

# MANUAL DE USUARIO

Traductor de archivo tipo Json a HTML



04 DE ABRIL DE 2024

ANGEL ENRIQUE ALVARADO RUIZ - 202209714 Práctica Única de Lenguajes Formales y de Programación

## Contenido

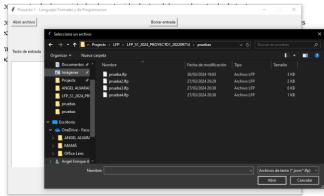
Inicio de la aplicación	2
En casos de error.	4

## Inicio de la aplicación

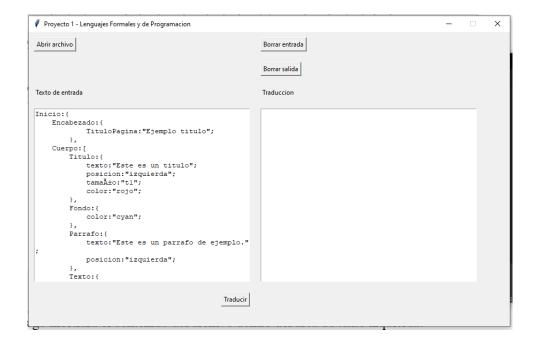
Al ejecutar la aplicación se muestra la interfaz de usuario.

Abrir archivo: Abrirá un explorador de archivos en el cual se podrá seleccionar el archivo.json o el archivo.lfp, para ser cargado y mostrado en la parte derecha, el area de entrada.

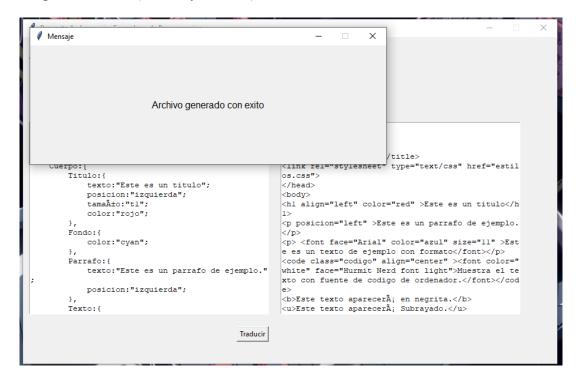




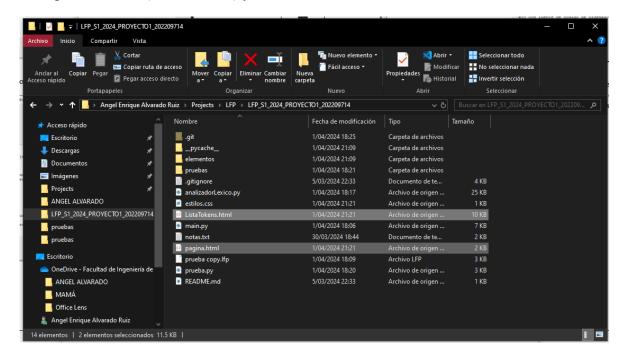
Luego mostrará el contenido del archivo dentro del área de texto izquierda.



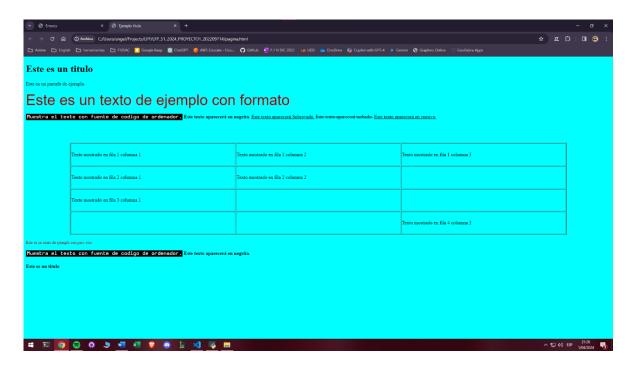
Para finalizar debemos presionar el botón traducir, que ejecutará toda la lógica del analizador de tal manera que mostrará el codigo traducido desde el archivo.json/archivo.lfp a HTML, de la siguiente forma (si no hay errores):



