

汇编与逆向技术基础

第2章 IA-32处理器体系结构

王志 zwang@nankai.edu.cn

南开大学 网络空间安全学院 2021/2022

# 本草知识点

- 计算机体系结构
- IA-32处理器体系结构
- IA-32的内存管理





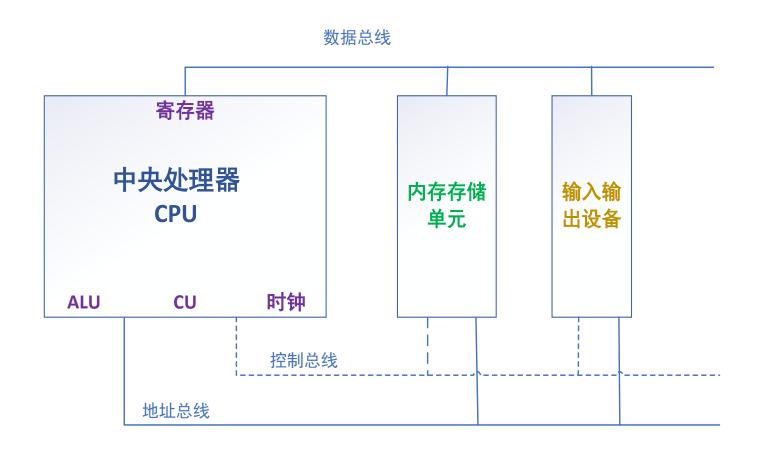
计算机体系结构

# 计算机基本概念允然日新月异

- 计算机基本结构
- 指令执行周期
- 内存的读取
- 程序是如何运行的



# 计算机基本结构允然日新月异





# 计算机基本结构允然日新月异

- 中央处理器(CPU,Central Processor Unit)进行计算和逻辑操作的 地方
  - 寄存器 (Register)
  - 时钟 (clock)
  - 控制单元 (CU, Control Unit)
  - 算数逻辑单元(ALU,Arithmetic Logic Unit)

