

汇编与逆向技术基础

第4章 数据传送与寻址

王志

zwang@nankai.edu.cn updated on 24th Mar. 2020

College of Cyber Science Nankai University 2019/2020



上一章课件的负债

- MASM内部以数据位的个数定义了多种数据类型
 - BYTE, db, 8位
 - var1 db 10h, 20h
 - var1 BYTE 10h, 20h
 - WORD, dw, 16位
 - DWORD, dd, 32位
 - QWORD, dq, 64





- 1. 数据传送指令
- 2. 加法和减法
- 3. 和数据相关的操作符和伪指令
- 4. 间接寻址





1. 数据传送指令

汇编语言与高级语言

- 汇编语言与高级语言最根本的不同之处在于,程序员必须掌握内 存中的数据存储和机器与系统相关的大量细节
- 汇编语言给了程序员极大的自由,可以直接与机器对话,不需要依靠各种"翻译人员"





允公允维只新月异

- 一条汇编语句
 - 标号 (identifier)
 - 指令助记符(操作码opcode)
 - 操作数 (oprand)
 - 注释 (comment)





操作数类型

- 立即数 (immediate)
 - mov eax, 10h
- 寄存器 (register)
 - inc eax
- 内存 (memory)
 - mov eax, [ebp+8]





允公允能日新月异

寄存器操作数的简写符号

- r8,8位通用寄存器
- r16, 16位通用寄存器
- r32, 32位通用寄存器
- reg, 任意的通用寄存器
- sreg, 16位段寄存器





允公允能日新月异

立即数操作数的简写符号

- imm, 8位、16位或32位立即数
- imm8, 8位立即数
- imm16, 16位立即数
- imm32, 32位立即数



内存操作数的简写符号

- r/m8, 8位通用寄存器或内存操作数
- r/m16, 16位通用寄存器或内存操作数
- r/m32, 32位通用寄存器或内存操作数
- mem, 8位、16位、32位内存操作数





允公允然以指令用条 MOV指令

- mov指令从源操作数向目的操作数复制数据
 - mov destination, source
 - C++中,destination = source





允公允然以指令用条

- 两个操作数的尺寸必须一致
- 两个操作数不能同时为内存操作数
- 目的操作数不能是CS、EIP和IP
- 立即数不能直接送至段寄存器





允公允然是美月乐 mov指令

- mov Move (Opcodes: 88, 89, 8A, 8B, 8C, 8E, ...)
- 语法
 - mov <reg>,<reg>
 - mov <reg>,<mem>
 - mov <mem>,<reg>
 - mov <reg>,<imm>
 - mov <mem>,<imm>
- 例子
 - mov byte ptr [var], 5





直接内存操作数

.data

var1 DWORD 1000h; 内存位置偏移00403000h

.code

mov EAX, var1;机器指令A100304000

- 变量名(数据标号)
 - 数据段内偏移地址





内存寻址操作

- masm32使用方括号表示内存寻址操作
 - mov eax, [var1]
- 通常,直接内存操作数不使用中括号
 - mov eax, var1
- 涉及到算术表达式时,使用中括号
 - mov eax, [var1+5]



invalid instruction operands

.data var1 DWORD 1000h var2 DWORD 2000h

.code

start:

mov eax, var1 mov var1, var2 invoke ExitProcess, 0

end start

D:\>\masm32\bin\ml /c /coff hello.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 6.14.8444
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1997. All rights reserve
Assembling: hello.asm

ASCII build

hello.asm(29) : error A2070: invalid instruction operands





内存之间的数据移动

```
.data
var1 DWORD 0
var2 DWORD 100h
.code
mov eax, var2
mov var1, eax
```





整数的零扩展

- 复制尺寸较小的操作数到尺寸较大的操作数
- MOVZX指令(move with zero-extend)
 - movzx r32, r/m8
 - movzx r32, r/m16
 - movzx r16, r/m8



允公允然 贝斯 月 异 MOVSX

- MOVSX(move with sign-extend)符号扩展传送指令,最高位循环填充所有扩展位
 - 有符号整数的存储空间扩展
 - movsx r32, r/m8
 - movsx r32, r/m16
 - movsx r16, r/m8



允公允然日指令用导

- LAHF (load status flags into AH) 指令把EFLAGS寄存器的低字节 复制到AH寄存器
 - 符号标志 (SF)
 - 零标志(ZF)
 - 辅助进位标志(AF)
 - 奇偶标志(PF)
 - 进位标志(CF)





- SAHF (store AH into status flags) 指令复制AH寄存器的值至EFLAGS寄存器的低字节
 - 修改CPU的符号标志(SF)、零标志(ZF)、辅助进位标志(AF)、奇偶标志(PF)、进位标志(CF)





- XCHG (exchange data) 指令交换两个操作数的内容
 - XCHG reg, reg
 - XCHG reg, mem
 - XCHG mem, reg





交换两个内存的值

```
.data
  var1 DWORD 100h
  var2 DWORD 200h
.code
  mov eax, var1
  xchg eax, var2
  mov var1, eax
```



直接偏移操作数

- 在变量名后面加上一个偏移值,可以创建直接偏移(direct-offset) 操作数
- 访问没有显式标号的内存





直接偏移操作数

```
.data
    var1 DWORD 1000h, 2000h, 3000h, 4000h
  .code
start:
                              1 - 主线程, 模块 hello
  mov eax, var1
                               A1 00304000
  mov eax, [var1+1]
                               A1 01304000
                               A1 02304000
                                              MOV EAX, I
  mov eax, [var1+2]
                               6A 00
                                              PUSH
  invoke ExitProcess, 0
                                              CALL (JMP. &kernel32. ExitProcess)
                                E8 000000000
```

地址	十;	六进	制	数据	ξ												3
00403000	00	10	00	00	00	20	00	00	00	30	00	00	00	40	00	00	
00403010	00	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00403020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000000	nn.	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	





2. 加法和减法



允公允兆日美月乐 INC指令

- INC (increment) 指令从操作数中加1
- 语法
 - inc <reg>inc <mem>
- 例子
 - inc eax
 - inc [var1+4]





允公允然 DEC指令

- DEC (decrement) 指令从操作数中减1
- 语法

```
dec <reg>
dec <mem>
```

• 例子

inc eax

inc [var1+4]





允公允然 ADD指令

· ADD指令将同尺寸的源操作数和目的操作数相加

```
add <reg>,<reg>
add <reg>,<mem>
add <mem>,<reg>
add <reg>,<imm>
add <mem>,<imm>
```

- 相加的结果存储在目的操作数中
 - ADD 目的操作数,源操作数
 - 影响标志位CF、ZF、SF、OF、AF、PF





允公允知是 SUB指令

• SUB指令将源操作数从目的操作数中减掉

```
sub <reg>,<reg>
sub <reg>,<mem>
sub <mem>,<reg>
sub <reg>,<imm>
sub <mem>,<imm>
```

- · SUB 目的操作数,源操作数
- · 影响的标志位有CF、ZF、SF、OF、AF、PF





允公允等日美月年 NEG指令

• NEG (negate) 指令通过将数字转换为对应的补码而求得其相反数

- neg <reg>neg <mem>
- 影响的标志位: CF、ZF、SF、OF、AF、PF





3. 和数据相关的操作符和伪指令



允公允能日新月异

和数据相关的操作符和伪指令

- OFFSET操作符
- ALIGN伪指令
- PTR操作符
- TYPE操作符
- LENGTHOF操作符
- SIZEOF操作符
- LABEL 伪指令





- OFFSET操作符返回数据标号的偏移地址
- 偏移地址表示标号距离数据段开始的距离
 - · CS的值一般是0
 - CS为零的时候,OFFSET等同内存虚拟地址





OFFSET操作符

```
.data
var1 DWORD 1000h
var2 DWORD 2000h
.code
start:
mov eax, OFFSET var1
mov ebx, OFFSET var2
invoke ExitProcess, 0
```

end start

B8 00304000 MOV EAX, OFFSET 00403000
BB 04304000 MOV EBX, OFFSET 00403004
6A 00 PUSH 0
E8 010000000 CALL (JMP. &kernel32. ExitProcess)





ALIGN伪指令

- ALIGN指令将变量的位置按BYTE、WORD、DWORD边界对齐
 - ALIGN 边界值
 - 边界值可以是1、2、4、8或16 (a power of 2)
 - "Aligned data can improve performance, at the expense of wasted space between data elements."





ALIGN伪指令

.data

var1 BYTE 10h, 20h var2 DWORD 0AAAAAAAh ALIGN 4 var3 DWORD 0BBBBBBBB

地址	十六进制数据															
00403000	10	20	AA	AA	AA	AA	00	00	BB	BB	BB	BB	00	00	00	00
00403010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00403020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00403030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00403040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00400000	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00





PTR操作符

• PTR操作符可以重载操作数声明的默认尺寸

```
.data
var1 DWORD 12345678h

.code
start:
movzx eax, BYTE PTR var1
movzx ebx, BYTE PTR [var1+1]
invoke ExitProcess, 0
```





- When data is aligned, the skipped space is padded with zeroes. When instructions are aligned, the skipped space is filled with appropriately-sized NOP instructions.
- https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/assembler/masm/align-masm?view=msvc-160





