出(X)		Alt+X	ECX, 10					
00	GU	GUI language		>	0040103A OFFSET 0040300E					
00					EAX					



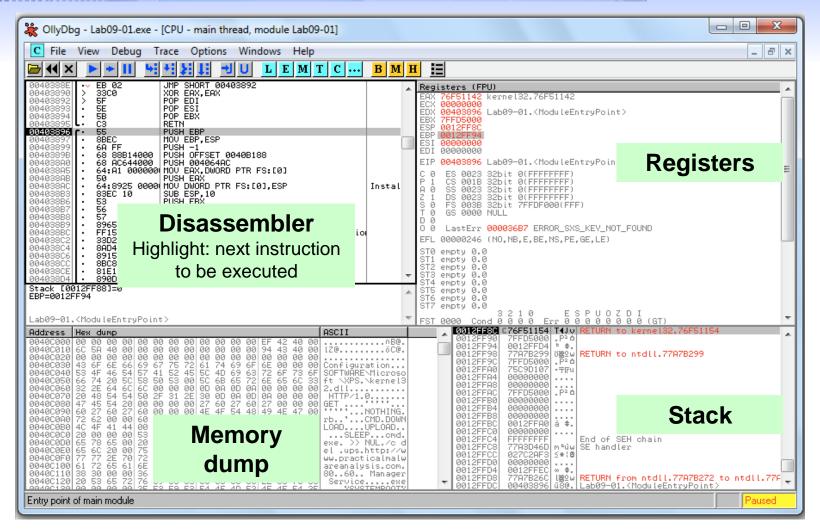


## OllyDbg加载可执行程序

<b>*</b> 0	OllyDbg - proc.ex	e - [CPU窗口 - 主线程, 模块	oroc]							
C	文件(F) 查看(V)	调试( <u>D</u> ) 跟踪(T) 插件( <u>P</u>	) 选项( <u>O</u> )	窗口(W)	帮助( <u>H</u> )					
	( × <b>)</b>	<u>+i +i ⊁i ‡i →i ∪</u>	L E M W	TCF	R K	в м н				
004	🤽 选择 32-位 可	执行文件及指定参数				>	< ASC:			
004 004	查找范围(I):									
004	名称	^	1	修改日期		<b>类型 ^</b>				
004	微信		2	2020/2/25 14:51						
004	dec2hex.exe	e	2	2020/3/16	应用					
004	■ hello.exe		2	2020/3/17 17:31						
004	mov.exe		2	2020/3/24 17:10						
004	notepad.ex	e	2	2020/2/26 11:34			跳轴			
004	proc.exe		2	2020/3/24 10:26						
004	<					>				
004 004 004	文件名(N): 打开(O)									
004	文件类型(T): 可执行文件,DLL 或链接 (*.exe,*.dll,*.lnk) ▼ 取消									
Des										
地;	参数:					▼	NSI.			
004	Current dir.						0			











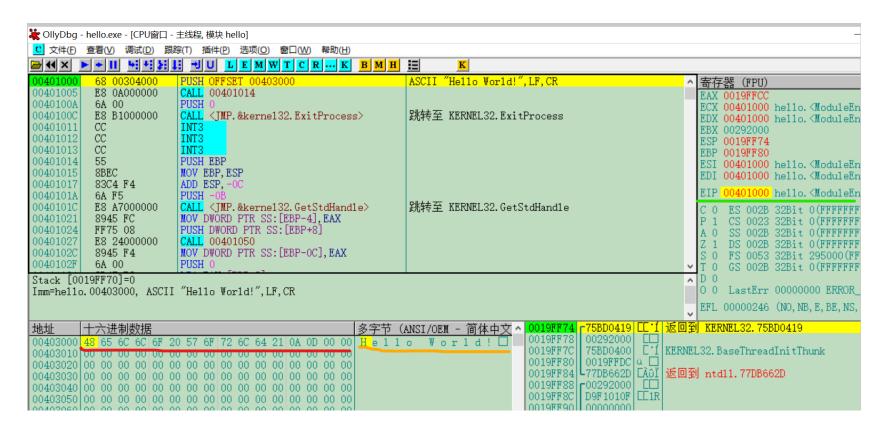
### 步入、步过调试







### 调试 "Hello World"







### 2. JMP和LOOP指令



### 控制转移

- 控制转移(transfer of control)是一种改变汇编语句执行顺序的方法。
  - 无条件转移
  - 条件转移





### 无条件转移

- · 将CPU控制权直接转移到指定的汇编语句
  - · 修改EIP为指定的内存地址
  - CPU从EIP指定的内存地址读取下一条机器指令





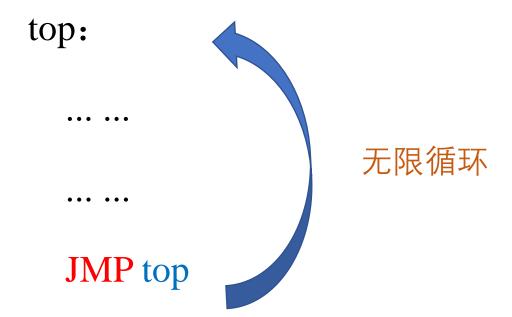
### JMP指令

- JMP 目的地址
- JMP指令实现CPU控制权的无条件跳转
- 目的地址是代码标号
  - 代码标号被汇编器翻译成内存地址
  - · CPU看到的是内存地址,不是代码标号





### 循环







### CMP指令

- · CMP指令, 比较目的操作数和源操作数
  - CMP reg, reg
  - CMP reg, imm
  - CMP mem, reg
  - CMP mem, imm
  - CMP reg, mem





### CMP指令

- 执行从源操作数中减掉目的操作数的减法操作
- 设置相应的标志位,不改变操作数
- 标志位: OF、SF、ZF、AF、PF、CF





### 条件跳转指令

- JA
- JB
- JE
- JNE
- •



MOV EAX, 100h

MOV EBX, 200h

CMP EAX, EBX

JA L1

INVOKE StdOut, ADDR str1

JMP L2

L1:

INVOKE StdOut, ADDR str2

L2:

INVOKE ExitProcess, 0





### LOOP指令

- LOOP 目的地址
- LOOP指令可以指定循环执行的次数
  - ECX寄存器作为循环计数器
  - LOOP指令执行时,ECX减1
  - 如果ECX不等于0, 跳转到目的地址
  - 如果ECX等于0,不跳转,顺序执行





### LOOP指令

MOV EAX 10h

MOV ECX 10h

L1:

INC EAX

LOOP L1





### 循环的嵌套

```
.data
  count DWORD 0
.code
 MOV ECX, 100; L1 循环100次
L1:
 MOV count, ECX
 MOV ECX, 10; L2 循环10次
L2:
  ... ....
  LOOP L2
 MOV ECX, count
 LOOP L1
```





### 数组求和

```
.data
  array DWORD 100h, 200h, 300h, 400h
.code
 MOV ECX, LENGTHOF array;循环次数
  MOV EDI, OFFSET array
  MOV EAX, 0
L1:
  ADD EAX, [EDI]
 ADD EDI, TYPE array
  LOOP L1
```





### 字符串赋值

```
.data
  src BYTE "Hello World", 0Dh, 0Ah, 0
  dst BYTE SIZEOF src DUP(0), 0
.code
  MOV ECX, SIZEOF src
  MOV ESI, 0
L1:
  MOV AL, BYTE PTR src[ESI]
  MOV BYTE PTR dst[ESI], AL
  INC ESI
  LOOP L1
```



```
.data
 num BYTE 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0
.code
 MOV ECX, 10
 MOV ESI, 0
L1:
 MOV AL, BYTE PTR num[ESI]
 ADD AL, 30h
 MOV BYTE PTR num[ESI], AL
 INC ESI
 LOOP L1
```