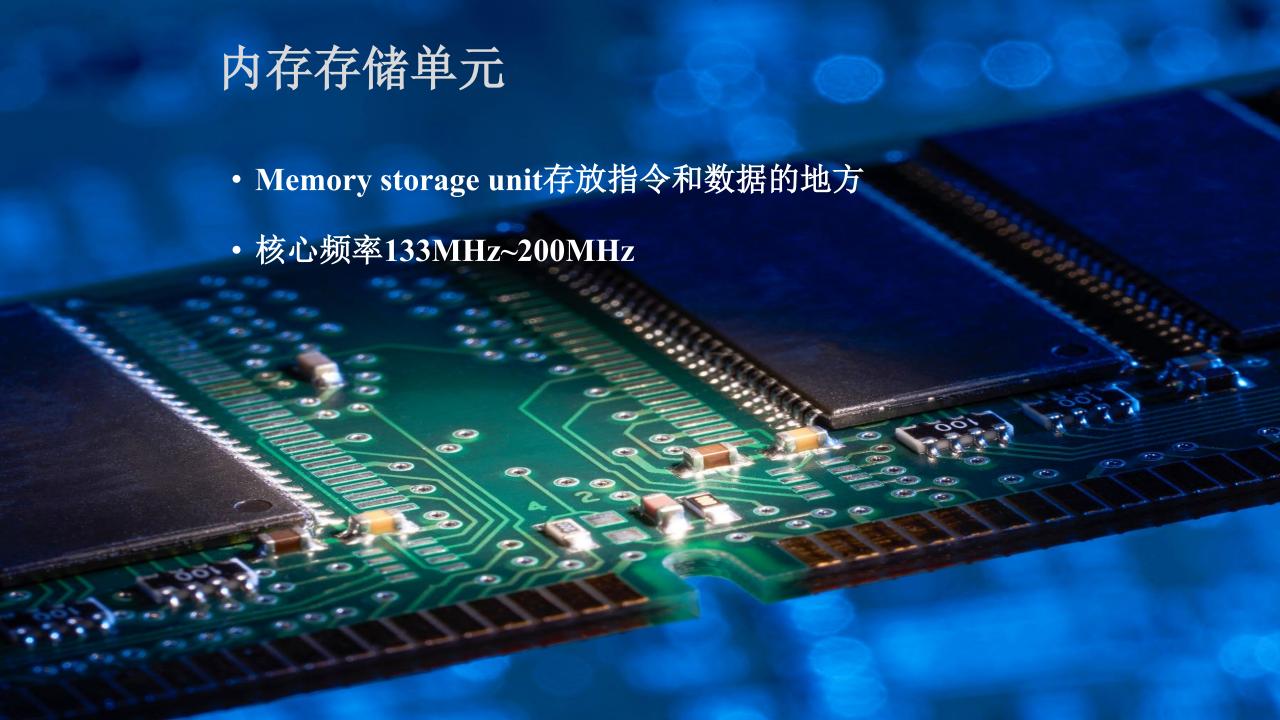


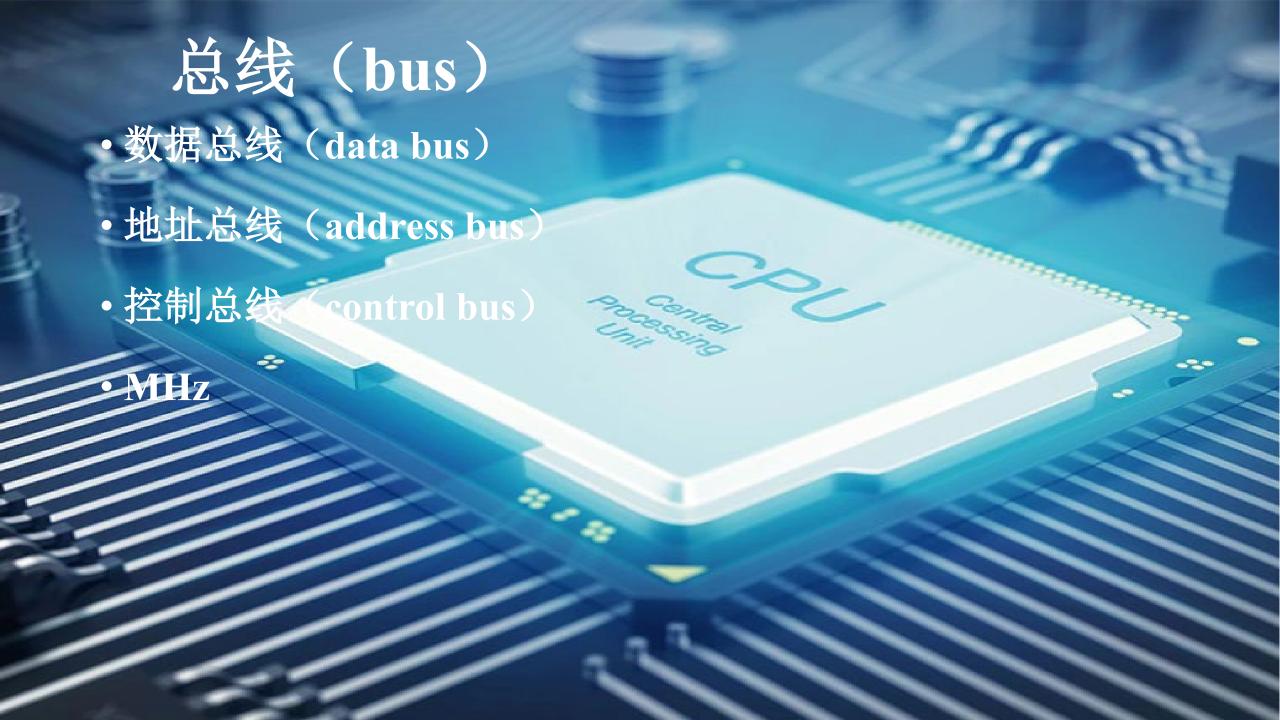


- 寄存器: 数据存储, 数量有限
- •时钟:同步CPU的内部操作
- 控制单元: 控制机器指令的执行步骤
- 算数逻辑单元: 算术运算、逻辑运算









# 指令执行周期公允然日新月异

- 单条机器指令的执行包括一系列操作
  - 取指令: 指令指针IP
  - •解码:控制单元CU确定执行什么操作
  - 取操作数: 从内存读操作数
  - 执行: 算数逻辑单元ALU
  - 存储输出操作数: 向内存写入





IA-32处理器体系结构

# IA-32处理器体系结构

- IA-32(Intel Architecture 32-bit)英特尔32位体系结构
  - 1985年 80386 CPU首先使用
  - 32位内存地址
  - 32位数据操作数



## 工作模式

- 实地址模式(Real-Address Mode)
  - 16位, 8086程序设计环境
- 保护模式 (Protected Mode)
  - 32位, IA-32程序设计环境
  - 虚拟8086模式: 执行8086程序



# 实地址模式。允公允然日新月异

- 16位的8086程序设计环境
  - 20条地址线
  - 存储空间1MB(2的20次方)



## 保护模式

- IA-32 CPU的存储管理和保护机制
  - 多任务操作系统
  - •程序有独立的4GB内存存储空间(2的32次方)





### 允公允帐日新月异

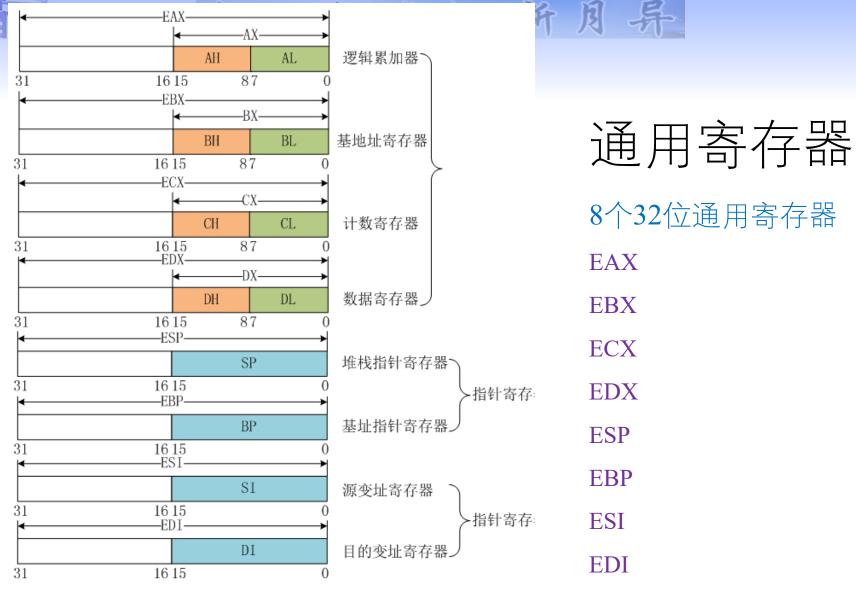
- IA-32 CPU 4GB 地址空间
  - 32位的寻址上限
- 8086只有1MB地址空间



## 寄存器(Register)

- · 寄存器是CPU内部的高速存储单元
  - 比内存的访问速度快很多
  - 优化循环结构执行速度,把循环计数变量放到寄存器中。









## 段寄存器

- CS: Code Segement, 代码段寄存器
- SS: Stack Segment, 栈段寄存器
- DS: Data Segment,数据段寄存器
- ES: Extra(Data) Segment, 数据段寄存器
- FS: Data Segment,数据段寄存器
- GS: Data Segment,数据段寄存器

```
00261DD7
8855 E0
mov edx,dword ptr ss:[ehp-0x20]

00261DDA
8802
mov eax,dword ptr ds:[edx]

00261DDC
8945 D8
mov dword ptr ss:[ebp-0x28],eax
```



# EFLAGS寄存器 允維 日新月异



ID X ID Flag (CPUID support) DF C Direction Flag

VIP X Virtual Interrupt Pending IF X Interrupt Enable Flag

VIF X Virtual Interrupt Flag TF X Trap Flag

C X Alignment Check SF S Sign Flag

VM X Virtual 8086 Mode ZF S Zero Flag

F X Resume Flag AF S Auxiliary Carry Flag

T X Nested Task PF S Parity Flag

IOPL X I/O Privilege Level CF S Carry Flag

OF S Overflow Flag

Bit Positions shown as "0" or "1" are Intel reserved. S = Status Flag C = Control Flag X = System Flag





• 零标志(ZF): 若算数或者逻辑运算结果为0则将其置1,反之清零

- xor eax, eax
- jz



## 世代洪

- 进位标志(CF): 在无符号算术运算的结果最高有效位(most-significant bit)发生进位或借位则将其置1,反之清零。
  - add eax, 0xffffffff
  - jc



## 光山北東土龙公允能日新月异

- 溢出标志(OF): 在有符号算术运算的结果是较大的正数或较小的负数,并且目的操作数无法容纳时,将该位置1,反之清零。
- 这个标志为带符号整型运算指示溢出状态。



#### 

- · 符号标志(SF): 该标志被设置为有符号整型的最高有效位。
- 0表示算术或者逻辑运算结果为正
- 1表示算数或者逻辑运算结果为负



# 奇偶标志。龙公允然日新月异

- 奇偶标志 (PF): 如果结果的最低有效字节(least-significant byte) 包含偶数个1位则该位置1,否则清零。
- 数据校验



# 辅助进位标念公允然日新月异

- 辅助进位标志(AC): 如果算术操作在结果的第3位发生进位或借位则将该标志置1,否则清零。
- 这个标志在BCD(binary-code decimal)算术运算中被使用。



