

第四章 语法分析



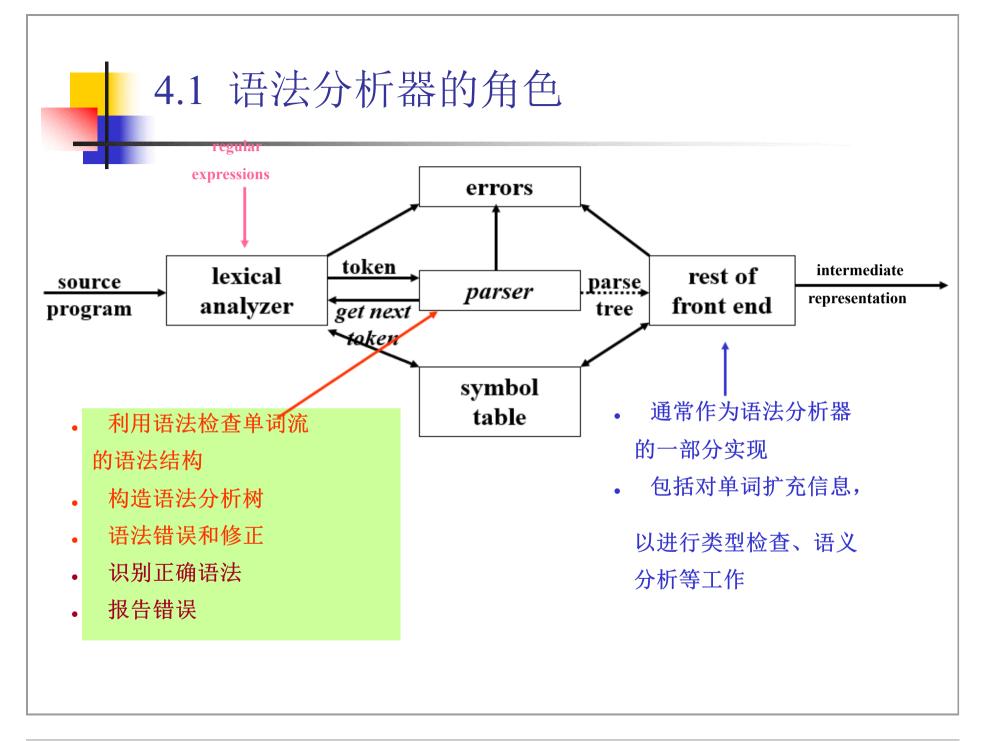
学习重点

- 上下文无关文法
- 自顶向下分析方法: 递归实现、表驱动
- 自底向上分析方法
 - □算符优先分析方法
 - □ LR分析方法
 - > SLR
 - ► 规范LR
 - > LALR



概述

- 为什么使用上下文无法文法?
 - □精确、容易理解的语法描述
 - □特定类别语法——编译器自动构造 额外好处——发现二义性和难于分析的结构
 - □加入特殊结构——翻译、错误检测 基于语法的翻译方法描述——□程序
 - □ 语言发展变化(新语句,语句变化…)
 - ——容易增加新结构,修改已有部分
 - ADA □ ADA9x, C++增加: 模板、异常





三类语法分析器

- 通用分析器,Cocke-Younger-Kasami算法,适用任何文法,效率低
- 自顶向下分析器,top-down
- 自底向上分析器,bottom-up
- top-down, bottom-up: 适用特定类别文 法——LL、LR, 描述能力足够



4.1.1 语法错误处理

○ 不同层次的错误

□ 词法: 拼写错误

□ 语法: 单词漏掉、顺序错误

□语义:类型错误

□逻辑: 无限循环/递归调用

○ 语法错误处理为重点

- □语法错误相对较多
- □编译器容易高效检测



错误处理目标

- 三个"简单"的目标
 - □清楚、准确地检测、报告错误及其发生位置
 - □ 快速恢复,继续编译,以便发现后续错误
 - □不能对"正确"程序的编译速度造成很大影响
- 完全实现困难
- LL, LR, 可最快速度发现错误
 - □ 活前缀特性, viable-prefix property
 - □一个输入前缀不是语言中任何符号串前缀
 - ——发生错误



例4.1

- 有关程序错误的统计
 - □ 60%的程序无语法、语义错误
 - □ 错误发生是分散的: 错误语句中80%只有一个错误, 13%有两个
 - □ 多数错误是简单的: 90%的错误是单个单词错误
 - □错误分类: 60%是标点符号错误, 20%是运 算符和运算对象错误, 15%是关键字错误

- 8/137页 -



例4.1 (续)

```
#include<stdio.h>
int f1(int v)
{ int i, j=0;
  for (i=1;i<5;i++)
   { j=v+f2(i) }
  return j;
int f2(int u)
{ int j;
  j=u+f1(u*u);
  return j;
                                         哪些"容易"恢
                                         复?哪些"困
int main()
                                         难"?
{ int i, j=0;
        for (i=1;i<10;i++)
  { j=j+i*i printf("%d\n",i);
  printf("%d\n",f1(j));
  return 0;
```



4.1.2 错误恢复策略

1. Panic模式

- □ 丢弃单词,直到发现"同步"单词
- □ 设计者指定同步单词集, {end, ";", "}", …}
- □缺点
 - ▶ 丢弃输入□遗漏定义,造成更多错误
 - ▶ 遗漏错误
- □优点
 - ▶ 简单□适合每个语句一个错误的情况



错误恢复策略(续)

- 2. 短语级(phrase level)
 - □局部修正,继续分析
 - □ "," □ ";",删除 ",",插入 ";"
 - □同样由设计者指定修正方法
 - □避免无限循环
 - □有些情况不适用
 - □与Panic模式相结合,避免丢弃过多单词



错误恢复策略(续)

- 3. 错误产生式(error production)
 - □理解、描述错误模式
 - □文法添加生成错误语句的产生式
 - □拓广文法□语法分析器程序
 - □如,对C语言赋值语句,为":="添加规则 报告错误,但继续编译
 - □错误检测信息+自动修正



错误恢复策略(续)

- 4. 全局修正 (global correction)
 - □错误程序□正确程序
 - □ 寻找最少修正步骤,插入、删除、替换
 - □ 不正确输入x, 文法G ————最少修正x□y y对应的语法分析树
 - □ 过于复杂, 时空效率低



4.2 上下文无关文法

- 定义: 四元式(V_T, V_N, S, P)
- 1. V_T: 终结符号(单词)集, T
- 2. V_N: 非终结符(语法变量)集,NT,定义了文法/语言可生成的符号串集合
- 3. S: S∈NT, 开始符号, 定义语言的所有符号串
- **4.** *₽*, 产生式集, PR, NT□(T | NT)* 规则□T、NT如何组合, 生成语言的合法符号 串



例4.2: 简单表达式

 $expr \ \square \ expr \ op \ expr$

 $expr \square (expr)$

 $expr \square - expr$

expr \Box id

 $op \square +$

op □ -

op □ *

op \Box /

op \Box

蓝色符号——T,黑色符号——NT



4.2.1 符号约定

1. 终结符

- □字母表靠前的小写字母, a、b、c ···
- □运算符,+、- …
- □ 标点符号, (、)、, ···
- □数字, 0、1、…、9
- □ 粗体字符串, id、if ··· 蓝色字符串, id、if ···



符号约定(续)

- 2. 非终结符
 - □字母表靠前的大写字母, A、B、C ···
 - □S, 通常作为开始符号
 - □ 斜体小写字符串, expr、term、…
- 3. 字母表靠后的大写字母
 - □ X、Y、Z,语法符号——T或NT
- 4. 字母表靠后的小写字母
 - □ u、v ···, 终结符号串, T*



符号约定(续)

- 5. 小写希腊字母
 - □ α、β、γ···, 语法符号串, (T □ NT)*
- 6. 左部相同的产生式可合并,"」"——"或"
 - \square $A \square \square_1$; $A \square \square_2$; ···; $A \square \square_k$;
 - $\square A \square \square_1 \square_2 | \cdots \square_1$,候选式
- 7. 第一个产生式的左部为开始符号



例4.3 利用符号约定简化文法

○ 例4.2中表达式文法简化后结果

$$E \square E A E | (E) | -E | id$$

$$A \square + |-|*| / |\square$$



4.2.2 推导 (derivation)