3. 过程的定义和使用



```
• C++中的函数定义
```

```
return_type function_name( parameter list ) {
   body of the function
}
```





- 返回类型:一个函数可以返回一个值。return\_type 是函数返回值的数据类型。
- 函数名称: 这是函数的实际名称。函数名和参数列表一起构成了函数签名。





- · 参数: 参数就像是占位符。当函数被调用时,向参数传递一个值, 这个值被称为实际参数。参数列表包括函数参数的类型、顺序、 数量。
- 函数主体: 函数主体包含一组定义函数执行任务的语句。





```
int max(int num1, int num2) {
  // 局部变量声明
   int result;
   if (num1 > num2)
     result = num1;
   else
     result = num2;
   return result;
```





# 允公允能日新月异过程

- 汇编语言中,一般使用术语"过程"(procedure) 表示高级语言中的函数、方法
  - 函数 (function), C/C++中称为函数
  - 方法 (method) ,JAVA中称为方法





- 汇编语言早于"面向对象"、"面向函数"的编程语言
  - 编译器是如何将这些高级语言中的函数、过程翻译成汇编语言的?





- 汇编语言把过程定义为以返回语句结束的命名语句块。
  - 使用PROC和ENDP伪指令来声明过程
  - 必须定义一个过程名字(标识符)





```
my_proc PROC
... ...
ret
my_proc ENDP
```

- 除启动过程之外,其它过程以ret指令结束
  - · 将CPU控制权转移到过程被调用的地方





### 启动过程 (main)

#### main PROC

•••

#### main ENDP

- 启动过程(main)的返回语句是
  - INVOKE ExitProcess, 0
  - 将CPU的控制权转移给Windows操作系统





### 过程的定义

• MyProc过程, 计算寄存器EAX、EBX、ECX之和

MyProc PROC

ADD EAX, EBX

ADD EAX, ECX

RET

MyProc ENDP





#### 允公允铭日新月异

### 过程的调用与返回

- CALL指令将CPU的控制权转移到新的内存地址执行指令,实现过程的调用
- RET指令将CPU的控制权返回到程序中过程被调用的地方继续执行





### 过程的调用与返回

```
main PROC
  MOV EAX, 1000h
  MOV EBX, 1000h
  MOV ECX, 1000h
  CALL MyProc
  INVOKE ExitProcess, 0
main ENDP
MyProc PROC
 ADD EAX, EBX
 ADD EAX, ECX
  RET
```

MyProc ENDP





### 过程的调用与返回

- 过程返回地址的保存
  - CALL指令调用之后,将过程的返回地址压入堆栈,将过程入口地址赋值给EIP,实现CPU控制权的转移
  - RET指令调用之后,将过程的返回地址赋值给EIP寄存器,实现CPU控制权的转移





### 过程的调用与返回







4. 调用链接库中的函数



### 链接库

- 链接库(Link Library)是一个文件,包含已经编译成机器码的过程。
  - includelib \masm32\lib\masm32.lib
  - includelib \masm32\lib\kernel32.lib





### PROTO伪指令

- PROTO伪指令用于声明链接库中的过程
- include \masm32\include\masm32.inc
- include \masm32\include\kernel32.inc





### PROTO伪指令

- StdOut
  - StdOut PROTO:DWORD
- StdIn
  - StdIn PROTO:DWORD,:DWORD
- ExitProcess
  - ExitProcess PROTO STDCALL:DWORD





### 汇编语言与逆向技术

第5章 过程

王志

zwang@nankai.edu.cn updated on 31st Mar. 2020

南开大学 网络空间安全学院 2021/2022



### 本章知识点

- 1. OllyDbg简介
- 2. JMP和LOOP指令
- 3. 过程的定义和使用
- 4. 调用链接库中的函数

