MANUAL DE INSTALACION

Proyecto 2

INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 2

Abraham Moisés Fuentes Ramírez 201807185 Angel Enrique Alvarado Ruiz 202209714 Billy David Must Ochoa 202000353 Kristel Jazmín Hernández Ricardo 202011059

Manual de instalación

Requisitos del sistema

El entorno de desarrollo debe de cumplir con los siguientes requisitos antes de proceder con la instalación del programa.

- Python: La aplicación está desarrollada en Python. Asegúrese de tener una versión compatible instalada, se puede validar si la pc cuenta con Python instalado de la siguiente forma:
 - 1. "Windows + R" para abrir el cuadro de diálogo "Ejecutar".
 - 2. En el cuadro de diálogo, escribe "cmd" y presiona Enter. Esto abrirá el Símbolo del sistema.
 - 3. Escribe python --version o python -V y presiona Enter para verificar la versión de Python instalada.

```
C:\Users\krist>python --version
Python 3.10.8
C:\Users\krist>
```

 Django: Este proyecto utiliza el framework web Django. Se instalo Django utilizando el siguiente comando:

- Uso de Django: Este proyecto hace uso de funcionalidades proporcionadas por Django, un framework web de Python. Además, se emplean las funciones "render" y "redirect" de "django.shortcuts" para facilitar el manejo de vistas en la aplicación.
- Bibliotecas utilizadas: en el proyecto se usó la biblioteca "time" que proporciona mediciones de tiempo y puede manipular fechas y horas. También se utilizó la biblioteca "random" proporciona funciones para la generación de números enteros aleatorios, números de punto flotante aleatorios, y para realizar elecciones aleatorias entre secuencias de datos.

MANUAL DE USO

Proyecto 2

INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 2

Abraham Moisés Fuentes Ramírez 201807185 Angel Enrique Alvarado Ruiz 202209714 Billy David Must Ochoa 202000353 Kristel Jazmín Hernández Ricardo 202011059

Manual de uso

Acceso al proyecto

Se debe de abrir una terminal en Visual Studio Code.



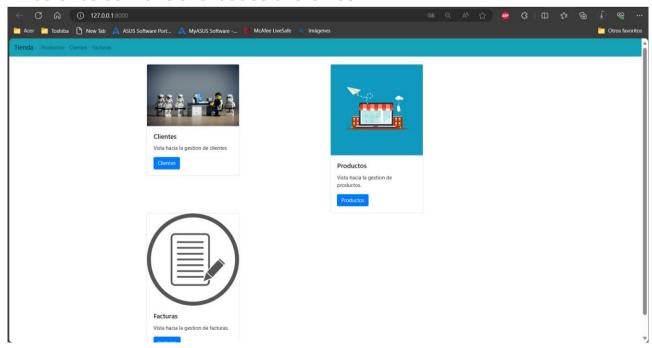
 Se debe de navegar hasta la carpeta del proyecto utilizando el comando "cd"

\-IPC2_Proyecto2Diciembre_3> cd proyecto2

- Se debe de ejecutar el servidor con el siguiente comando python manage.py runserver
- Este comando iniciará el servidor http://localhost:8000/
- Para detener el servidor se realiza desde la terminal del Visual Studio Code y presione Ctrl + C

Entorno grafico

 La primera pantalla que se mostrará será la Tienda que cuenta con 3 botones con funcionalidades diferentes



 El primer botón que se muestra es la gestión de cliente, donde se puede agregar un nuevo cliente a la tienda y permite editar los datos y eliminar a un cliente

Esta es la gestion de Clientes

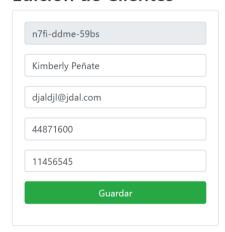


Listado de Clientes



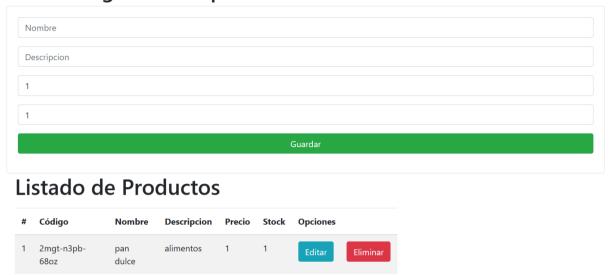
 En el apartado de Editar muestra todos los datos del cliente seleccionado (se pueden modificar todos los datos menos el ID)

Edición de Clientes



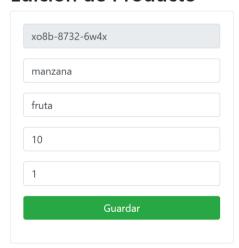
 El siguiente botón que se muestra es la gestión de productos, donde se puede agregar un nuevo producto a la tienda y permite editar los datos y eliminar un producto

Esta es la gestion de productos



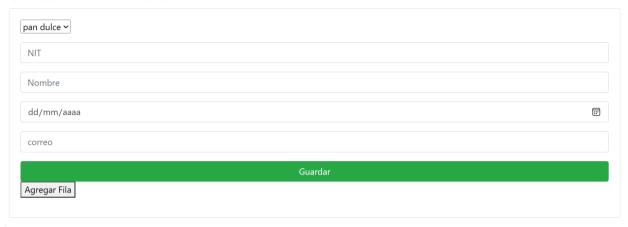
 En el apartado de Editar muestra todos los datos de los productos seleccionado (se pueden modificar todos los datos menos el ID)

Edición de Producto



• El tercer botón que se muestra es el de facturas, donde se ingresan todas las facturas con sus respectivos datos.

Sistema de facturación



Cantidad de productos