- 描述文法定义语言的过程
- 自顶向下构造语法分析树的精确描述
- 将产生式用作重写规则
 - □由开始符号起始
 - □每个步骤将符号串转换为另一个符号串
 - □ 转换规则:利用某个产生式,将符号串中出现的其**左部**NT替换为其**右部**符号串

雨课堂 Rain Classroom



推导(续)

- \circ E \square E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id
- E □ -E, E可替换为-E

E □ -E, "E**直接推出**-E"

 $E*E \square (E)*E$

 \circ E \square -E \square -(E) \square -(id)

替换序列,E□-(id)的一个推导



- 形式化定义
 - □□A□□□□□仅当存在产生式A□□
 - $\square_1 \square_2 \square \cdots \square_n \square_1 \square \square_n \qquad *$
 - □ 若□□*□且□□□,则□□□□ *
- ○□, "一步推导", "直接推出",推导步数
 - **+**1
 - 亡, "一步或多步推导", 推导步数≥1
 - □, "0步或多步推导", 推导步数≥0



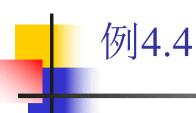
推导与语言的关系

○ 文法G, 开始符号S, 生成的语言L(G) 终结符号串w

 $w\Box L(G) \ \Box \ S\Box w$

- w: G的一个句子, sentence
- CFG生成上下文无关语言
- 两个CFG生成相同语言,两个CFG等价
- S□∗□,□可能包含NT
 - □: G的一个句型, sentential form

句子: 不包含NT的句型



 $E \square E * E \square id * E \square id * id$



$$E \square -E \square -(E) \square -(E+E) \square -(id+E) \square -(id+id)$$

另一种推导过程

$$E \square -E \square -(E) \square -(E+E) \square -(E+id) \square -(id+id)$$



最左推导和最右推导

○ 最左推导: 总替换最左边的NT

○ 最右推导: 总替换最右边的NT

○ 形式化定义: A □ □

○ S □ : 最左句型, left-sentential form



4.2.3 语法分析树和推导

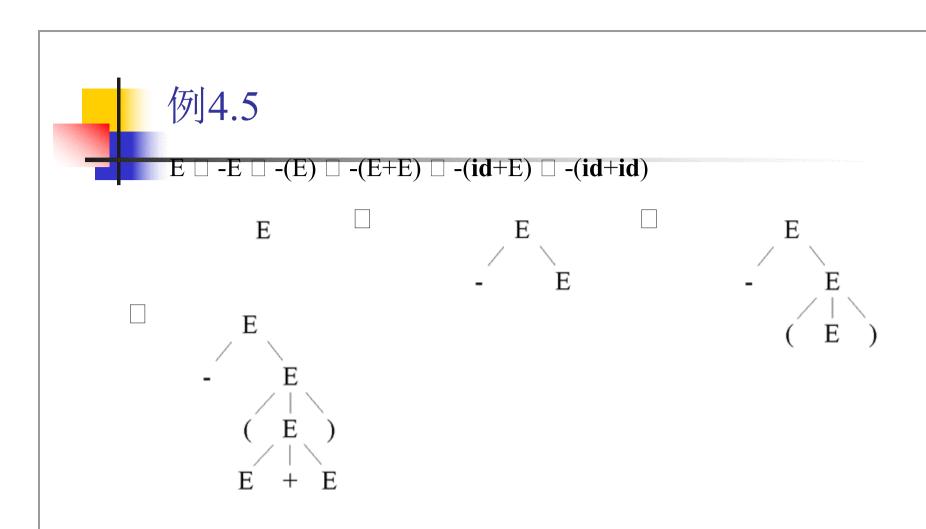
- 语法树: 推导的图示, 但不体现推导过程的顺序
 - □内部节点: 非终结符A
 - □内部结点A的孩子节点:左□右,对应推导过程中替换A的右部符号串的每个符号
 - □叶: 由左至右□句型, yield, frontier



语法树与推导的关系

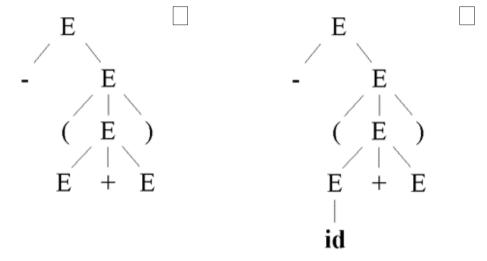
- 一个推导过程: □₁□□₂□···□□_n
 - □ □₁≡A, 单节点, 标记为A
 - □ □_{i-1}=X₁X₂···X_k对应语法树T
 - □ 第i步推导,X_j□Y₁Y₂···Y_r
 - □T的第j个叶节点,添加r个孩子节点Y₁,

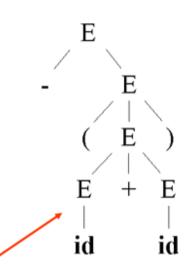
 Y_2, \dots, Y_r , 特殊情况, r=0, 一个孩子 ϵ





 $E \square -E \square -(E) \square -(E+E) \square -(id+E) \square -(id+id)$





$$E \square -E \square -(E) \square -(E+E) \square -(E+id) \square -(id+id)$$

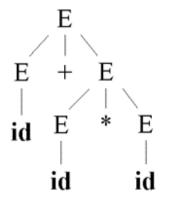
- 一棵语法树可□□多个推导
- 一棵语法树□□唯一最左推导,唯一最右推导



4.2.4 二义性文法 (例4.6)

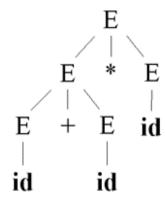
 $E \square E + E \square id + E$

- \Box id+E*E
- \Box id+id*E
- □ id+id*id



 $E \square E*E \square E+E*E$

- \Box id+E*E
- \Box id+id*E
- □ id+id*id



○ 句子□□多个语法树,多个最左(右)推导



4.3 设计CFG

- 4.3.1 正规式与CFG
- ○正规式
 - □词法分析的基础
 - □描述正规语言
 - □ 描述能力不够, aⁿbⁿ, n≥1
- 上下文无关文法
 - □语法分析的基础
 - □描述程序语言结构
 - □上下文无关语言



正规式与上下文无关文法

○ 正规式可描述的语言CFG均可描述,

(a|b)*abb

$$A_0 \square aA_0 \mid aA_1 \mid bA_0$$

$$A_1 \square bA_2$$

$$A_2 \square bA_3$$

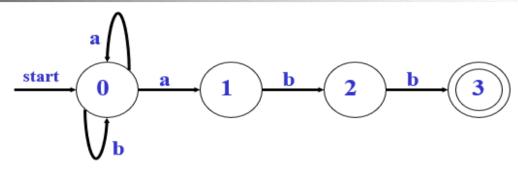
$$A_3 \square \epsilon$$

○正规语言□上下文无关语言

Reg. Lang. CFLs



NFA CFG



1. 状态i□非终结符A_i: A₀, A₁, A₂, A₃





 $: A_0 \square \ bA_0, A_1 \square \ bA_2$

: $A_2 \square bA_3$

- **4.** 若i为终态□A_i□ε: A₃□ε
- 5. 若i为初态, A_i 为开始符号: A_0
- 正则文法



NFA CFG

- A_i的含义是什么? 状态i□终态路径上的符号 串集合
- A_i取"初态□状态i路径上的符号串集合"是 否可以?变换规则如何修改?文法变成什么 样?
- - $A_0 \square \epsilon \qquad \qquad A_3 \square A_2 b, A_0 \square \epsilon$



为什么还需要正规式?