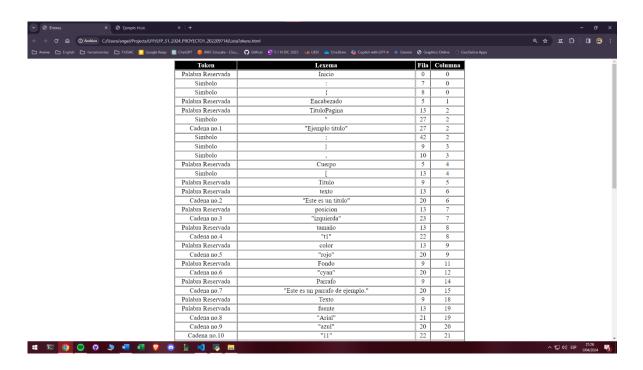
Al finalizarce la ejecución usted podrá ver que dentro del fichero donde se encuentra el programa habrán 2 paginas html, una con la página traducida, es decir, el codigo msotrado en la parte derecha (la traducción) y otro con la lista de tokens encontrados.



#### Página resultado en html:



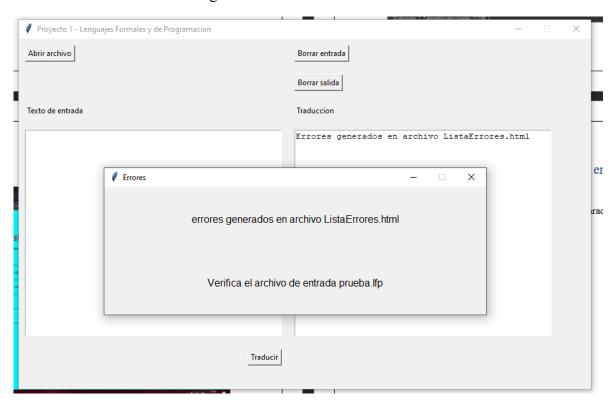
#### Listado de tokens:



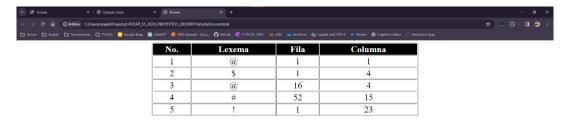
### En casos de error

#### Tenemos 3 posibles tipos de errores:

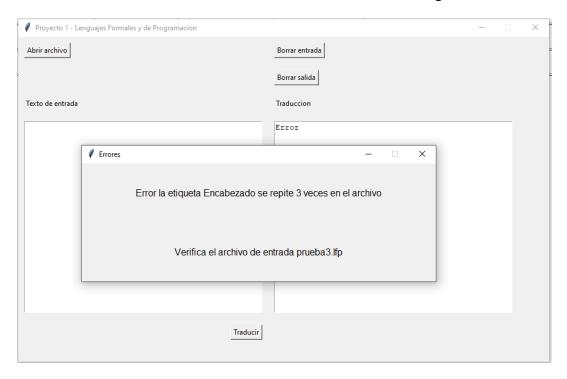
El primero es cuando se encuentran errores de caracteres no adminitos, al encontrarlos se mostrará un enunciado de la siguiente manera:



Y se creará una tabla en html de los errores:



El segundo caso es cuando se encuentran más de 1 vez o 0 veces las etiquetas de INICIO, ENCABEZADO O CUERPO, esto solamente le alertará sin crear ningún archivo:



Por último tenemos la verificación del número de corchetes y de llaves, deben cerrarse siempre que se abran y esto también mostrará u mensaje, pero en la parte derecha se mostrará cuantas veces se repite cada simbolo y la posicion en donde están los simbolos:

