



Card

Interface reprezentujúci kartu hry, obsahuje základné operácie pre prácu s kartou samotnou

CardDeck

Interface reprezentujúci základný balíček kariet v hre.

CardStack

Interface rozširujúci rozhranie CardDeck pridaný o operácie pre prácu so zásobníkom kariet.

Card

Trieda implementujúca rozhranie Card, jej instance uchovávajú informácie o každej karte v hre.

CardDeck

Trieda implementujúca rozhranie CardDeck obsahujúca metódy pre prácu s balíkom po jednej karte, využitá pre odkladací balíček.

CardStack

Trieda implementujúca rozhranie CardStack, využitá pre všeobecné účely práce s balíkmi kariet v hre.

TargetPack

Trieda rozširujúca triedu CardDeck, s upravenou metódou put.

WorkingPack

Trieda rozširujúca triedu CardDeck, s upravenými metódami put, za využitia polymorfizmu podľa toho či je vstupom karta alebo balík.

AbstractFactorySolitaire

Trieda implementujúca návrhový vzor abstraktnej továrne za účelom zaobalenia celej hry do jedného objektu

FactoryKlondike

Trieda rozširujúca AbstractFactorySolitaire obsahujúca implementácie metód na vytvorenie hry samotnej, rozdelenej do častí ako kariet, balíkov a hracieho plátna.

GUI

Balíček obsahujúci implementáciu grafického užívateľského rozhrania využívajúci triedu AbstractFactoryKlondike na funkcionality