- 1. 词法规则很简单,正规式描述能力足够
- 2. 正规式更简洁、更容易理解
- 3. 能更自动构造更高效的词法分析器
- 4. 使编译器前端更模块化
- 词法、语法规则的划分没有固定准则
 - □正规式更适合描述标识符、常量、关键字
 - …的结构
 - □ CFG更适合描述单词的结构化联系、层次化结构, 如括号匹配, if-then-else, ···



4.3.2 CFG的验证

- 证明CFG G生成语言L
 - □G生成的每个符号串都在L中
 - □L中每个符号串都可由G生成
- 例4.7: 验证CFG

 $S\square (S)S|\epsilon$

生成的语言L={ 所有括号组成的, 且括号 匹配的字符串, 且只有这些字符串 }



一、S推导出的句子都□L

数学归纳法(推导步数):

- 1. 基本情况: 一步推导, ε, 括号匹配
- 2. 假定步骤<n的推导都生成括号匹配的句子,

考虑步骤=n的最左推导,必形如

$$S \square (S)S \square (\overset{*}{x})S \square (x)y$$

x、y为步骤<n的推导生成的句子——括号匹配的,因此(x)y是括号匹配的

综合1、2,一得证



二、L中的符号串S都可推导出

数学归纳法 (符号串长度)

- 1. 基本情况:空串,可由S推导出
- 2. 假定L中<2n的符号串都可由S推导出。考虑

长度=2n的符号串w。

它必以'('开始,设(x)为w的最短的括号匹配的前缀,则w形如(x)y,x、y长度小于2n,且括号匹配,因此可由S推导出,则存在推导

 $S \square (S)S \square (x)\mathring{S} \square (x)y$

由1、2,二得证

由一、二,原命题得证

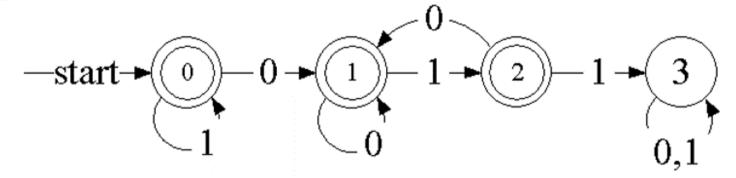


设计CFG练习

- 基本的递归
- $ightharpoonup L = \{ a^n b b^{2n} | n \ge 0 \}$



不包含子串011的0/1串



$$S \rightarrow 0 A | 1 S | \varepsilon$$

$$A \rightarrow 0 A \mid 1 B \mid \epsilon$$



形如xy(x≠y)的01串

- 长度是什么情况必然不是xx? 奇数
- 如何描述?

$$S \rightarrow B \mid BSB$$

 $B \rightarrow 0 \mid 1$

○ 其他情况如何描述?



设计CFG的难点

- 手工进行,无形式化方法
- 不同的语法分析方法对CFG有不同的特 殊要求
 - □如自顶向下分析方法和自底向上分析方法
 - □ CFG设计完成后可能需要修改

雨课堂 Rain Classroom



CFG的修改

- 两个目的
 - □去除"错误"
 - □ 重写,满足语法分析算法要求

不合要求 的问题 二义性ε-moves回路左递归提取左公因子



4.3.3 消除二义性

○ 例子: 条件分支语句

 $stmt \square if expr then stmt$

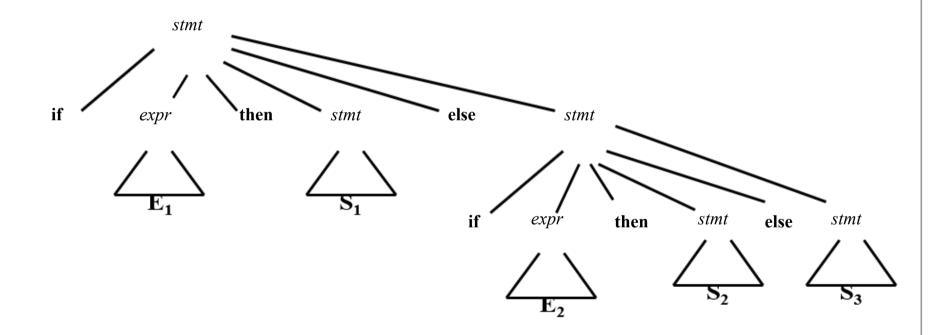
| if expr then stmt else stmt

| other (任何其他形式的语句)



无二义性的句子

if E₁ then S₁ else if E₂ then S₂ else S₃ 语法树如下





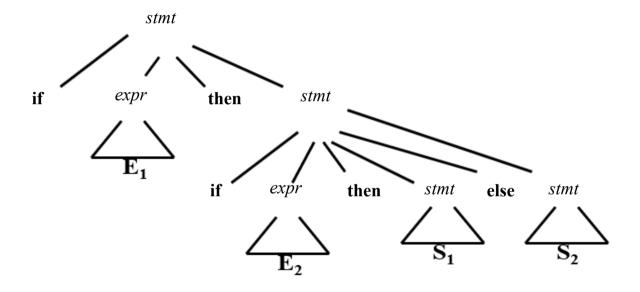
二义性句子

if E₁ then if E₂ then S₁ else S₂有两种意义



两个语法树

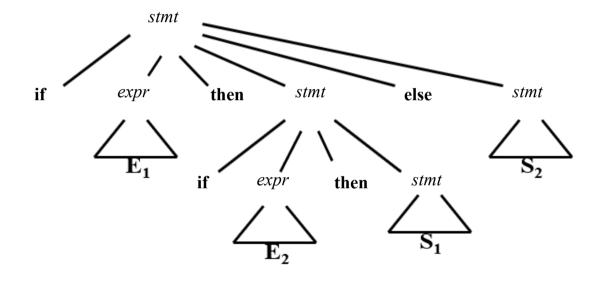
if E_1 then if E_2 then S_1 else S_2





两个语法树(续)

if E_1 then if E_2 then S_1 else S_2





- "else与最近的未匹配的then相匹配"
- 修改文法—then和else间的语句必须平衡

```
stmt □ matched_stmt

| unmatched_stmt

matched_stmt □ if expr then matched_stmt else matched_stmt

| other

unmatched_stmt □ if expr then stmt
```

if expr then matched_stmt else unmatched_stmt

雨课堂 Rain Classroom



4.3.4 消除左递归

- \circ A \Box † A \Box
- 自顶向下分析方法无法处理, 死循环
- 直接左递归的消除
 - $A \ \Box \ A \Box_1 \ | \ A \Box_2 \ | \ \cdots \ | \ A \Box_m \ | \ \Box_1 \ | \ \Box_2 \ | \ \cdots \ | \ \Box_n$

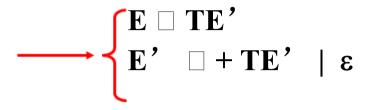
任何□i均不以A开头,改写为:

$$A \square \square_1 A' | \square_2 A' | \cdots | \square_n A'$$

$$A' \square \square_1 A' | \square_2 A' | \cdots | \square_m A' | \epsilon$$



$$\mathbf{E} \square \mathbf{E} + \mathbf{T} \mid \mathbf{T}$$



$$T \square T * F \mid F$$



$$\mathbf{F} \square (\mathbf{E}) \mid \mathbf{id}$$

$$\longrightarrow F \square (E) \mid id$$



算法4.1: 消除间接左递归

输入: CFG G, 无环路, 无ε产生式

输出: 等价的、无左递归的文法

1. 非终结符按顺序排列 A_1, A_2, \dots, A_n

3. 消除所有直接左递归



例4.9

 $S \square Aa \mid b$ $A \square Ac \mid Sd \mid \varepsilon$

 $S \square Aa \square Sda$

1. 间接左递归□直接左递归:

 $A \ \Box \ Ac \ | \ Aad \ | \ bd \ | \ \epsilon$

2. 消除直接左递归

 $S \square Aa \mid b$

 $A \square bdA' \mid A'$

A' \Box cA' | adA' | ϵ



补充: 消除ε产生式

- 方法: 利用产生式进行代入
- \circ A \square ϵ , B \square uAv \square B \square uv | uAv

E'
$$\Box$$
 + TE' | ϵ

$$T' \square * FT' \mid \epsilon$$

$$F \square (E) | id$$

E'
$$\Box$$
 + TE' | + T

$$T \square FT' \mid F$$

$$F \square (E) \mid id$$



补充:消除ε产生式(续)

$$A_1 \square A_2 a \mid b$$
 $A_2 \square bd A_2' \mid A_2'$
 $A_2' \square c A_2' \mid bd A_2' \mid \epsilon$

$$A_1 \square A_2 a \mid b \mid a$$

$$A_2 \square bd A_2' \mid A_2'$$

$$\mid bd$$

$$A_2' \square c A_2' \mid bd A_2'$$

$$\mid c \mid bd$$



补充:消除回路

 $S \square SS | (S) | \epsilon$

回路: S□SS□S



- 如何消除回路?
- 保证每个产生式都加入终结符(开始符号的ε产生式除外)
- 上面文法改写为:
 - $S \square S(S)|(S)|\epsilon$



4.3.5 提取左公因子

- 预测分析方法要求—— 向前搜索一个单词,即可确定产生式
- o stmt □ if expr then stmt else stmt | if expr then stmt 不符合!
- 一般的

A□□□₁|□□₂ 改写为

 $A \square \square A'$

A' $\Box \Box_1 | \Box_2$



算法4.2 提取左公因子

输入: CFG G

输出: 等价的、提取了左公因子的文法

方法:

对每个非终结符A, 寻找多个候选式公共的最

长前缀 α , 若 $\alpha \neq \epsilon$, 则将所有A的候选式

 $A \square \alpha \beta_1 \mid \alpha \beta_2 \mid \cdots \mid \alpha \beta_n \mid \gamma$ (γ表示所有其他候选

式),改写为

 $A \square \alpha A' \mid \gamma$

A' $\Box \beta_1 | \beta_2 | \cdots | \beta_n$



例4.10

S □ iEtS | iEtSeS | a

 $E \square b$

i□if, t□then, e□else, E□表达式, S□语句

改写为:

S □ iEtSS' | a

S' \Box eS | ϵ

 $E \square b$



4.3.6 CFG无法描述的语言结构

例4.11: $L_1 = \{ wew | w \in (a \mid b)^* \}$

- 检查标识符必须在使用之前定义
- 语义分析

例4.12: $L_2 = \{ a^n b^m c^n d^m \mid n \ge 1 \perp m \ge 1 \}$

- 检查函数的形参(声明)与实参(调用) 的数目是否匹配
- 语法定义一般不考虑参数数目



CFG无法描述的语言结构(续)

例4.13: $L_3 = \{ a^n b^n c^n \mid n \ge 0 \}$

- 排版软件,文本加下划线: n个字符, n 个退格,n个下划线
- 另一种方式:字符一退格一下划线三元 组序列,(abc)*



类似语言可用CFG描述

```
\circ L<sub>1</sub>'={ wcw<sup>R</sup> | w ∈ (a | b)*, w<sup>R</sup>为w的反转}
    S \square aSa \mid bSb \mid c
L_2' = \{ a^n b^m c^m d^n \mid n \ge 1 \perp m \ge 1 \}
    S \square aSd \mid aAd A \square bAc \mid bc
   L_2 ' ' = { a^nb^nc^md^m | n \ge 1 且m \ge 1 }
    S \square AB \quad A \square aAb \mid ab \quad B \square cBd \mid cd
\circ L<sub>3</sub>' = { a^nb^n | n \ge 0 }
    S \square aSb \mid ab
```



L3'用正规式无法描述

假定存在DFA D接受 L_3 ',其状态数为k 设状态 s_0 , s_1 , …, s_k 为读入 ϵ , a, aa, …, a^k 后的状态

 $\Box s_i$ 为读入i个a达到的状态($0 \le i \le k$)

总状态数 $k \square s_0, s_1, \dots, s_k$ 中至少有两个相同状态,

不妨设为 s_i 、 s_j , i < j



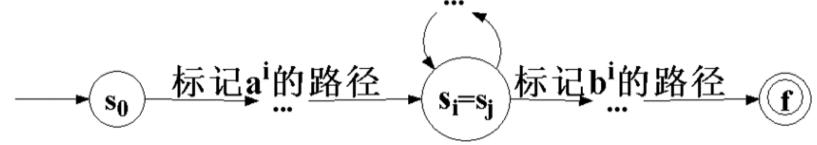
L3'用正规式无法描述(续)

aⁱbⁱ∈L₃'□s_i(s_i)到终态路径标记为bⁱ

□初态□终态还有标为ajbi的路径□D接受ajbi,

矛盾!

标记aj-i的路径





4.4 自顶向下语法分析

- 确定输入串的一个最左推导
 - □总是替换最左NT
 - □语法树的构造由左至右
 - □与输入串的扫描顺序一致
 - □ A □ aBc □ adDc □ adec (扫描a, 扫描d, 扫

描e, 扫描c - 接受!)



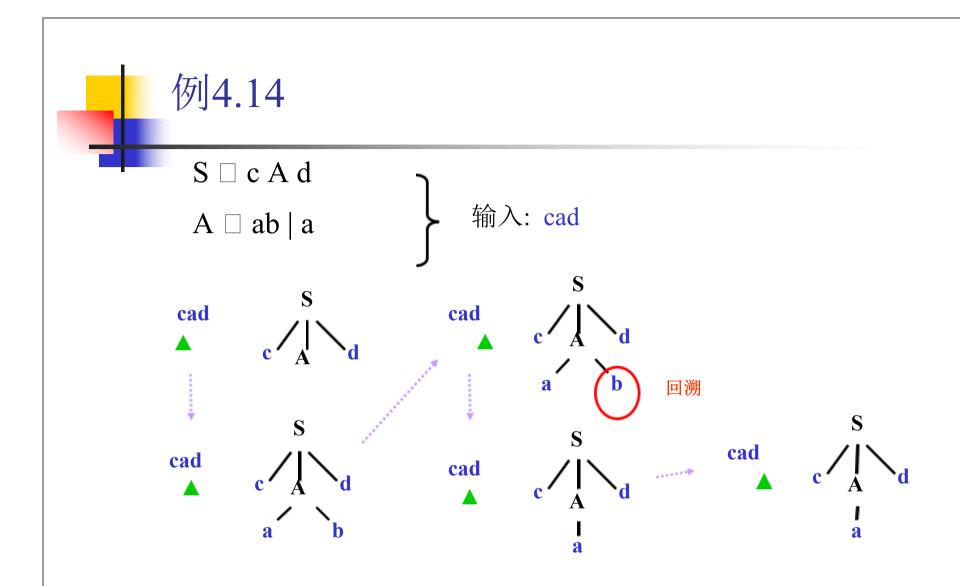
学习内容

- 递归下降分析, recursive-descent parsing
- 预测分析, predictive parsing, 无回溯
- 错误恢复
- 实现方法



4.4.1 递归下降分析方法

- 自顶向下分析方法的一般策略
- 根据输入符号选择产生式
- 选择错误,需要回溯
- 分析程序语言结构,回溯很少发生





4.4.2 预测分析方法

- 无需回溯的递归下降法,需改写文法
 - □消除左递归
 - □提取左公因子
- "当前输入符号" + "待扩展非终结

符"□

唯一确定应用哪个产生式



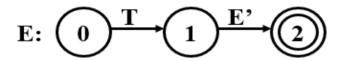
4.4.3 利用状态转换图

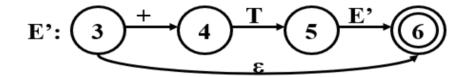
- 特点
 - □非终结符□□状态转换图
 - □边的标记
 - ▶ 单词: 与下一个输入符号匹配□状态转换
 - ▶ 非终结符:对其进行扩展(调用对应函数)
- 创建NT A对应TD:
 - 1. 创建一个初态和一个终态
 - 2. 对每个产生式 $A \square X_1 X_2 \cdots X_n$,创建初态到终态的
 - 一条路径,边标记为 X_1, X_2, \dots, X_n

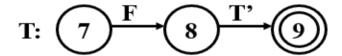


例4.15

$$E \rightarrow TE'$$
 $T \rightarrow FT'$ $F \rightarrow (E) \mid id$
 $E' \rightarrow + TE' \mid ε$ $T' \rightarrow * FT' \mid ε$







如何使用TD进行语法

分析?

ε边如何处理?

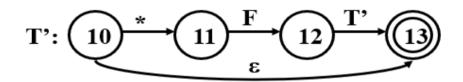
TD是否可以化简?

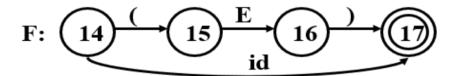
化简的重要性?



例4.15

$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow +TE' | ε$
 $T \rightarrow FT'$
 $T \rightarrow FT' | ε$
 $T' \rightarrow *FT' | ε$





如何使用TD进行语法

分析?

ε边如何处理?

TD是否可以化简?

化简的重要性?



使用TD进行语法分析

算法:

- 1. TD当前状态为s,下个输入符号为a, 存在边 a s─□t□输入指针前移,当前状态□t
- 2. 存在边s——Yth 当前状态□A的TD的初态,输入指针不变。当到达A的终态,立即转换到t——读入"A"使得从s转换到t
- 3. 存在边s─□t 当前状态□t,输入指针不变。

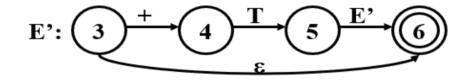


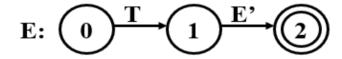
使用TD (代码示例)

```
main()
{
    TD_E();
}
```

```
TD_E()
{
    TD_T();
    TD_E'();
}
```

```
TD E' ()
{ token = get_token();
  if token = '+' then
     { TD_T(); TD_E' (); }}
```



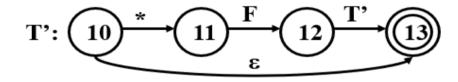




使用TD (代码示例)

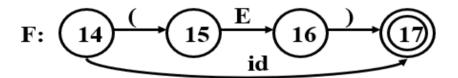
```
TD_T()
{
    TD_F();
    TD_T'();
}
```

```
T: 7 8 T' 9
```





使用TD (代码示例)



ε边如何处理?

··· "else unget()

and terminate"

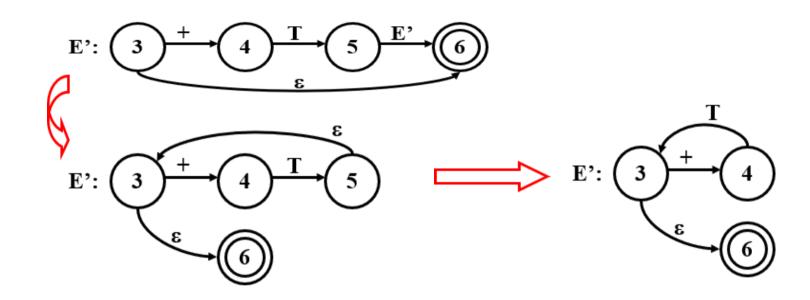
NOTE: 并未给

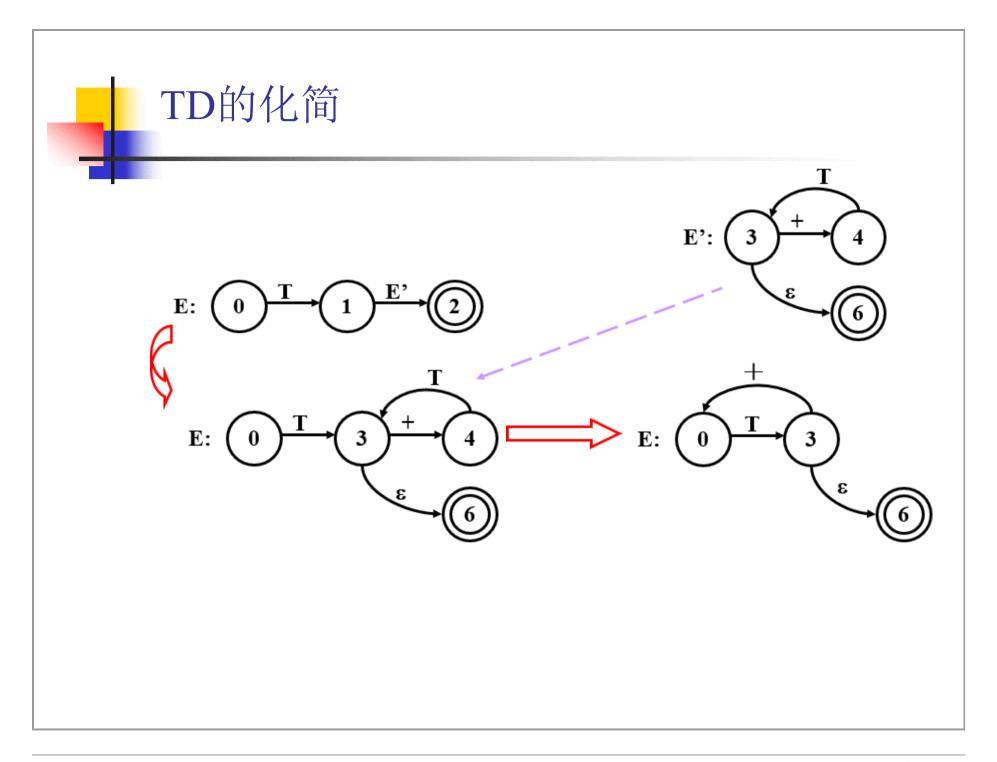
出所有错误的处 理代码



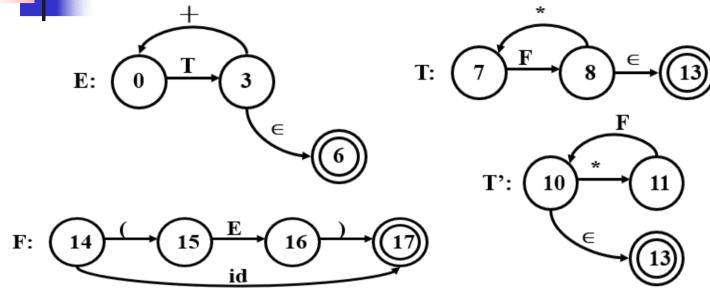


TD的化简







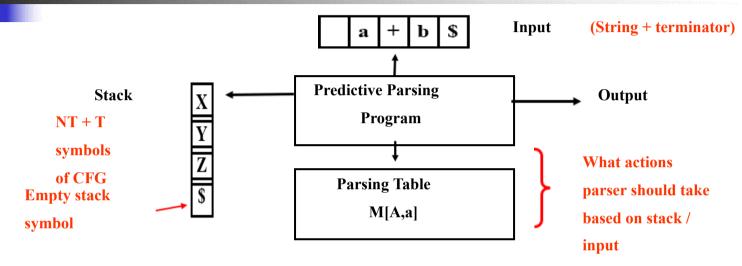


化简的重要性?

——代码的变化?速

度提高20%-25%

4.4.4 非递归预测分析方法



- 输入缓冲、栈、预测分析表、输出流
 - □ 栈: 语法符号序列, 栈底符\$
 - □ 预测分析表: 二维数组M[A,a], A为NT, a为T或\$, 其值为某种动作

雨课堂 Rain Classroom



预测分析器运行方法

- 考虑栈顶符号X, 当前输入符号a
- 1. X=a=\$,终止,接受输入串
- 2. X=a≠\$, X弹出栈, 输入指针前移
- 3. X为NT:
 - □M[X, a] = {X□UVW},将栈中X替换为UVW(U 在栈顶),输出可以是打印出产生式,表示推导
 - □ M[X, a]=error, 调用错误恢复函数





算法4.3 非递归预测分析方法

```
输入: 符号串w, 文法G及其预测分析表M
```

输出: 若w∈L(G), w的一个最左推导; 否则, 错误提示

方法:

初始: 栈中为\$S(S在栈顶),输入缓冲区为w\$。分析器运行算法:

设置ip指向输入缓冲区的第一个符号;

do {

令X为栈顶符号,a为ip指向符号 if (X为终结符或\$) {

雨课堂 Rain Classroom



算法4.3 (续)



E □ TE'

E' □ + TE' | ε

T □ FT'

T' □ * FT' | ε

F □ (E) | id

Table M

Non- terminal	INPUT SYMBOL					
	id	+	*	()	\$
E	E□TE'			E TE'		
E'		E'□+TE'			Ε' □ε	Ε' 🗆 ε
Т	T□FT'			T□FT'		
Т'		Τ' 🗆 ε	T' =*FT'		Τ' 🗆 ε	Τ' 🗆 ε
F	F□id			F□(E)		



例4.16 (续)

STACK	INPUT	OUTPUT
\$E	id + id * id\$	
\$E'T	id + id * id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E'T'F	id + id * id\$	$T \rightarrow FT'$
\$E'T'id	id + id * id\$	$\mathbf{F} \rightarrow \mathbf{id}$
\$E'T'	+ id * id\$	
\$E'	+ id * id\$	T'→ε Expend In
\$E'T +	+ id * id\$	E'→±TE'
\$E'T	id * id\$	
\$E'T'F	id * id\$	T→FT'
\$E'T'id	id * id\$	F → id
\$E'T'	* id\$	
\$E'T'F*	* id\$	T' → <u>*</u> FT'
\$E'T'F	id\$	
\$E'T'id	id\$	$\mathbf{F} \rightarrow \mathbf{id}$
\$E'T'	\$	
\$E'	\$	$T' \rightarrow \epsilon$
\$	\$	$E' \rightarrow \epsilon$