TYPE操作符

• TYPE操作符返回变量的字节数

.data

var1 BYTE 0

var2 WORD 0

var3 DWORD 0

.code

mov eax, TYPE var2



LENGTHOF操作符

• LENGTHOF操作符计算数组中元素的数目,元素由出现在同一行的值定义

.data

var1 DWORD 0, 1, 2, 3

.code

mov eax, LENGTHOF var1





LENGTHOF操作符

.data

var1 DWORD 0, 1, 2, 3

DWORD 4, 5, 6, 7

.code

mov eax, LENGTHOF var1





LENGTHOF操作符

.data

var1 DWORD 0, 1, 2, 3,

4, 5, 6, 7

.code

mov eax, LENGTHOF var1

• 第一行的最后加一个逗号,连接下一行的初始值



SIZEOF操作符

• SIZEOF操作符的返回值等于LENGTHOF和TYPE返回值的乘积

.data

var1 DWORD 0, 1, 2, 3,

4, 5, 6, 7

.code

mov eax, SIZEOF var1





- LABEL伪指令允许插入一个标号,并赋予其尺寸属性而无须分配 任何实际的存储空间。
- 为数据段内其后定义的变量提供一个别名





LABEL伪指令

```
.data
```

dw_var LABEL DWORD

var1 WORD 1234h

var2 WORD 5678h

.code

mov eax, dw_var

eax等于56781234h





4. 间接寻址



- 用寄存器作为指针并控制该寄存器的值称为间接寻址(indirect addressing)
- 如果一个操作数使用的是间接寻址,就称之为间接操作数 (indirect operand)。





• 任何一个 32 位通用寄存器(EAX、EBX、ECX、EDX、ESI、EDI、EBP和 ESP)加上方括号就能构成一个间接操作数





间接操作数

.data
val DWORD 12345678h
.code
mov esi, OFFSET val
mov eax, DWORD PTR [esi]



允么冶袋操作数

```
.data
array_dw DWORD 10000h, 20000h, 30000h
.code
mov esi, OFFSET array_dw
mov eax, [esi]; (第一个数)
add esi, 4
add eax, [esi]; (第二个数)
add esi, 4
add eax, [esi]; (第三个数)
```





- 变址操作数 (indexed operand) 把常量和寄存器相加以得到一个有效地址
- 任何32位通用寄存器都可以作为变址寄存器
 - constant[reg]
 - [constant+reg]



变址操作数

```
.data
array_dw DWORD 10000h, 20000h, 30000h
.code
mov esi, 0
mov eax, array_dw[esi]; (第一个数)
add esi, 4
add eax, array_dw[esi];(第二个数)
add esi, 4
add eax, array_dw[esi]; (第三个数)
```



变址操作数

```
.data
array_dw DWORD 10000h, 20000h, 30000h
.code
mov esi, OFFSET array_dw
mov eax, [esi]; (第一个数)
add eax, [esi+4]; (第二个数)
add eax, [esi+8]; (第三个数)
```



变址操作数的比例因子

```
.data
array_dw DWORD 10000h, 20000h, 30000h
.code
mov esi, 0
mov eax, array_dw[esi*TYPE array_dw];
mov esi, 1
add eax, array_dw[esi* TYPE array_dw]
mov esi, 2
add eax, array_dw[esi* TYPE array_dw]
```





• 如果一个变量包含另一个变量的地址,则该变量称为指针





允公允维丹新月异

.data

array_b BYTE 10h, 20h, 30h, 40h

array_w WORD 1000h, 2000h, 3000h

ptr_b DWORD array_b

ptr_w DWORD array_w





允公允维丹新月异

.data

array_b BYTE 10h, 20h, 30h, 40h

array_w WORD 1000h, 2000h, 3000h

ptr_b DWORD OFFSET array_b

ptr_w DWORD OFFSET array_w





允公允等日新月异

- 32位模式下的NEAR指针和FAR指针
- NEAR指针(课程使用NEAR指针)
 - 相对数据段开始的32位偏移地址
- FAR指针
 - 48位的段选择子-偏移地址





- TYPEDEF操作符允许创建用户自定义的类型
 - PBYTE TYPEDEF PTR BYTE ;字节指针
 - PWORD TYPEDEF PTR WORD ;字指针
 - PDWORD TYPEDEF PTR DWORD;双字指针





TYPEDEF操作符

PADWORD TYPEDEF PTR DWORD

.data

array1 DWORD 1000h, 2000h, 3000h, 4000h

ptr1 PADWORD array1





本章学习的知识点

- 1. 数据传送指令
- 2. 加法和减法
- 3. 和数据相关的操作符和伪指令
- 4. 间接寻址