# 控制标志

#### • 方向标志 (DF)

- 控制串指令(MOVS, CMPS, SCAS, LODS以及STOS)
- 设置DF标志使得串指令自动递减(从高地址向低地址方向处理字符串), 清除该标志则使得串指令自动递增
- STD以及CLD指令分别用于设置以及清除DF标志。



### 

- TF: 将该位设置为1以允许单步调试模式,清零则禁用该模式。
- 调试器的单步调试功能



# 龙公允然日新月异

- · 指令指针寄存器(EIP)存放下一条机器指令的内存地址。
- 跳转指令可以修改指令指针寄存器





IA-32内存管理

# IA-32内存管理 允然 日新月异

- IA-32保护模式的内存管理比实地址模式要复杂
  - 多任务
  - 多用户
  - 段模式、页模式
  - 页模式也是基于段模式的,通常称为段页式



## 平坦模式 (FLAT)

- •每个程序有独立的4GB虚拟地址空间
  - 数据
  - 指令
  - 数据 ←→ 指令
- 虚拟地址到物理地址的转换是透明的





## 段管理

- •一般保护模式的程序有3个段
  - 代码段, CS
  - 数据段, DS
  - 堆栈段, SS
- 段是一块内存空间



## 段管理

- GDT(Global Descriptor Table)全局描述符表
  - 整个系统只有一个GDT(64bit)
  - Intel提供了一个寄存器GDTR用来存放GDT的入口地址
- LDT(Local Descriptor Table)局部描述符表
  - 每个程序都有自己的LDT
  - IA-32为LDT的入口地址也提供了一个寄存器LDTR
  - 因为在任何时刻只能有一个任务在运行,所以LDTR也只需要有一个





### 段寄存器

- index(13bits),段描述符在表中的索引
- TI(1bit),0是GDT,1是LDT
- RPL (2bits), Request Privilege Level, 权限
  - Ring 0, Kernel Mode
  - Ring 3, User Mode





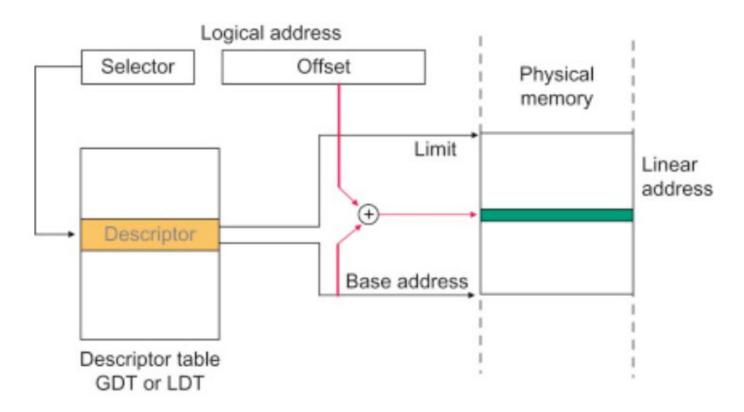
	+ Segment Selecto	tor Register
++	GDT	LDT
+	>   Null Descriptor	+ + 
	Descriptor 1	Descriptor 1
		I
+		Ì





#### 允公允帐日新月异

## 段模式





## 分页机制

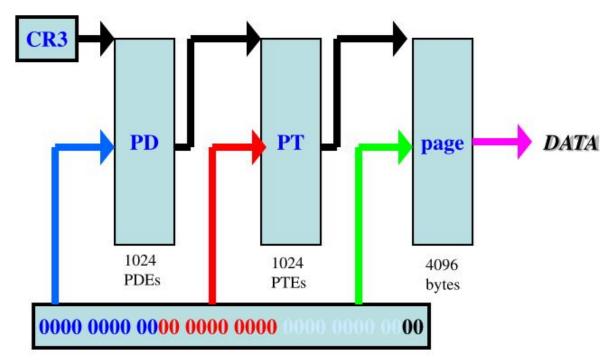
- 段又被分割成内存页 (page)
- 内存页统一为4096字节的内存块
- 提高内存的利用率,减少内存碎片
- 页交换,不使用的内存页被交换到硬盘上
  - 虚拟内存空间大于实际的物理内存空间
  - 页交换降低程序执行速度





## 分页机制

#### Virtual Address Translation



页目录表(PDT)的每一项元素 称为页目录表项(PDE) 每个页目录表项指向一个页表 (PTT)

每个页表的大小为4KB,即一个 页表可以存储**1024个**页表项(PTE)

页表(PTT)的每一个元素称为 页表项(PTE) 页表项(PTE)所指向的才是真 正的物理页





汇编与逆向技术基础

第2章 IA-32处理器体系结构