4.4.5 FIRST和FOLLOW

- 如何构造预测分析表?
 - □ 计算FIRST和FOLLOW函数
 - □应用构造算法
- FIRST?
 - □ FIRST(α): $\alpha \in (T \square NT)^*$
 - 厂 所有α可推导出的符号串的开头终结符的集合



FIRST和FOLLOW

- FOLLOW?
 - \Box FOLLOW(A): A∈NT
 - ► 所有句型中紧接A之后的终结符的集合

- 87/137页 -

- \triangleright S $^{\dagger}\Box Aa\Box\Box a \in FOLLOW(A)$
- \triangleright S $^{*}\Box A\Box$ \$ \in FOLLOW(A)





计算单个符号的FIRST函数

- 1. 若X是终结符,则FIRST(X)={X}
- 2. 若X□ε,则将ε加入FIRST(X)
- 3. 若 $X \square Y_1 Y_2 \cdots Y_k$,则

变化

```
FIRST(Y<sub>1</sub>)加入FIRST(X)
若Y<sub>1</sub>□ε FIRST(Y<sub>2</sub>)加入FIRST(X)
若Y<sub>2</sub>□ε FIRST(Y<sub>3</sub>)加入FIRST(X)
...
若Y<sub>k-1</sub>□ε FIRST(Y<sub>k</sub>)加入FIRST(X)
若Y<sub>k</sub>□ε ε加入FIRST(X)
NOTE: 一旦Y<sub>i</sub>□ε, 如停止

重复1-3, 直至所有符号的FIRST集都不再
```



计算符号串的FIRST函数

```
FIRST(X_1 X_2 \cdots X_n) = FIRST (X_1) "+"

FIRST(X_2) if \epsilon is in FIRST(X_1) "+"

FIRST(X_3) if \epsilon is in FIRST(X_2) "+"

...

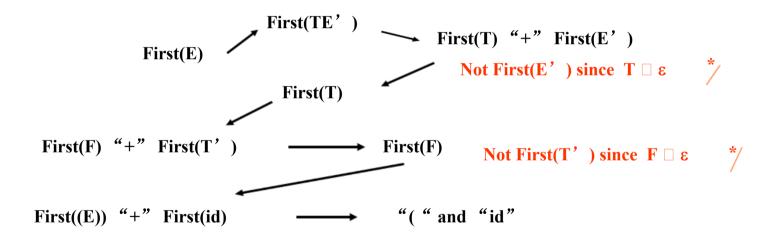
FIRST(X_n) if \epsilon is in FIRST(X_{n-1})
```

注意: 仅当对所有i, $\epsilon \in FIRST(X_i)$, 才将 ϵ 加入

 $FIRST(X_1 X_2 \cdots X_n)$



```
Computing First for: E \to TE'
E' \to +TE' \mid \epsilon
T \to FT'
T' \to *FT' \mid \epsilon
F \to (E) \mid id
```





例4.17 最终结果

```
Overall: First(E) = \{ (, id) \} = First(F)

First(E') = \{ +, \epsilon \} First(T') = \{ *, \epsilon \}

First(T) = First(F) = \{ (, id) \}
```



例

Given the production rules:

$$S \square i E t SS' \mid a$$

S'
$$\Box$$
 eS | ϵ

$$\mathbf{E} \Box \mathbf{b}$$

Verify that

$$First(S) = \{ i, a \}$$

First(S') =
$$\{e, \epsilon\}$$

$$First(E) = \{ b \}$$



计算FOLLOW(A)——非终结符

- 1. \$加入FOLLOW(S), S为开始符号, \$为输入 串结束标记
- **2.** 若A□□□B□,则FIRST(□)中符号除ε外,均加入FOLLOW(B)
 - 因为: 若有 \square a γ ,*显然会有S \square δ \square Ba γ η
- 3. 若A□□B或A□□B□且□□ε, FOLLOW(A)中

所有符号加入FOLLOW(B)

因为: 若有S□γAan,则有S□γ□Ban *



二次扫描算法计算FOLLOW

- 对所有非终结符X,FOLLOW(X)置为空集。
 FOLLOW(S)={\$},S为开始符号
- 2. 重复下面步骤,直至所有FOLLOW集都不再变

化

```
for 所有产生式X \square X<sub>1</sub> X<sub>2</sub> … X<sub>m</sub> for j = 1 to m if X<sub>j</sub>为非终结符,则 Follow(X<sub>j</sub>)=Follow(X<sub>j</sub>)\square(First(X<sub>j+1</sub>,…,X<sub>m</sub>)-{\epsilon}); 若\epsilon∈First(X<sub>j+1</sub>,…,X<sub>m</sub>)或X<sub>j+1</sub>,…,X<sub>m</sub>=\epsilon,则 Follow(X<sub>j</sub>)=Follow(X<sub>j</sub>)\squareFollow(X);
```



Compute Follow for:

- $\mathbf{E} \square \mathbf{TE'}$
- E' \Box + TE' | ϵ
- $T \square FT'$
- T' $\square * FT' \mid \epsilon$
- $\mathbf{F} \square (\mathbf{E}) \mid \mathbf{id}$

FIRST

- E (id
- **Ε'** ε+
- T (id
- Τ' ε*
- F (id

FOLLOW

- **E \$**)
- E' \$)
- T +
- T' + \$)
- F + * \$)

例

Recall:

 $S \square i E t SS' \mid a$

 $FIRST(S) = \{ i, a \}$

S' \Box eS | ϵ

FIRST(S') = $\{e, \epsilon\}$

 $\mathbf{E} \square \mathbf{b}$

 $FIRST(E) = \{ b \}$

FOLLOW(S) - 包含\$, S是开始符号

S□ iEtSS',将FIRST(S')加入-除去ε

S'□Æ,将FOLLOW(S)加入

S'□eS,将FOLLOW(S')加入

因此, FOLLOW(S) = { e, \$ }

Follow(S') = Follow(S) HOW?

 $Follow(E) = \{t\}$



Consider the following derivation:

First(E) =
$$\{ (, id) \}$$

id, $(\in First(T), First(F))$

$$\mathbf{E} \square \mathbf{TE'} \square \mathbf{FT'} \mathbf{E'} \square (\mathbf{E}) \mathbf{T'} \mathbf{E'} \square$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

$$(id E') T' E' \square (id) T' E' \square (id) * FT' E' \square$$

(id) * id T' E'
$$\square$$
 (id) * id E' \square (id) * id + TE' \square

$$(id)*id+FT'E' \square (id)*id+idT'E' \square (id)*id*+id$$



Consider the following derivation:

$$First(T) = \{ (, id \}$$

$$id, (\in First(F)$$

$$\mathbf{E} \square \mathbf{TE'} \square \mathbf{FT'} \mathbf{E'} \square (\mathbf{E}) \mathbf{T'} \mathbf{E'} \square$$

(TE') T'E'
$$\Box$$
 (FT'E') T'E' \Box (id T'E') T'E' \Box

(id E') T' E'
$$\square$$
 (id) T' E' \square (id) *FT' E' \square

(id) * id T' E'
$$\square$$
 (id) * id E' \square (id) * id + TE' \square

$$(id)*id+FT'E' \square (id)*id+idT'E' \square (id)*id*+id$$



Consider the following derivation:

First(T') = $\{*, \epsilon\}$

$$\mathbf{E} \square \mathbf{TE'} \square \mathbf{FT'} \mathbf{E'} \square (\mathbf{E}) \mathbf{T'} \mathbf{E'} \square$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

$$(id E')T'E' \square (id)T'E' \square (id)*FT'E' \square$$

(id)*idT'E'
$$\square$$
 (id)*idE' \square (id)*id+TE' \square

(id) * id + FT' E'
$$\square$$
 (id) * id + id T' E' \square (id) * id*+ id\$



Consider the following derivation:

$$First(E') = \{+, \epsilon\}$$

$$\mathbf{E} \square \mathbf{TE'} \square \mathbf{FT'} \mathbf{E'} \square (\mathbf{E}) \mathbf{T'} \mathbf{E'} \square$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

$$(\operatorname{id} E') T' E' \square (\operatorname{id}) T' E' \square (\operatorname{id}) * FT' E' \square$$

