



MANUAL DE USUARIO

Gestor de Películas



26 DE FEB. DE 24

ANGEL ENRIQUE ALVARADO RUIZ - 202209714
Práctica Única de Lenguajes Formales y de Programación

Contenido

Operaciones del sistema	2
Requerimientos del sistema	2
Instrucciones Iniciales	2
1. Carga de Archivos.....	3
2. Gestión de Películas.....	3
3. Filtrado de información	3
4. Gráfico	3

La aplicación solicitada, simula un gestor de información para películas y su información relacionada; como los artistas, géneros a los que pertenece y el año en el que se estrenó. Dicho software permitirá al cliente ver la información mediante menús interactivos e intuitivos acerca de las mismas.

Operaciones del sistema

1. Cargar archivo de entrada
2. Gestión de películas
3. Filtrado de información
4. Gráfico
5. Salir

Requerimientos del sistema

Procesador: Intel Core i3 Dual Core 2.70 GHz

RAM: 4 GB

Espacio en Disco: 1 GB

Sistema Operativo: compatible para Windows a partir de Windows 7

Resolución gráfica: 1200 x 600

Navegador de Internet: Mozilla FireFox, Google Chrome, Microsoft Edge, Opera, etc.

Herramientas: Visual Studio Code y Python 3.12.0

Ejecución inicial

Instrucciones Iniciales

Para poder ejecutar el programa es necesario abrir Visual Studio Code en su computador, luego de haber instalado Python; esto para poder seleccionar la carpeta llamada “LFP_P1_202209714” y así poder ejecutar perfectamente el software solicitado.

Una vez dentro del editor de código, usted deberá presionar la combinación de teclas Ctrl + Shift + P , para que se abra un buscador en la parte superior central de la pantalla y buscar “Python: Run Python File in Terminal” y luego presionar Enter para que le programa comience a ejecutarse.

Al ejecutarse emergerá una ventana en la parte inferior de la pantalla en la cual usted podrá visualizar toda la aplicación, deberá presionar cualquier tecla para continuar luego de ver la información del desarrollador que creó la aplicación.

1. Carga de Archivos

Esta opción se encuentra dentro del menú principal y le permitirá al usuario cargar nueva información al sistema, para ello usted deberá ingresar el número 1 en el menú principal y deberá escribir el nombre del archivo seguido de la extensión “.lfp” para que pueda ser leído correctamente, en caso contrario le mostrará una advertencia de que algo ha salido mal. Por motivos de comodidad y en base a la información ya existente, brindada por el cliente, se han quemado ciertos datos para ser visualizados, sin embargo, no hay inconveniente en cargar nuevos archivos a la aplicación.

Si durante la carga de archivos existe la misma película con diferente información, se le preguntará si desea sobrescribir los datos existentes o si desea continuar con los datos que ingresaron de primero, usted deberá decidir si desea sobrescribir los datos o no.

2. Gestión de Películas

En este apartado usted podrá ver que hay dos opciones, una para mostrar las películas en sistema, enumerándolas para verificar el número de películas en la base de datos y otra opción que le permitirá ver el listado de artistas en sistema, como extra, se añadió la funcionalidad de que al ingresar el número de un artista o una película, se muestre la información relacionada a este artista o la película en cuestión.

3. Filtrado de información

Esta opción del menú principal nos permite filtrar las películas por 3 diferentes filtros, por artistas, por estreno (año de estreno) o por género. Funciona de forma similar al menú de gestión de Películas, pero esta permitirá ver las películas acordes al filtro seleccionado.

4. Gráfico

El Gráfico es una opción más visual, ya que al seleccionar la opción generará una imagen con extensión “.jpg” que se abrirá automáticamente al finalizarse su creación y nos permitirá ver de una forma más clara las relaciones entre los títulos, estrenos y géneros; con los artistas que existen dentro del sistema. Cabe recalcar que es automático y dinámico, es decir, por cada nuevo archivo de información que agreguemos, el gráfico podrá volverse a hacer, solamente debemos asegurarnos de que la imagen generada esté cerrada (esta se va a sobrescribir) y luego de estar seguros, vamos a presionar nuevamente el número 4 que corresponde a la opción de gráfico.