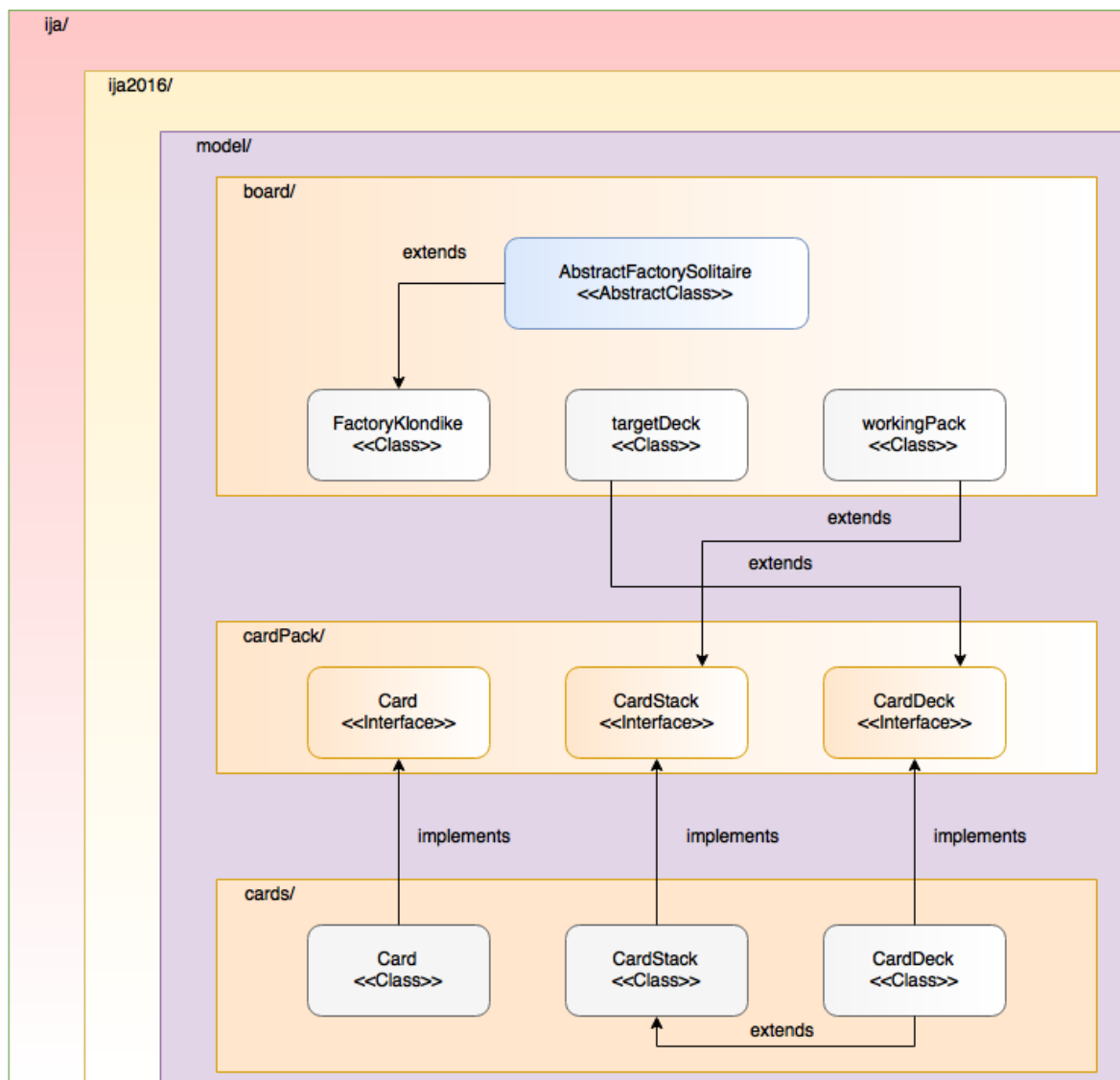


## Dokumentácia ku semestrálnemu projektu z predmetu IJA

### UML diagram tried a rozhraní



### Rozdelenie práce

Keďže projekt je rozdelený na dve časti, konkrétne na frontend a backend spolu s kolegom sme sa rozhodli, že jedným z najlepších riešení bude rozdeliť si prácu práve na tieto dve časti. Ja som sa podujal na tvorbu backendovej časti, ktorá je už čiastočne implementovaná, a preto budem mať dostatok času pomôcť aj s druhou časťou. Kolega má na starosť frontendovú časť čiže grafické rozhranie programu.