(id) * id T' E'
$$\square$$
 (id) * id E' \square (id) * id + TE' \square

(id) * id + FT' E'
$$\square$$
 (id) * id + id T' E' \square (id) * id + id \$



Consider the following derivation:

 $First(F) = \{ (, id) \}$

$$\mathbf{E} \square \mathbf{TE'} \square \mathbf{FT'} \mathbf{E'} \square (\mathbf{E}) \mathbf{T'} \mathbf{E'} \square$$

(TE') T'E'
$$\Box$$
 (FT'E') T'E' \Box (id T'E') T'E' \Box

(id E') T' E'
$$\square$$
 (id) T' E' \square (id) *FT' E' \square

(id)*idT'E'
$$\square$$
 (id)*idE' \square (id)*id+TE' \square

$$(id)*id+FT'E' \square (id)*id+idT'E' \square (id)*id*+id$$



Consider the following derivation:



Consider the following derivation:

 $Follow(E) = \{ \}, \}$

What's Follow for each non-terminal?

$$E \square TE' \square FT' E' \square (E) T' E' \square$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

(id E') T' E'
$$\square$$
 (id) T' E' \square (id) * FT' E' \square

(id)*idT'E'
$$\square$$
(id)*idE' \square (id)*id+TE' \square

(id) * id + FT' E'
$$\square$$
 (id) * id + id T' E' \square (id) * id*+ id\$



Consider the following derivation:

Follow(T) = $\{+, \}$

What's Follow for each non-terminal?

$$E \Box TE' \Box FT' E' \Box (E) T' E' \Box$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

(id E') T' E'
$$\square$$
 (id) T' E' \square (id) * FT' E' \square

(id) * id T' E'
$$\square$$
 (id) * id E' \square (id) * id + TE' \square

$$(id)*id+FT'E' \square (id)*id+idT'E' \square (id)*id*+id$$



Consider the following derivation:

Follow(F) = $\{ *, +, \$,) \}$

What's Follow for each non-terminal?

$$E \Box TE' \Box FT' E' \Box (E)T' E' \Box$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

$$(id E') T' E' \square (id) T' E' \square (id) *FT' E' \square$$

(id)*idT'E'
$$\square$$
 (id)*idE' \square (id)*id+TE' \square

(id) * id + FT' E'
$$\square$$
 (id) * id + id T' E' \square (id) * id*+ id\$



Consider the following derivation:

What's Follow for each non-terminal? E □ TE' □ FT' E' □ (E) T' E' □

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

(id E') T' E'
$$\square$$
 (id) T' E' \square (id) * FT' E' \square

(id) * id T' E'
$$\square$$
 (id) * id E' \square (id) * id + TE' \square

$$(id)*id+FT'E' \square (id)*id+idT'E' \square (id)*id*+id$$

Ε' 🗆 ε

Follow(T') = $\{+, \$, \}$

Follow(E') = $\{ \$, \}$

Consider the following derivation:

```
What's First for each non-terminal?
```

$$E \square TE' \square FT' E' \square (E) T' E' \square$$

(TE') T'E'
$$\square$$
 (FT'E') T'E' \square (id T'E') T'E' \square

$$(\operatorname{id} E') T' E' \square (\operatorname{id}) T' E' \square (\operatorname{id}) * FT' \underline{\underline{E}}' \square$$

(id)*idT'E'
$$\square$$
 (id)*idE' \square (id)*id+TE' \square

$$= \qquad \qquad T' \quad \Box \quad \epsilon \qquad \qquad = \qquad \qquad = \qquad$$

(id) * id + FT' E'
$$\square$$
 (id) * id + id T' E' \square (id) * id*+ id\$
$$= E' \square \epsilon$$



FIRST&FOLLOW与预测分析

Consider the following derivation:

What are implications? (id) * id + id\$ (input) $E \square TE' \square FT' E' \square (E) T' E' \square$ 1. M [E, (] 2. M [T, (] 3. M [F, (] $(TE')T'E' \square (FT'E')T'E' \square (idT'E')T'E' \square$ $(id E') T' E' \square (id) T' E' \square (id) *FT' E' \square$ 4. M [E',)] (id)*idT' $E' \square (id)*idE' \square (id)*id+TE' \square$ (id) * id + FT' E' \square (id) * id + id T' E' \square (id) * id $\stackrel{?}{+}$ id\$ 5. M [T', \$] 6. M [E', \$]

M - Table

```
1. E □ TE' and
   ( in First(TE')
2. T | FT' and (in
   First(FT')
3. F \square (E) and (in
   First( '(E)' )
4. E' □ε and ) in
   Follow(E')
5. Since $ in
   Follow(T'),
   Τ' □ε
6. Since $ in
   Follow(E'),
   Ε' □ ε
```



FIRST&FOLLOW的作用

- FIRST
 - □表示NT(栈)和T(输入流)的关系
 - □ 若A□□, 且a∈FIRST(□)
 - 当A在栈顶,输入符号为a
 - □选择A□□进行推导──用□替换A



FIRST作用(续)

栈 输入缓冲区

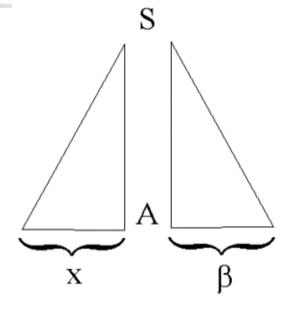
\$βA ay\$

句型: **x**Aβ 输入: **x**ay

期待: $A\beta \square \alpha y \square ay$ *

即:想把A变成a…

必然需要α的FIRST集合包含a





FOLLOW的作用

- FOLLOW
 - □处理FIRST的冲突
 - □ 当□=ε或□□ε*,且当前输入符号
 - b∈FOLLOW(A) □ 选择A□□
 - □ □最终展开为ε, b仍为当前符号——"紧接着A的符号"。



FOLLOW的作用(续)

栈 输入缓冲区

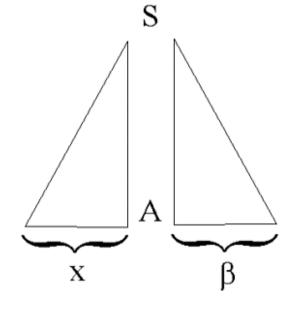
\$βA by\$

句型: **x**Aβ 输入: **x**by

A扩展为ε, 即期待: β \square by *

即:想把A消去,用β变成b···

存在句型: xAby——FOLLOW





4.4.6 预测分析表的构造

算法4.4

输入: CFG G

输出: 预测分析表M

方法:

- 1. 对每个产生式A□□, 重复做2、3
- 2. 对所有的终结符a∈FIRST(□),将A□□加入M[A, a]
- 3. 若ε ∈ FIRST(□): 对所有终结符b∈ FOLLOW(A),将

A□加入M[A, b];

若\$∈FOLLOW(A),将A□□加入M[A,\$]

4. 所有未定义的表项设置为错误



```
E \rightarrow TE'
E' \rightarrow +TE' \mid \epsilon
T \rightarrow FT'
T' \rightarrow *FT' \mid \epsilon
F \rightarrow (E) \mid id
First(E,F,T) = { (, id } }
First(E') = { +, \epsilon}
First(T') = { *, \epsilon}
```

Follow(E,E') = $\{ \}, \}$

Follow(F) = $\{ *, +,), \$ \}$

Follow(T,T') = $\{+, \}$

		3				

例4.19

 $S \square i E t SS'$ $S \square a$ $E \square b$ First(i E t SS')={i} First(a) = {a} First(b) = {b}

S' \square eS S \square ε First(eS) = {e} First(ε) = { ε } Follow(S') = { ε , \$}

Non-	INPUT SYMBOL							
terminal	a	b	e	i	t	\$		
S	S□a			S □iEtSS'				
S'			S' □ε S' □eS			S□ε		
E		E □b						



4.4.7 LL(1)文法

- 例4.19, M[S', e]有两个值
- 预测分析表项无多值——LL(1)文法
 - □ L: 由左至右扫描输入
 - □ L: 构造最左推导
 - □1: 向前搜索一个输入符号,结合栈中符号,

- 116/137页 -

即可确定分析器动作

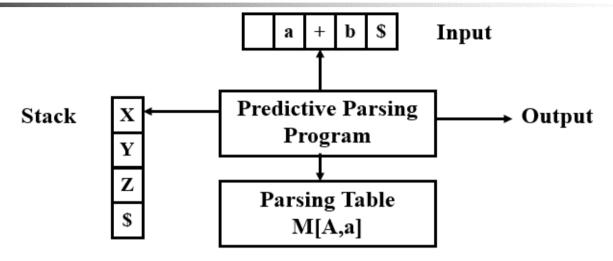


LL(1)文法的特性

- 1. 无二义性, 无左递归
- 2. 若A □□□□, 则
 - 1. □、□推导出的符号串,不能以同样的终结符a开头
 - 2. □、□至多有一个可推导出ε
 - 3. 若□□*ε,FIRST(□)∩FOLLOW(A)=Φ
- 某些语言不存在LL(1)文法,例4.19



4.4.8 预测分析法的错误恢复



- 何时发生错误?
 - **1.** X∈T, X≠输入符号
 - 2. X∈NT, M[X, 输入符号]为空
- 两种策略: Panic模式、短语级恢复



Panic模式恢复策略

- 考虑NT的同步单词集
 - 1. FOLLOW(A)——略过A
 - 2. 将高层结构的开始符号作为低层结构的同步集: 语句的开始关键字——表达式的同步集,处理赋值语句漏掉分号情况
 - 3. FIRST(A)——重新开始分析A
- 其他方法
 - **4.** 若A□ἔ, 使用它——推迟错误, 减少NT
 - 5. 若T不匹配,可弹出它,报告应插入符号——同步 集设置为所有其他单词



Non-	INPUT SYMBOL							
terminal	id	+	*	()	\$		
E	E→TE'			E→TE'	sync	sync		
Ε'		E'→ + TE'			E'→ε	E'→ ε		
T	T→FT'	sync		T→FT'	sync	sync		
T'		T'→ε	T'→*FT'		T'→ε	T'→ε		
F	F→id	sync	sync	F→(E) _{\(\(\)}	sync	sync		

同步集——FOLLOW集

跳过输入符号, FIRST集

雨课堂 Rain Classroom

例4.20 (续)

STACK	INPUT	Remark
\$E	+ id * + id\$	error, skip +
\$E	id * + id\$	id∈FIRST(E)
\$E'T	id * + id\$	
\$E'T'F	id * + id\$	
\$E'T'id	id * + id\$	
\$E'T'	* + id\$	
\$E'T'F*	* + id\$	
\$E'T'F	+ id\$	error, M[F,+] = synch
\$E'T'	+ id\$	F has been popped
\$E'	+ id\$	
\$E'T+	+ id\$	
\$E'T	id\$	
\$E'T'F	id\$	
\$E'T'id	id\$	
\$E'T'	\$	
\$E'	\$	
\$	\$	



产生错误信息

- 保存输入计数(位置)
- 每个非终结符符号化一个抽象语言结构
- 考虑例4.20文法
 - □ E表示表达式
 - ► E在栈顶,输入符号为+: "错误位置i,表达式不能以+开始"或"错误位置i,非法表达式"
 - ▶ E,*的情况类似
 - □ E'表示表达式的结束
 - ▶ E', */id: "错误:位置j开始的表达式在位置i处结构错误"



产生错误信息(续)

- □ T表示加法项
 - ▶ T, *: "错误位置i, 非法项"
- □T'表示项的结束
 - ▶ T', (: "位置j开始的项在位置i处结构错误"
- □F表示加法/乘法项
- ○同步错误
 - □ F, +: "位置i缺少加法/乘法项"
 - □ E,): "位置i缺少表达式"



产生错误信息(续)

- 栈顶终结符与输入符号不匹配
 - □id, +: "位置i缺少标识符"
 - □), 其他符号
 - ▶ 分析过程中遇到'(',都将位置保存在"左括号 栈"中——实际可用符号栈实现
 - ▶ 当发现不匹配时,查找左括号栈,恢复括号位置
 - ▶ "错误位置i: 位置m处左括号无对应右括号"

——如 (id * + (id id)\$



短语级错误恢复

- 预测分析表空位填入错误处理函数
 - □ 修改栈和(或)输入流,插入、删除、替换
 - □输出错误信息
- ○问题
 - □插入、替换栈符号应小心,避免错误推导
 - □避免无限循环
- 与Panic模式结合使用,更完整的方式



预测分析器的实现

- 栈——容易实现,抽象数据类型
- 输入流——词法分析器实现
- 关键——如何实现预测分析表
- 一种方法: 指定唯一ID表示不同表项内容

Non-	INPUT SYMBOL							
terminal	id	+	*	()	\$		
E	E→TE'			E→TE'	synch	synch		
Ε'		E'→+TE'			E' →∈	E' →∈		
T	<u>T→FT</u> '	synch		T→FT	synch	synch		
T'	1	T' →∈ \	T'→*FT'		∖T'→∈	T' →∈		
F /	<u>F→id</u>	synch	<u>synch</u>	F→(E) \(\(^{\neq}\)	synch	synch		
事个产生式者 可唯一的ID	∱	同步	动作类似		空白、	错误		



修改后的预测分析表

Non- terminal	INPUT SYMBOL								
	id	+	*	()	\$			
E	1	18	19	1	9	10			
E'	20	2	21	22	3	3			
T	4	11	23	4	12	13			
Т'	24	6	5	25	6	6			
F	8	14	15	7	16	17			



修改后的预测分析表(续)

- 每个ID (或一组ID) 对应一个函数:
 - □使用栈抽象数据类型
 - □获取单词
 - □打印错误信息
 - □打印诊断信息
 - □处理错误



程序框架

```
state = M[ top(s), current token ]
switch (state)
  case 1: proc_E_TE' ();
        break;
                                                   组合□使用另一
  case 8: proc F id();
                                                   个switch语句
        break;
  case 9: proc sync 9();
                                                   某些同步操作可
        break;
                                                   能是相同的
  case 17: proc_sync_17();
        break;
  case 18:
                                                   某些错误处理可
                    调用错误处理函数
                                                   能是相似的
  case 25:
```



lcc的语法分析——表达式

```
Tree expr(int tok) {
     static char stop[] = { IF, ID, '}', 0 };
     Tree p = expr1(0);
                                                    赋值表达式
     while (t == ',') {
                                                  表达式序列
          Tree q;
          t = gettok();
          q = pointer(expr1(0));
          p = tree(RIGHT, q->type, root(value(p)), q);
     if (tok)
          test(tok, stop);
                                                      错误处理
     return p;
```



lcc的语法分析——表达式

```
void skipto(int tok, char set[]) {
     int n;
     char *s;
                                                    其他结构的FIRST集
     assert(set);
     for (n = 0; t != EOI && t != tok; t = gettok()) {
           for (s = set; *s && kind[t] != *s; s++)
           if (kind[t] == *s)
                break;
           if (n++==0)
                error("skipping");
           if (n <= 8)
                printtoken();
           else if (n == 9)
                fprint(stderr, " ...");
```



lcc的语法分析——表达式



赋值表达式





```
"运算"赋
```

```
expect('=');
                    p = incr(op, p, expr1(0));
                                  根据不同的运算
    if (tok)
                                 符创建相应的语
         test(tok, stop);
                                  法树
    return p;
Tree incr(int op, Tree v, Tree e) {
     return asgntree(ASGN, v, (*optree[op])(oper[op], v, e));
```

市课堂 Rain Classroom



运算符(表达式)优先级

```
void expr3(int k) {
    if (k > 13)
        unary();
    else {
        expr3(k + 1);
        while (pret[t] == k) {
            t = gettok();
            expr3(k + 1);
        }
}
```

```
不妨: k——+、-, k+1——*、/
加减法表达式的结构——乘除法表
达式 (term) 通过+、-连接的序列
```



消除递归

```
void expr3(int k) {
    int k1;
    unary();
    for (k1 = prec[t]; k1 >= k; k1--)
        while (pret[t] == k1) {
        t = gettok();
        expr3(k1 + 1);
    }
}
```

市课堂 Rain Classroom



自顶向下分析——总结

- 已经研究了上下文无关文法、语言理论 及与语法分析的关系
- 关键: 重写文法适应分析方法需求
- 自顶向下分析方法
 - □ 平凡方法: 状态转换图 & 递归
 - □ 高效方法: 表驱动
- 缺点: 不是所有文法满足LL(1)要求